

《新游戏时代》 编辑部及作者群 编 金象 改编

得麦生业主教社

(生化危机2)完全攻略

(三国志曹操传) 完全攻 奸!

《三国志VI》策略指南

(地城奇兵) 完全图解攻略

《盟军敢死队》战术完全攻略

《沙丘魔堡2000》新手指南

《风云》完全故事攻略

《黑暗之心》完全图解攻略

西风狂诗曲》超完整攻略

《永远的伊苏》完全地图攻略

《虹彩6号》完全破关攻略

《虚幻》完全魔幻攻略

《半条命》主线完全攻略

正宗电脑游戏攻略宝典

《新游戏时代》编辑部及作者群 编金 象 改编

煤炭工业出版社

图书在版编目 (CIP) 數据

正宗电脑游戏攻略宝典/台灣《新游戏时代》编辑部及作者群编 . - 北京: 煤炭工业出版社,1999.8 ISBN 7-5020-1760-7

I.正… 11.台… 11.游戏-通俗读物 N.G898.2

中国版本图书馆 CIP 數据核字 (1999) 第 25142 号

正宗电脑游戏攻略宝典

《新鬱戏时代》編集部及作者群 编金 象 改编 责任编辑:向云震 牟金银

> 煤炭工业出版社 出版 (北京朝附区電光量8号 100016) 北京審云春雪印刷厂 印刷 新华书店北京发行所 发行

开本 787×1092mm % 印张 16% 字數 635 千字 印敷 1-8,055 1999 年 7 月第 1 版 1999 年 7 月第 1 次印刷 书号 4531 定价 29,80 元

版权所有 達者必究

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,本社负责调换

版权声明

本书繁体字版名为《正宗攻略宝典》,由第三波资讯股份有限公司出版,版权归第三波资讯股份有限公司所有。本书简体字中文版由第三波资讯股份有限公司授权煤炭工业出版社出版。专有出版权属煤炭工业出版社所有,未经本书原版出版者和本书出版者书面许可,任何单位和个人均不得以任何形式或手段复制或传播本书的一部或全部。

本书封面插图为第三波提供,版权为 CAPCOM 所有 《盟军敢死队》游戏画面版权属 Eidos 所有 《黑暗之心》游戏画面版权属 AMAZING STUDIO 所有 Heart of Darkness is a trademark of AMAZING STUDIO. (c) 1998 AMAZING STUDIO - IMFOGRAMES. All rights reserved. 《三国志·VI》、《三国志曹操传》游戏画面版权属 KOEI 所有 《沙丘 2000》游戏画面版权属 Westwood 所有 《西风狂诗曲》游戏画面版权属 SOFT MAX 所有 《虚幻》游戏画面版权属 GT Interactive software 所有 《永远的伊苏》游戏画面版权属 Falcom 所有 《风云》游戏画面版权属智冠科技所有 《半条命》游戏画面版权属 Sierra 所有 《彩虹 6号》游戏画面版权属 Take 2 所有 《地城奇兵》游戏画面版权属 Eidos 所有 《生化危机 2》游戏画面版权属 CAPCOM 所有 其他游戏版权归各注册公司所有

日 录

攻略探险队

/ SE OF THE PLANT OF A STATE OF THE PROPERTY O	
《盟军敢死队》战术完全攻略	- 1
《黑暗之心》完全图解攻略	21
《三国志 VI》策略指南······	43
《沙丘 2000》新手指南	4-
《西风在诗曲》字个功略	
《虚幻》完全魔幻功略······	55
I 4. 15 th the text of A to go at the	95
《永远的伊苏》完全地图攻略	127
《风云》完全故事攻略	
《半条命》主线完全攻略	
《彩虹6号》字今融关功败	
	16l
《地域奇兵》完全图解攻略	177
《三周主曹操传》字合亦"红"。	203
《生化货机 2》完全攻略	
	226

锦囊秘技

凯撒大帝 (237) 异尘余生 (237) 101 空降师 (237) 特种部队 (237) 梦幻渡假岛 (237) 绝地风暴 2 (237)第五元素(238)火爆猎鹿人 2(238)欧洲空战风云(238)三角洲部队(238)科隆战记(238)古墓丽 影Ⅲ(238)上帝也疯狂(239)暗黑帝降临(239)企业大亨(239)杀无赦 2: 勾魂使者(239)光头乐园 动力先锋(241)原罪(241)极品飞车 3(242)魔幻精灵(242)武士魂之适者生存(242)警察故事 2~迅 雷先锋(242)沙丘 2000(243)纵横太空(243)超级运动员(243)模拟城市 3000(243)灵剑传奇(244)魔 幻天下(244)玩具兵大战(244)绝地争霸(244)铁甲风暴(244)卡曼契黄金版(244)快刀乱麻(244)三 国志曹操传(245)柏德之门(245)星际争霸资料片:怒火燎原(245)太空战士七(245)守护者之剑 (246)三国志 6(246)青涩宝贝(247)西风狂诗曲(247)地城奇兵(247)古文明霸王传(247)心跳的回忆 (249)星际争霸(249)彩虹六号(250)美国职棒大联盟99(250)梦幻西餐厅(251)风云之天下会 (251)帝国时代之罗马霸主(252)战国美少女(252)虚拟人生(252)铁路大亨 2(252)致命快艇(252)盟 军敢死队(252) 疯狂大车拚 5(253) 升刚(253) 守护者之剑外传~无尽的宿命(253) 太平洋元帅(253) 虚幻(253)劲爆美国职篮(254)魔法门Ⅵ(254)热力飞车(254)绝地武士资料~圣殿之谜(254)世界杯 足球赛 98 之冠军总决赛(255)洛克人 X4(255)工人物语 2(255)死亡之屋(255)成吉思汗 Ⅳ(255)火 爆乡巴佬 2(255)永远的伊苏(256)网战俄罗斯(256)侠盗中队(256)恰哥与肥佬(256)三界谕 2(256) 欢乐大航海(257)钢弹司令(257)光速兔崽子 [[(257)幽浮~太空拦截者(257)八龙神传说(257)终极 战区(258)X档案(258)异教徒 2(258)异军突起 2(258)侠客游未来之书(258)剑魂(259)阿比逃亡记 (259) 薛家将(259) F - 22 猛禽(259) 99 年冰上曲棍球(259) 大航海时代外传(260) 异形追杀令(260) 超时空英雄传说 2 外传~北方密使(260)超级酒店大享(260)





第一关总是比较容易,基本上本关只须摧毁西北方的通讯站即可过关,所以陆战队员一人就可完成任务,其余二位队员倒是可以练练枪法。

派陆战队员3待编号1号敌 人目光背向你时迅速跑至代号 A 的位置就位。掏枪区发射,吸引编 号 1、2、3 号敌人过来,然后——将 他们打死。之后跑到岸边潜入水中 D. 游至东北方编号 4 号敌人的 岸边, 待4号敌人背向你时迅速起 立D 用军刀区或鱼叉 T 无声地 将他杀死。这时编号 5 号敌人只等 背后的一刀。接下来较麻烦的是 西北方编号 6号的三人巡逻队,陆 战队员杀了5号后至代号B的位 置(巡逻队目光的死角,而手枪可 射中代号 C油桶的地方), 待巡逻 队巡至代号 C 油桶旁时开枪射油 桶,巡逻队将会因爆炸而身亡。这 时就可绕路至编号 7号敌军机枪 手的背后将他杀死。最后只剩炸

掉通讯站,陆战队员可将通讯站北方的一个代号**见**的油桶,以身体推进的方法将油桶推至通讯站旁,然后离它远一点再开枪射油桶,通讯站一旦被炸毁任务即达成。

基本上油桶应该由绿扁帽 ①来搬移,但绿扁帽在南方,须 杀掉南方的四名敌军后再由陆 战队员驾驶充气艇载绿扁帽上 去有些麻烦。不过若不想放过 南方的四名敌军的话可派司机 5达成。待编号8号的二人巡 逻队背向司机时让司机队倒区 伏进出去,到达机构 M射程范 围时迅速开枪杀死二人后再迅 速卧倒 C. 编号 9号敌人闻讯 会跑来看,一样到机枪 M 前程 范围时迅速开枪杀死他。而编 号 10 号敌人用机枪 M也可杀 掉。如此绿扁帽即可爬塘过去 和司机会合。

(注:口表示该人物或物品的操作热键)



此关首先要解决南方的编号 1、2、3 号三名敌人。先将五名队员至地图代号 A 点就位,开枪 G 引三名敌人过来。当敌人接近时可以选择由单一队员开枪 G 杀死敌人(一人精三枪),或由司机 5 用机枪 M归射,或是五名队员一起开枪(按住右键不放,移动游标成一个框框将五名队员卷住后放掉右键)。接着派狙击手

20卧倒区伏进至靠东的岸边,但要小心河中的巡逻艇。待编号4号敌军巡至编号7号视线外的岸边时用狙击枪风杀掉。之后再将编号5号敌军也杀掉,但要避开编号6.7号敌军的视线,以免警铃响起代号C的军营会出现一大票敌军。完成后所有队员可至靠西岸边的一座墙边躲起来待命。

等待巡逻艇巡逻完视线离开后派陆战队员[3]至岸边将充气艇放入河中[7],先将绿扁帽[1]及狙击手[2]



载至对岸地图代号 B 点附近的岸边(充气艇一次也只能载三人),人员都放下后陆战队员先将充气艇收起来且潜入水中间待命。绿扁帽及组击手到达 B 点时最好先卧倒 C ,等待一回巡逻艇巡逻完离开后,避开编号6号敌军的视线让绿扁帽迅速攀上墙及放下楼梯,之后马上卧倒 C 。然后狙击手也一样避开6号敌军视线迅速上楼梯后卧倒 C 。再来狙击手就可以用狙击枪 R 把这烦人的6号敌军杀掉。最后二人就可以下楼梯。让

绿麻帽用军刀区将编号 7号敌军从背后杀掉。 不过要避开东边编号 8 号的一组四员巡逻队的 视线。杀掉后记得将尸 体搬回墙内以免巡逻队 看到。

这时陆战队员就可以再用充气复将剩余的工兵。但及司机(3)也载至对岸会合。除工兵外

其他四人先坐上卡车。司机 5 将卡车 开至靠近门口处待命。让工兵至油库 旁边等待东边编号 8 号的巡逻队转 头向北巡逻时放下定时炸弹 B,之后 迅速上卡车。这时司机就可以立即驾 卡车向门口外冲,先将门口栅栏冲破,再至地图箭头处即可达成任务。 如果开车速度太快以致定时炸弹还 没爆炸就到达目的地,这时游戏会出 现任务没达成的画面,只要选择游戏 继续,等待定时炸弹爆炸将油库炸毁 后,任务还是完成。





此关设计得比较复杂,一开始要先想办法让间谍取得东方基地内敌军的家庭。再让间谍分离敌军的军官混入南方的基地内,先将电网的开关关闭,再设

计让工兵由东方水路进入敌军的基 地内取得两枚定时炸弹,再设法用定 时炸弹摧毁敌军的水坝。

首先在一开始全部队员出现的 地方要解决编号1号的三员巡逻队。 一样是全部队员靠在墙边用手枪(C) 解决是最方便的,不过要小心不要让 巡逻队由西边房子的方向进来,因为 房子会遞住巡逻队的身影开枪会不方便。所以耐心地等待巡逻队巡至东边的石头附近时再朝东开枪引他们过来就死。之后全员至编号2号敌军后方的大石头边开枪引2号敌军过来就死。再来全员卧倒C注意编号4号敌军的视线沿着石头边伏进至编号3号敌军后方待命。让绿扁帽工用军刀区将编号3号敌军杀掉,之后再沿着岸边伏进至编号4号敌军背后杀死他。

到这里陆战队员33就可以去解 决东方基地的敌军。不过要小心不要 让警铃响起,出现更多的敌人会很麻 烦。让陆战队员至岸边潜入水中间流 至基地东方编号 5号敌军的岸边, 待 5号敌军背向你时迅速起立①,用军 刀[X]或鱼叉[]]无声地将他杀死。杀 死后就可以取得充气复田。之后至基 地的东北墙角边,等待编号6号敌军 巡逻完帐篷附近开始向西巡逻时迅 速跑出去,一样用军刀区或鱼叉口 将他杀死。小心不要让他走到编号7 号敌军的视线内才杀了他,宁可再回 到基地的东北墙角边再重采一次也 不要让警铃响起,下次记得跑快点就 好。完成后再回到原来编号5号数军 巡逻的岸边,潜入水中心游至基地西 方编7号敌军的岸边,起立0一样用 军刀区或鱼叉口将他杀死。这样基 地外围的敌军都解决了。

陆战队员再用一样的手法潜入水中游至编号 8 号敌军的岸边,待他背向你时迅速将他杀死。再来用鱼叉口将编号 9 号敌军解决。之后再潜入水中游至基地的东南方墙角岸边起立见,跑至编号 10 号敌军的背后将他杀死,最后跑至编号 12 号敌军的背后将他杀死。这样一来东方 基地的敌军都解决了,陆战队员可以去岸

边将充气艇放入河中工,将间谍6 载至基地拿取敌军的衣服(在河中要小心对岸编号15号敌军的视线)。拿 完后再载回原来编号3号敌军站立的岸边,间谍这时就可以大大方方地 走去南方敌军的基地。

间谍到南方敌军的基地内首先 要将电网的开关关闭(在地图代号 A 点位置)。关闭后至最靠东的岸边,等 待编号 13 号敌军向东巡逻完调头向 西时从背后将他毒死口, 汉时注意编 号 15 号敌军的视线, 不防将 13 号敌 军的尸体搬向东一些田,以免15号 敌军发现。如此一来陆战队员就可以 将绿扁帽及工兵载至此地和间谍会 合。(在河中一样要小心编号 15 号敌 军的视线)。陆战队员载至目的地后 让绿扁帽及工兵先下充气艇,陆战队 员可留在艇上待命。派工兵用钢丝钳 图将铁丝网剪破,绿扁帽就可用军刀 区从编号 14 号敌军背后将他杀死。 之后间谍可至编号 15 号敌军巡逻的 岸边,待15号敌军向东巡逻完调头 向西时从背后将他毒死口。然后再至 编号 16号敌军背后,避开编号 21号 敌军视线时毒死他,编号 17 号敌军

也一样。注意进行到这里时不要让警

铃响起。

继续杀1杀完后只剩 H 军营还会再出现两个人,解决后剩下一些警铃响起还待在原地的敌军就简单多了。

这时候间谍就可以大显身手, 让 他再至 A 点位置就位。记得要穿回敌 军的衣服心,直接掏枪区朝编号 19 号敌军发射,射死后再至代号C点就 位,虽然面对编号 20 号敌军,但是首 接拽枪射他,他也只有捱打的份。再 来至代号 D 点就位。直接掏枪射编号 21号敌军,再来至代号 E 点就位,直 接射编号 22 号敌军,最后至代号 F 点就位,射死编号 23 号数军后至编 号 24 号敌军背后休息一下,等西北 方编号 26号的一组五员巡逻队看完 编号 23 号敌军的尸体回去后。避开 编号 25 号敌军及巡逻队的视线,再 将编号 24号故军疆死口。再来避开 巡逻队的视线将编号 25 号敌军毒 死。

到这里就可以准备收成的动作 了,间谍可以回到原来编号 4号敌军 看守的地方等候收工。在路上可以顺 路趁五员巡逻队视线没看到编号 27 号敌军时将27号敌军毒死。绿扁帽 则先回到陆战队员的充气艇上。再来 让工兵拿取团原来编号 17号及 18 号敌军旁的定时炸弹。拿到两枚定时 炸弹后工兵至代号的碉堡旁安置 一枚定时炸弹图,之后迅速回到防战 队员的充气艇上。碉堡炸毁后,编号 27号巡逻队会至碉堡处查看,等待他 们看完回去后,再让陆战队员开充气 艇载着两人至水坝的底部放下工兵, 让工兵安置最后一枚定时炸弹图,之 后迅速回艇上,陆战队员立即开充气 餐回去和间谍会合。 当水坝被摧毁 后,会有一辆卡车跑来要载所有队员 离开,不过要小心队员站立的地点, 不要被卡车压死! 最后所有队员坐上 卡车任务即达成。





此关着似敌军很多,不易下 手。但是只要想办法杀出一条生路, 取得她图南半部的那辆装甲车,任务 要完成就容易多了。首先全部队员卧 倒 C. 派绿扁帽 I. 狙击手 2 及陆战 队员3三人伏进至地图代号 A 点待 命,工兵4及司机5二人至地图代 号B点待命。就位后将全部队员圈选 起来。一起拿手枪(C)开枪引编号 1、 2、3号致军过来就死。再来派绿扁 帽、狙击手及陆战队员三人伏进至地 图原来编号 3 号敌军站立的墙边贴 燭成一直线,待编号6号敌军走到西 边时一起开枪引编号 4、5、6号敌军 过来就死。之后等待西方编号 7号的 三员巡逻队发现尸体过来查看肘顺 便将他们解决。再来派绿扁帽1至地 图代号 C点(破车厢下方)躲好,开枪 引敌军过来,这时只会引来编号8.9、 10号三名敌军过来就死。其他的敌 军只会站立不动,不过没关系。司机 已经可以取得装甲车了。

司机 5 由西边绕路北上就可轻易取得装甲车,之后用键盘的 Carl 键就可发射机关枪。享受一下开装甲车杀敌的央感,将她图南半部的所有敌军通通都解决掉吧!不过也要小心装甲车捱太多子弹也是会爆炸的。她图南半部的敌军都解决后,让所有队员

至铁轨东方的岸辺 待命,不过要小心 别让火车压死,司 机则让他至原来编 号 12 号敌军看守 的机关枪处就位。 这时再派狙击手至 地图 D点(岸边铁

轨右边火车压不到的地方)狙击**风**编号 13号敌军。解决后先站立在原地,等待编号 14号的三员巡逻队发现尸体过来查看时故意要让巡逻队看到,一旦被看到后狙击手立刻跑到东方岸边躲起来,这时就换司机用机关枪将三人解决掉。

到这里先别急着要过河到对岸, 再派司机上装甲车至原来编号 11号 敌军看守的岸边,等待编号 16号的 敌军巡逻至地图E点附近时以机关 枪 Cml 键杀了他,其他人也先别急着 杀,等待警铃响起,编号18、19号敌 军及编号 22 号的三员巡逻队陆续会 跑来查看,另外地图代号下的军营左 右两边各会出现五组五员巡逻队, 左 边五人会在敌军总部外围两道围墙 内巡逻, 右边出来的五人则也会过来 查看,通通把他们杀掉。杀完后再杀 编号 15、17号两名敌军,看看警铃还 会不会响起, 若还有, 代号 F 的军营 右还又会出现一组五员巡逻队,等他 们到达尸体附近时也把他们杀掉。若 是警铃不再响起,检查看看敌军总部 附近的敌军是不是只剩下编号 2、21 号敌军二人,有时可能因杀 16 号敌 军的时机不太对还会多出一位编号 19号的敌军没死。不过没关系,只要 没剩下巡逻队就可以。

这时派狙击手、陆战队员及工兵

三人至桥中央日楼梯肥下去,让陆战 队员用充气艇工将二人由水路载至 原来编号 15号敌军处,让狙击手及 丁兵伏进CI至她图 E点附近待命。这 时等待地图东北方编号 27 号的三员 巡逻队巡向西方至接近墙边时,以及 拱门外那一组五员巡逻队向南巡逻 过了拱门之后时, 让狙击手爬出来将 敌军总部附近剩下的敌军一起用狙 击枪配杀掉。之后立即躲进旁边的小 房子里。工兵这时避开巡逻队目光立 即跑到地图 G 点处朝代号 F 的军营 小10期一枚手榴弹E,F军营炸毁后 两组测逻队都会至军营查看,工兵再 等待两组巡逻队交会的时机再投一 枚手榴弹,把他们全都炸死。两次的 爆炸将会引编号 23、24、25 号三名敌 军进来。可以让工兵至拱门边开枪引 他们进拱门送死。不过千万要小心代 号 1 的那辆卡车, 一不小心就会被卡 车撞死。所以若时间充裕最好先将卡 车司机杀掉。要不然就等卡车离开后 再至代号 H 军营的后方投掷最后一 枚手榴弹将 H 军营炸毁,再引他们过 来受死。再来工兵可以伏进出去用手 枪解决掉编号 26号的敌军。

如此一来还在地图南方的绿扁帽及司机就可以直接过桥跑到目的地上船,工兵可以直接由北方绕路至东北方降落中处取得一枚定时炸弹(降落伞处还有狙击手的子弹及司机的机关枪),不过要小心东北方编号28号敌军的视线。取得后再回到敌军总部的门口安置定时炸弹D,如此就可以摧毁敌军的总部。只要敌军的总部一摧毁,所有队员皆登上西方的船,任务完成。



在此关要想不让警铃响起,必须 使出混身解数,不能用枪,也不能让 敌军开枪,要想达成任务是非常困难 的。所以干酪雪铃要响就让它响个 够,一开始咱们就开枪区吧!将绿扇帽门及间谍6圈选起来,一起拿手枪区开枪引编号 1、2、3、4号的敌军过来就死。这时警铃响起,看看地图

代号 D 及 E 的军营就会出现各一组 三员巡逻队,东北方代号 F 的军营则 会出现一组五员巡逻队。之后至地图 代号 A 点处就位,开枪引编号 5、6号 的敌军过来就死。

再来至地图代号 B 点就位, 开枪 引编号7、8、9号的敌军过来就死。再 来由西北方绕道至地图代号 C 点就 位,开枪再引编号 10号的敌军及编 号 11 号的二员巡逻队过来送死。这 时注意代号 D 的军营出现的那一组 三员巡逻队最好不要惹他们。除非你 有把握解决完后再解决代号 D 的军 营里的另外九人(D军营的三员巡逻 队一共会出现四次)。所以趁他们还 没赶到这里前,先躲进 C点后的房屋 进一避,等他们看完尸体离开后再让 间谍出来由北方绕道至原来 10 号敌 军看守的地方拿取敌军的衣服。拿完 后至编号 12号的敌军处与他交谈(D) 让他目光移向东方。这时就可以让绿 扁帽出来,让他至编号 13号的敌军 背后用军刀区将他杀死,再来至编号 14号的敌军背后杀死他。编号 12号 的敌军也一样,不过都要小心附近一 共三组巡逻队的目光。杀完后让绿扁 帽至西方找一个安全的地方躲起 来。最后让间谍坐上缆车。

间谍到达上方后,至缆车的西北角,等编号 15号的敌军背向你时迅速用毒针工将他毒死,再来至地图代

号 G 点处就位,待东北方两组巡逻队巡至代号 F 的军营附近时,直接开枪 G 将编号 16 号的敌军打死,这时编号 17 号的敌军及两组巡逻队会闻声而来,若是巡逻队跑在 17 号敌军之后,则可以顺便将编号 17 号的敌军打死,若是巡逻队先到,就暂时不要招惹他们,装作若无其事地等候他们离开。等他们离开后再待机至 17 号的敌军背后给他一支毒针口。

到这里就要杀那两组麻烦的巡逻队了,只要好好地照下面步骤去做一定可以成功。间谍将代号 H 的油桶以身体推进的方法将油桶推至代号 1 的地方,之后至代号 J 的地方待命。这时耐心地等待两组巡逻队一起

号 F 的军营也会一起炸毁。如此一来 东北方就空无一人了。

这时间谍再坐上缆车到下方,让绿扁帽一起坐上缆车至东北方,不过缆车在中途可能会遭受到代号 D 的军营出来的三员巡逻队的攻击。只要没死在半路就好,到达上方后立即下缆车跑开就没人打得到了。若是不幸死在半路,记得下次上缆车之前先让间谍用急救包区补个血,还有上缆车的时机,最好是巡逻队巡至东北方转向西时。只要绿扁帽及间谍平安地到达东北方,让绿扁帽搬运一个油桶至敌军的雷达站旁,寓它远一点再开枪引爆它使雷达站炸毁,二人再乘上飞机,任务即达成。





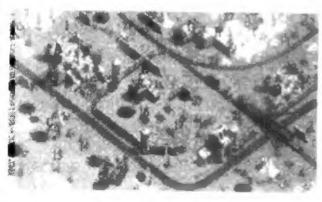
此关的难度还算蛮高的,不过还好地图有几个死角可以运用,要不然要过关就比较麻烦了。首先可以在原地开枪引编号 1号的敌军过来就死。之后绿扁帽工卧倒区伏进至编号 2号敌军站立的右后方,这时小心编号 8号敌军的视线,由那面墙的缺角处爬上二楼至时伸旁地图代号 A点处就位。在这里绿扁帽就可以直接开枪区的杀编号 2号的敌军,同时警铃也会响起,编号 3、4、5、6、7号的敌军会陆续跑来赴死。最后只剩下编号 8、9、10三名敌军不为所动,还站在原

地。这时注意一下地图中央代号 F的军营会出现一组五员巡逻队,等一下再收拾他们。

再来注意 8号敌军的视线, 等他

的目光移开时,让绿扁帽出来至原来编号 2号敌军的位置,待8号 敌军一到手枪(区)的射程范围内立即射杀。再来等编号 9号敌军继续朝南方看时,让绿南帽至编号 10号敌军的视线外,而且能射中编

号 9 号敌军的地方,直接开枪从背后射死他。到这里来附近只剩下编号 10 号敌军一人,先不急着杀掉他,现在可以把另外两员队员叫来编号 10 号



敌军背后的楼梯下就位。狙击于2及 工兵(4) 二人到达后,让二人一起爬上楼梯,迅速射编号10号敌军开枪射 死他,之后立即卧倒区,这时看看附近编号11、12号敌军及编号13号的 二人巡逻队以及代号下军营出现的 五员巡逻队等九人是否都听到枪声而跑过来,若还有没跑来的,再开枪 区,卧倒区,直到九名敌军都跑来为止。

此时就要让绿麻帽、狙击手及工兵三人至她替代号 B 点处就位,三人尽量靠在 B 点的墙角,将三人圈选起来,一起朝南方开枪。当上述九名敌军陆续跑来时会先至编号 10号敌军的尸体处,然后听到枪声会由 B 点旁那面墙的一道小缝处进来,就因为这道墙缝正好只容一人进入,所以再多的敌人也只能在外面排队一个接一个进来受死。当九名敌军都打死之后,代号下的军营还会出现一组五员巡逻队,这时一样在原地开枪就可以引他们过来。把他们解决后下军营就没人会再出来了。

接下来让三名队员至她图代号 C点大石头旁就位,开枪引编号 14、 15号敌军过来就死。之后派工兵团 待代号 D的装甲车离开后至装甲车 巡逻的路上安置巡控炸弹见,最好是在原来编号 14号敌军站立处附近。 工兵安装好炸弹后再回到 C 点待命。等装甲车回来至炸弹附近时,工兵立即启动引爆装置人,这时装甲车被摧毁。编号 16、17、18号三名敌军会来装甲车处查看,就让三名队员在C点一样用手枪把他们解决掉。再来派狙击手 2 将站在屋顶编号 19号敌军偷偷地狙击掉风,通往北方的道路就平坦多了。

确定一下地图中央的敌军只剩 下编号 20、21 号后,注意他们的视线 让三名队员伏进至地图代号 [点用 墙边就位,在这里要留意的是我们心 须要将铁路东北方的敌军全部解决 掉。到时炸毁巨炮后才能顺利逐亡。 所以这段期间最好别让警铃响起。如 果让警铃响起的话,代号6的军营会 出现两组五员巡逻队,虽然在上点要 解决掉他们十人应该没问题,不过风 险有点大。这时再派狙击手将编号 22 号数军狙击掉风。再来伏进至巨炮北 方破壓的楼梯边,等待编号 23 号敌 军的目光移开时,迅速爬上楼梯。待 23号敌军到达狙击图范围时将他杀 掉, 之后等编号 24 号敌军看到 23 号

敌军尸体时,趁警铃响起之前将他租 击掉。到这里狙击手应该还剩下一发 子弹,留着等下处理编号 27 号敌 军。

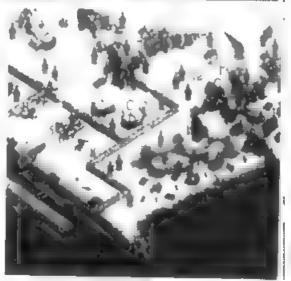
再来派绿扁帽至编号 25号敌军 背后用军力区将他杀掉。接下来注意 编号 26 号敌军的视线让狙击手伏进 至其视线外,而狙击枪可以命中的图 代号H点的地方,H点正好是编号 26号及29号数军视线的死角。等编 号 27号敌军巡逻至 H 点时将他狙击 掉。之后绿扁帽就可以用军刀区依席 从背后收拾编号 21、20、29、26、28号 敌军。最后派工兵至原来编号 21号 敌军站立后方巨炮的楼梯处, 避开东 南方编号 31 号敌军及编号 30 号三 员巡逻队的视线,迅速爬上楼梯安置 遥控炸弹B、再迅速肥下楼梯。 汶时 三名队员就可以至地图代号 1点(石 头旁)就位。就位后让工兵启动引爆 装置人。敌军的巨炮一巨被炸毁,东 北方会出现 卡车, 迅速让三名队员 登上卡车即可达成任务。之所以要让 三名队员至工点待命的原因,一来是 柏队员被卡车撞死,三来是柏代号 G 的军营出现的两组一员巡逻队。在1 点比较不会因为还没登上卡车就被 巡逻队打死。



此关分为两个部分,东北部一边是绿扁帽及陆战队员,须取得一艘逃亡用的船,西半部另一边是工兵、司机及间谍。首先从西半部这边开始吧!首先要让间谍后取得敌军的衣服。三名队员可以在原地开枪回引着守衣服的编号1号敌军过来房屋的西北角就死。之后间谍避开在代号0的军营附近巡逻队的视线,先至地图代号4点处就位,再避开下方

编号 3 号的一组五员巡逻队的 视线,迅速跑去拿敌军的衣服。到手后让间谍至她图西北方与编号 4 号的一组三员巡逻队交谈①,令他们的视线向东,让工兵去降落伞处取得四枚定是炸弹,取得后再回原处待命。等工兵的足迹散去后间谍才可以离开至南方代号下的敌军炮车附近待命。

当编号 3 号的五员巡逻队接近时再令他们的视线向东。这



死操作炮车的敌军,这时再叫「兵放 炸弹反而会炸死司机,若是万一遇到 这种情形,大概只有读取存档重新再 试试着了。笔者就是怕这种情况发生,所以从西半部区边先开始,免得 到时万一杀到最后才遇到这样,就麻 烦了。

到这里西半部只剩下一些不会 妨碍任务的敌军,大可以不理会他 们。再来换东半部这边,将绿扁帽及 陆战队员圈选起来,待编号 13号的 二员巡逻队巡至大石头右边时一起 开枪区,引编号 11、12号数军及二员 巡逻队过来就死。之后至她图代号 G 点处就位,在C点开枪可以吸引编号 14、15号敌军及编号16号的工员巡 逻队过来房屋的西北角就死。千万要 注意在低点处只能朝西北方或北方 开枪, 若是朝东南方开枪, 警铃就会 响起, 而代号 H 的军营将会出现一大 票敌军, 到时会很难处理。将上述匹 名数军解决掉之后,在H军营附近就 只剩一名编号 17号的敌军,可以让 陆战队员避开编号 20 号巡逻队的视 线,趁17号敌军巡逻的空档用鱼叉 □从背后将他射死。

这个时候就可以让绿扁帽搬运油桶准备将 H 军营炸掉,最好将油桶放在 H 军营后面,「队员可至军营后方较远处引爆油桶炸掉军营,之后再立

即躲回到军营后而准备将几位面爆 炸声赶来的敌军杀掉。引爆油桶的时 机最好是等待编号 20 号巡逻队巡至 较靠近 14 军营时,一旦军营被炸毁 后,首先将可发现军营内还有一位未 被炸死的敌军。他想从军营后方逃 走,不想要放过他的话。二队员就可 在军营后面解决他。再来编号 18号 敌军及编号 20 号巡逻队也会跑来。 这几位就不可放过了,把他们解决 掉。再来剩下编号 19、21 号敌军就非 常容易解决了。就直接依序到其背后 杀掉。这时绿扁帽及陆战队员就可以 登上代号上的小船。到这时她图东平 部部分就只剩下编号 22 号的一组三 员巡逻队,可以不难会他们,只要让 陆战队员操作小船时避开他们的狐 线就好了。

最后就准备摧毁敌军的潜水艇了,让陆战队员操作小船至西半部让剩下的工兵、司机及间谍全登上小船,再将船开至可以登上潜水艇的地方将工兵放下。记得要小心编号 22号巡逻队的视线。还有注意让工兵将定时炸弹放在潜水艇船头有鱼雷的防近,否则潜水艇炸不毁。将两艘潜水艇都摧毁后,工兵再回到小船上,陆战队员操作小船将全员载至地图东南方海域一个做记号的浮标处,任务即达成。

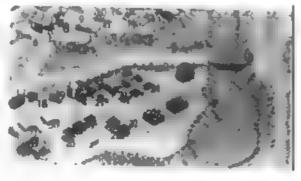


此关只有绿扇帽及狙击手两名队员,要让他们两人对付那么多敌军还真有些吃力,看看地图中敌军的守卫相当森严,若是在北半部让警铃响起,代号 A 的军营将会出现两队三贯设败,若在南半部让警铃响起,代号 B 的军营将也会出现两队三贯巡逻队及一队五员巡逻队。而狙击手发发,光要靠绿窟帽一人解决守卫森严的敌军,那将会是非常困难的事。所以一开始不如就冒个

验,就在北半部让警铃响起,看能不能将 A 军营中所有的敌军都解决 捷。

首先绿遮帽及狙击手出现的地点就是一个有利的位置,两名队员直接一起开枪(C)3.编号1、2、3号三名敌军由北方墙边过来就死。这时警铃响起,代号A的军营出现的两组三员巡逻队会陆续北上,两名

队员只要在原地开枪,就可以引他们 由西方墙边过来,注意两名队员必须 一前一后地朝敌军出现的地方并检。



这样才能在敌人到达射击范围的第一时间迅速 起发两枪打死对方。如此小心地把他们打死在墙角边。打死一队之后 A 军营还会再出现一队三员巡逻队,就这样死一队再补一队直到最后出来一组二员巡逻队为止。算一算总共是 26人。中途要小心控制吸引再出现巡逻队的时机,避免让二组巡逻队重叠在一起。免得到时候变成六人巡逻队,将会很难收拾。若有自己队员不小心受伤,可以让狙击手枪空档时用急救包区补个血。

这场杀戈胜利后,派绿遍帽至罪 西墙边, 待编号 4号敌军巡逻向南方 时迅速跑离开围墙,直接开枪射死 他。之后狙击手至地图代号口的墙角 待命。让绿扁帽至编号 5 号敌军背 后,越过矮墙直接开枪射死他,然后 也至で点。两名队员在で点开枪可以 引编号 1-、11、12号三名敌军过来 就死。再来派绿遍帽至C点旁的D点 就位。到这里进先存个档,下面的动 作准备赌一下运气。让绿遍帽开枪引 爆代号 E 的油桶,爆炸将会让另一个 油桶及代号下的卡车也爆炸,编号6、 7号敌军会被炸死。这时绿扁帽再回 C 点与独击手会合。两名队员立即 起开枪用之前一样的方法解决掉起 来爆炸现场的敌军。在这里要赌的就 是编号 17、18、19号二名敌军不能喊 出 Alam,警铃响起会让代号 B 的军 营出现一大票的敌军。而这要取决于

卡车爆炸进的碎片不要飞太远,最好飞到可以吸引编号 1819 号敌军会上来查看的地方,而两名队员要赶快用枪声再引他们过来 C 点,免得让他们半途又喊出 Alarm。

若是失败只好读取存档再来一 次。总之就是不要让 B 军营出现敌 军。若是成功了,就要在C点小心对 付编号 13、18、19、21、22、23、24 号一 共七名的敌军。全数解决后再存个 档,这时岛达成任务已不远了。接下 来剩下编号 8、9 号不为所动的敌军, 迅速跑至原来代号 6 油桶的位置,直 接开枪射死他,不要浪费狙击手的子 弹。再来趁编号9号敌军巡向北方 时,跑至其背后射死他。之后绿扁帽 去搬运代号 H 的油桶,搬至代号 I 的 炮车后方,由远处开枪引爆油桶,可 以炸毀炮车。而且还可以引编号 16 号敌军过来就死。其实之前若不冒险 引爆代号 E油桶,任务执行到炸毁炮 车时,还可以再引南方编号 22、23、24 号一名敌军过来,只是到时绿扁帽心 须拿出看家本领至南方多摸几个 消。

再来换狙击手出马,让狙击手至代号」的位置卧倒了,用狙击枪取将编号 14号敌军杀掉,再杀 A 军营上方编号 20号敌军,不过要避开编号26、27号敌军的视线。之后绿扁帽就可以由了点东方的悬崖爬下,注意编号17号敌军的视线,伏进至其附近。

趁他转头向西时迅速起立。3跑到背后用军刀区将他杀掉。接下来让狙击手伏进至代号 K 的位置,用狙击枪区胜准编号 28 号敌军,待编号 26、27、28 号三名敌军都向南巡逻时杀了他,然后再杀编号 27 号敌军,之后立即卧倒,待编号 26 号敌军巡罗回来到射程范围时也杀了他。而编号 25 号敌军看到 26 号敌军的尸体时会跑到尸体处,趁他喊出 Alarm 前把他杀掉,这时狙击手也没子弹了。

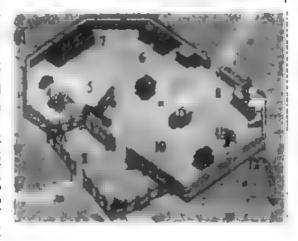
最后南方只剩下编号 29、30、31 号三名敌军,编号 30、31 号两名可以 不理会。编号 29 号敌军就让绿扁帽 趁他目光移开时,迅速爬上油槽用军 刀区将他杀掉。到这里绿扁帽就可以 搬运附近的油桶准备炸掉敌军的油 桶、偕水槽及油槽。一共有七个油桶 可以运用,油桶区至储水槽及油槽间 较远, 中间可以各放三个油桶, 两个 油槽间可以放一个油桶。放好后两名 队员至编号 15 号敌军机枪手旁直接 开枪射死他。之后至储水槽旁隔着铁 丝网开枪引爆先前放好的油桶, 若是 油桶安排得好,敌军的油桶、储水槽 及油槽将会因连锁爆炸而被炸毁,若 有没被炸毁的, 只好读取存档再安排

次。權毀完成后东方会跑来一辆友 军的吉普车,两名队员一登上吉普 军,任务即达成。



此关算是相当信单的一关,只要在不让警铃响起的情形下,把编号 1至9号数军全部解决掉,任务就差不多完成了。要解决上述九人,方法非常多,有缘属帽、狙击手及间谍三人可以运用,玩家可以自己试试看,只要不让警铃响起就行了。首先让阅谍至编号 3号数军的背后,然后狙击手外倒区,爬至狙击枪区能

命中3号敌军的地方待命,间谍等编号2号敌军的视线移开时,用毒针工将3号敌军毒死,之后等编号2号敌军发现3号敌军的尸体跑来时,让狙击手将他在尸体附近狙击取掉。再来让间谍去和编号10号的三员巡逻队交谈口,让他们的视线向东。之后就可以派绿扁帽从编号1号敌军的背后用军刀工将他杀掉。再让



狙击手至地图代号 4 附近的地方。在编号 4号敌军的视线外狙击 图编号 5号的敌军,之后迅速卧倒区,待编号 6号的敌军发现 5号敌军的尸体跑来时,一样将他在尸体附近狙击掉。

再来至基地內狙击编号 8 号的敌军,一样要在编号 7 号敌军的视线外。狙击手到这边应该只剩下一颗子弹,须留下来最后要用。如此一来绿扁帽就可以至基地内依序将编号 4、7、9 号的敌军从背后用军刀 图将他们杀掉。这样九个敌军就解决了。剩下的工作就是准备摧毁敌军的设施

以及准备逃亡。让工兵至代号 B 都军的碉堡旁放置 权遥控炸弹 B,之后再至代号 E 及 F 敌军的通讯雷达的中央放置另一枚遥控炸弹。绿扁帽侧让他至代号 C 及 D 敌军的军火库。绿属帽侧让他至代号 C 及 D 敌军的军火库。两来宣机也不要让他闲着,让他去驾驶代号 C 的一起引爆两座军火库。再来宣机也不要让他闲着,让他去驾驶代号 C 的是不要让他闲着,让他去驾驶代号 C 的是不要让他闲着,可以多少延长的原来。有时间。接下来所有队员(除偏误继续与巡逻队交谈外)至原来编号 L号敌军看守的门口处卧倒区待命,狙击手见找一个能狙击 R 到基地

中央任 油桶的地方待命。

所有的准备工作都做好之后,接下来的动作就要快了,一旦引爆任何一点,代号了的军营会出现两组五员巡逻队,教军的坦克车也会跑出来。号爆的时机最好是等基地外围编号11、12号的两组巡逻队巡至较靠东方时。引爆前也最好让间谍先跑出来跟大家会合,以免他不小心被炸死。最后一旦将敌军的这几个设施摧毁,西南方会出现一辆友军的卡车,所有队员皆登上卡车,任务即完成。



在四名队员刚出现的地方将全员圈选进来,直接一起开枪区可以吸引编号1号敌军及编号2号的三员巡逻队过来就死。剩下编号3、4、5号三名敌军可以让绿扁帽独自解决掉,最好让绿扁帽先伏进至编号3号敌军面前障碍物边躲起来,趁3号敌军视线移开的瞬间跑到他面前直接一起开枪杀掉他,再来编号4、5号敌军就用一样的方法解决掉。之后全员伏进至地图代号11的地方待命。

接下来到南方敌军的基地,在这

里有两种方法可以解决掉基地内所有的敌军。第一种方法是将编号6号 敌军直接开枪杀掉他。警铃响起时全体队员至6号敌军巡逻的基地门口围墙旁边站立贴墙成一直线,将跑来的编号8、10号敌军以及代号B军营内出现的所有巡逻队全部开枪杀掉,对付五人巡逻队是比较危险,但是这是最快的方法。通常队员排成一直线杀敌时,面对敌军的第

一个队员最容易受伤, 只要没死的话,就赶紧 趁空档的时候让他排到 队伍后面,或是让司机 用急救炮【补血。再来 等待下一波攻击。这样 要杀掉 B 军营内的 30 员敌荤应该没什么问 题。也可以试着让司机 用机枪M扫射,但是效 果比较不好,司机较容 易受伤。再来编号 7号 敌军可以趁他巡向东南 方时,让队员跑到其背 后用手枪直接杀掉。编 号9号敌军也一样直接

开枪杀掉,顺便枪声可以吸引编号 17 号敌军过来就死。

之后全体队员至她图代号工的地方待命,让工兵至敌军代号工的军火库旁放置一枚定时炸弹B,放好后迅速回工点待命。敌军的军火库爆炸后全体队员再回军火库旁等待听到爆炸声要赶来的敌军。至少有编号11、12、13号下名敌军会来,编号



20号巡逻队则要看他们巡逻到那 里, 最好不要来, 可以留着以后对 付。总之在军火库旁将跑来的敌军全 部解决掉。接下来全体队员犬进至原 来编号 11号教军站立的地方待命。 小心敌军代号E坦克车的视线。让狙 击手将编号 13 及 14 号敌军狙击掉 R。之后派工兵朝代号E的坦克车 投掷一枚手榴弹E将它炸毁。之后卧 倒了等待其他跑来的敌军,这时应该 会有编号 16 号散军及编号 20 号巡 逻队跑来。等他们聚在一起时工兵可 以再投一枚手榴弹把他们炸死。

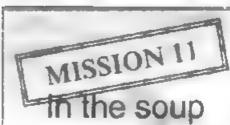
接下来全体队员再伏进至地图 代号 K 的地方待命,不过要避开敌军 代号D坦克车的视线。到达K点后 等待代号 D 的坦克车巡逻至编号 19 号敌军附近和代号下的坦克车接近 时,让主兵朝两辆坦克车中间投掷另 一枚手榴弹匠将它们炸毁、顺便也将 编号 18、19号敌军一起炸死。到这里 南方敌军的基地内已经没有敌军了。 司机也可以取得代号 A 的坦克车。另 外解决基地内所有敌军的第二种方 法是在警铃还没有响起的情况下,让

绿扁帽趁编号 6号敌军不注意先跑 到他背后用铲子匠躲到地底下,再侍 机爬出来用军刀区将他杀掉。之后把 尸体搬到代号 H点处,再回来杀6号 敌军的地方放置奉波引诱装置0,启 动它①来引诱编号8号敌军,再用杀 6号敌军一样的方法先躲到地底下 再侍机爬出来将他杀掉。

而编号 7 号敌军可趁他巡向东 南方时,避开编号9号敌军的现线。 迅速跑到 7号敌军背后用军刀 🗓将 他杀掉, 之后把尸体搬到 9 号敌军看 不到的地方。杀9号敌军一样趁他巡 逻的空档至其背后杀掉。编号 10 号 敌军则可直接至其背后杀掉。再来把 编号 9、10号敌军尸体搬到代号 J的 军火库门口旁藏好,至代号L点处放 置声波引诱装置(0),启动它(1)引诱 编号 17号敌军来将他杀掉。接下来 派狙击手伏进至编号 12 号敌军背 后,将编号 13 号放军和击撞 RL。再伏 进至13号敌军尸体前,将编号11号 数军狙击掉,之后立即卧倒(C)。等待 编号 15号敌军发现 (1号敌军的户 体跑来时,将编号 15 号敌军在尸体

附近独击掉。如此一来司机可以伏进 至代号 K 点处,其他队员可以至代号 」的军火库内先躲起来, 让司机趁编 号 18 号敌军及编号 20 号巡逻队巡 逻的空档跑去取得代号 A 的坦克 车。只是这时取得坦克车要小心对付 基地内代号 D、E、F的三辆敌军坦克 车, 坦克车用 (面) 键对付远处是发射 火炮, 对付近处是发射机枪, 这时就 让司机去处理掉基地内所有的敌 军。

绿扁帽开启关住飞行员的铁门。 工兵摧毁代号」的军火库后,所有队 员乘上追克车。 司机驾驶坦克车/IVAI 地把在中央道路巡逻的代号 C 敌军 坦克车摧毁后驶向北方,顺便把编号 21、22、23号三名敌军机枪手处理 掉。这时北方代号 6 的军营内共有六 组五员巡逻队会出现。全部把他们都 都炸死,敌军代号 M 的飞机也可以 炸掉。最后只剩下代号 N 的飞机没炸 毁,可以让绿扁帽搬移油桶或是工兵 还有手榴弹,都可以把它炸掉。完成 后所有队员乘上飞机离去,任务却达



此关一开始敌军不少, 但是很幸



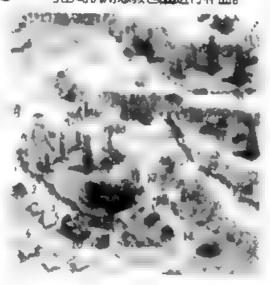
朝南巡逻, 当其巡逻至代号 F的油井 附近时在 A 点开枪可以吸引他们过 来就死。

另外在 E 军营附近巡逻编号 23

号的一组三员巡逻队,巡至原 来编号 20 号敌军站立的附近 时朝北边开枪也可引他们过 来。另外南方代号D的军营也 会出现一组三员巡逻队在南方 巡逻。在 A 点的位置要一次解 决三个人应该没什么困难。但 是一次五个人可能比较危险。 这时不防叫工兵拿手榴弹区待 命,待那五人巡罗队到西南方 攻击范围内时丢颗手榴弹炸死 他们。如此又有一个好处就是 可以吸引南方一些原本不理会

枪声的人。炸完后立刻再将四名队员 圈选,继续下一波的杀戮。当时近又 归于平静后检查一下队员有先受伤。 可由司机用急教包长进行补血。

运地一开始就有一个不错的射击位 置,就在地图代号 A 的位置(石头凹 陷处),先派阎谋至编号3号敌军时 近,等待编号 13 号的一组三员巡逻 队巡至树近时与他们交谈[D],让他们 的目光看向西北方。这时用鼠标右键 将剩余四名队员圈洗起来,将他们移 至 A 点的位置。注意此时可能要多试 几次直到四名队员很紧密地靠在石 头边。这时就可以一起拨枪区的西边 开枪,枪声响起警铃一定大作。先将 听到枪声而赶来的数军分别打死。空 闲时看一下地图将会发现地图中央 代号E的军营左右各一个门分别会 出现五员的巡逻队。右边的一队朝东 边巡逻(暂时不理会), 左边的一队则



再来看看地图西南方附近是否还有一组三员巡逻队,若还有则让间谍与他们交谈,让他们的目光看向东方,随便派三员队员到代号C点帐篷边就位,注意此时三名队员必需尽量贴近帐篷边成一直线,如此三人又可以一起铜帐篷左右角开枪吸引剩下来的敌军。收

拾完后这附近大概只剩编号 11 及 12 号敌军了。可以让间谍避开东方敌军的 偶线射依序至其背后用毒针工将他们 毒死。

接下来一样随便派三员队员到原 来编号9号敌人站立的帐篷成一直线 就位, 剩余二队员派一员到帐篷下方朝 油桶开枪使其爆炸,然后迅速跑向西方 躲起来。这样·来编号 !4 号三员巡逻 队及编号 15 号敌军又会过来查看,就 让在帐篷边的三人开枪收拾就好了。到 这里战场应该比较干净一点。看看地图 中央部分还剩下哪几名敌军,可能还剩 编号 16、17、24 号三人, 这时候询应先 让间谍由编号 27 号敌军前的楼梯爬上 去将编号 26 号及 27 号敌军偷偷地毒 死。再回来收拾地图中央剩下的敌军。 狙击手区时应该还有一发狙击弹,可以 在这里将它用掉。注意此时要小小不要 让警铃响起,不然 E 点军营又会跑出东 名敬人, 若你够历雪杀完了五人之后, 他还会再跑出五人,所以不要硬碰硬, 等编号 | 的装甲车到手后再解决他

们。

如此一来通往北方的道路已经空无一人,这时派「兵伏进至北边山洞口石侧」G点处安放一枚遥控炸弹团,放好之后至地图的西北角趴下躲好。让间谍至编号30号敌军对近与刺下的一组天子编号30号敌军对近与刺下的一组美国人交谈。工兵这时启动引爆转至一个人,可以将第一个人,可以将第一个人,这时候就可以趁机把代号来就可以将接伸车开走,这时战场上,看任何敌军都将不是装伸车的对手,看是用一个一个人,接伸车推太多子弹也会爆炸的。

最后确定成场已清除后工兵可进行爆破的任务,将代号 H、F的油井用遥控炸弹轻松炸毁,而代号 K的油井可由装甲车射击代号 L的油罐车而引爆,射击代号 J 油井旁的油桶也可引爆了油井。最后全员乘坐装甲车至西北方(地图中箭头处)。任务如大成。



此关看起来敌军的守卫相当森 严,但是还好有间谍在。而且地图北 半部部分若是警铃响起,顶多代号 D 的军营会多出现三员的巡逻队。所以 在北半部可以大开杀戒, 首先先让间 漢与编号 2号的三员巡逻队交谈, 让 他们的视线向东西定。再来趁编号! 号的敌军巡逻向西时,让躲在地图代 号 A 门内的绿扁槽出来,迅速至其背 后用军刀区将他杀掉。之后至代号下 的墙角边待命。间谍这时也让他至F 点。就让他们二人在『点一起开枪区 将两组三员巡逻队杀掉。完成后差有 人受伤,可由间谍用急救包围进行补 血。再来北半部屋顶上的敌军就可以 不用绿扁帽帮忙,靠间谍一人就够 3.

让间谍至代号 G 的楼梯边待命,在 G 点直接开枪 G 可以吸引编号 3、

4、5、6、7号五名敌军过来,但是等编号3号的敌军巡逻至附近时先杀死他会比较好,其他陆续跑来的敌军就可以趁他们下楼梯时在同一个地点杀掉。要注意间谍一旦做坏事被识破,他的军服会被脱掉,记得办完事

要再穿回去【D。再来间谍至 躲着狙击手的代号 B 房屋后 面,直接开枪杀掉编号 8号 的敌军,这时候编号 11、12号 的敌军可能会看到尸体而跑 来,顺便也将他们杀掉。之后 再至编号 10号的敌军旁代 H 点就位。

避开编号 9 号敌军的视 线用毒针 10 号敌军毒 死。接着在 H 点就可以直接 开枪杀掉编号 9 号的敌军,这时候编号 11、12 号的敌军

若是还没有死,就会跑来。再来至编号 14号敌军的背后,避开编号 13及 20号敌军的视线用毒针 14号 敌军毒死。编号 15号敌军也用一样的方法杀掉。剩下来的编号 13、16、17号三名敌军就可以依序至其背后将



他们毒死。继续让间谍至代号 I 的地方,直接开枪可以吸引编号 18 号数军过来。注意编号 20 号敌军的视线,将 18 号敌军打死在 20 号敌军的视线,场内。如此可以引编号 19、20 号敌军过来就死,另外代号 E 的军营会跑出一名敌军,不要放过他。

到这里就要进入地图南半部的部分,在这里若是让着铃响起,也是顶多代唇 E 的军营会多出现五员的巡逻队。所以在南半部也可以大开杀戒。让间谍于代号了的地方,躲在衣服后面直接开枪可以吸引编号 21号数军过来就死,若是先前编号 19、20号数军没死,在了点一起杀掉他们。接下来就可以叫级扁帽先将关在 C

点的囚犯救出来,再跟狙击手过来南方。再来让间谍与编号 23 号敌军交谈见,绿扁帽就可以趁机杀了 22 号 敌军,再趁 24 号敌军不注意时杀了 23 号敌军。之后赶紧找个地方躲起来。间谍这时大可以躲在房屋后面直接开枪打死 24 号敌军。整铃若响起,会有一堆敌军过来查看,装作若无其事地等他们散去。其实也可以趁混乱跑去杀别处的敌军。

接下来编号 29 号敌军可以在他 由北向南巡逻时自背后杀了他。再来 至编号 25 号敌军背后毒死他。狙击 手这次配备了七发子弹都还没有用 到,就让他依序杀编号 26、27、28 号 敌军。中途若有单一敌军看到尸体跑 来也可以顺便杀掉,但是若看到巡逻队跑来的话,赶紧溜吧!到这里剩下只需再杀掉编号 30、31、32、33、34、35号六名敌军就可以轻松过关了。让间谍躲在代号 K点直接开枪就可以引他们过来,不过要小时遇到巡逻队跑来时,记得赶快穿上敌军衣服型,假装没事。狙击手还有子弹也可以让他负责几名。

最后让间谍在东南方的吉普车上方处与 E. 军营出现的五员巡逻队交谈 D. 将他们的视线定在北或东北方, 这时其他的队员就可以趁编号 37号巡逻队巡向西方时登上吉普车, 最后再让间谍上车, 任务即达成。



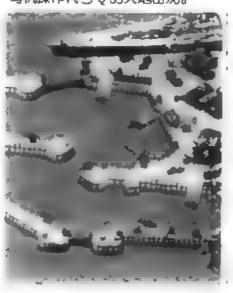
此关首先让绿扁帽练练枪法,让 他爬上堤岸至地图代号 A 点,直接开 枪C警铃不会响起。可以吸引编号 1、2、3号的敌军过来就死。之后再至 编号 4号敌军的背后杀了他。再来派 陆战队员潜入水中D,游至西方水闸 旁,等待南方一艘敌军的船要过去北 方进趁水闸打开混过去至西方的岸 边上岸、将编号5号敌军杀掉。之后 至代号 B 开启水闸门。接着再潜入水 中,游至编号 6、7号 故军巡逻的岸 边,等待编号6号敌军向西巡逻时避 开他的视线迅速起立团、卧倒区。伏 进至代号 C点,在 C点再等 6号敌军 巡至代号 D点时,避开 7号敌军的视 线迅速跑出去用龟叉 11将6号散军 杀掉, 万一不小心尸体被 7号敌军发 现。参考根还没有的起前。迅速至7 号敌军的背后将他杀掉。7号敌军若 没看到尸体, 再趁机至代号 E点, 等 他巡逻回来时用鱼叉杀掉。总之到这 两名敌军死之前是不能让警报响起。 否则代号下内的装甲车一出来,后面 就麻烦了。

完成后,陆战队员就可以回到队员处放心地将所有队员用充气复载至代号 E点就位。陆战队员记得让他把充气都收回日。趁编号 8号巡逻队

巡向北方时让司机驾驶G的卡车停 靠在代号 F房屋的门口。可以堵住装 甲车出不来。之后再回到E点。所有 队员在 E 点一起开枪。引编号 12 号 敌军及8号巡逻队过来就死。而这时 警报响起,代号 H 的军营将会出现一 组五员的巡逻队,下房屋内的装甲车 虽然出不来,但还是要小心它的视 线。接下来让所有队员于代号 1 点就 位、工兵至代号」点放置陷阱门、开 枪引出军营出来的五员巡逻队过来。 之后立即卧倒区伏进回代号!点或 是南方较远处。让在1点的队员一起 开枪再引巡逻队队过来就死。在1点 只要让队员紧密地靠在角落,要对付 五人巡逻队是没什么问题的。等杀完 五人后 H 军营还会再出现五人,他们 看到在了点的尸体后会再过来,依此 要领继续杀,直到 H 军营没人为止。

剩下来的事情就好办了。派狙击手将西方岸边编号 9、10、11号的敌军用狙击枪 R 杀掉。派陆战队员用鱼叉 T 依序将编号 13、14、15号敌军杀掉。之后队员可以在代号 K 点开枪引编号 17、18、19号的敌军过来就死。编号 20号敌军可以让狙击手消耗最后一颗子弹。最后剩编号 16号敌军就随便派人杀掉他。最后的工作要炸

毁敌军的重要设施,让工兵至代号M 敌军的油槽旁放置一枚遥控炸弹,至 远处引爆它人,顺便至代号L点开放 北方的水闸门。陆战队员可以驾驶代 号0敌军的一艘小型潜艇,先开向北 朝代号N点敌军战舰船头处发射一 被鱼雷,推毁后再驶向南方,向代号 P点处一艘敌军巡逻艇发射另一枚 鱼雷。完成后,陆战队员就可以回到 队员处将所有队员用充气艇载至西 南方海域浮标处,任务即达成。小心 最好不要在代号 P 装甲车前的岸边 载队员。另外代号 P 的巡逻艇可以让 司机操作代号 Q 的火炮击沈。





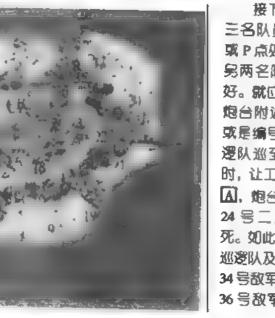
此关一开始就必须抢滩,像板了电影抢救雷恩大兵开头的情节。难度电影抢救雷恩大兵开头的情节。难度也相当高,若想不让考铃响起简直快是不可能的任务。不过若是熟悉关系是一起开枪杀敌的方式,要过着更多大多多多人。本关并有两个军营会出现一个军人巡逻,两组四人巡逻队分别是在西南方巡逻,两组四人巡逻队分别是在西南方巡逻,两组四人巡逻队分别是在代号区及 D 的炮台附近巡逻路会出现两组四人巡逻队,分别会在代号区及 P 的炮台附近巡逻。

首先要让队员登上陆地,要将编号1号的三人巡逻队解决掉,当巡逻队解决掉,当巡逻队队避免最西边转头巡向东方时是登陆的最好时机,让陆战队员驾驶小船至西方岸边,将绿扁帽一人独自放下船后驾小船至东南方较远处。让绿扁帽至地图代号C点就位。待巡逻队巡回来接近C点时让绿扁帽直接开枪回来接近C点时让绿扁帽直接开枪以驾小船把所有队员登上西方岸边陆地。

接下来所有队员卧倒**了。**避开编号2号三人巡逻队的视线,让工兵伏

接下来的动作将准备把代

上炮台把他们收拾掉。再来派工兵在代号 C炮台前方放置第一枚遥控炸弹 B,顺便也可以放置陷阱 D。接下来分配三名队员至地图代号 M 或 N 点处贴墙成一直线,另两名队员至西方安全处躲好。就位后等待在代号 D炮台附近的四人巡逻队巡至较靠近 C炮台时,让工兵引爆遥控炸弹 A,炮上一来可以引来四人巡逻队及编号 20、21、22号敌军过来。就让在代号 M 或 N 点处的三名队员直接开枪解决棒。



来。就让在代号 0 或 P点处的队员直接开枪把赶来的敌军全部解决掉。在 E.炮台附近的四人巡逻队若死光了。代号 B 的军营还会再补足,只要让三名队员在 P点处等他们巡逻至 30号 敌军附近射开枪就可以引他们过来就死。就这样直到 B 军营不再出现巡逻队为止。中途空闲时可以派陆战队员至编号 27、28 号敌军的机枪手背后用鱼叉 J 射死他们。还有让狙击手把 E.炮台上编号 23 号的敌军狙击掉 配。

B军营不再出现巡逻队之后,看

看编号 37号的三人巡逻队还在不在,若还在,等他们巡向北方时派陆战队员至编号 30号数军机枪手的背后用鱼叉 II 射死他。之后所有队员至地图代号 Q点处贴墙成一直线,开枪可以把编号 37号的巡逻队及编号35、36号敌军引过来杀掉。再来至代号 R点就位,记得先把编号 38号敌军的机枪手打死。在 R点开枪又可以引来不少敌军,将他们都解决之后,任务执行到这里剩下来的应该已经很简单了。狙击手原本配备八发子弹,省吃俭用后现在应该还有五发。

只要让他解决编号 39、40、41、42、43号五名敌军,通往西方代号 5 装甲车的道陆上就已经很畅通。让司机取得装甲车后,还剩下的敌军就都可以轻松地歼灭。

最后记得让工兵爬上代号上炮台放置最后一枚遥控炸弹图将炮台推毁。代号于炮台则需要绿扁帽搬运油桶来引爆。将四座敌军炮台都摧毁后,全员再乘上原来的那一艘小船,由陆战队员开至东南方海域序标处,任务即达成。



此关设计上与之前的关卡特殊很多,首先是不能让警铃响起,一旦警铃响起,故军的将领就会乘车逃跑,任务就失败了。再就是此关少了绿扁帽,搬运尸体的工作只剩下间谍一人可以做。但是间谍一开始又没有敌军的衣服可以伪装。所以此关设计的难度相当高,必须非常有耐心或等待一个可以安全下手的时机。只要好好地照以下步骤去做,一定可以顺利过关。另外建议多使用键盘指令会减少失败的机会。

首先在四名队员集合的地方,看 看敌军的守卫,第一个能安全下车的 只有编号 1 号敌军一人,等待编号 2 号敌军的五人巡逻队向西方巡逻过 了代号 A 点的地方,再等待编号 1号 敌军巡逻完代号 B 点的地方刚向头 要走出来的时候,让间谍迅速伏进区 至 B 点墙角就位。等 1 号敌军再巡至 B 点房屋内, 趁他还没有回头之前迅 速用毒针工从背后杀死他,之后再趁 编号 3、4 号敌军发现尸体之前迅速 把尸体搬出至 B点角落内藏好。要 注意尸体若没丢好, 虽然 3、4 号 和 至 着不到,但是可能编号 2号的巡逻队 巡回来时就可能看到,近以一定要把 尸体放到连巡逻队也看不到才行。好 不容易杀了一人,建议先存个档。

接下来再杀编号 3 号敌军就比

下一个目标是编号6号敌军, 一样也是必须一口气完成、建议 先存个档。同样等编号 2 号的巡逻 队巡过了A点向西时,派陆战队 员尾随巡罗队伏进至 C 点,就位 后等编号 4 号敌军向南巡逻完调 头向北时再立即一直沿着河边伏 进至 D 点附近,最危险的时刻就 是6号敌军在7号敌军背后左右 张望及转头要走向南巡罗时。只 要陆战队员紧邻着河边爬行应该 是不会被他发现。若没被发现再 立即尾随着他伏进至E点,趁他 下楼梯还没回头之前用龟叉【【射 死他。之后再立即卧倒了。在 E 点 楼梯附近尸体将不会被发现。



军应该是同时向西巡逻或是两人正好背向巡逻,迅速让间谍用毒针①从编号 7号敌军背后杀死他,再趁上述细名敌军发现之前立刻把尸体搜①至16点藏好。杀7号敌军必须动作非常快速才行。

才杀了五个人, 是不是已经满头 大汗?:还好接下来间谍就可以取得 故军的衣服了。让间谍至代号C点就 位,等附近的巡逻队都巡逻过了喷水 池,再等编号 10 号的放军调头向西 巡逻时,同时编号9号敌军应该正朝 南方巡来或是巡完代号日点要朝东 方走去。让间谍站立图、迅速向 H点 跑去,爬上二楼取得敌军的衣服。 再 来就可以趁附近没有巡逻队,以及编 号 9、10 号的敌军不注意时,从编号 9 号敌军背后奉死他[1]。之后再爬楼梯 上楼顶。9号敌军的尸体在二楼不会 被发现。上楼顶后最好是在代号!点 不要太靠近北边屋檐的地方就位,趁 编号 13 号敌军转头时从背后毒死他 []。万一行迹被楼下敌军发现。读取 存档后,换个时机再下手吧!解决掉 13号敌军后,再下楼来毒死 10号的 敌军,同样要等附近没有巡逻队时才 下手。再把尸体搬田至6点藏好。

接下来下一个目标是敌军总部东方编号 14号 00 军,让间谍至其背后的墙角待命,等编号 15号的三人巡逻队巡向南方,14号 00 军正好也较头向南时,迅速从背后毒死他们,尸体搬租至了点丢弃,不过要小心别被电车压死。再来至东北方墓园内编号 16号 00 军的背后,等编号 17号的三人巡逻队不注意时毒死他们,尸体搬租至 K 点藏好。再来就让间谍至

西方与编号 8 号的五人巡逻队交谈 D, 清品一条路让剩余的一名队员可以顺利至两北方代号 L 点的房屋内藏造。队员要进入 I. 点内之前先让他们避开编号 18、19 号敌军的视线至 L 点旁待命,等电车停靠在 19 号敌军 即,及趁 18 号敌军目光向东时,迅速让队员躲进 L 点内。

接下来的动作就准备杀东北方 篡员为编号 17号的三人巡逻队。先 派间谍与编号 18号 数军交谈 D. 计 其目光向南。首先等编号 8号的巡逻 队巡逻完附近,再等电车停靠在 19 号数军前时,让狙击手及陆战队员工 人从 L 点内出来, 之后迅速卧倒 C 伏 进至代号 M 点待命,待电车要开往 东方时,利用电车作为掩护,伴随着 电车爬行于水点藏曆。完成后间谍就 可以至墓园内。待编号 17 号的巡逻 队巡逻氧代号 N 房屋以东的地方,与 他们交谈,让他们的目光向北。确定 一下编号 18 号称军看不到巡逻队的 身影之后让狙击手及陆战队员二人 至巡逻队背后。要处决他们之前记得 先把准备动作做好,让一人都处于瞄 准状态,之后还是建议先存个档。让 陆战队员35先用鱼叉17把站最后的 敌军射死,再来迅速换狙击手2用狙 击枪区处理掉另外二名敌军。记得要 配合使用键盘指令,动作才有非常快 速不致让警报响起。完成后确定--下 狙击手是否还有最后一发子弹, 若是 没子弹,读取存档重来吧

如此大费周章地杀了三个巡逻队之后,接下来只要解决掉编号 18、19号二名敌军,剩下的动作就是可以准备收成了。一样先派间谍与编号 18号和军办冰户产作号 2点附近,等

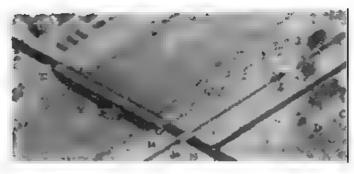
编号 8 号的巡逻队巡逻完附近,再等电车停靠在 19 号敌军前时,让间谍解除与 18 号敌军交谈,等 18 号敌军背向间谍朝东方走开时迅速暴死他见,之后再按鼠标右键解除用毒状态假装若无其事,等 19 号敌军发现尸体跑来,趁他喊出警报之前也从背后毒死他。接下来同样利用电车作为淹护或是避开编号 20 号敌军的视线,将两具尸体分别搬田至 K 丢弃。



想在这一关一开始就可以稍微舒服一些。首先让三名队员至火车站后面就位待命。趁火车进站时,先派间谍等编号1号敌军巡向东南方时,从他

的背后用毒针工毒化他,接下来是可以把尸体般移口回火车站后面藏好。但是比较熟练的玩家就可以不用再搬尸体了,直接调另外两名队员来

帮忙,在火车离开之前至1号敌军户体的墙边成一直线,等编号2号敌军走到手枪区射程内时,直接一起开枪杀了他。除了编号3、4号敌军会跑来



之外,警铃响起火车站内也会跑出五人,杀完后又跑出五人,最后4号数军因为路途遥远会最后才从火车站后面过来受死。

接下来三名队员至地图代号 A 房屋的后面趴下回待命,最好是躲到连荧幕也看不到队员的身影。等待编号 7号的数军走到接近编号 5、6号 数军时,三人一起开枪回引他们过来就死,而编号 8号数军就算没有听过引他有过多。两条看到尸体跑来。再来就可以能看9号的巡逻队巡逻的空档,紧紧尾随巡逻队伏进至 C 点取得敌军的表面。接着至地图代号 D 点,等级图大服。接着至地图代号 D 点,等级图大服。接着至地图代号 D 点的局角。确定9号巡逻队看不到 10号敌军的身影后,派陆战队员伏进至编号 11号敌

间谍跑去和编号 12 号敌军交谈(D),故意让 12 号敌军看到 11 号敌军的尸体,趁 12 号敌军跑至尸体附近城出警报前从背后用毒针(D)毒死他。这时近现在只剩下编号 9 号的巡逻队,可以不用理他们。若不想放过他们,过三名队员至 11 号敌军尸体的墙边成一直线,一起开枪引他们过来就死,而代号 E 的房屋内也有三人可杀。

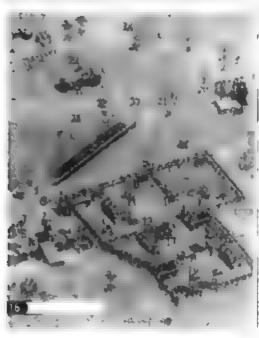
再来让词谍去和编号 13 号的四人巡逻队交谈D,令他们的目光向西。狙击手这次配备了五发子弹,让他伏进至巡逻队背后远处,从站最后的开始狙击R,狙击一人后立刻卧倒。等平静后再狙击第一人后卧倒,只要杀一人就行了,最后一人就会因害怕而逃跑。中途编号 14 号的五人巡逻队应会看到尸体而跑来,不要理

他们,若是编号 (5 号敌军跑来可以顺便杀掉他。只要让狙击手留下一发 子弹就够了。

接下来就可以准备让三名队员各就各位,一同行动杀掉敌军的四名工兵。狙击手让他伏进至地图代号 F 点附近,找出一个位置是可以狙击 R 中代号 G 点,而且编号 15、16、17号 敌军及编号 14号五人巡逻队的目光都看不到的地方趴下待命。而间谍让他直接过桥至对岸编号 21号敌军的工兵背后待命。陆战队员就比较辛苦一点,让他从原来出现的地方潜入河中 D,游至桥中央底下代号 H 点待命。注意先不要浮出水面。

三名队员全都就位后,首先让间谍先行动,等编号 23 号的五人巡逻队处过编号 22 号敌军的旁边,避开22 号敌军的视线迅速用毒针 【1 毒死编号 21 号敌军的汇兵,之后立即接受 18 号敌军的工兵,之后立即接受 18 号敌军的工兵。即即倒了。最后换陆战队员 【3),让一到租击 【8),是接明手枪杀了 19、20 号两名敌军的工兵。只要四名工兵都死了,让一名队员同时安全地乘上代号 1 的卡车,任务即达成。





这一关总算一开始间谍就着装完毕,不必再费尽千辛万苦去偷衣服了。而且一开始就可以大开杀戒。首先就让三名队员至地图代号 A 点的大石头旁躲好,等南方编号 1号的三人巡逻队巡至附近时,直接一起开枪[C]引他们过来就死。接下来让间谍至数军基地内,先开后代号 B 的铁门,再开启代号 C 备力桥的开关,让备力桥桥面连结。

接下来间谍与编号 2 号敌军交谈(1),令他的目光向北,另外二名队员就可以伏进(1)至代号 1 点的大石头旁待命。为了以防万一,可以证间谍再把 C 备力

桥的开关关闭。阴挡将来可能会有 敌军从两方跑来。再来让间谍至代 号 E 点直接开枪C 打死编号 2 号敌 军,之后若是因为被2号敌军识破 而解下军般,再立继穿上军服00。以 后若有类似状态就记得做一样动 作。再来至代号 F点, 趁编号 4号敌 军巡至北方时,直接开枪打死编号3 号敌军。在下点开枪也可以引来敌 军基地内编号 8、9 号敌军,编号 5 号 敌军及编号 6 号的三人巡逻队员可 能因看到尸体而跑来。就让间谍再 至D点与二名队员会合,三人一起 把跑来的敌军打死。接下来间谍再 至代号C点的石头旁,直接枪杀编 号 4号敌军,之后再回 D 点与复名 队员会合,等编号7号巡逻队及编号10号敌军过来后再解决他们。

在第15关被折磨的仇。接下来剩下还在基地内的几名敌军就很容易解决,让间谍从他们背后直接开枪或是下毒就行了。剩下基地南方编号17、18、19号敌军就别理他们了,让间谍爬上代号1的油槽,下一些油料,之后开枪引爆它,就可以阻绝南方的敌军,如此一来就可以大大方方地把囚犯救出来。

接下来准备要对付地图北岸的数军。若是让北岸的警报响起,代号 K 的军营又将会出现一票敌军,已经没必要那么做。只要先让间谍至北岸与编号 20号的敌军交谈D,令他的视线向北,再让陆战队员至 B 点待命。绿扁槽则让他去般移代号 L 的油

桶至代号 M 确堡的后方,注意搬油桶时要小心编号 25 及 27 号敌军的视线。之后躲在基地东北围墙角边偷偷地引爆它。碉堡炸毁将会引来北岸岸边编号 20、21、22、23、24 号的敌岸岸边编号 20、21、22、23、24 号的敌岸,就让陆战队员在 B 点把他们杀掉就可以了。北岸剩下几名敌军只要让商谋不免强害 25、26、27 号敌军的背后 基死他们,尸体别给编号 28 号的三人巡逻队看到引起警报的可。最后再让何谍与编号 29 号的敌军交的人员就可至西北方德乘上代号 N 的卡车,间谍也确后乘上卡车,任务即达成。



此关一开始四名队员就被围困 在田园里,首先要想办法脱困。先让 在地图代号 B 点的两名队员避开附 近敌军的视线伏进至 A 点。让四名队 员在 A 点处紧紧地靠在墙角。之后等 编号 1 号的 _ 人巡逻队巡至代号 C 房屋后面时,再让四名队员一起开枪 ⑥,免得一堆敌军挤在一起比较危 险。枪声响起警报也会响起,除了附 近四名敌军会跑来就死之外, 比较不 好对付的是C房屋出来的五人巡逻 队, 小心地把他们解决掉之后再开枪 引编号 1 号的巡逻队员过来就死。接 下来派绿扁帽搬络田一具尸体。群开 编号 2 号三人巡逻队的视线把尸体 放在代号D点附近,之后再回A点 等候 2 号巡逻队看到尸体而赶来送 死。

再来全员至 B 点墙边贴墙成一直线,可以一样用户体把编号 3号的三人巡逻队引来,或是直接朝东开枪 5 他们过来就死。之后编号 4号的敌军若是没有墙尸体跑来的话,就让陆战队员趁他巡逻的空档跑到他背后用鱼叉工射死他。接下来让全员至代号 E 点墙边贴墙成一直线,派绿扁帽搬移田代号 F 的油桶至代号 G 放

当不再有敌军过来时,派工兵伏进至代号1点待命。等敌军代号1的 装甲车巡逻到工兵的手榴弹12投掷范围时,丢频手榴弹炸毁它,之后再回到15点待命。装甲车炸毁将导致火

来。同样地让队员在 E 点能多杀几人 就算几人。

接下来看看编号 8 号敌军还在



不在,若还没死就让陆战队员趁他巡逻的空档跑到他背后用鱼叉」射死他。之后全员至代号 K 点大石头边就位。在 K 点开枪可以吸引编号 10号的三人巡逻队过来就死。杀完后派让兵场着岸边伏进至代号 L 点桥梁边就位。等待编号 11号的五人巡逻队都在 M 碉堡附近时,先用手枪囚把编号 12号数军打死,再趁编号 13号数军及五人巡逻队都在 M 碉堡旁边时,迅速丢赖手榴弹囚把碉堡炸毁,顺便也把他们都炸死。之后赶快逃离现场,以免被南方编号 14号的三人巡逻队打死。

接着准备要让陆战队员去取得代号N的充气艇。但先别急看让他游过去。四名队员还是先在K点就位。 挑选一名最没有受伤的队员,让他站在 K点附近的岸边,故意让对岸编号 15号的敌军看见。等他开一枪再卧倒 ①,如此一来充气艇附近的五名敌军就会过来了,就让队员躲在 K点收拾他们。接下来陆战队员就可以轻松地

游去对岸取得充气艇。不过先让陆战队员把充气艇收拾**田**在背包里。还有重要任务要他做。

让陆战队员游至桥梁中央底下。 让他偷偷地至代号 0 点就位。等编号 16号敌军走到手枪(C)的射程范围时 开枪打死他。之后立即再潜向水中[1] 躲起来,免得被对岸巡逻队打死。等 待一切都平静,所有敌军又回到自己 岗位之后。让陆战队员游至代号户点 就位。P点正好是编号 18及 19号敌 军视线的死角。等编号 17 号敌军巡 逻的空料迅速起立10.用鱼叉11从 背后射死他。再来再潜向水中游至 0 点, 避开编号 19号敌军的视线, 用同 样的手法把编号 18号敌军射死。射 死后要赶紧潜回水中,不要被19号 敌军看到。最后剩下编号 19 及 20 号 两名敌军,就至他们背后依序射死。 不过也要小心别走到对岸编号 21号 敌军机枪手的视线内。

如此一来陆战队员就可以用充 气艇把工兵载来拿取工枚遥控炸 弹。因为地图南岸部分的敌军只剩下编号 14号的二人巡逻队,所以工兵拿到炸弹后就可以直接田桥梁南方进入,只要在桥梁正中央及霸南方代 思 点处各放置一枚遥控炸弹图就能顺利把桥梁炸毁。地图北岸部分的敌军就可以不用理他们了。只是西北方一辆代号 S 的坦克车没能操作到有一些可惜。有兴趣的玩家可以得望由东北方登陆,想办法让司机取得坦克车操作看看。

最后把桥梁炸毁之后,全部队员 透开编号 14号巡逻队的视线乘上带 方代号T的卡车。不过要小心此关的 卡车不会自己驾驶,要赶紧让司机 13 把卡车开到东南方的道路上。不然可 起会被巡逻队打爆的。其实工兵应该还有一枚遥控炸弹可以利用,不防用它去炸火车,可以引开巡逻队。总之只要安全抵达东南方的道路,任务即达成。



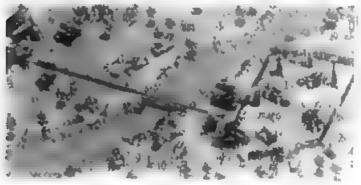
此关的敌军为数不少,并且火力也颇为强大,如果在河川的西方部分冒然开枪或是行动不小心被发现而导致警铃响起的话,除了代号C的军营会出现两组四员的巡逻队之外,敌军代号D的装甲车还会跑到代号下的位置严密地看守矿坑出口的铁路。如此再加上代号下的碉堡及敌军的机枪手,要想过河至东岸完成任务简直是推上加难。但是若要完全不让警铃响起的话,玩起来会非常吃力。

所以一开始就必须冒一个险,在队员一开始出现的地方调整一下四名队员的位置,让他们在地图代号 A、B 两点中间的地方分别紧靠着石头边。排列上看起来大致是与 A、B 两点成一直线就行了。

接下来就让四名队员一起朝 A、B 两点开枪吸引附近的敌军过来。要小心若开枪射到 较远处警铃是会响起的。另外因为敌军将会从左右两边一起过来,所以比较危险,要小心地

 该 共会有十名死在枪下。现在因为铁路南方的敌军还很多,冒然杀进去是根危险。先趁警铃还没响起前,派上兵避开东方一组带了一只狗的编写了号三员巡逻队的视线,伏进至代号下的碉堡旁放置一枚遥控炸弹图,之后在炸弹附近巡逻队看到的地方放置陷阱图,之后再回原来位置。

再来改派绿扁帽搬移一興尸体 田,避开1号巡逻队的视线把尸体放在陷阱旁边。之后再迅速回原来位置等待1号巡逻队看到尸体跑来。接下来警铃一定会响起,有几种方式可以处理以后的状况:第一种情形是暂时不动声色,放1号巡逻队回到东方巡逻队分别看到尸体跑来时3他们由B点进来解决掉。之后再朝C军营远处开枪、引另外两组巡逻队出



来、用一样的方式杀掉他们。

t. 军营 共会出来四组巡逻队。 等最后一组到达炸弹附近时,就可以 让三兵引爆遥控炸弹(A),把他们及代 号下的碉堡一起炸掉。另外一种情形 是不放过于号巡逻队,开枪引他们由 B点进来杀掉。不过C军营的两组四 员巡逻队可能就会一出来就由 A 点 直奔进来。八个敌军排成一排应该容 易解决,就怕挤在一起就麻烦了。玩 家可以自行斟酌用哪一种方式。 总之 不要轻易引爆炸弹,先把C军营的四 组边逻队解决掉再引爆。不然爆作后 3 来的大量故军将会很难趁机解决 掉。另外爆炸后应该除了编号2号至 8号共七名敌军不会过来之外,其余 1号巡逻队不算还会有九名敌军过 来,好不容易把他们引来爆炸点了。 小心 地再引他们由 B 点进来解决 掉。结束后看看队员有没有受伤惨 重, 若是狙击手的急救包都用完了还 不能满足队员的需要的话, 建议读取 存档再来一次。要不然队员还没到东 岸就已经奄奄一息,任务会很难达 成。

接下来先派狙击手把矿坑出口上方编号 2号数军狙击风棹,再派陆战队员避开代号 D 装甲车的视线依序至编号 3、4号数军背后用鱼叉型把他们射死,编号 5号数军只要躲在4号数军后方石头边开枪就可以引

他过来受死。再来意绿扁帽避开装甲 车的视线伏进至编号 6、7号敌军背 后依序把他们杀死。接下来就可以派 I 兵至代号 G 点待命, 利用装甲车机 线的空档迅速跑到装甲车旁放置最 后一权遥控炸弹B.之后迅速饱向 C 点,完成后至远处引爆炸弹(A).把装 甲车摧毁。最后西岸部分只剩下一名 编号 8号的机枪手,让陆战队员避开 对岸敌军的视线至其背后用龟叉① 射死。接下来再让陆战队员由水路至 西南方代号 H 点就位待命、在 H 点 直接开枪可以引编号 9、10 号敌军及 一只支烟过来,对付购要特别小心。 解决完之后剩下编号 11、12、13号敌 军就可以依序至其背后杀掉。现在所 有队员可以到东岸地图代号(点就 位准备下一个任务。

死。再来全M点就位。在M点若开枪可以引了军营出现的一员巡逻队过来,于枪之前先让工兵放置陷阱。可以减轻一点负担。

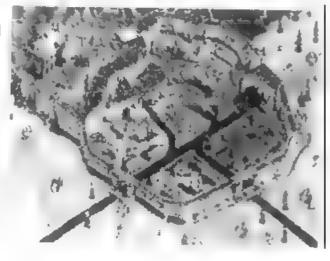
再来看看东方带了--只狗的编 号 31 号三员逊逻队商没有看到尸体 而跑来, 若是没来接着下一个把编号 20号敌军杀掉,如此一来除了 21号 巡逻队会来之外,编号 22 号敌军也 会跑来。杀完之后基地附近的敌军就 只剩下编号 23 号至 29 号七名敌军 及 K 军营出现的五员巡逻队, 另外加 上关在笼子里的一支狗。其实只要派 队员把零星的七名敌军杀掉,最后让 绿扁帽趁巡逻队巡逻的空档至导弹 时近搬移四个油桶,三个油桶分别放 在三权导弹旁边,还有一个油桶可以 用来炸 K 军营。K 军营炸掉后再把五 员巡逻队解决掉。另外狙击手到东崖 时应该还有六发子弹,对付东岸的敌 军可以任意使用。

把三枚导弹推毁之后,最后在东北方逃亡的路上还有一座烦人的了望台在作祟,只可惜工兵的炸弹都用元子,油桶破坏力又不够,只好利用对闯差,让队员由代号 N点的地方起跑,先一路跑到东北方代号 O点的地方休息 下,等了望台的目光向北时再让全部队员一起跑上小船,趁队员被射死之前赶紧让陆战队员把船开至东北方。任务即达成。



推得所有队员全部到齐了,原来 是来到最后一关!看看地图果然是敌 军很多,要让六名队员对付那么多敌 军,似乎还是嫌太少一点。不过还好 能玩到这一关的想必早已是身怀绝 技,一定能够顺利过关。此关的最大 弱点就是敌军虽然多,但是一组巡逻 队的人数最多只有四人,四人以内的 心逻队一定是直直的一排在巡逻,所 以只要找到良好的地点,再多的敌人 也只能排队过来送死。

首先六名队员中,要先派绿扁帽



地杀掉他。接下来伏进至编号2号敌军背后,避开编号3号敌军的视线杀掉2号敌军,之后立即卧倒C等待编号3号敌军巡逻至代号F的城墙转头向南看时,迅速由F城墙爬下安静地把3号敌军杀掉,接着杀4号敌军。再来杀5号敌军时则需要避开编号6号敌军的视线。完成后回到F城墙的角落待命。

接下来绿棉帽在角落处就可以 大开杀戒了,直接开枪让警铃响起。 先介绍一下在此實钤的紀会有哪些 巡逻队出现。代号 A 的数军总部会出 现一组三人巡逻队。代号 B 的军营会 出现三组巡逻队,其中有两组三人巡 逻队,一组匹人巡逻队。另外代号 C 的军营会出现一组四人巡逻队在 C 军营及靶场附近巡逻。代号D的军营 会出现一组三人巡逻队在敌军的导 弹附近巡逻。绿扁帽在角落处开枪除 了会吸引编号 7、8、9、10号四名敌军 过来之外,代号 A 的敌军总部出现的 三人巡逻队。B 军营出现的一组三人 及一组四人巡逻队都会跑来。另外 B 军营出现的另一组二人巡逻队将会 在城堡外间谍躲的附近巡逻。只要上 述二组巡逻队没有挤在 起往绿扁 帽处过去的话, 绿扁帽在角落处就可 以轻松地把他们全都解决掉。解决完 之后, 敌军总部还会补充一组三人巡 逻队出来,B 军营除了还会补充一组 四人巡逻队出来之外,三人巡逻队就 不会再出来了。耐心地在角落处把他 们全都引来杀光,直到不再出现巡逻 队为止。

绿扁帽杀完了数十名敌军之后。 先让他在原地休息, 换词谍在城堡外 把 B 军营出现的另外一组三人巡逻 队杀掉。让阎漠避开巡逻队的视线伏 进至代号 C 点处就位,就在 C 点处靠 大石头作为掩护,直接开枪把巡逻队 3 来杀掉。杀光后 B 军营还会补充— 绝三人巡逻队出来,同样是全部引来 杀光,直到不再出现巡逻队为止。接 下来再换绿扁帽至代号 H 号处就位。 让绿扁嘴在 # 点处用起立图、卧倒 区的方式吸引编号 11、12 号敌军过 来就死。杀完之后再伏进至代号[点 处就位,等待编号6号敌军向西巡逻 停下来转头向南看时,迅速爬出去一 路尾隨 6号敌军至其青后用军刀区 杀死他,之后立即卧倒。

再来让间谍避开附近敌军及巡 逻队的视线伏进至代号了点就位。再 让在城墙上的绿扁帽至代号 K 点处 放置声波引诱装置 0,等待编号 13 号的四人巡逻队走进城门内远离 K 点时再启动引诱装置11,免得把他们 也引来。这样一来城门附近的敌军会 朝 K 点处观望,就可以让间谍避开编 号 14 号三人巡逻队的视线伏进至编 号 15 号敌军的背后再毒针 [[]毒死 他, 剩下来编号 16、17、18号三名敌 军就直接开枪打死就行了。完成后再 回到 J 点, 等待编号 13、14号两组巡 逻队巡至附近时再开枪引来打死在 石头边。再来编号 19 号敌军听到声 波引诱装置的声音时会跑到 B 军营 **附近,让绿扁帽关闭声波引诱装置**Ⅰ 使 19号敌军回到原来处,这样子间 谍只要在原来编号 15 号敌军站立处 开枪就可以引他来就死。

接下来再让绿扁帽移动声波引 诱装置至编号 20 号敌军附近,启动 装置使他的视线向西,间谍就可以至 其背后杀掉他。这样一来间谍只要避 开编号 21号敌军的视线就能取得敌 军的衣服了。间谍取得敌军的衣服之 后, 本关任务可以说已经完成一大半 了,绿扁帽辛苦了那么久,杀了那么 多人之后,现在可以好好地让他至隐 密处休息一下。剩下来的任务就交由 其他队员来完成。现在就先设法让躲 在东方的四名队员进入城堡内,由于 城堡西方城门已经攻破,只要让四名 队员沿着地图边缘慢慢爬行至西方。 由西边城门进入即可。而在城墙上看 守这一条路的敌军,只有编号 22号 敌军署得见在地图边缘爬行的人,所 以必须先派指击手偷偷地把他击 毙。若是不幸行迹被敌军发现,除了 发现的敌军会跑来之外,代号 D 的军 营还会多出一组三人巡逻队在东边 域间外巡逻,不过没关系。事先可以 让间谍在东城门外大石头边代器L 点处待命,万一有敌军跑来就让间谍 在此处开枪吸引他过来杀掉。若是巡 逻队出来就与他们交谈[D],把他们的 视线移开就可以了。如此一来四名队 员就可以沿着地图东方边缘爬行至 地图的东南方。

由于南方的城外还有一组编号 23号的三人巡逻队在城外巡逻,所以 间谍还必须跑去和他们交谈,趁 D 军 营出来的巡逻队看到四名队员之前 赶紧让他们再沿着地图南方边缘爬 行至西方,由西方城门进入城堡内西 区。接下来只要想办法让司机取得代 号 M 的坦克车,所有的敌军都将化 为灰烬。可以先让间谍至编号 24号 敌军背后,避开编号 21 号敌军及在 导弹区的巡逻队的视线把 24号敌军 杀掉,之后再杀编号 25 号、21 号敌 军、结束后至代号 N 点角落处待命, 等待编号 26号三人巡逻队发现尸体 跑来时把他们杀掉,另外还有编号 27 号敌军也会跑过来就死。接着上楼梯 至代号 0 点角落处直接开枪杀掉编 号 28 号敌军,如此还可以引来编号 29、30号敌军过来就死。

再来因为附近几名敌军看守得 很严密,不易下手,所以再让间谍上 楼依序把编号 23 号至 36 号敌军杀 掉。之后下楼来与编号 37 号敌军交 谈(D), 令他的自光向东就行了。再来 就可以换工兵上场,让工兵伏进至地 图代号 P点处,直接就朝编号 38、39、 40号三名敌军中央投掷一颗手榴弹 E. 之后迅速卧倒CI伏进至0点角 落处待命。螺炸除了能把三名敌军炸 死之外,还将导致附近大量的敌军朝 爆炸处查看,趁他们敬去之前让工兵 再丢另外一颗手榴弹 E, 把他们全都 炸死。若是还有零星没死的敌军,在 0点角落处开枪引来杀掉即可。这样 一来经松地就解决掉一大票的敌

接下来再把编号 37 号敌军杀 掉,之后工兵就能顺利地至代号 A 的 敌军总部门口处放置遥控炸弹B.并 且将其炸毁。再来检查一下坦克车时 近的敌军,除了城墙上的不算之外是 不是还剩下编号 41、42、43 号三名敌 军,以及代号 D 军营再出来的一组三 人巡逻队。只要派卸旗与巡逻队交 谈, 移开他们的视组, 再让狙击事用 最后三发子弹将上述三名敌军杀掉。 司机就顺利地取得代号 M 的坦克 车。这到里应该也不用再多说了、只 要操作坦克车用Con键发射炮弹、把 两枚敌军的导弹摧毁,剩下的敌军都 将不放在眼中,但要小心别因为太高 兴而把自己队员炸死。最后所有队员 棠上坦克车,由西南方道路离开、就 完成这个艰巨的魔鬼任务了



◎撰文/张世松

前音

ide . . 3 . . . Whee

r x

, r ,

Level 1

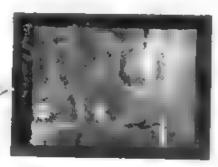
死亡峽谷(The Canyon of Death)



这是游戏开始的地方,所以只要往去跳跃到平台上即可。



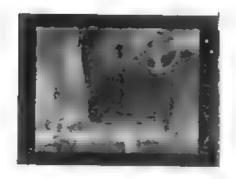
面对祭不可测的断崖,用力**跳** 跃过去吧



除了来袭的黑影之外,遺特别 注意右上角圈圈的地方,记得 在通过之前先将它给击碎。



与刚才相同,记得通过之前先 将右上角圈圈的东西给击 碎。



走投无路了吗?试试破坏右上角的巨大石头吧!不过这样子一来就会从山壁里头跑出一大堆黑影,将它们全部消灭之后再继续前进。走到右边之后黑影会再生,所以赶快继续往前走吧!



注意两边不断来袭的黑影,由于左边的黑影无法全数消灭。 所以只要将重点放在消灭右边的黑影上面,全部消灭之后 再继续往前走。



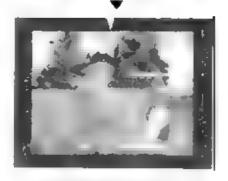
与例才相同,要特别注意两 边不断来袭的黑影,并且将 石边的黑影全部消灭之后继 续往前走。



除了黑影之外,这里要特别注意黑影狗、只能够用翻跟头的方式避开它,否则就会被挤下悬崖。



在爬上楼梯之前必须先将 A 处的黑影消灭,否则会被它抓住。至于要怎么消灭呢? B 处的黑影会造成整个场景的震动,趁着它将 A 处的黑影给震起来的时候,毫不犹豫地将它们全部消灭吧!



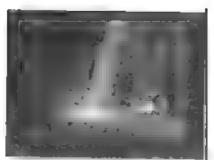
糟糕!武器被弄坏了怎么办? 面对这个庞然大物,只有快 速逃跑的份儿。



看起来就是惊险无比的窄桥,所以只能够慢慢移动。



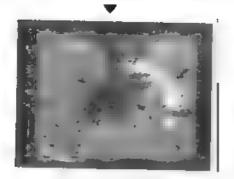
等到走到桥头的时候,赶紧往 右边冲去吧!要不然身后的黑 影会来抓人的。



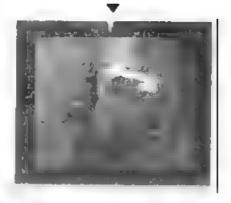
要怎么消灭黑影呢? 黑影最怕光线,所以只要走到光线以右就会解除紧急情况。



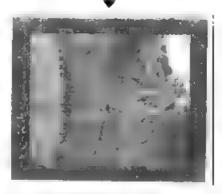
看到黑壁虎了吗?学它攀爬的样子往上攀爬吧!



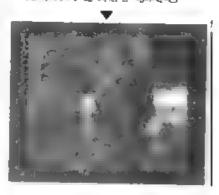
在画面所在的地方往右跳,并 且记得抓到另外一边之后不 要放手,否则就会掉下去。



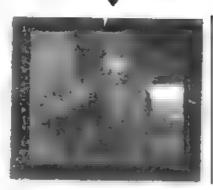
与刚才相同,在**面面**所在的 地方往右跳并且不要放下。



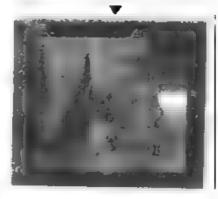
走投无路了怎么办? 试着在原地 方连跳两下看看吧 虽然差点掉 下去,不过却也刚好抓到了骨骸 而获救,再继续往。攀爬吧!



没什么特别的地方,就是继续 往上攀爬。



身在恐龙嘴巴里头 定不是滋味吧! 小心! 可别在这里待太久! 赶快往右边攀跳过去吧



又走投无路了? 先往上攀爬看看吧! 上面的骨头就会因此而掉落下来,然后再用力往左一推,就成了一座简陋的便桥。往上攀爬之后就可以离弃这个死亡峡谷了。



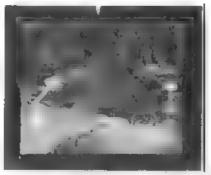
后头没路怎么办?就是继续 往前走罗



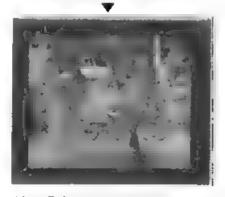
跳起来抓住头顶上的树藤。 前面的机关就不会被打了开 来。



因为水中有危险的生物。所 以就连跳两灰通过吧。



先別急着抓住树藤,等到食人花 吃掉蛋火虫再说,趁着它在享受 美食的时候,赶紧跳过它踏上荷 叶,然后再爬到上一层去吗



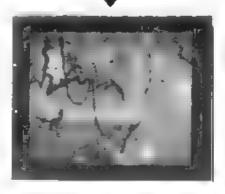
这么多食人花怎么办? 简单 就 是连抓两次树藤快速通过。放 心中它们是绝对吃不到你的啦。



糟糕! 没有路子怎么办? 大胆地 放升縣養吧 这样一来就会接落 在水面上的怪物顶上,接着它就 会因此而惊醒,最后顺便将你立 安地弹到岸上去。



这里有很多讨厌的飞行黑影,不过由于 它们只会定时间歇性地攻击,所以在肌 个时候只要蹲够到水里头就好了。要记 得達一点点身体都不能露出水面壓 要 不然就会被飞行黑影给抓到。



与刚才相同。利用遵躲到水里头 的方式躲开飞行黑影的攻击。



与刚才相可,利用海躲到水里头 的方式躲开飞行黑影的攻击,不 过只要上岸之后,这些飞行黑影 即使想要追你,也都会被强烈的 光线所消灭。



来到了山崖旁边之后,先往上零爬之后再往右走吧[,]



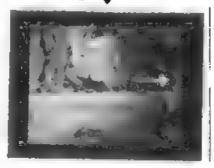
眼前那根长长的东西就是食人花的根,为了保命以跳跃的方式将它给 扯下来吧!



食人花最喜欢吃萤火虫了,所以趁着它在吃东西的时候,撞一下旁边那一团会发光的物体,就会跑出一大堆萤火虫来,这样子上面的洞穴才不会是一片漆黑。



回到前两个画面之后再往上一 直攀爬就会来到这边,继续往 石边走去吧! ▼



由于已经没有食人花的威胁,可以放心地直入洞穴里头。



又是食人花?同样的道理,趁着它在进食的时候赶快跳过去, 并且再小心地跳过断崖。



看到食人花正在进食之后,赶紧 利用翻跟头的方式抓住树藤,然 后再快速地往右走去。



終于走出山洞了,可是怎么又没 路了?好吧!跳上石头移动看看 吧! ▼



天啊! 脚不但被缠住了,而且底下还有怪物来袭! 赶紧拼命地往左右摆动,以便取得左边的树枝,这样子就可以在怪物攻袭的时候,用树枝顶住它的嘴巴暂时逃过一劫。



怪物一直在追你怎么办? 当然是赶 快逃啰!不要傻傻地一直停留在原 地不动。



与例才相同,不过总算是又回到岸 上来了。



居然有怪物在攻击这么可爱的动 物? 当然是要见义勇为啰! 在画面 所在的位置往左跳并目抓到树藤, 就可以替他解决这个生死危机。

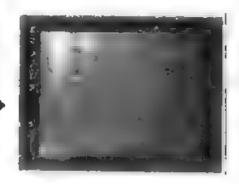


既然前面又无路可走,就爬上树 于看看吧!

Level 3 魔法湖泊(The Magic Lake)



这里怎么都是空荡荡一片? 往 左游过去看看吧!



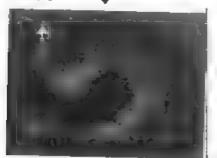
这里~样也是空荡荡一片?好 吧!继续往湖底探险看看吧



虽然右边有通路, 可是却被石头 给挡住了? 设办法, 再往左边游 过去看看。



摸一下那颗奇怪的发光石头吧! 在那一瞬间得到了强大的力量。 刚刚右边画面的那颗石头也因此 不见了。



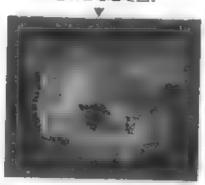
似乎只有一条路可走,那么就 继续往上游吧;



好不容易又回到岸上来了,可是前面又被石头给挡住了?没关系,现在你拥有全新的力量,所以 赶快使用特异功能将石头给击碎吧



那颗奇怪的蛋是做什么用的[®] 原来它居然是够蔓生长器 使用特异功能让够蔓长出来吧'这样子就可以继续往右边走去。



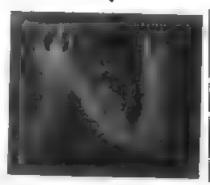
先跳下去将左下角的蛋踢到水中, 以便将它移放到右边角落,最后再 使用特异功能将藤蔓生长出来,这 样子就可以继续往右走去。



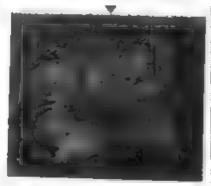
又是水?不会吧:看来只有再往下 跳了。



小心水中食人花,悄悄地从它身 旁游过去吧[,]



这里怎么有这么多的水中海藤呢? 趁着它的触角收回去的时候赶紧通过吧! 别忘记浮上水面补充一下空气,要不然经过一定时间之后,可是会被淹死的喔!



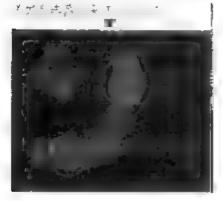
别管那三朵水中食人花。快速 地往在下角游去就对了!



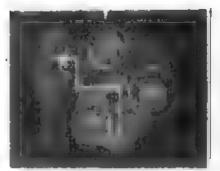
趁着水中海廉的触角收回去的 时候赶紧通过吧:



小心'在切換到这个画面之后,赶紧 先往上游再说,要不然就会成为水中 食人花的食物。上方通道的顶端同样 可以补充空气,不过要从下两个画面



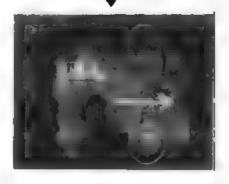
同样要小心那两个海藤,不过 应该都可以轻松通过才是。



哇 三朵水中食人花夹击!所以要沿着上面的路线通过才不会被吃掉。



这里是水中海藤危险区之一,要特别 注意最上方的水中海藤,必须要趁着 也连续神出触角两次之后的空隙通 过,才不会遭遇到任何的危险。



上有地面食人花下有水中食人花,所以要赶快从两者的中间地带迅速游过才行。



看到这一堆水中海藤之后可别 吓到了'其实他们乃是由左至右 一个一个地申出触角,所以只要 慢慢一个一个通过就可以了。



终于又爬到岸上了,赶快往右 边走去吧!



性,怎么有这么多食人花啊?先利用特异功能将 A 处的食人花暂时击昏,等到往右下攀爬过去之后再将 B 处的食人花暂时击昏,这样子才可以顺利地继续往下攀爬。



这里会有很多蚯蚓从墙壁里头冒出来,要小心可别成为他们口中美味的食物,同样可以用特异功能将它们消灭,不过必须要连续攻击两次才行。



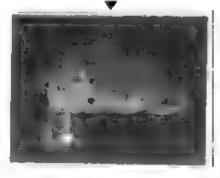
这里暂时没有办法往右走,所以 先往左边走去看看吧!



先将 C 处的黑影全部消灭再说,不过先别急着爬上 B 处的薛蔓,因为这样子就会给 A 处的食人花有可趁之机,必须先将藤蔓重新变回蟹,接着再将食人花给暂时击昏,最后再将堡变成藤蔓。这些动作都必须要靠特异功能才行,但是黑影一样只需要一般攻击即可。



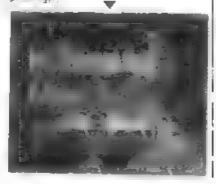
快点将石头推到地面的大洞里 头吧 最后再用薄爬的方式躲过 食人花的攻击。



小心那些从墙壁冒出来的蚯蚓, 最好将它们全部消灭之后再从 左下角往下攀爬比较完全,硬闯 的话则要冒着不小的风险。



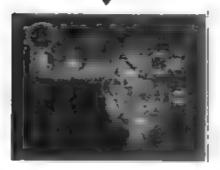
从这里往右边游动两个面面吧! 见此就会回到四个面面之前的场景,然后将 A 处的石头推开,就可以让原来平静的水面开始流动,B 处的强亦会被流放到小平台上面。接下来就用陆路的方式回到三个面面之前的场景,使用同样的步骤将食人花暂时击昏,接着将那颗猛踢到四个面面之前的场景然后踢下水。再将 B 处的蛋变成能要以便到达右边,不过记得要先将 C 处的能要变回蛋,这样子才能够将这颗蛋往右踢到水面上



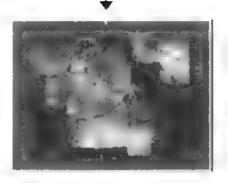
之前被踢下水的那两颗蛋,都被 流放到两个小平台上面了。先将 左边的蛋变成藤蔓,如此就可以 继续往上方攀爬过去。



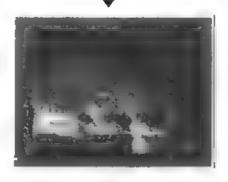
小心圈圈的两朵食人花,将它们给暂时击昏之后再行通过吧!



依序将 C 处、A 处与 B 处的食人花暂时击昏,不过爬到上方回到平台之后,记得要赶快将 D 处的黑影消灭。



回到前面的场景。



不要急着将所有的黑影消灭,先 赶快往左边走去再说吧



看到地下的那颗蛋子吗?将它给变成藤曼然后往上攀爬再往左走去吧,



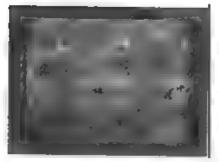
蹲在圈圈的地方攻击底下那些 黑影,等到将它们全部消灭之后 再继续前进。 ▼



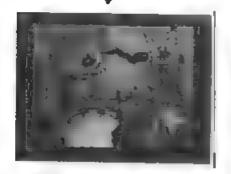
小心圈圈的黑影群,赶快将它们给全部消灭吧!



Level 《天空岛屿(Space Island)



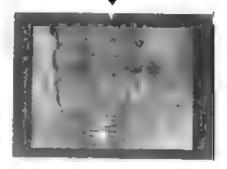
小心那些在天空飞翔的红银黑影,它们可是会发出火焰攻击的 龌



这里也有不少红眼黑影,小心再 ……し吧



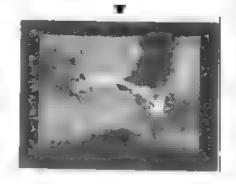
终于来到桥边了,可是接着桥 就断裂坏掉了。



先将空中的红眼黑影给消灭,再 慢慢地往下攀爬。

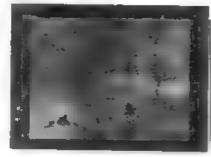


攀爬到断桥的底端之后,再赶 快跳跃攀另外一边吧





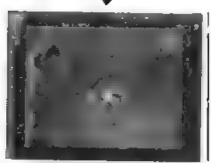
在跳上小平台之前,记得要先使用特异功能将上面的骨骸给破坏掉,然后再跳上最旁边的树藤。



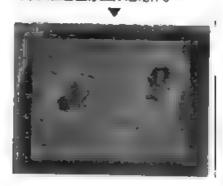
从树藤上面掉下来之后,先赶快将两边的黑影给消灭掉吧! 爬到上一层之后,奇怪了,藤墨怎么会有黑影出现呢? 而且揭得你根本就无法往上爬。好吧! 先将藤



将刚刚的强踢到最右边,然后再 将强变成藤蔓,由于不会在山壁 上面产生影子,这回总算是可以 顺利往上攀爬了。



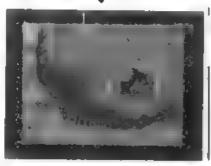
在继续往左边零爬上去之前,记得要先在位置所在暂时先利用特异功能将枯树击昏再说。往后假如碰到不小心被枯树影子攻击掉落的时候,只要在落下的时候经过能够攀爬的山壁,就可以赶紧再零抓住山壁停止掉落动作。



与刚才有点类似,先在位置所 在陆续将左边与右边的枯树击 昏,才能够顺利地继续往上拳 爬。



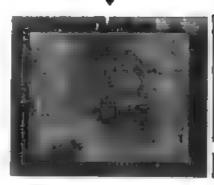
虽然只有一根枯树,不过这里却是蚯蚓出没的地方,所以要特别小心行动,建议还是先将他们全部消灭再说。



没路了?那么就赶快回头吧



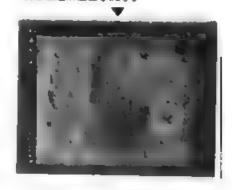
由于暂时无法继续在上攀爬,所以就改往左上角攀爬去吧,记得 要小心蚯蚓的攻击。



那颗挂在半空中的大石头一定 有问题!不过还是先往上攀爬萌 说吧!



枯树之后大胆地往左下角敞过去吧! 你会发现已经回到上 个圆面场景当中。只要轻轻地碰一下石头黑影,前两个画面场景的 A 处石门便会被打了开来,但是相对地。B 处的红眼黑影也 并被释放了出来,赶紧将他们给——消灭吧! 然后再沿着原路回到两个圆面之前的场景,现在就可以顺利地继续往上事整了。



小心落石) 性一的解决办法就是 躲、躲、躲。



原来刚刚那些落石都是这三个黑影在作怪啊!先小心地——通过 圈圈处的落石攻击,等到攀爬上 去之后它们就会被吓跑,再趁着 这个时候赶紧将它们给消灭。



圈圈处会冒出一堆黑影蜘蛛, 根本是打不胜打,怎么办?简 单! 既然打不过的话,就三十六 计走为上策了。

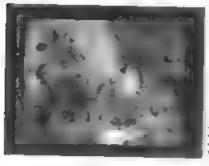


别停住! 赶快继续往上爬 别让 那些黑影蜘蛛追上!



天啊!怎么又没有路了呢?但是 我相信天无绝人之路的啦。

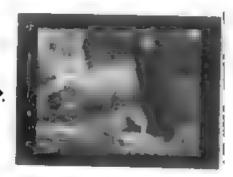
Level 5 以2河(River of Fire)



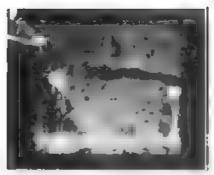
在往右边走去的时候,左下角会 突然冒出一些黑影,先将它们全 部解决再说吧



除了消火石辺的黑影之外,特别要小心空中那些红般黑影的攻击。



A 处的地板开关是否给你一些 联想?回到前一个鱼面当中,踩 下 A 处的地板开关,这个画面 B 处的石柱就会消失不见。



往右跳到第二个红色浮盘再往 右上方攀爬过去,不过要注意红 色浮盘有时间的限制,更要小心 那些喷出熔浆。_



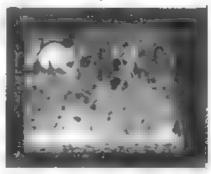
先想办法将黑影蜘蛛消灭掉吧! 因为它吐出的绿色粘液会让你手 滑而掉落。假如万一不幸碰到的 话,赶紧再按下跳跃罐或许就可 以抓住岸壁免除一死。



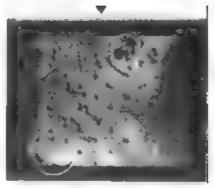
不用多想, 赶快以最快的速度往上零起, 然后在第一时间消灭掉圆圈处的黑影, 最后再用跳跃零 起的方式在右移动。 假如你意意的话,可以顺便将底下的黑影一并消灭。



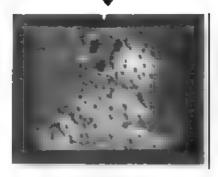
小心红眼黑影的攻击,往右掌爬过去之后重回地面,然后继续往 右走去。



赶快想办法将那一堆黑影蜘蛛与 红眼黑影消灭掉吧。这样子你才 能够回到上。个画面当中,通过 下半部喷出熔浆的来袭而重回这 个画面,以使继续往上方攀爬。



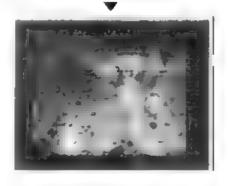
小心那些黑影蜘蛛的绿色粘液攻击,还有左下方足以致命的心容 物池。



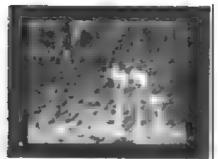
把那些讨厌的黑影蜘蛛全部消灭掉吧! —



什么都不必想,**攀爬至**顶端之后 赶快往右方走去吧!



先消灭**蚯蚓再说,这样**子才可以 安全地往右攀爬过去。



小心上方黑影蜘蛛的绿色粘液攻击,并且小心通过右方的三邊喷出熔浆。



先消灭右边的黑影蜘蛛,接着生上攀爬一段距离,以便消灭接着 从右方来袭的红眼黑影。完成之后,算准喷出熔浆的时间差往右 攀爬过去吧。

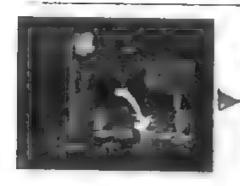


躲过喷出熔浆之后来到右方安全 地带,先耐心等待上方红眼黑影 从右边飞来的攻势,将它们一一 游灭吧!最后才将强踢到石柱的 另外一边,然后再利用特异功能 将蛋变成藤蔓。回到前一个画面, 攀爬至左上方适当位置之后跳至 中央的突击平台上面,再以跳跃的画面之后,爬上藤蔓以便攀爬 岩壁,不过要一心突然从上方袭 击而来的红眼黑影。



总算可以暂进端一口气了,在你 前方等待的事件是什么呢?

Level 6 毀灭之穴(Caverns of Doom)



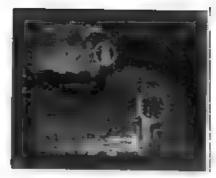
在木柱尚未向你逼近之前,赶快跳进右下角的洞穴里头吧!



千万不要跳进左下角的洞穴里 头: 必须要借由右下角的木柱往 下移动。



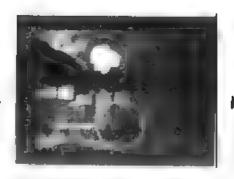
赶快将前方的蛋变成藤蔓吧!这样子才可以挡住左上角木柱的采 赛。



不用怀疑,按下你面前的开关吧!回到 前一个画面当中,如此一来 A 处的大 柱就会自动下降。回到原来的画面之 后,将强踢到小石柱旁边,再将蛋变成 藤蔓,当然,别忘了要先消灭黑影。



与前一个画面相同,帮助你的 朋友一起把红眼黑影消灭掉 吧!



惟一要做的事情就是将这一大 群黑影全部消灭掉



帮助你的好朋友一同消灭掉红 服黑影吧!



与前一个画面相同,该做的事就 是将这一大群黑影全部消灭掉。



用機爬的方式躲过食人花的攻击,更要注意中央木柱的攻击,小心翼翼地将蛋移动到前一个画面当中吧! 回到前一个画面之后,将蛋移动至中央的木柱底下,最后再将蛋变成藤囊,这样子就可以将水中那颗拥有特异功能的石头送上水面。

Lewell (ア) 深入兽穴(Into the Lair)



暂时没任何事情可做, 赶快继续往 右方走去吧



将这些讨厌的黑影全部消灭,这样子你才能够在上事爬并且回到前一个画面当中,再用跳跃事爬的方式到达左上方。不过记得要先将黑影给消灭喔!最后,你只要再利用特异功能将挡在洞口的石头打碎就行了。



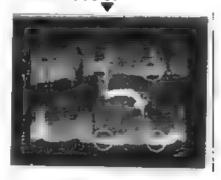
軍牛是本游戏当中最为难要的敌人! 攻击成功之后它会分裂成两团肉球,假如你没有以最快的速度将它们给破坏的话,每一团肉球就会自动复活成一头犀牛,虽然这样的特性就跟史莱姆一样,不过它们可是一点都不可爱…… 犀牛的攻击方式一共有两种,一种是与红股黑影一样的火焰攻击,你可以蹲下就轻松地躲过,另一种则是会发出火球威力波,这个时候就要用跳跃的方式来躲开了。



你有两种选择,一是小心翼翼地 过桥,但是要特别小心埋伏在桥 梁底下的红眼黑影,或是故意跌 落桥面,此处采用的是后者的攻 略方式。



黑影+犀牛□非常难以搞定,亦是这个大关的最大考验 尤其黑影又会躲在犀牛的背后以便躲开攻击,所以要特别随机应变才行。





回到上一个画面之后,朝着右上 方的通道走去就会来到此处。利 用特异功能将蛋变成藤复往上 方爬去吧! ▼



解决掉黑影之后在左方走去吧



踩下厕面的地板开关,大门就会 被打开来,接着要做的事情就是 解决掉黑影与上方通道的犀 牛。



这个画面就是前四个画面所提到的地方,也就是开关的所在。



继续前两个画面的步骤。你往右方走去之后会回到前三个画面当中,继续往右方走去吧!小心不要踏到那一个地板开关,那可是会死人的喔!顺利通过了之后,终于来到了这个画面所在,你只要解决掉从墙壁当中冒出的那些蚯蚓就行了。



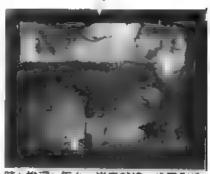
从前一个画面往下爬之后就会到 这此处,你必须要按下右下方的 开关,这样子才会出现整片可供 攀爬的突出物。最后再跳跃至左 上方吧,从这边往左走之后,会 回到前五个画面当中,小心突然 出现的黑影攻击,并且被下墙上 的开关,这样子底下的大门就会 被打开来。



記着原路到到前六个画面所在之后,爬下楼梯就可以来到这一个画面当中。着糕 墙上的蚯蚓为什么再怎么打就是打不看呢?不过当你看到底下出现的犀牛时,是否带给你~—些灵感呢?没错,赶快利用犀牛自动分裂的功能,多厂制造1出几头犀牛出来,这样子蚯蚓就会全部跑去吃犀牛而无视于你的存在。如此才能够安全地往左攀爬至下一个画面。



不要被这些箭头给吓着了. 其实很简单,每当你利用跳跃攀爬至一个新的落点时,下一个可供你琴爬的落点就会自动出现,所以随着这些箭头的方向来加以行动吧。来到下一个画面之后,你将会发现身处在前四个画面当中,下一步当然就是继续往左方走去。



性·惨了!怎么一进来就被一堆黑影给 缠住了呢?幸好吉人天相逃脱成功,并 自也见到了被抓来的温斯基了!在进入 监牢之后,顶端就会出现一颗蛋,将监 军顶端加以破坏之后,蛋就会这样子掉 了下来。将蛋变成藤蔓爬上去之后,赶 快把石头推入一旁的洞中,温斯基会就 会趁机逃脱,最后在被下墙上的开关之 后往左方走去。▼



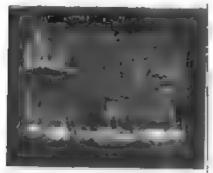
见到摩牛就知道怎么做了吧!赶快在你位置所在多多[制造]出一些犀牛,如此一来就可以趁机按下左下角墙壁的开关,并且再往左上角的通道走去。



暂时没什么特别的,就是往左方继续走去吧!



建议先引诱黑影回到上一个画面当中,将它们全部消灭之后,再回到原处将那些剩下的红眼黑影给解决掉。



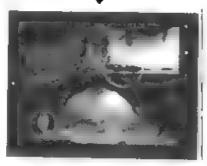
你将会看到 推黑影与犀牛、同样建 议你将它们引诱到上一个画面当中, 这样子战况会比较有利一些。回到这 个画面之后,踩下左下角的地板开 关,左上方的大门就会被打了开来。



才刚刚走进这里没有多久,就发现突然失去了所有攻击力量,这时候该怎么办才好呢? 大胆地站在中央下方的木盖上面吧! 只要等待军牛发出火球威力波,你就会下滑至下方的潜穴当中。



你惟一熊做的事情,就是拚命 往右方逃命吧



在逃命的过程当中,小心地上那只守株待兔的黑影犬! 利用跳跃的方式就能够躲过它的攻击。



此处于万急不得 因为不但是你过桥慢,就连那些黑影也是一样慢。

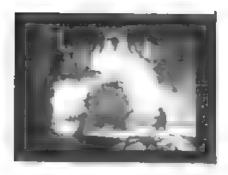


看到左下角的那个通道吗? 趁者黑影犬往右方移动的时候, 赶紧以牌队队门大式爬进去吧! 如此一来你就可以问到前两个哪面所在。看到墙上你可以不到了没有个赶紧按下吧! 最后你两只没有个起紧按下吧! 最后你就会看到圈圈处的断格已经在到圈圈处的断扰会看到圈圈处的断格已经在上脚去吧! 不过来的人名方突然袭击过来的黑影。



来到上方之后一路往左方跑去, 最后就可以看到前方的黑洞,面 对后方黑影的追兵,你实在是没 有其他选择可以选择。

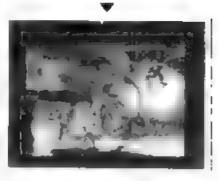
Level 多 黑暗之心 (Heart of Darkness)



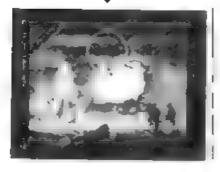
惨了」被吃进怪物肚子里头了怎 么办? 咦? 这不是你先前的武器 吗?原来只是被它吞进去而没有 环掉。太好了! 看我拼命地攻击 吧! 从那一张松垮垮的皮里头挣 脱出来之后,就将前方所有的黑 影全部消灭吧!



赶快将犀牛给消灭吧 要不然它 们一直踩着地板开关,就没有办 法打开右上方那道大门了。



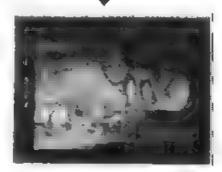
消灭眼崩黑影的倚时,特别要 注意红眼黑影的攻击,你可以 在适当时机以跳跃的方式躲过 火焰攻击。



只要将右方的黑影全数消灭就 可以继续前进,不过在此同时。 特别要小心那些突然从天花板 上面掉落下来的霧影。



踩下右下角的地板开关之后,上 方的大门就会被打了开来,回到 前一个画面之后再重新回到原 处,最后再以跳跃的方式继续往 右方走去。



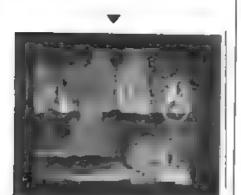
将敌人全部消灭之后住右边走 去吧」



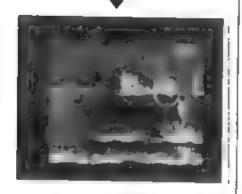
这不是刚刚看守威斯基的那名 粉红怪人吗?原来, 之前你取得 特异功能的那块奇异石头已经 四分五裂。不过只要再重新组合 在一起的话,就可以恢复原来的 功效。既然如此,心动不如马上 · 行动吧:



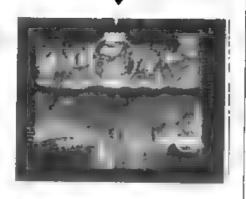
这就是石头碎片之一。利用滚动的方式将它带回到上一个画面当中吧! 回到原处之后, 腹唇处的断梯就会重新出现。



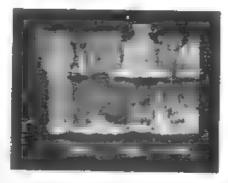
看来只能够靠着问题的方式往左 方移动了,不过记得要顺便消灭掉 通道当中的黑影。



消灭掉所有黑影之后,踩下地板 开关之后往右跳跃,会来到前一 个画面当中,原本紧闭的大门已 经打开,继续往上走吧!



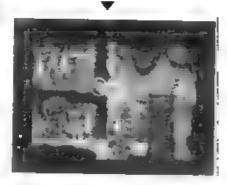
解下右下角的地板开关之后,左 方的大门就会被打了开来。



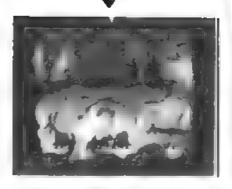
找到了石头碎片之二就沿着原路滚动回去吧!当你回到前三个画面当中之后,先踩住右上方的地板开关,然后再用武器的攻击推力将石头碎片送至大门的另一端。重回前三个画面当中,将石头滚向右下角吧!这样子就可以掉落至地面之上以便运送回去。



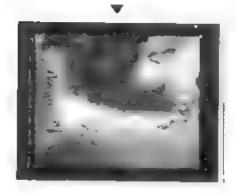
回以前一个面面之所在之后,你将会发现到最底下的黑影会帮助你将画面当中的两扇大门打开。 先别急着爬上楼梯,先往右回前四个副高着爬上楼梯,先往右回前四个副面再说,这里会出以跳跃的方式躲过火球威力波。终于来到这个画面所在之后,你会看到左上角与左下角各有一个地板开关,它们是用来开启下一个画面大门之用的。



这里的过程稍微有点复杂。首先将上方通道的大开打开,将石头碎片之三利用试器的攻击推力移动至左方的小平台上面,接着将下方通道的大门打开,将刚刚下锋下来小平台上面的石头碎片两样利用武器双击推力,移动至右方的小平台上面,最后再将上方通道的大门打开,将刚刚上升上来小平台上面的石头碎片,再利用武器双击推力将它推丢至右下角的洞穴当中。回到前三个两面之后,你将会看到这个石头碎片的足迹,现在你知道该怎么做了吧!重要先前石头碎片之二的步骤,将它给这回至前六个面面当中吧!



粉红怪人发现到还少一个石头碎片,所以你必须要继续努力才行。 在左方来到第三个画面,也就是前十个画面当中,原本左下方紧闭的 大门已经打开,赶快往下移动吧



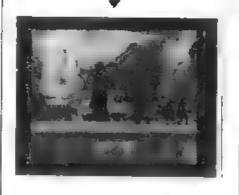
出乎意料之外的敌人数自,不过 这只是暴风雨来临的前奏而 已。



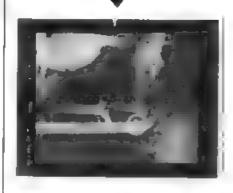
将这些讨厌的黑影全部消灭掉 吧



除了原本的黑影之外,现在连大 魔王都跑来凑一脚! 注意大魔王 手部的动作,当火球出现在他手 上的时候,表示他将会对你进行 双重分裂光火球威力波,你只能 靠着翻跟头的方式来躲过。



黑影与大魔王的攻击依日,不过 现在又多了犀牛的出现,这可够 让你手忙脚乱许久了。



終于找到了最后 个石头碎片,可是……



最终对决有点出乎意料之外的简单,纯粹考验玩家临场即时反应。 着到圈圈处的深蓝色烟雾了吗?在 它还没有变成巨手向你攻击之前, 赶快利用手上的武器将烟雾给砍 断吧!在进行十次左右的攻击之后 ……恭喜你!终于完成这趟奇幻的 冒险之旅了!



中国政治的设定

首先我们来谈谈新武券的设定。请看下表。

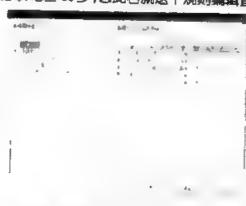
	_			
特征	基本分	加分	总值	能力与年龄的关系
平均	255	130	385(1)	大器晚成型居多
统率	235	130	365	大雅正常,特征成长快
武力	235	130	365	大致正常,特征成长快
智力	235	130	365	天才早熟型居多
政治	245	130	375(3)	大致正常,特征成长快
整力	260	120	380(2)	大致正常,特征成长快
	平均 统率 武力 智力 政治	平均 255 统率 235 武力 235 智力 235 政治 245	平均 255 130 统率 235 130 武力 235 130 智力 235 130 政治 245 130	平均 255 130 385(t) 统率 235 130 365 武力 235 130 365 智力 235 130 365 取拾 245 130 375(3)

万能型武将的能力总值是六种 类型中最高的。 我个方能但为缘发较他类部较代介表能的是对原则的有其创始,然而方所成的有其成为,成的有其成为,成的有其成为,就是是对能需。长征长然,是对此是对能力是对能需。

中也有少数需要到 40 岁左右, 性格才会成熟, 但是大致在于 20、25、30 岁这种每隔五年就变化一次的程序下,于壮年期到来之前发展完毕。只有智略型武将因为智力发展较快,有早熟的迹象。

因此,如果各位需要一个负责发掘在野人士的部将,就可以挑选魅力值与亲和力较高的任侠型武将担任这个重责大任。当然罗,新群雄也满适合这个类型的,至于其他类型的用途,就不再砸冰了。

有关武将血缘关系的设定,子息与父母之间的年龄至少 必须相差 16岁,因此若就这个规则编辑直系武将,最高可以

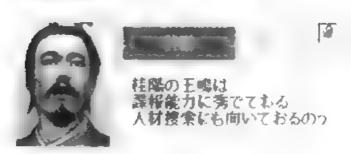


新武将设定最多可编辑高达六代的 直系血亲。 设定230)门最进代八的是大代(西元230)户最进代八的多名,但即第已是大厅的多名不只有时,那只是是一个人,他学到大厅的一个人,他学的人,他学的人,他学的人,他学的人,他学的人,他学的人,他学的人,他学

盛况,除非太玄爷爷可以活到将近一百岁。

直系武装将成年后,会在17岁的时候登场,但是如果是在一开始选择剧本的时候挑选同时登场的部将,必须年满18岁才会出现在选单中。因此就以先前提到的那位150年出生的人端(就占时的观点来看,应该叫做人【精】来说,当他见到太玄孙登场的时候,整个家族的年龄应该是97、81、65、49、33、17,不过绝对没有人能够见到这个天下春观。

脑肠动得快的玩家们大概会这么想:[一个新群雄最多可以带9个部将登场,以五代同堂的理论进行最后一个剧本,才过一年的光明,底下不就至少有10×5=50个 武将了吗?]阿!阿!阿!想得真美!不过由于这是个老龄化的架构,所以不出几个月一定折损五分之二的战力。如果看相大师许敬那时候还活着的话,大概会三天两头到阁下的府上送几道催命符,许敬的外号从此恐怕也要改成[夺命判官]了。



看相大师许劭可以为武将的能力把除。

其实选择最后一个剧本(西元 235年 9月)也没啥好处,因为能够选择的领地都是三大势力的边陲地带,就算有了那么多部将也派不上用场,毕竟能够证券的兵员也就那么一丁点。要是那批 80多岁的元老重臣捱不到四个月就死得精光,到时候那一票真系子孙就不会登场,连手中仅有的强都破了,还能巴望生出个养鸡场吗?

所以[强不在多,而在精],挑选中生代那些能力发展 圆熟的鸡蛋精同登场反而最有利,至少他们不会有脑中 风榭、动脉硬化啦、安享天年这些风险(呃、对不起……请 把定一段的[鸡蛋]代换成[武装],谢谢!)。

三如柳藤娟质为

人才一向是《三国志》这种策略游戏最重要的一环,所以如何确保人才,发掘在野武将就成为游戏的重头戏。经常会发生的情况是这样的。百般征询过军师的意见,花了九牛二虎之力找回来的武将,有时忠诚度都还超不过90,在群雄到处飞马抓人的大时代里,实在很难确

保这些忠诚度较低的武将能够留在身边。

怎么办呢?如果手中有物品可以赏赐的话倒还好,编 编这一代不能赏赐银两,物品又得仰赖南华老仙、左慈这 伙人教济,要不就是长期外出寻宝去,还不保证能找到什 么好东西。因此想要提升这些人的忠诚意识,只有利用两种手段:会见与长期搜索人才。



左兼和南华老仙会送太平要术与青门漏甲之书给 玩家。

首先让主君会见这些人,了解他们心中的想法,再依 [理想]的特性 将他们安插分派到适合的职务上,这样这些不良分子就会安分些,忠诚度也会回升得快一点。例如 [出世]的人可以任命为太守,[霸权]、[征服]、[割据]的人尽量从事与军事有关的工作。如果这些武将非常优秀,玩家又深怕马上被他国挖走,倒是可以派他们长期搜索人才,忠诚度虽然回升得较慢,至少不会有跳槽的疑虑。

长期搜索人才还有许多好处,例如在搜寻的过程中,还会发生征讨山贼、扑灭猛兽等事件,如果能成功地完成这些挑战,不仅能够提升武将本身的军务经验,也可以提高君主的人德。另外,如果在途中寻获物品,也正好可以做个顺水人情赏赐给忠诚度低的部将,岂不是一举数得?



武力高的都等能等击退猛兽的话。可以提高 君主的人律。

对了! 有许多玩家大概并不晓得武将的出处吧? 如果能够了解他们的出身,就可以在别人找出他们之前,率先予以发掘录用。但是即使这一点就连攻略本也并未记载,因此只有凭藉过去的经验才能够得知。要是各位手上有一本类似《「国武将全事典》这一类的书或《下国演义》的话,不就可以知道北海太史意、卢江周瑜、长沙黄忠、永安甘宁…一哎呀!说得太多了,还是留给大家去找吧!

如何扩大率兵力

各位玩家也许对于如何扩大武将的率兵力感到头痛 万分,尤其如果群雄本身没有官位时,面对其他率兵力强 大的敌人时,总是一颗心七上八下,根不得自己此时是皇 帝,可以随意任命自己的部将当官。是啊,但是要怎样才 能当皇帝呢?这可就是个学可了,因为这必须满足多项 条件,才有称帝的可能,其中最快称帝的方式就是《拥有 玉玺》。

然而放眼诸剧本,好像只有第三个剧本中的袁术才符合这个条件,也难怪位于汝南的他会成为众失之的,果 真是怀璧其罪。现在各位知道称帝最快的方式了,但由 于这个条件不具普遍性,因此咱们还是回归基本路线比 较妥当。

想要献帝送官位来并不难,我们可以占领整个州郡,例如统有建业、会稽、吴郡、卢江、寿春的扬州,使朝廷重新评估我方的实力;其次就是发展商业,手头上拥有越多的金钱,献帝就会派遣使者前来试探[忠君爱国]的心意,进贡的代价就能得到官位。

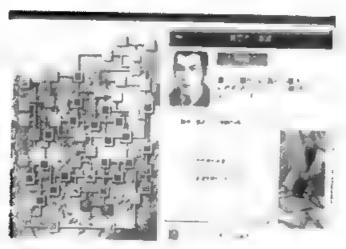
当我国与其他群雄之间交战频繁时,献帝也会居中调停,此时承诺结为不战同盟的话,朝廷也会赐给更高一级的官位。不过有一种情况是比较令玩家为难的,那就是献帝要求我国攻打其他群雄。如果是攻打实力超出我方甚多的群雄,军师大多会建议婉拒,但如此一来,皇帝与主君的人撤都会下降,如果接受朝廷的教命讨伐群雄,如未能在限期内有所战功,届时主君不但人德下降得更厉害,也会失去武将对主君的信心。

因此除了讨伐群雄赐官这档事有所考量以来,其他 情况大可依自己的能力责量可不可为。毕竟官位攸关部 将的带兵力,有总比没有来得安心。

实战要务

这一代的作战系统设计得满有意思的,看起来好象 有点半即时结构,事实上应该称为[半自动化]系统,其中 每一天更换一次作战行程的做法可说相当有创意。一般说来,作战斗力也斗智,如何运用战术达成最高的作战效益,可以说是每个军事家穷其一生致力追求的目标。

如何事先规划降低作战失败的风险?这有许多做法。首先就是要了解战场的地形、目标周围各城的兵力部署、同盟关系的有无等因素,预先设想对方投入战场的可能兵力,我方立于不败之地的可能性才能够提升。其实,必须了解战场的主要地形,再派遣合适的兵种进军,但这一点除了能够由大地图上大致窥知以外,也只能以试探攻击的方式进行调查了。



平时强化谍报工作,自然能够在战时掌握敌我 兵力与行踪。

当两军进入野战阶段后,兵力与战术将成为决定胜负的关键。此时兵力劣势的一方或许可以袭击敌方的大本营,占据兵粮以逼退敌军,但是派出分遣部队攻击敌方帅营的同时,我军大本营遭到敌军主力部队攻击的机率也是一样的,如此分兵拒敌的战术不见得有利,除非敌军主将的兵力相当薄弱,而且附近没有友军协防,直取大本营的作法才有较高的胜算。

比较稳当的做法是让智力较高的分量部队,采用[追击]指令中的[困敌],也就是牵制下阻敌军以便延缓其行动,或加以挑衅,让敌军追着你满场跑。拖过一些作战时间。当作战日超过15天后,如果实在挡不住对方的攻势,或者已经达到拖延战术的目的,就可以开始撤军,准备进行城池保卫战,只要能守住剩下来的半个月,敌军自然会撤军而返。

守城作战除了可以藉平时设下的陷井阻挠敌军,也可以运用我方军队的部署作为诱饵,引诱敌军上当。例如派遣一支兵力非常少的部队在城外,利用敌方以大吃小的预期心理引诱他们追击,此时这支诱饵部队便可朝着我军集中防守的城门进入城内。由于作战行程是每过



战場上应该灵活运用策略,例如火攻就是 章常用的手段。

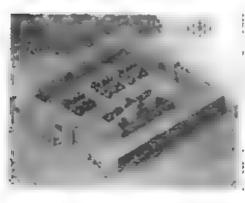
三天更改一次的,所以放军会不由自主地攻打我军防守最严密的城门,因而遭到严重的打击。

这个策略也会带来负面的影响,假设大批敌军都追击**这支诱饵**,同时也将形成单点集中突破的防守压力。

还有一种作战方式,也是利用对方预期心理设下的陷阱。首先让守城部队集中部署于离敌军最远的城门,并且故意不防守距离敌军较近的城门。当敌军朝不设防的城门攻击而来时,我方可预先设定移动行程,以最快的速度赶往该处集中防守,这时敌军想改变作战策略,也要等待下一次的作战指示。当然,敌军也有可能不上当,直接攻击早已设定好的目标,但是故意露出破绽以诱战的方式,仍不失为集中兵力进行决战的良好策略。

总而言之,守城本来就是非常消极的作战态势,其 主旨在于求取不败之她,因此能够拖延时日以达成防守 的目的,才是最高的准则。相反地,攻氮的一方因为受限 于时日的压力,所以必须尽快攻下城池。在此也列举一 列,仅供各位读者参考。

在这个范例中,攻城部队的兵力是守城部队的两倍以上,这点是攻城 方的基本要求,因为在兵力相当的情况下,攻方只有利用战术才有可能获胜,至于攻方兵力处于劣势却还想取胜,恐怕也只有当敌军兵粮告警的时候才有这个可能性了。



三支部队南北 夹攻,相互呼 应的结果,使 得守军原此失 被。

从图中可以看出攻方共有三个部队,守方只有一个,虽然守军部队将近两万兵力,但是调度的机动性并不如攻方来得高。当佯攻部队在北门牵制守军时,另外两支主攻部队已经赶往南门集中攻打去了,等到守军发觉才想要回防已是不及,更何况此时离开北门的防线,还得顾忌虎视眈眈的佯攻部队,因此电脑最后放弃守城门的动作,直接回防市政厅,可以说暴露了部队单位不足的缺点。



南门主力采取突破后佯毙的战术, 游使 守军出城应战。

此时南门攻城部队采用假突破的战术,先击破城门 再退出城外,引诱守军杀出南门后,其中一支攻方主力 见再次入城内,打开北门与佯攻部队里应外合,并且回 头攻打市政厅,而牵制守军的另一支部队也开始进城, 最后攻方在降低伤亡至最低限度的状况下,顺利攻下此 城。

事实上,如果这座城拥有数支部队防守的话。在同样兵力的条件下,还是有可能守住战果的,毕竟调度上 会显得更灵活一些。



南门分遣部队开启北门,里应外合攻打市政厅。

限于篇幅,仅就以上论点与诸君交流,其实战术与策略并非一成不变的,最重要的就是要掌握随机应变的结心。战场即便干变万化,战术也不过存乎一心;胜负也许取决于瞬间创意带来的些微影响,但若是不了解基本的作战要素,又怎能组合出更多的创意可能性⁰为学首重基本,这点还请各位看信明察¹



前言

本游戏是由即时战略游戏的老祖宗——Dune 2《沙丘 2》为基础的强化版,由于整体架构沿袭各种是一个大型,相信曾玩过这款经典各个的老手都能在最短的时间。在一个大型的一个大型,在这个一个大型,不过在 Dune 2000 里还是对对的一个大型,在此我们特地为你准备的事工,在此我们特地为你准备的事工,在此我们特地为你准备的事工,在此我们特地为你准备的事工,是新手上机比较需要能对您完成游戏有帮助。

在本游戏中并没有什么类似 《红色警戒》般利用有限兵力达成 目标的特殊任务,所有的关卡都必 须依照「建造基地」—「建立基地防 御措施。一个生产进攻部队」一个进攻敌方基地」等顺序来达到过关的目的,这四个步骤开始的时间可能不一样,但几乎都会在同一时间进行,尤其当您一面进攻一面要扩充第二个基地的时候。以下便是一些游戏中应注意的事项。

一、基地的建造

除了少数需要占领对方建造厂的关卡外,通常您一开始就会有一座建造厂或一辆机动建筑车(Mobile Construction Vehicle/MCV)用来发展所需的一切资源与兵力。尽量让MCV在岩地中央展开,如此一来无论是要往前线建炮台防御或到后方建发电厂都相应合适,当然已经展开的建电厂就没有让您选择地点的自由了。切记,要

盖任何建筑物前一定要先在地表铺设水泥板来降低建筑物技坏的程度,底部没有水泥板的建筑物技物是因为地表的变动频繁而在很多的时间的大型,光是整个建筑物便会在手忙脚乱的好,是整个建筑物间的距离可以保留处于,但在铺设水泥板到时建设不是把地铺满再建造,以免到时间。是把地铺满再建造,以免到时间,全线。

初期建筑物建造的顺序视起始部队的多寡以及对方的攻击程度而定,一般来说前几个关卡由于敌方的攻势较缓和,可以在集风器后先建一到两座精炼厂来尽早获取资源,而到后面的关卡由于敌方一升始的攻势就很猛烈,集风器一建完就要赶快建造军营来加入防

御的行列,然后再建精炼厂来开采 香料。一般来说先建两座精炼厂要 比建造重工厂后再生产采集车要 便宜且快上许多,建议在防守部队 足以应付敌方攻击的而提下先建 两座精炼厂来加速资金的累积,再 建重工厂来生产采集车。对于初期 基地的快速发展将会有相当大的 帮助。

接下来可以考虑先建前峭战 或量工厂, 假如进犯敌方部队过多 的话可以先建前躺站并提供火箭 炮塔来帮助防御,而假如建重工厂 的话我方就只能用射程较短、威力 权弱的炮塔来协防了。不过游戏里 最重要的生产建筑物—— 星港却 同时需要重工厂与前哨站才能建 造。尽快建造出星港向 CHOAM 星 际商业联盟购买武器单位,不但价 钱便宜还能买到许多尚无法生产 的强力部队。有了星港甚至连轻工 厂都可以不用建(当然最好还是在 资金充裕时补建经工厂来生产大 量的四轮攻击车)。不过星港物资 的购买是有所限制的,许多单位被 抢购一空后便要等好一段时间才 能再购买,任务中后期尽量名律几 座轻重正厂夹增加生产速度, 您将 会需要大量的部队来协助您重得 战争。

在后期的关卡中常会发现一 开始敌人的部队就络绎不绝地涌 进来,尤其是围攻坦克简直是步兵 单位的克星,这时就不能只侧躺步 兵来防御,而要在重工厂之前尽快 兴建轻工厂来生产四轮攻击车,让 对方的围攻坦克还在基地之外就 被歼灭。不过这只是权宜之计,因 为四轮攻击薄弱的装甲实在很难 挡住敌方的炮火,最好还是能让炮 塔洛配围攻坦克来防守,四轮攻击 车则用来以备不时之需。

当后期香料不够放时到底是 建香料储存槽好还是建精炼厂好 呢? 储存槽需要 120元, 可以储存 1500单位的香料,而精炼厂需要高 达 1500 元, 但附赠一台采集车, 实 际上的价格为 300 元,可以储存 2500 单位的香料,又可以增加开采 效率。其实要洗用那一种应视目前 可用的岩块面积以及采矿车的数 量而定, 假如没有多余的空间或空 间过于紧缺,当然是使用储存槽: 但假如空间足够的话当然是建造 精炼厂,因为配合更多的采集车间 以大幅度增加资金累积的速度。通 常一座精炼厂可以搭配 2~4辆的 采集车(视矿区远近以及运输机的 数量而定),而当任务中后期至少 要有"座以上的精炼厂才能满足 广大的部队生产开销。

等到资金充裕后就可以开始 建造 些高级的建筑物,如维修 站、高科技工厂、IX 研究中心、宫殿 等等,事实上在许多任务中除了维 修站外其他建筑的用处并不大,因 为大部分的兵种在星港就可以购 得。不过最后的两道关卡这些建筑 却是各大家族终极武器的必备条 件,反正到了中后期钱一定花完,有足够的空地就尽量建吧!相 信假如您建设得法,资金方面的缺 乏永远不会再是您的萝属。

二、防御措施的建立

本游戏里初期的基地建设是 否守得住绝对是能否过关的重要 关键,尤其最后的那几个关卡一开始致方进攻的兵力就会如潮水般 她承进来,起始的微薄兵力根本就 无法完全抵挡,您一定要在最短的 时间内建造升级军营并生产大量的经步兵与骑兵来协的,让这些步兵而置在入口处敌方车辆无法通过的特殊岩地,经步兵对付敌方线,骑兵对付机动部队,而最难的围攻坦克则交给我方的机动部队,而最难的现在是一个少年,他的对军后尸横遍野是常有同,进攻的敌方部队大多零零散散地中进来,让我方有足够的时间可以依不同的调度来逐一解决。

等到有多余的资金后要立刻 在岩地的入口处建造炮塔来协防。 当然最好是建造长距离的火箭炮 塔才能应付射程超长的飞弹坦 克。不过火箭炮塔必须先有前哨站 才能建造、虽然射程长、攻击力高、 防御力强又可以对空,但是对电力 的需求十分强烈, 但电力缺乏就 会停 。因此可以考虑在缺口两端 布署火箭炮塔, 中间则参杂一般炮 塔与火箭炮塔布成袋状队形, 万一 电力缺乏射至少一般炮塔还有反 击的能力。防守时让进攻的敌部队 陷进袋口并集中火力加以歼灭。记 得炮塔的生命力并没有比一般的 部队强多少,受到敌人攻击时要尽 早修复才能承受更大的伤害。

至于办防的部队一开始自然 是步兵兵种,让几支轻步兵及骑兵 散布在炮塔的前一格便能构成一 道不错的防线。尤其轻步兵是不可 或缺的,因为炮塔最大的克星就是 攻击力惊人的骑兵大队,一群蜂婚 而至的骑兵大队只有布署在炮塔 而至的骑兵,是是一个事。 记得步兵能让炮塔免于毁灭, 超过一格,这样才能在我后步兵, 没用火前选用耐打的炮塔吸引对 方的火力。这种防御方式最大的缺点就是能弱的步兵经常要补充,因为围攻坦克的广范围炮弹同样会让炮塔前的步兵受到一定程度的伤害。

其他要注意的部分如某些基地的断崖处会有一条仅容士兵通过的小路,敌人的步兵常常会从这条小路摸进来,记住派一队经骑兵或一辆围攻坦克来防守。而有些断崖处相当靠近敌方的进攻,这时可以考虑在断崖上与建一整排的火箭炮塔来吸引敌部队的注意,常常对方还没来到我方基地门口就会被断崖上的火箭炮塔开灭。这种方

式也可以用来保护靠近新崖的建筑物免于受到对方长距离攻击成器的偷袭。另外最后两关在面对亚崔斯家族的佛曼人或奥多斯家族的破坏者时一定要在入口处及炮塔后方每隔一段距离布署一名步兵,这些单位的隐形能力只有步兵看得到, 让他们潜入基地的话很可能会对我方带来重大的伤亡。

三、生产进攻部队

经工厂在游戏中虽然只能生 产三轮突击车与四轮攻击车两种 单位,但这两个单位在游戏里都举 足轻重。三轮突击车是游戏里速度 最快的机动部队,对于步兵的攻击 力仅次于围攻坦克, 适合用来探索 部队及剿灭敌基地残余的步兵,就 算围攻坦克出场后也无法取代突 击车对付步兵的葛机动性,在每次 进攻基地时最好都能带一小队突 击车来扫荡敌方的士兵。而四轮攻 击车就更重要了。虽然装甲薄了 些,然而它的数提与快速与强大的 攻击火力打起采集车来连战斗坦 克都无法比拟,用来救急或助攻也 相当适合。

而重工厂则是我方的主力部

队生产中心, 更是唯一可以生产各家族 IX 高科技武装的场所, 任务开始后一有余力就要立刻在重工厂不断地生产战斗坦克累积军备, 因为耐打的战斗坦克从头到尾部, 不过的战斗坦克的, 不过自克的火炮通常会被对方的进攻主力。不对方的域场所阻挡, 无法直接命中炮塔,是实助攻, 并由战斗坦克吸引对方炮塔的火力, 如此再坚固的基地要攻下都不是问题。

群装甲薄弱的叛国者。

至于哈肯尼家族的權毀者坦克最适合用来进攻了,皮粗肉厚攻五力又强,生命值还可以慢慢修复回一半。假如发觉敌部队过于物理的话更可自爆造成周围的事物自己,不过要小心别炸到自身,不过要小心别炸到自己,不过要小心别炸到自己,不过要小心别炸到自己,要看到一秒的时间,被整化的推毁者的一种的时间内就被自己的原子,假处敌方在感化的期间内引发自爆,那对于周围我方部、大造成的损失可就大了。

另外由各家庭宫殿所生产的 部队如亚崔斯的佛曼人与鸟型机、 奥多斯的破坏者以及启肯尼的死 亡之手飞弹等等,每种单位都具有 强大的破坏力。其中可隐形的佛曼 人与破坏者可以偷偷潜入对方的 基地破坏建筑物,尤其是破坏者可 以 举炸掉建造场,带给人的压力 很大。鸟型机的威力最多只能炸掉 一座集风器,但用来付敌人聚集的 部队或在进攻前破坏敌人的防御 包塔效果都不错。死亡之手飞弹的 破坏力最为强大, 炸得准的话—次 可以破坏掉任何建筑物,偏偏准头 太差。建议选择敌方较密集的建筑 物来炸,就算不准至少也能随便蒙 一个。

运当地调度这些兵器, 您将 能在进攻防守的过程中把伤亡减 到最低,进而赚取较高的分数。

四、战术运用

生产了足够的部队后也可以 准备进攻对方的基地了,在生产的 同时您也可以考虑采用一些战术 来增耗对方的资源,以下就介绍· 些我们常用的战术。

1、釜底抽薪

这是一般最常使用的战术,当 我方轻工厂累积一些四轮攻击车 后就可以进行了。将所有的四轮攻 击车编成数个小队,每队至少六 辆、分别用CTRL+数字键编队后。 留一队在我方的基地,其他的则分 布在敌人采集车最常出现的矿区。 等到敌人的采集车一出现就立刻 攻击, 很少有采集车能逃过四轮攻 击军的魔掌。偶而敌方会派出部队 来报复,我万打得过就打,打不过 就溜之大告, 巡回基地来修护整 补,再派原来在基地候补的这一队 出去, 如此一直反覆。由于敌人会 尽量把系矿车维持在 定的数量。 损失后会尽量想办法补足,只要多 打几辆昂贵的采集车, 敌人的现有 资源很快就会被您耗光,到时会穷 得连 台采集车也造不出来,更 无暇生产部队来抵抗您的攻击 了。此外让攻击车小队在战场待命 时最好按 G 来警戒,不然当一些射 程长的部队偷偷攻击四轮车时这 些车子还是会傻傻的愣着直到全 部被打光为上,让他们保持警戒就 会主动攻击附近的敌部队或采集 车。

2、占地为王

在一些较靠近敌基地或比较大的矿区里,我方的采集车常常会 漫到对方的攻击而被打得遍体鳞伤,这时干脆把累积的进攻部队分批调到这些矿区等待并保护我方的采集车,当然也可以偷袭敌人的

采集车来消耗对方的资源,偶而打打沙虫更能减低沙虫对我方采集车的威胁。等到这区的香料采完就再移防到其他的区域,而时机一成熟又可派遣所有的部队向敌基地进发。记得这些待在沙地上的预备部队也要按C键来警戒。以上这两种方式也是目前在网路互相对战时最常使用的方式,由于进攻敌基地的损失太大,偷袭采集车消耗对方的资源似乎是唯一可行的办法。

3、人山人海

当然,假如您只是以过关为目的的话。在任务后期大司生产购买一堆的部队后直接抢去攻打敌交的部队或基地。全部阵亡后再继续生产购买,这是因为电脑开采。这是因为电脑开采生态的速度绝对无法跟人类比较,您在后期甚至可以不断地兴建精炼。反正这种人为强力。不尽用之不竭,钱到最后一定用不完。采取这种人为强力。不是有关的其种去淹都把对方给淹水,就是的其种去淹都把对方给淹死。

4、风云变色

这也是在 路上偶而会看到的 进攻方式, 在进攻敌基地时带一两个工兵去, 找机会派工兵占领对方的任何一座建筑物,接着马上在旁边不断盖水泥板, 并在对方的基本。 对于他为一个使地,这时所占领的建筑物就算被打掉或卖掉也无所谓了, 因为您的好,还被已经在对方基地扎了根, 环境配合的话您甚至可以在敌事地里

盖我方的军营,继续生产工兵来占领对方重要的建筑物,或者生产其他的部队来剿平对方的基地。假如您的对手是人类的话保证会被您这种方法气死。

5、全面对杀

这种方法需要大量射程远的 单位与装甲厚重的部队来配合。首 先把部队拉到对方基地出口附近, 按照装甲部队前、飞弹部队后的方 式布署成一个面向出口的袋状阵 型,并一步步地往前推进,当敌方 部队出现时就集中火力消减之, 直 到整个袋口笼罩住敌基地的出口 为止。如此一来所有从敌基地现身 的部队都会在刹那间遭到灭绝。重 复此一步聚将敌基地所有的出口 都围住,不久后可能连对方的运输 机都会被我方的飞弹坦克打光,这 时您就会看到敌人的采集车一台 台出来送死,等耗掉对方所有的资 源后就可以准备长驭直入了。最适 合这种战术的部队为亚崔斯家族 的声波坦克。

6、跳岛战术

本战术需要仰赖地形与火箭

实战应用

无论多么华丽的战术若没有实际上场运用的话仍只是纸上谈兵。为了让大家了解各种战术的实际用法,笔者特地挑选了一道关卡来详细地加以说明。这个关卡是哈肯尼家族第九关的上方路线,也是笔者认为游戏里最难的一关。在这一大片地图上光是亚崔斯家族与帝国部队的据点就

至于什么时候用什么方法,端看您所遇到的她图形式而定。就连最常用的釜底抽薪也有可能会遇到不适用的她图。您可以随着她图形势的逐渐明朗来自选研判,或者使用自己的方式来进行。另外爆破敌人建筑的同时也要小心落下的碎片以及存活的小兵,这些对于我方没有装甲的部队都会造成严重的伤害。

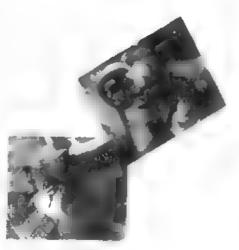
五、其他:

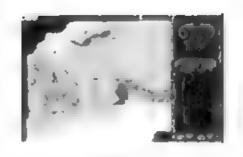
事实上本游戏由于全都是生产

有五个,而我方的腹地却小得可怜, 游戏初期如潮水般进犯的敌人绝对 会让您守得大汗淋漓。而本关的地势 几乎所有的战术都用得上,用来示范 过关方式可说再合适不过了。您可以 参考以下的说明自选揣摩看看,相信 只要能通过这个超难度的考验,在本 游戏中就没有什么其他的地图会难 倒您了。

在关卡一开始您会拥有一些初

进次类型的关卡,游戏里的资金来源——番料又会不断地产生,导致所有的难度几乎都集中在任务前半段的防御期,一到后面突破了资金累积的障碍后您几乎已经可不败之地。因此您必须把斩有的不败之地。因此您必须把斩有的不败之地。因此您必须把斩有的政不早期的建设守备上。而这方面最实用的战术莫过于大家最熟悉的众德大法(Save & Load)。只要您在每一波的攻击挡住后立即存档并预测敌人进攻的兵种与方位,过关其实只是时间早晚的问题。

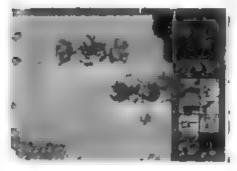




本关的初始兵力

始兵力与未展开的 MCV, 立刻把 MCV 移到中央地带展升,如此可以同时兼顾向内的建设与向外的防御。

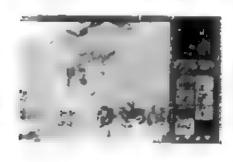
之后立刻建造集风器与军营, 多生产一些步兵来协防。在这同时右 下方马上会空降一些亚崖斯的步兵 与飞弹坦克,利用现有的部队解决 掉,紧接着立刻把一辆围攻坦克派驻 到基地左上方,因为马上就会有一个



把基地车移到中央展开后开始建造

工兵从左方的出口偷偷模进来。然后 分别是来自左下的机动部队以及左 上的步兵飞弹坦克,您必须各自派驻 步兵来防守。

这的基地大概也开始建造两座 情炼厂与一座前哨站了,等前哨站一 建完立刻在左上方出口建火箭炮塔

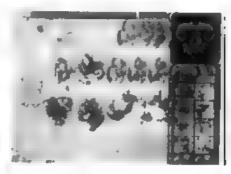


初期先走一座炮塔配合步兵来防御

配合步兵与现有部队来防御, 医为这时敌人所生产的部队也会陆续的政进来。

刚开始先建一座就可以了,不过 必需配合对方进攻的兵种布署适当 的步兵来防御,记住记把步兵布署在 坦克无法辗过的特殊岩地上,而岩地 后方再建炮塔,尽量让炮塔后方有多 余的空间来摆置我方的机动部队协 防。

由于这段期间的防御主力为步 兵,最怕的就是敌方的围攻坦克,一 定要尽早让三轮突击车把视野范围



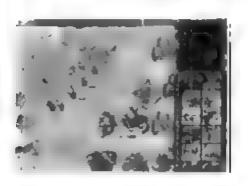
亚崔斯的岛型机会不断的 轰炸我方基地

扩大,远远发现围攻坦克就派遭现有的战斗坦克出去打掉。而亚崔斯的乌行机从这个时候也会开始轰炸我方的基地了,最怕它炸前线的炮塔,一炸我方的部队通常是损失惨重,唯一的万法只有多多存档,一发觉损失太大就立刻取回进度。不过通常这时敌人会瞄准我方的两座皮厚的精炼厂来炸,这也是一开始与建两座精炼厂的好处之一。

接下来尽快建造量工厂、星港以及维修站,量工厂一旦兴建完成就要多生产一些采集车来加快资金累积的速度,并视资金及防御的状况多建造一两座火箭炮塔来抵挡。这段时间内敌人的攻击相当可怕,挡完了一波又一波,一定要多生产一些步兵备援(尤其是攻击力强的骑兵),并随时修复炮塔及建筑物。记住,兴建火箭炮

塔时要多建一些集风器来供应电力,以免被鸟行机炸到电力不足,而失去所有的防御能力。这时我方的采集车也尽量只到基地右下的香料区开采,否则很容易遭受敌方进攻部队的攻击。由于这个矿区的香料也有限,一发现矿头就要尽早引爆它,来增加本区香料的冤藏量。在本区香料采完前我方能否完成大部分的建设并生产一些主力部队将是本关能否完成的重要条件。

等到星港一完成立刻再建造经 工厂来生产四轮攻击车,并利用星港 大量购置围攻坦克与飞弹坦克来协 防。有闲钱也可以多买几部运输机来



逐渐将炮塔布成袋状阵型, 缺口派步兵进驻

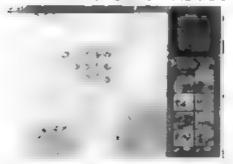
加快采香料的速度。同时基地也要不断地维修及兴建炮塔来防御。炮塔至少要有四座到五座,围着左方的缺口在成袋状阵型,并在飞弹炮塔中央夹杂着一些一般炮塔以避免耗电过后。

等到有足够的飞弹及围攻坦克 来驻防便可以把步兵撤到炮塔之后, 一定要用步兵塞住炮塔间的缺口,因 为斯崖斯群集的佛曼人将会找机会 行进入口偷袭我方的墓地,只有步兵 才能看的到他们。如此一来防御措施 应该就差不多了。记住,无论炮塔或 部队,在布粤时尽量留一个缺口方便 我方部队出入,而维修站也尽量盖在 炮塔后方让我方受伤的防守部队可 以在最短的时间内修复。



在炮塔后建造维修站方便部 以通過

这时我方右下的香料应该也采 完了,把采集车拉到左下方的矿区开 采,最好能多建一座精炼厂及多实几

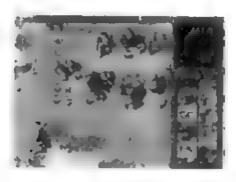


利用「占地为王」战术占领各 大矿区

部采集车。而重工厂与星港也开始要购置战斗旦克,已生产完成的战斗坦克,已生产完成的战斗坦克和用「占地为王」的战术移到左下角的矿区来保护采集车。

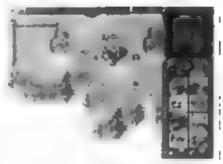
不过这时这一小群部队还不成 气候,除非敌人主动攻击我方的采集 车,否则对于正在往我方基地前进的 敌人最好还是视若无睹,让基地坚固 的防御措施来解决它。

这时上方的香料大概也已经开采得差不多了。您会发觉对方的采集



大量生产四轮攻击车准备进行 【釜底抽薪】战术

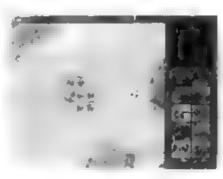
车纷纷跑到我基地的左上方来采香料。上门的肥羊**哪**有不**吃**的道理,写



派遣四轮攻击车偷袭敌人的 采集车

上把四轮攻击车编成每六辆一小队 头施「釜底抽薪」战术,一队队地派出 去偷袭。

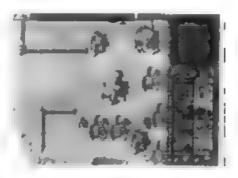
当得手后您会发觉对方采集至 所屬的阵营会立刻派大群兵力来保。 护。一看到这大群兵力立刻把攻击车 调回基地维修,让防御措施来解决这 些部队。在偷袭采集车时最好能先挑 紫色的打,因为紫色的采集车属干上 方的帝国基地所有,这也是我方部队 进攻的第一站, 先耗掉该阵营的资源 有利于我方的进攻。等到消灭 两波 上方的紫色帝国部队后就可以准备 进攻计划了。注意上方帝国基地的右 下有一个可以让于兵通过的缺口,生 产一两支 [兵到缺口附近(不要太靠 近缺门)。然后派几辆战门坦克从门 口打对方炮塔, 把对方所有剩余的部 队引出来。一引出来就马上往回跑。 而工兵就趁这个空程从这个通道往 上占领通道上的轻工厂,一占领立刻



利用『风云变色』战术派工兵由通道 满人上方的帝国基地占领轻工厂

在旁边盖水泥板进行「风云变色」战术,在对方基地里盖炮塔解决敌部队并立刻利用占领的轻工广生产轻机车来防止对方步兵队炮塔的攻击。

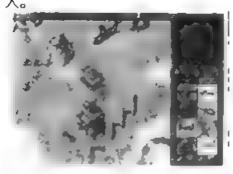
等拆掉轻工厂两边的集风器,对 方的电力就会不足,不但所有的火箭 炮落会失去作用,对方生产部队的速 度也会严重拖慢,这时就可以派遣部 队拆掉对方的火箭炮塔,并在敌基地 建造军营,生产工兵,占领重要的建 筑物了。有了这个援地,我方就可以 建造较高级的建筑物,如高科技工厂、IX 研究中心与哈肯尼宫殿来生产 毁灭者坦克与死亡之手飞弹。记住,



一攻下上方的帝国基地立刻 大举建设并加强防御措施。

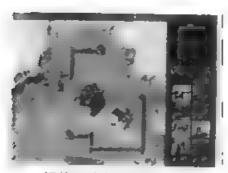
要尽快利用对方的城墙来建立这个基地的防御措施,因为上方的亚崖斯主基地会立刻派遣部队来进犯。

等到这个基地占领下来,我方的 兵力也大概累积得差不多了,继续不 断地偷袭对方的采集车并把所累积 的大量部队移到地图的下方,准备对 付亚崔斯最下方的中型基地。由于这 个基地右边的防御相当完备,最好不 要从正面进攻而把部队从下方统 等级基地左边的矿区集结部队破坏不 防御寒竭的左边偷袭。在进攻前先在 该基地左边的矿区集结部队破坏 方的采集车并引出基地里的部队大军 长驱直入,先拆掉对方的集风器再拆 掉飞弹炮塔,剩下的重要建筑物如建 适厂与重工厂等最好都使用占领的 方式,如此一来您才可以建造生产和 崔斯的声波坦克、鸟型机以及佛曼



占领最下方亚崔斯基地后 建造宫雕来生产声波坦克、佛 曼人及鸟型机

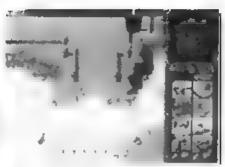
至此大勢几乎底定,要结束遊戏 只剩下时间早晚的问题。先派部队拆掉左上方的亚崔斯前哨站,再用围攻 坦克炸掉位于断崖边缘的帝国宫殿, 然后剩下的亚崔斯与帝国主基地,看您要用「釜底抽薪」、「占地为王」的战术来耗掉对方的资源,「全面对杀」或「跳岛战术」来削弱对方的兵力,或者于晚用人海战术来淹掉对方的基地均可。



拆掉亚崔斯的前哨站来实 施[缺岛战术]



沿着斯崖打掉帝国的宫殿 与**斯**瓜县



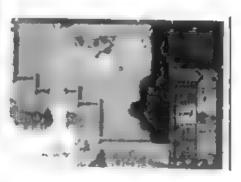
利用「全面对杀」战术生产 声波车将散出口堵死

不过可以把我方的损失减少到最低的还是偷偷占领对方建筑物的「风云变色」战术,这次可以占领的通道是位于亚崔斯主基地左下的缺口,利用围攻坦克先把城墙打掉后就可以派工兵进去了。

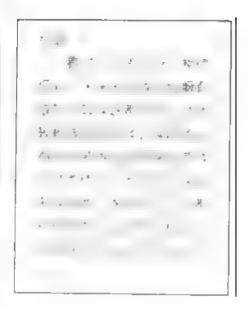


用围攻坦克打出一个缺口后 派工兵占领上方的轻工厂

进去后一样到处盖炮塔及工厂来生产部队,一步步地蚕食淖亚崔斯的基地,反正到这个时候钱通常都用不完,两三步就建一座炮塔,逼都把对方给逼死。等拆完亚崔斯的基地后再沿着左上角往下拆掉帝国主基地就可以过关了。



一占领马上直造炮塔并生 产部队来协助防御











◆ 故事开始 ◆

● 出场主角: 罗伯特・萩・梅迪西 (智被尔・晋勒第一部队长/ 29 級)

> 梅迪西: "这就是「因贝鲁」了,陆一,战况如何呢?" 陆一 "开始交战了,所有的事情都被克勒杰比料 到了。"

> 梅迪西: "太好了! 趁现在混乱潜入要塞救出我军的 俘虏, 哲彼尔·番勘第一部队开始作战!"

● 因贝鲁南方入口

梅迪西跳下砍杀 2 名敌人, 3 名队员紧跟着下来,进入了因贝鲁后,哲彼尔射手告知已经确认了前方动态,接着分组,梅迪西带着陆一(剑士)、肃尔斯(枪士)开始行

动。

● 因贝鲁内部二层

到了因贝鲁内部监狱后,顺着路往上走,得到的讯息 是同胞们都在地下监狱里。于是梅迪西带着队员由右方 楼梯往地下前进(在这一层中左下方有一实箱,内有高级 恢复药×5)

● 因贝鲁内部一层

由这一层再往下的楼梯的门是上锁的,需至这一层 左下方的实**看取得**万能钥匙(×5)后才能开启。

● 因贝鲁地下监狱

进入地下室,到了关区犯的因贝鲁地下监狱,从右边

因贝鲁坟墓地下洞穴

依顺序使用万能钥匙救出了迦因、密利、恩伟 3 人。在和恩伟谈话时,他请求顺便救出隔壁房的 人物,但是同伴们说已经没有时间,要快一点 了!因此悔迪西要两位伙伴先走,自己则在救人 后再赶去和大家会合。于是剩下悔迪西一人到了 牢房门外施展功夫硬是将门打开了。门内的伙伴 是希罗尼,两人迅速回到地下二楼入口处时就立 刻有追兵追上来,二人没有办法往左方移动到尽 头处(因为后有追兵),梅迪西无处可走只好便着 头皮在下跳了!希罗尼也跟着跳下……

(如果直接来到希罗尼的牢房处,先救出希 罗尼的话,其他人就会自动被解救了,反而能省 下万能钥匙。)

● 超页量的技术

二人跳下来之后,到了一处有硫磺味道的地方。希罗尼告诉梅迪西:"这是因贝鲁的坟墓!"说着说着就出现一只三头怪物!不过靠着梅迪西一人便解决了她。梅迪西说:"没有想到在这竟看这种奇怪的怪物!"希罗尼回答说:"硫磺洞穴是鬼的天堂,要小心点!"两人在洞穴中小心地慢慢地前进,终于找到了出医贝鲁的路,来到外面并与同伴会合。

接着希罗尼告别了梅迪西等人,说有重要事情要办,之后便离开了。

◆ 回忆 ◆

● 出场主角: 希罗尼・班史顿(学术院学者暨 罪犯/1 级)

● 13 年前希罗尼订婚当天



尼被人诬陷为恶魔,并将其绑在广场的十字架上……。知过了多久,一个熟悉的身影出现在希罗尼的眼前——啊!是梅尔西迪斯!但她只是默默无语地伫立着,然后就安静地离开了……。唉!真是个寒冷无情的夜晚啊!当希罗尼从痛苦中再度清醒时,发现已身在因贝鲁的临时监狱内,听到外面的狱史说梅尔西迪斯主教的女儿在不到一个星期内就和雷瑞得利订婚了!听完狱史的话后,希罗尼只有强忍内心的锥心之痛了!

● 因贝鲁的劳役场

算算被移到因贝鲁监狱已经3年了。某天牢房外面的狱史说道:[102号到她下矿坑做事!]于是希罗尼来到了因贝鲁的劳役场。在因贝鲁的地下采矿场挖梳矿。在工作时听到些奇怪的声音,突然一位囚犯跑着过来说洞塌了!才听完活后就觉得一阵昏迷,等到醒来时却只有希罗尼一人。于是他拿着身上仅有的丁字镇,小心翼翼地在因贝鲁的地下洞穴中找寻出口。

在地下城堡中慢慢地前进,终于见到一处光亮地方,进入后见到了一个很奇怪的人。他被像水晶般的物品全身包围着,突然那人开口说道:"很久没有人到达这里了!"

他告诉希罗尼,他名DU狄暴斯,此时希罗尼也将他为什么会来这里的原因告诉了他。在交谈中谈到了希罗尼是因为研究历史真相读了一本叫做[创世战争之秘录|而被捉,但是希罗尼总认为这本书是一位贤者写著旧祖国的历史书罢了!不知为何主教蔡斯尔却使说这会对教会造成伤害? 狄慕斯听完突然对希罗尼说:"你读过这本书,那说不定你早就认识我了。"希罗尼想了想,心头一惊说:"你是黑暗神的首长狄慕斯! 那这本书所说的都不是假的3罗!那你真的是创世战争后生存下来的神了……"

● 因贝鲁地下采矿场与监狱

希罗尼在地下城堡见过了狄暴斯,就经常利用做工时间偷偷来找狄赛斯谈话,聊些书中的情节。 希罗尼独自在地下监狱内想着狄暴斯帮他分析的一些事情,并告知了希罗尼被冤枉的原因,还传授给希罗尼很多的历史学和理论的推论法等知识。想着想着,希罗尼又想到了以前的爱人梅尔西迪斯 就在认识狄累斯-年之后的某一天,希罗尼感觉到自己的身体状况愈来愈差了,心想死前再去见狄累斯-面吧!于是他来到了狄累斯面前。狄累斯看到了他的情况后说道 "我把我仅存的黑暗血液传给你,反正在这地下城堡中,我只有你这么一个朋友!"接着希罗尼感觉到有一股力量进入了他的体内,且这几年来的痛楚竟突然一扫而空!最后,狄聚斯在临终前交代希罗尼,要到暴风岛上找阿修罗剑

因贝鲁矿坑洞穴



◆ 寻 剑 ◆

● 出场主角 希罗尼・班史顿(逃犯)

● 務長斯改進

希罗尼在回想了以前的种种后,心想既然被梅迪西 教出来了,那么就到狄赛斯临终前交代要找寻阿修罗剑 的地方去吧!

某天,来到了沙漠和商人们走在一起,走着走着突然出现了沙漠主匪,希罗尼为了躲避土匪而和同伴们分开了,于是一个人在右方一直走去,结果却因为体力不支而昏到了。

● 沙伊利思兹馆

当希罗尼眼睛再度张开时,发觉已身在一张床上,有位女子在他的身旁。当希罗尼意识清醒后问了她的名字。她告诉希罗尼她是住在用利图利亚的爱斯美若达,而现在这个她方是沙伊利思的旅馆。希罗尼心想,人生地不熟的,不妨问问看她是否知道怎么去暴风岛?于是便开口问她。爱斯美若达告诉希罗尼。"暴以岛在大陆的东南部,这里没有船,要到塔加玛港后再搭船去。"说完后她便离开了。于是希罗尼接着起身下楼离开了旅馆,心想爱斯美若达告诉他要去暴风岛要搭往塔加玛的船,那就在沙伊利思这个城市到处走走看吧!发现在这个城市中有些店铺,并卖着各式各样的道具物品,可是身上没

什么钱,所以想一想还是先找到去增加四的方法吧!

希罗尼一路向城市的右方走去看到港口,在港口边问了 下船长有没有去增加玛的船? 船长回答他。"最近海盗经常出没,市长下令前往增加玛的船禁止出航,十分抱歉!"希罗尼心想,既然是市长下的命令,那就到市长家找市长谈谈。

来到了市长宫邸,见到市长察拉力,谈了半天,市长并没有意要让船开,但在谈话的过程中提到了路斯这个人。希罗尼心想路斯这个人才有办法开船口对!于是在城市中寻找路斯这个人,终于在市长住宅下的酒吧里找到了。他问希罗尼为什么要去塔加玛?于是希罗尼就直接说出了他的意图:"事实上我是为了要去暴风路找阿修罗宝剑,所以要去塔加玛。"路斯听完后,就告诉他到码头再见了。

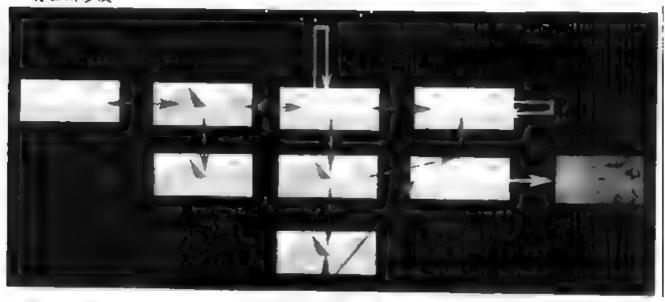
来到码头,看见路斯和船长在一起,船长告诉希罗尼 说路斯已帮他安排好了,不用旅费。于是他告别了路斯, 来到了塔加码。

● 塔加玛港・香迪来建王国的贸易港

坐船来到了塔加玛港,走到港口的左边,要会有守卫告诉希罗尼说没有许可证是不能经过的。因为希罗尼现在的任务是要到暴风岛去,所以就在各商店(INN)内找寻些重要讯息,最后再走回到右边港口处,发现船边只剩二名船员,于是希罗尼向前和船员谈话。

跟船员说话,船员们会问5个问题,其实不管答对答错,反正船员们消遣够了,就会让希罗尼上船(问题答案:





● 伊吴连·香迪来建

在丽往暴风岛的途中,船突然碰到了龙卷风,结果是海底怪物克拉将船给弄沉了!

在希罗尼睁开眼睛时,发现是趴在沙滩上,迷糊中看见有人走了过来……当他再次睁开眼时,已经是在床上休息了。经过一天的休息,身体也恢复得差不多了,看见一位陌生的人,并告诉他这里是暴风岛,而她的名字叫伊吴莲·番迪来建。希罗尼向她说明是为了阿修罗宝剑而来时,她告诉希罗尼 "阿修罗剑可不是人类句拥有的!"之后便离开了。

希罗尼心想:伊昊莲·番迪来建也是创世战争中的主角啊!于是来到了伊昊莲前面再和好谈话,她告诉希罗尼:"我不会将阿修罗剑的事告诉你的,因为那不是人类可以拥有的。"希罗尼只好在房子内到处逛逛,在左上方看到了黑太子的书,走到右下角椅子前思考了一下,又回到右上看了看另一幅画。希罗尼心中突然悟出了一些事情:[我终于了解了]]于是他就往门口走,要离开时,伊昊莲叫住希罗尼问他要去哪里?希罗尼告诉她:"阿修罗剑所在的地方就是黑太子死亡的地方,也就是巨大的魔瘴机所在的地点——暴风岛的顶端!"接着就不管伊吴莲的阻止而走出了大门。

● 魔剑——阿修罗

当希罗尼来到了魔剑阿修罗所处的位置时,伊吴莲也赶到了。[阿修罗剑是无法用人的力量控制的]她说。希罗尼告诉她:"这是我的意念,也是黑暗神狄慕斯的意念"后,就不管她的劝阻而向前拔剑了!结果只觉得眼前一黑,接着就昏到了……

当希罗尼再睁开眼时,又再意躺回床上,这时伊吴莲饲希罗尼到底是谁,于是希罗尼告诉了她,他即希罗尼·班史顿。伊吴莲看了看希罗尼说:"果然你的体内真的流着狄慕斯的血。"并告诉希罗尼拔不起剑的原因是因为阿修罗剑并不认定他是主人,所以才拔不起来。在一阵谈话完毕后,伊吴莲又告诉希罗尼说"我教你剑术的五义,算是为了还你上代祖父班史顿大人的人情吧!

◆ 暴风岛 ◆

● 出场主角: 希罗尼・班史頓(修练劍士)

● 一年后的香油来畫

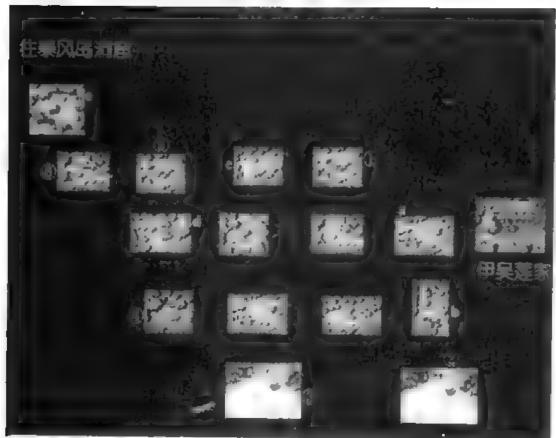
希罗尼在向伊吴莲学习了一年多的番迪来建的剑术和王崮的剑法,以及很多的魔法和技术后,某天,希罗尼兴到门外见伊吴莲时,她给了希罗尼一把短剑和10点的经验值,并教导其[第一章 剑的种类和战斗的概念]。接着她要希罗尼到岛上修练并且说:"如果累的时候,可以回到房中休息,补充消失掉的生命力及法力。"于是希罗尼出了门,并在路上找些怪物来进行修练。

走到、暴风岛森林与海边】地图。处,认为可以回去再向伊吴莲请教了。顺着原路回到了伊吴莲家中,学习「第二章,魔法」。希罗尼告诉她以前狄素斯增教过他一些黑暗魔法,于是伊吴莲就教他冰系魔法,并告诉他:"魔法三原素——火焰、冰寒、电击;冰克火、火克电、电克冰,相克系列用对魔法将可得到双倍攻击效果,如果用的是相同系列,就可能是帮别人恢复体力!切记」"

不一会儿,希罗尼又学会了冰系法术和得到10点经验。接着又在【暴风岛森林与海边】地图 b 处取得讯息:回去后又习得【第二章:细剑和中剑】,并得到一把突击剑和30点经验值,接着在到达【暴风岛森林与海边】 此图 c 处后又回来学习【第四章 初级防御】,得到40点的经验值,【暴风岛森林与海边 i 地图 d 处回来后再学得【第五章·中级防御】,取得葛拉笛斯之剑和50点经验值。【暴风岛森林与海边】地图 e 处为【第六章:战术和装备交换】和50点经验值。

此时伊吴莲告诉希罗尼,可以到更远的暴风岛山洞内修练,于是希罗尼依照她的意思进入山洞中,在【暴风岛山洞】地图f处又取得讯息,于是赶紧回去请伊吴莲教他「后辈,必杀技」。伊吴莲还给了希罗尼一把她以前用过的古代魔剑和100点经验值(P.S. 这把剑现在的威力虽然普通,但在以后会有位老人能将之改造成魔剑,到时候威力和价值比现在大好几倍哦!)。接着伊吴莲说【我已经没有什么可以教你的了。】并告诫希罗尼要小心,靠自己的实力将阿修罗剑取到手。

希罗尼再次告别了伊吴莲,出门后将全岛逛了一遍,在留心岛上找到一些宝箱,并在岛的右下方处见到一位 卖物品的囚犯,补充了一下需要的东西后,就在暴风岛顶



h + 4 = . .



3 技術 、 * 舒砂支箱

集人工打网

上洞前进了。

进了山洞,先将里面宝稻中的物品拿一拿,顺着路 终于来到了暴风岛的顶端,面对着上次无法拔取的阿 修罗剑,希罗尼心想:[我努力了那么久,一定非将您得 到手不可!)于是他大步向前拔剑,突然出现了一个巨 大的怪物 原来这就是阿修罗剑的原形。希罗尼拿出在 岛上修练的成果,才好不容易将它打败,并得到了力量 戒指和阿修罗臘劍。

● 暴风港・東边福头

取得阿修罗剑之后,希罗尼和伊吴莲来到了码头 边。此时伊吴莲告诉希罗尼·"当你的 XP 值到最高时, 才能召回遭剑并使用它,不过要注意,可使用时间很短 暂,而且以你现在的能力,还不能使用黑太子的阿修罗 破天剑法。这件是他用过的披风,你把它穿上吧 "拿到 狮头告别了海盗部下们和希罗尼一起往旧帝国出发 披风并谢过伊吴莲后,希罗尼登上船离开了暴风岛

● 番遮来建的联络船上

告别伊吴莲在海上航行了一阵子,突然船长跑来说 海盔已攻上船了! 希罗尼立刻沿着船的甲板上前进,看 见海盗的首领狮头站在甲板上。希罗尼说他并不想打 架, 只要载也到少伊利思这个地方就好。但狮头却说, "只要你能打藏我,我就载你去;并且一辈子做你的仆 人 "于是希罗尼只好拿出看家本领,将海盗们及狮头 打败了,并得到双刃剑、火焰戒指及铜币,海盗首领狮 头也遵守一开始的承诺,加入了希罗尼的队伍中。

(在船上宝箱可取得双刃剑、骑士剑、短剑、玻璃剑、 布拉克之剑、护身符、铜币、与短枪)

● 沙伊利思城市

船在海上航行一阵子后终于来到了沙伊利思城市, [第一片 CD 结束]*

暴风岛山顶



1. 上锁的宝箍 2. 突击剑 3. 海盗剑

◆ 仇恨 ◆

●出场角色 希罗尼·班史顿(流浪逾士) 狮头(海盗船长)

●帝国境内卡罗卡斯

终于到了帝国境内。咦! 前面怎么有人在打。42 希罗尼两人向那一看,有位女子被人围攻,于是就和狮头一同帮她解围。将敌人打败后,得到葛拉笛斯之剑、鳞甲及70mm 霹雳弹。结果那位女子告诉我们她叫迦娜,并说声谢制后就急忙离开了,算了!接着两人就到附近的主罗卡斯村由投客休息一下了。

●卡罗卡斯村庄

- ·旅馆:INN,80G,可找到突击剑。
- ·武器店·可先买布拉克之剑,它是防御剑, 截主要的是不容易断,对游戏初期较方便。
- · 斗技场 终身会员票 2000,是个练经验的地方。 希罗尼和狮头来到村庄后,在村庄内的商店四处逛 逛,补充一下所需要的道具和武器。逛着逛着突然听见 有1兵叫喊:"领主的车,快让丑!"

希罗尼原本想印赖头跟去,但跟在乌车后面太慢了,于是他们等到第一天来到了火刑场,见到一位希罗尼死也不会忘记的人——罗宾·原来他就是这儿的领主。听他说要将哲彼尔·番勘的载比于处以极刑。由于希罗尼相当恨罗宾,因而觉得只要是罗宾做的事就一定是错的,所以与狮头二人就准备来个大闹刑场。结果刚一动手,先前被他们救过的那名女子迎娜也出现了,于是三人联手与士兵展开大战。战斗结束后,混乱中罗宾逃跑了!于是希罗尼又和迎搬联手由柳密通道往他的宅邸进攻

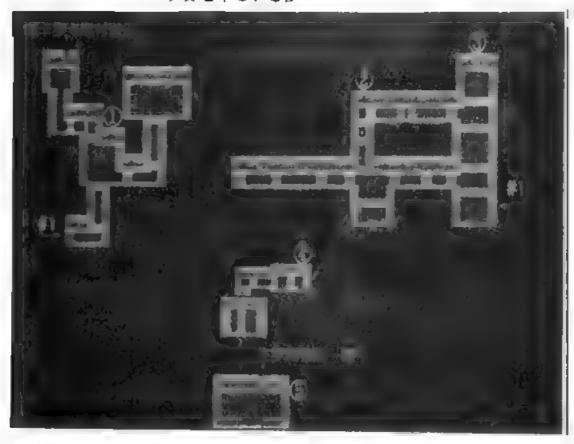
●罗宾宅邸地下迷宫

迦鄉带着大伙从感密勇道进入了罗宾的地下迷宫,众人小心地来到了宅邸一楼,是并没有发现罗宾的影子,于是往二楼前进,在左上方处发现了罗宾。咦!不对!希罗尼问前看了看说道:"他不是罗宾!虽然很像,但我可以确定他不是,如果足真的罗宾,就算化成灰我也认得!"

阵谈话后, 假罗宾坦白地告诉希罗尼他四罗苯。希罗尼想既然也不是罗宾, 就放过他吧!

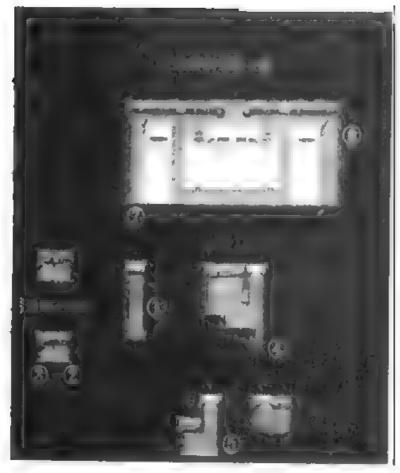
告别了迦娜,希罗尼和狮头离开了罗宾的宅邸。

罗宾宅邱地下迷宫



- 1. 手枪
- 2.6.2mm 高速弹
- 3. 上镇的门
- 4. 精灵之泪 x]
- 5. 自动手枪

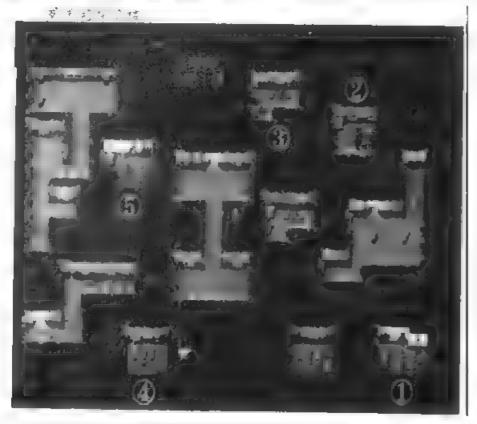
罗宾宅华1楼



- 1 长剑
- 2. 朴血药×2
- 3. 黄铜
- 4 高级恢复药×品
- 5. 高级恢复药×2
- 6 玻璃剑
- 7. 葛利沙之剑



- 2. 滑膛枪
- 3. 上锁的宝箱
- 4. 火焰或指
- 5. 罗苯



◆ 同伴 ◆

● 出场角色:希罗尼・班史頓(流浪剣士)

獨头(海盗船长)

遊轉·德罗尼比琪(哲彼尔香勒第四部队长)

莎伦・哈斯特(怪侠)

● 卡罗卡斯森林

希罗尼和师头二人到了卡罗卡斯森林,发觉后面有人跟踪。于是希罗尼把她给叫了出来,原来是迦娜。在和她谈话的过程中,忽然看见有一对夫妇带着儿女被人追杀,一家四口都被富喘得利军用枪击中,众人看了实在火大,于是联手将追兵消灭了!迦娜看了看这家人突然说:"在山后的南利图利亚村落有个叫爱斯美若达的女医生,被人叫做圣女,应该可以救治他们。"因为到南利图利亚的路途遥远,所以先上北到卡罗卡斯村庄,补充一下路上所需要的物品后再向目地出发,走了一大段路之后终于来到了南利图利亚村庄。

● 前利图利亚地方

进入村庄后在村子的西万找到了爱斯美若达的家。 进门后爱斯美若达赶紧将小孩抱入医治,过了一会儿她 出来说:"没什么大碍了,明天中午前会清醒,但还不完

卡罗卡斯森林



全。"她见到希罗尼时惊讶地说:"您是希罗尼吗?以前我们见过面的。"希罗尼想了想,说道:"对了!以前在沙漠昏倒时,救过我的就是你。"之后就告别了爱斯美若达回去休息。

第二天上午一人再度来到了爱斯美若达的家,里面的人急忙跑出来说。"拉蒙男爵带着士兵,诬指爱斯美若达是利用恶魔力量来治疗病人的魔女,而将她强行抓去了!"并告诉众人,拉蒙曾向爱斯美若达求爱几次都被她所拒绝,可能是心怀恐恨。于是希罗尼等人赶快前往拉蒙男爵家救援。

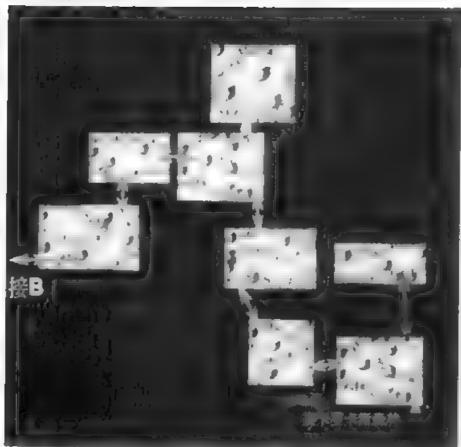
■ 拉莱斯自导部

一行人来到了拉蒙男爵的宅邸,直接从宅邸门口处进入,却发现宅内右方的门被锁住了,所以向左方前进。但来到递往楼上的地方也无法上楼,只好从最左下角处进入。结果碰到了一名守门员叫莎伦·哈斯特(P.S. 如果玩家们把他身上的物品全部卸下来,在他下一次要帮忙打敌人时会没有装备哦!)。如娜说:"他就是让领主常吃大亏的小偷!"并告诉他来这里是为了救出被拉蒙囚禁的爱斯美若达。于是莎伦帮忙打开了通往刑警的门,并加入了队伍中(P.S进入后会碰到一支蝙蝠工支、僵尸的组合,他们的经验值和金钱非常的高,是初期练功最好的地方,EXP:900 ELD:1200)。大伙来到了囚禁爱斯美若达的地方,打败看守的人后,莎伦就悄悄地离开了,而迎娜也

说和部队长有重要的约会,于是希罗尼和狮头 带着爱斯美若达离开了此地。

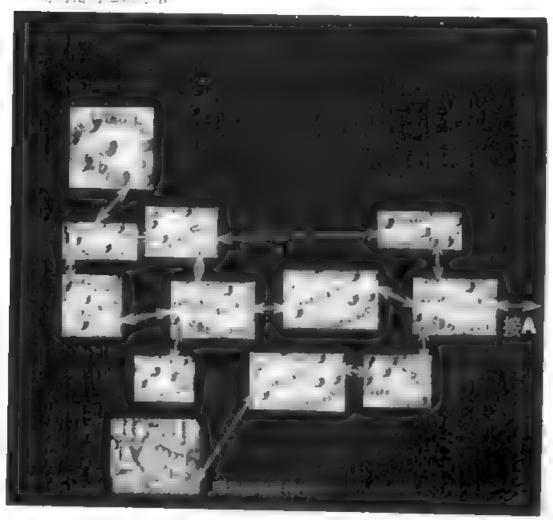
● 卡罗卡斯 森林附近

再度来到了卡罗卡斯森林附近,见到迦娜 和哲彼尔番勘的部队人员正在开会。后来大 伙讨论如何救出迦娜被捉的部下们,并想请希 罗尼帮助,于是克勒杰比开始说明卡罗卡斯的 作战攻击计划。



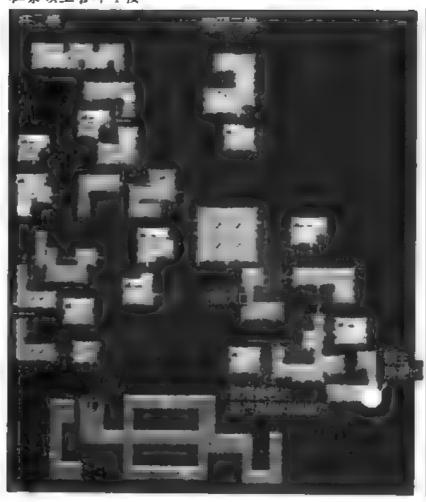
14. 支援群众

南北图礼正洲台书



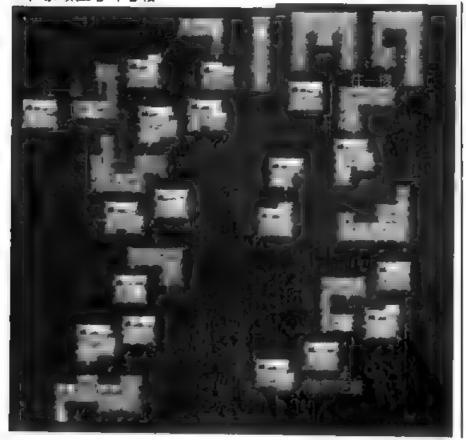
1 葛松苗斯 (15) 2 治疗药 x 5 3 枚き箱× 5

拉蒙领主官邸 1楼



- 1. 騎士剑
- 2. 萬利拉之劍
- 3. 护身符
- 4. 賢者卷宗
- 5. 巴斯塔到
- 6. 鎮静剂 ×3
- 7. 精灵之泪×3
- 8. 自动手枪
- 9. 步枪
- 10. 萬利沙之劍、智慧戒指
- 11. 高级恢复药×3、权杖
- 12. 复活药×3、6 2m 一般弹

拉蒙领主官邸 2楼



- 1.7.8mm 被甲弹
- 2.7.0mm 非肃详
- 3. 當电弹
- 4. 騎士枪
- 5. 女神祝福
- 6. 中剑
- 7. 苗多卡剑
- 8. 三叉戟
- 9. 萬瑪劍
- 10. 魔法辩杖
- 11. 复活药×3
- 12. 强力步枪
- 13. 鱼叉枪

◆ 复仇 ◆

■ 出场角色:希罗尼・班史頓(流浪剑士)

狮头{海盗船长}

迎郷・密罗尼比琪(首彼尔香勸第四部队长)

沙伦,哈斯特(怪俠)

● 卡罗卡斯森林乡村内攻击作战

到达了卡罗卡斯乡村后,在身旁有哲被尔番勘的补给可提供物品买卖(P.S 东西卖的很更宜哦 可以的话花多一点钱买万能钥匙和恢复药等等。否则以后就没有机会了1)在补足身上所欠缺的东西后,到卡罗卡斯乡村的西方和哲彼尔番勘的士兵谈话,他们告诉希罗尼要从北边角落的秘密通道潜入宅邸,于是一行人走到村庄的上方,从上次入下水道处,将盖子打开潜入宅邸走到了目标处。狮头和同伴们在这先救出俘虏,希罗尼一个人则先告别同件离开了。

● 罗宾宅邸

希罗尼离开同伴们后赶忙来到了梅迪西战斗的地 方。当他到达现场时,罗宾党利罗斯说:"小心,他不是一 般人。"利罗斯惊讶地说:"发出狄慕斯和黑太子气氛的 你到底是什么人?难道是狄累斯你这家伙想透过意志和 我对抗吗?那就试试看吧!"果然这大怪物和罗斯是创世 界战争存活下来的人,非常厉害!幸好有怪侠莎伦、哈 斯特帮忙才打败他。希罗尼问道:"莎伦·哈斯特,你说 你是黑影的后代,那为什么会使用番迪来建的剑法呢?" 莎伦・哈斯特笑了笑说:"彼此隐瞒了很多的身世,下灾 有机会再谈吧。"于是他又和上一次一样离开了 接着狮 头赶来说还无法完全控制宅邸, 爱斯美若达正帮忙治愈 伤患,迎卿则。出去支援其它部队。希罗尼则决定进入宅 内找罗宾和他做个了断。在向第二队的补给兵补充物品 完后进入宅邸内部和罗宾战斗!战败的罗宾对希罗尼 说:"我们是同父异母的兄弟,最后能死在哥哥的手中没 有什么遗憾…要小心蒙斯尔,他是当时陷害你的原以, 伊斯葛利欧也都是他的人手…*(P.S. 得到机关枪)

希罗尼来到冤宅邸门前时,同伴们已经集合好了。 此时克勒杰比对希罗尼说,"你现在是教会的敌人,他们会把你当做和我们一样的叛军,和我们一起行动吧!"于 是希罗尼正式地加入哲彼尔番勘组织。克勒杰比接着向 大家说"蔡斯尔·伯尔嘉在尼可西亚开始行动了,尼可 两亚是凯西尔南边的一个小都市,是我们未接触过的地方,大家要去看看。

◆ 旅途 ◆

● 出场主角:希罗尼・班史報(流演剑士)

狮头(海盗船长)

迦郷・密罗尼比琪(哲徳尔香勘第四部队长)

瑞因特・愛斯美若达(医生)

克爾丝(流浪者)

■ 哲彼尔·番勘秘密基地&前利图利亚地方

离开了会议室后,来到军营内逐班;听人说在酒吧的右边,曾看到有人从墙壁走进去!于是一行人来到酒吧处向右边一直走去,结果来到了另外一个地方。发现里面的敌人都满强的实在不是很好打,想想算了:反正以后还是有机会来的(P.S. 在第一个告示牌 < 北:天龙山脉、东南 甫利图利亚地方>的左上方石壁处,只要碰触一下就可以拿到一把布拉克之剑)从甫利图利亚地方走到卡罗卡斯森林再向南走,最后终于来到了凯西尔城市。

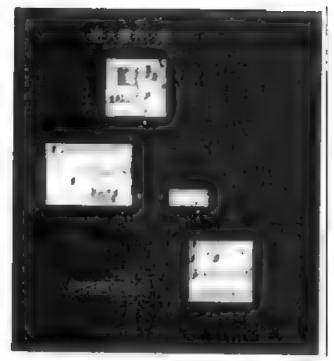
● 凯西尔城&克西亚村庄

一行人来到了凯西尔城,在城镜的许多地方发现了很多的物品,向城镇左方走去,来到了以前的家。从右方的话可到达教堂但无法进入,于是健周开了凯西尔城。在凯西尔森林的东方右手边找到了尼克西亚村庄,进入后向右方走去离开村庄,来到了尼克西亚教会附近,再顺着路来到教会门口便可以进入教会。(P.S. 在旅馆工楼的最后一个房间需要配戴古代魔剑,身上并且不可配戴贤者卷轴才可进入房间,拿了房间里的宝箱出来后,会有一位老人挡在门口要你回答问题,正确答案是2安德烈。另外,中央广场工兵会说明赚钱的方法、跑这都市于圈有黄币奖2个,跑10圈就给你钻石。如果放弃需重头来。)

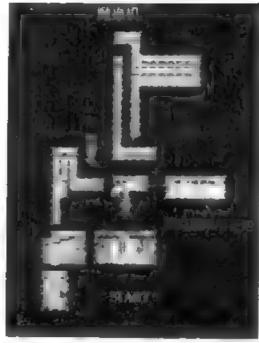
● 尼克西亚教会内

进入教会后在右边处突然有人说:"不要动!"并看到一个人拿着手枪指着众人。一阵对话后,爱斯美若达看到有受伤的病患,于是向前走去医治受伤的人,恰巧在人群中有人认出爱斯美若达而化解了这紧张气氛。此

尼克西亚教会附近



尼克西亚教会内



- L磁片
- 2. 突击步枪
- 3. 葛利奇之剑
- 4. 三叉矛 []

时爱斯美若达说她要先留在这里照顾病患。而刚刚那位拿着手枪的人说她叫做克丽丝,她有通往教会西边建筑物的钥匙。于是爱斯美若达先离开队伍留下照顾病患,克丽丝则加入队伍后一起向左方走去。突然在一个地方发现了帝国的魔瘴机!不知为何它突然启动了起来,经过一番苦战后终于打败了魔瘴机,得到3500EXP/4400ELD以及阿斯特立长枪。(P.S. 在要打魔瘴机时,如果可以的话实把巴斯塔剑来用,因为它有时能够挡住魔量机的攻击,否则一般的剑一下子就断了!),打败魔事机后克丽丝要求加入哲彼尔番勘,于是带着克丽丝先回塞地找军师帝量。

●哲彼尔香勘作战会议室

回到了会议室后,克勒杰比向大家说。"最近收到爱思感·朵丽的传令,她是利用勒比的女领主,而彼得罗斯特不久那一直在扩充军队,并用军队来压迫境内的小领主。这事情我调查过确定不是陷阱,且爱思德·朵丽领主跟凯西尔的教会并不怎么亲近,其它的事情等大伙到利用勒比再说吧!"

◆ 任务 ◆

●出场主角:希罗尼・班史頓(灰色披风騎士)

獅头(海盗船长)

克爾丝(流浪者)

瑞因特・爱斯美若达(医生)

●利甫勒比村庄

走了一阵子终于来到了利南勒比村,看到一个老爷 节在买荷趣的镜子,这镜子不能用钱买到,只送给被镜 子所选中的人。在村庄内也发现到许多奇特的事情,有

- #1圣器的故事: 北边村庄广场上的女人听到了三段故事情节,并告诉众人其他的故事情节要到罗安才可以听到。
- #2在利甫勒比路上那座大桥的故事,原来那座桥是为一位少女的牺牲而建成的。分别听完讯息后便可拿到乐皮裤子。

#3到酒店找老吕淡完话后,再到北边村庄左面长房内,有一位仁兄会给一个铜币要人帮他买酒来,于是众人带著铜币来到了酒吧内用铜币买了酒,回到原地方,那位仁兄就会给巴巴力安。

4 在旅馆内听到有人谈论斗技场的事情,接着到北方村庄部分发现有一间原本打不开的民房,现在可以进入了。进入后在房内发现一封信和斗技场的钥匙,于是再走回到利弗勒比的斗技场用钥匙开了门进入,发现了一个洞窑。在洞窑内逛了半天结果都好像在同一地点,看了着路标上面写着: [路在你的脚下] 众人往回走走看,终于离开了那个循环地点。在洞窑内取得了爆雷天降。

●愛思徳・朵丽的宅邸

高开了斗技场就发现无法再进入。于是向上走来到了领主的宅邸,见到领主爱思德·朵丽后,和她一起用餐。吃过饭后,希罗尼问女领主到底有什么困难?爱思德·朵丽说:"大家都知道利甫勒比是帝国生活第一好的地方,先前的领主和居民开辟山地建设道路,但在一年前这村的东边有条通往开荻斯的道路,那是条对村子很重要的道路,却被人占为已有,要收通行费,而且我们派

去交涉的人都没有再回来了。我们的力量不够所以要清你们帮忙,代价是以后可以自由地使用我的宅邸,还有约定保守垫彼尔番勘干部的身份的秘密,再加上每年100万元钱。现在请先收50万吧。"

在离开了利申勒比村庄,在右方走来到安塔那那利用村。进入村子内在村子的酒吧碰到一对男女正为外遇的事情而吵架并要求希罗尼仲裁: A. 可以,爱又不是束缚(得到银子)B. 不行,那是背叛(得到野士枪)

●安塔那那利甫宅邸

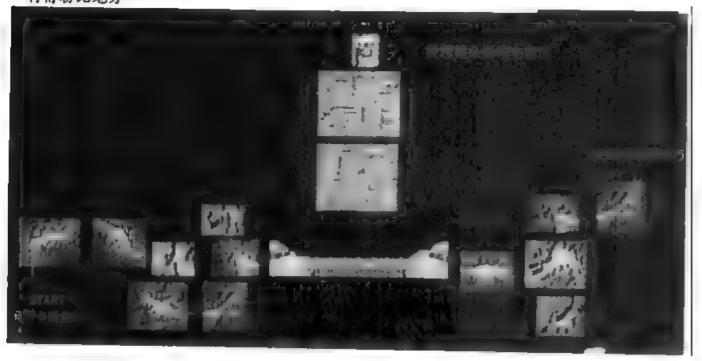
从村子的右上方离开来到了漫地高阿山西部,在第一个转角处向上走去终于到了领主宅邸处。进入宅邸后发现在右手方的门并无法开启,于是往左方等找,在一处碰到了一个开关,将开关开启并往回走使可进入了一开始无法进入的门处。最后在一个走道上发现领主,于是希罗尼问他。"你是这儿的领主吗?"他回答:"看来是利甫勒比领国的佣兵,没错!我是这的领主。"打败领生后可得到 460EXP/1620 EID 及龙芽、力量之仗,在右边的门内发现了被扣的利甫勒比居民,于是带着居民离开了此地。

1. 万灵药×5 4. 骑士披风

2. 女神祝福 5. 电杖

3. 银剑

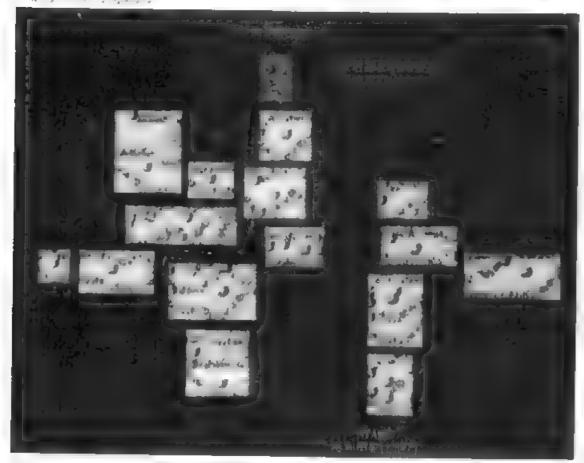
利甫勒比地方





the state of the s

女塔斯斯利南地方



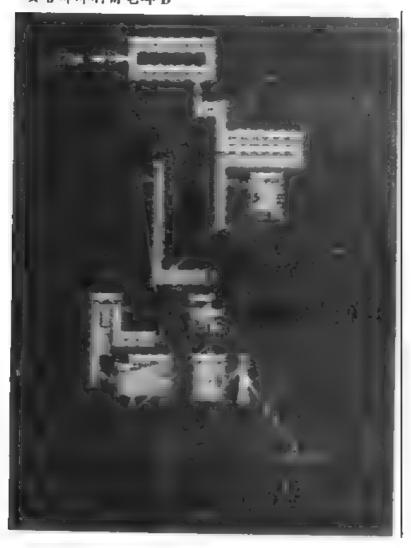
- 1 力量で杖
- 2 5 5
- 3 四颗
- 4 锅铁弹
- 5 観片
- 5 超光

安塔那那利甫宅邸 A



- 1. 钻石
- 2 小偷工具
- 3.8.5mm 破甲弹
- 4 万灵药
- 5. 万能钥匙 15

安塔那那利甫宅邸 B



- 1 圣骑士枪、巨剑
- 2 贤者卷宗
- 3 领主处
- 4 萬利沙之剑

◆ 敌对 ◆

●出场主角:希罗尼・班史頓(灰色披风騎士)

狮头(海盗船长)

克蘭丝(流浪者)

迦郷・密罗尼比琪(哲徳尔書勘第四部队长)

●凯西尔 富瑞得利宅邸

梅尔西迪斯问道。"有没有女儿的消息?都离家三个月了。"富瑞得利笑着回答说:"这次旅行对她是很好的体验,再加上我也管不住她。"梅尔西迪斯生气地说:"你说什么啊!克丽丝才15岁,又是个女孩子,你快把她找回来。"富瑞得利说"好啦"这次女儿离家出走我是可以理解的,要把她嫁给一个完全不认识的人,说真的是岳父太过分了点!另外岳父也提到在尼可西亚的教会被哲、彼尔番勘给破坏了,但依我看这次的反叛是岳父威胁西姓而引起的,不过也该让哲彼尔番勘赏一下苦头,顺便在路上打听一下克丽丝的消息。"

●哲彼尔番勘作战会议室

克勒杰比说·"上次在利甫勒比作战成功。使得哲彼

尔番勘有了强大的后接者。但听说富瑞得利的罗安军似乎开始行动了。这次的作战目标是救出被富瑞得利扣留的我军俘虏,地点分别是用利亚、绵皮斯及普鲁图。开始作战吧1"由于这次要到三个不同的地点且距离都很远,于是决定要单独前往。首先先进入上次没有避完的基地秘密处,在里面找到了古代长予,再顺着原路离开1接着高开了军营,在哲彼尔番勘军营外的一处发现了一个洞窟,在洞窟中见到一位海盗奇得。在他那里可以买到一些物品(P.S. 总共只有三次买东西的机会哦!),买到需要的物品后,直接离开洞窟来到外面。接着到用利图利亚的北方又发现火鸟城堡。在里面的某处找到火鸟的化石、并取得可以召唤火鸟的火鸟蛋。再顺着原路离开了火鸟城堡,赶往第一处地点——雨利图利亚村。

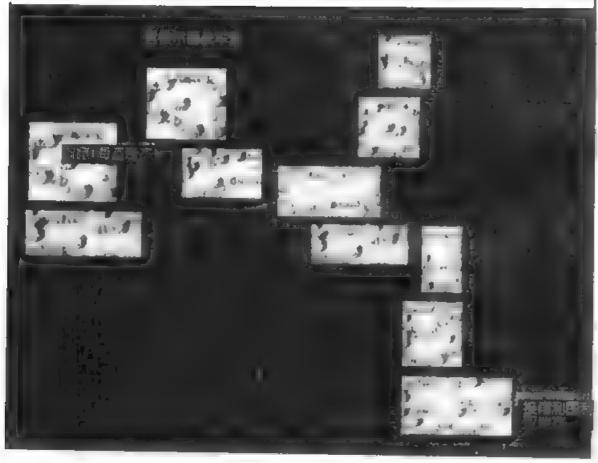
●甫利图利亚村

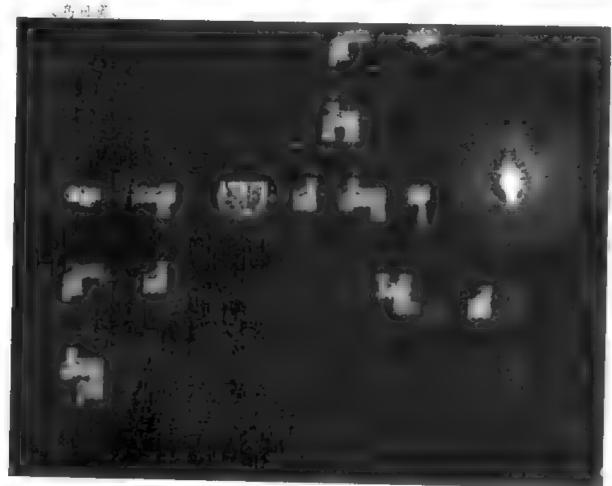
一行人来了甫利图利亚村,先回爱斯美若达的医院看看,并补充所需要的物品,接着直接杀入拉蒙男爵的宅邸!因为第一次来此教爱斯美若达时无法将宅邸逛完。于是带着众人将一楼和一楼走遍(P.S.第一次拿过的箱子,这次还可以拿,并且会出现不同的东西哦!),当回到一楼的右手边门口处,发现上次锁着的门文次可以

哲彼尔番勘基地(得到古代长矛)



1. 三叉矛 2. 离级补 4. 本寒剑 4. 古代长 5. 健甲 6. 风之 指





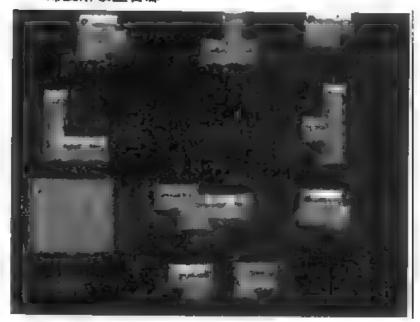
- 1 32
- 2 4 ,
- 4 脚 虚 g 4
- 4 556
- 5 1 7 1 6
- 1 未大作物
- 6 天华县 11
- 7 44
- 8. 金沙沙
- 4 181 67

进去了,在里面的一个走着上发现了男领主,他特别雇用了特品族的主兵,战斗后得到 2000EXP/1600ELD 以及天使眼泪。打败男领主后,克丽丝问道:"哲彼尔番勘的 俘虏被关在那儿?"男领主说在他下监狱处。于是希罗尼命令男领主:"给你一个小时释放俘虏,并离开这里。"

●绵皮斯村庄

在进入绵皮斯村庄内逛逛并被给一下物品后,直接 由下方离开了村子,再走一小段路就可以见到绵皮斯领 主的宅邸,进入在宅邸的尾端处见到了男领主,打胜后 样获得 2000EXP/1600ELD 及天使眼泪,同样可命令领主释放俘虏后离开这里。接下来到宅邸外,顺着原路便可回到了凯西尔森林 1,接着再由森林处依序来到了凯西尔森林 2 的罗安地方。经过罗安地方途中发现罗安洞窟,在洞窟内找到天龙枪、流星剑,还有一个卖钻石的商店(P.S. 在罗安洞窟卖钻石 20000 之后,可以拿到罗安市卖到 26000 或利浦勒比卖 30000 等等,看自己需不需要钱)。探险完后沿着原路离开了洞窟继续赶路到了罗安森林,在罗安森林,在罗安森林处找到了反军乡村,进入乡村内补给一下所需要物品。

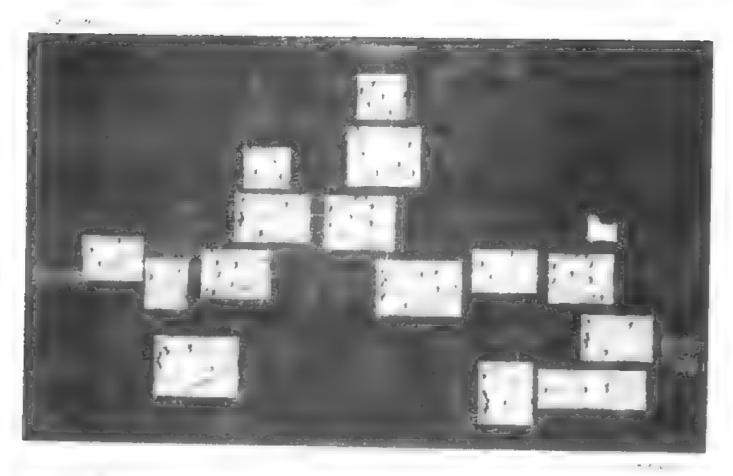
绵皮斯领主官邸



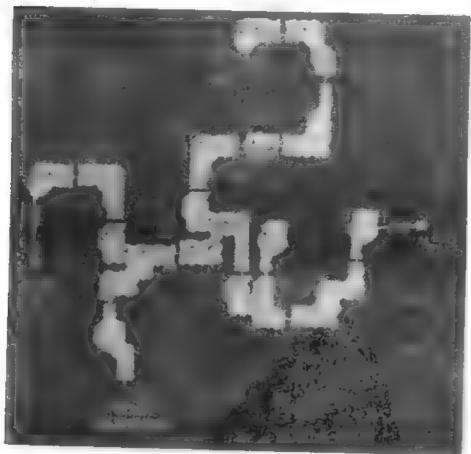
- 1. 盖世长枪
- 2. 铁甲
- 3. 巴斯塔剑



- 1. 圣器 \$ 800000
- 2. 萬利沙之剑



F & 19 4



◆ 陷井 ◆

● 出场主角:希罗尼・班史顿(灰色披风装士)

賽头(海盗船长)

克爾丝(流浪者)

進輝・密罗尼比漠(哲彼尔香勘第四部队长)

● 罗安城市

圣器的故事:城市中央广场处及西边城市处有二段故事,听完共五段的圣器故事后会拿到秃鹰眼。离开村子后又走了一段路来到了罗安城,在城的上方为富端得利的宅邸,但无法进入,所以高开了罗安城继续走来到了魔剑森林。到达魔剑森林时,在林中发现了传说中的卡斯之剑。战斗后得到 2675EXP/2760EID/8.5mm 破甲弹/钢铁弹及 灭杀地狱剑,取得剑后可直接传送到魔剑森林的外围处,直接到达普鲁图乡村。此时哲彼尔番勘的射手也到了,他说:"克勒杰比要我们到罗安山顶上会合,到

底是什么事不清楚,可能跟富瑞得利将军在罗安山附近有联系。"赶到了山顶处时希罗尼向前问道"克勒杰比,为什么要大家到这里聚会呢?"克勒杰比惊讶地回道:"不是你约的吧?"突然间有大炮攻击众人,克勒杰比叫到:"这是富瑞得利的大炮部队!大家赶快离开吧!"

● 凯西尔大教堂主教办公室

射手向富瑞得利通报,在哲彼尔番勘逃亡人员中看到一位长得很像克丽丝的人。富瑞得利说道:"克丽丝在哲彼尔番勘吗?好!这次目标已达成,准备撤退吧!"

这次作战结果传到主教办公室,蔡斯尔说: "富瑞得利就那样撒退了吗?"玛其亚贝利说道: "是的,原本是可以除掉哲彼尔番勘的情况下,他 却撤退了。"泰斯尔说:"只不过是一个佣兵队长, 不懂我给的好处,不能信任那家伙!"玛其亚贝利 问道:"是不是上次您要将克丽丝嫁给彼德罗斯 特的事,他很反对?蔡斯尔说道:"女儿只不过是 政治手段,不会利用自己资源可以说是帝国的失 败者。近来有乔世宾至如归的消息吗?"玛其亚贝 利回答说:"魔杰二世已被乔世宾陷害的样子,且 陷得势力大部分已经让黑暗杀手处理掉了。对 了!如果让彼得罗斯特的军队来,不危险吗?"蔡 斯尔说。"好好利用这次机会,就可顺利抓到被德罗斯特。"玛其亚贝利最后问禁斯尔何时才可以统一帝国,并找回帝国的光荣与和平?票斯尔回答:"不远了,不管他人认不认定我们的所做所为,但以后的历史会评论的。"

● 哲彼尔番勒作战会议室

克勒杰比向众人说起玛其亚贝利前往彼德罗斯特领地的事情。此时迎娣插嘴说道:"他和军师克勒杰比被称为帝国的三位圣者。"克勒杰比接着说:"这次他直接去找彼得罗斯特的事不能不注意。"于是希罗尼说:"我去查查看有什么事情。"迎娜此时说她也要去。克勒杰比说:"不行,我另外有事要拜托你。不久前我得到一张藏宝图,这应该是过去的佣兵集团留下的,如果找到可解决哲彼尔番勘资金和装备的问题,这项任务同时也需要借助于狮头的帮忙。"于是克勒杰比将寻宝藏的任务指派给梅迪西、伊莎贝、迎娜、狮头 4 人,另外请力德·哈特来帮助希罗尼。交代完后大伙分别开始行动。

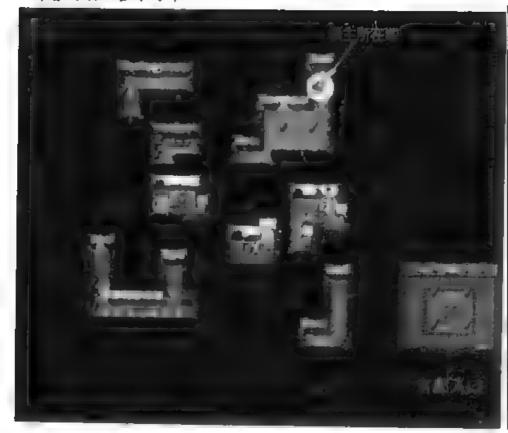
1. 火秋 2. 玻璃剑

3. 巨剑 4. 黑骑士枪

魔剑森林



普鲁图领主官邸内部



-]. 东石
- 2. 吸血鬼杖
- 3. 巨剑

◆ 行动 ◆

●出场主角:希罗尼・班史顿(灰色披风鞴士)

獅头(海盗船长)

克爾丝(液溶者)

力律・哈特(哲彼尔香勒第三部队长)

罗伯特・荻・梅建西(智徳尔書勘第一部队长)

地郷・密罗尼比琪(新彼尔香勒集四部队长)

● 浸泡斯阿山西部

和迦娜那队一起行动来到了卡罗卡斯森林,接着走过了利用勒比地方、安塔那那利用地方、安塔那那利用地方、安塔那那利用乡村,最后来到了漫地高阿山西部。在这个区域找到了一个封印洞窟,在河中发现一处充满寒气的地方,见到了传说中的召唤着并取得独角兽,并且在另一处见到了老人帕兹,他将古代魔剑打造成了魔剑。接着就走出了封印洞窟继续追踪玛其亚贝利。终于在前方的不远处见到了玛其亚贝利和休他骄爆,休他而爆对他说:"别担心这里,国王在等着,快走吧!"在众人快步赶到现场后,休他顾哪向希罗尼介绍自己是彼德罗斯特的帕奇拉队长,要

通过这儿的话先打败她这位彼德罗斯特第一剑上吧!没想到你他丽娜败后竟骑着飞龙逃走了!得到 2100EXP/3500ELD/8.5mm 破甲弹和笛冬卡剑。

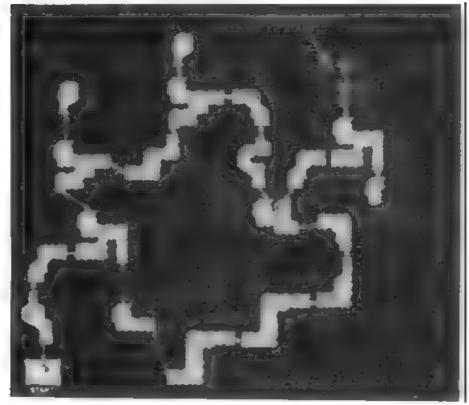
●凱西尔城市&凱西尔森林

来到凯西尔城补充需要的物品后离开城市。在凯西尔森林 1找到了火龙洞。进入,依顺序:北-东南-南-东北-北-北-西北-北-东北后便可见到宝藏处,但要记住先向上走取到龙的纹章再进入重宝处。梅迪西看了说:"这是……。"狮头插嘴说:"了不起,这些宝藏以后十年军费都不用担心了!"打败敌方后得到 250EXP/1050ELD/7.8mm 破甲弹。

●彼德罗斯特宫殿会客室

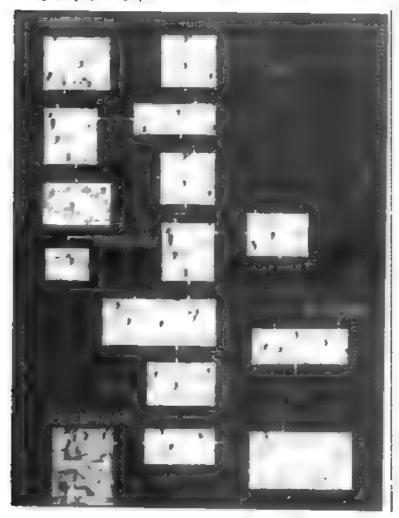
在彼德罗斯特的会客室找到了玛其亚贝利,此时他说:"看来已经无路可退,我不过是个学者无力对抗,随便你们吧!"力想于是向前要杀了他,但被希罗尼叫住。高开前希罗尼向玛其亚贝利说:"我只有今天饶了你,代替我告诉秦斯尔,我会来取他的性命的!"

漫地高阿山封印洞窟(独角兽洞窟)



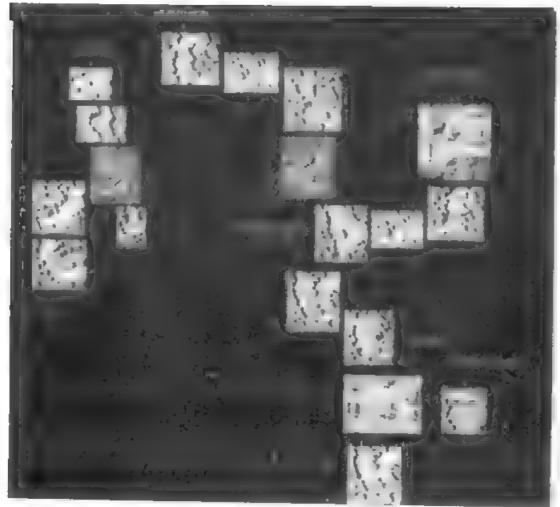
- 1. 在摹枪
- 2 幸运戒指
- 3 白骨粒
- 4 猎枪
- 5 冰末剑

漫地高阿山西部



- 1. 巴巴利安
- 2. 巴斯塔剑

凯西尔森林!



- 1. 葛利沙之剑
- 2. 卡山多鈉

凯西尔森林 2



1.7.8mm 破甲弹



- 1. 火之紋章
- 2. 宝藏宝
- 3、混乱槽
- 4. 龙牙
- 5. 骑士盾
- 6. 黑暗弹
- 7. 自动步枪
- 8. 蜂甲
- 9. 火焰直指
- 10. 火龙封印(龙的纹章)

◆ 琴声 ◆

●出场主角:希罗尼、班史頓(灰色披风骑士) 克爾丝(流浪者)

●愛思徳・公丽住宅

克勒杰比向大家报告:"雷喘得利送来消息说彼得 罗斯特开始入侵帝国,他想和彼得罗斯特开战,请求我 们哲彼尔番勘协助。"此时有人开口问道。"彼得罗斯特 有20万军队,我们和雷瑞得利加起来不到13万,根本不 能相比吗? 「克勒杰比说道。"因此我们要好好地利用因 贝鲁天然地理地势呀!而且近来我们得到了新剑。大家 都知道 PS = 7 普利资这把剑吧 | 这是番迪来建制式剑系 列的最新型,是把有威力轻巧且易够的好创,这创就由 我和梅迪西来使用,明天清晨出击。大家要早点休息。"

正当大伙聚在一起谈论着彼得罗斯特攻打帝国的 事情时,忽然见到爱思德·朵丽厅中的钢琴,迦娜就要 求克前丝弹首曲子来听听,于是克前丝坐到了钢琴前弹 了首曲子,可是弹到一半时突然停止了。迦娜问道,"为 面面 四名 内部 什么弹到一半就停了呢?"克丽丝回答说:"我一个人只

尼在门外听见了房里的钢琴声进来问道:"刚才是谁在弹 琴?"克丽丝回答说:"是我。"希罗尼问她这曲子是在哪 儿学的呢?克丽丝说是妈妈教的。希罗尼沉思一会儿后 说:"对不起、能否再弹一次。"于是克爾丝继续弹着刚才 的曲子,弹到二人合奏的部分,希罗尼走到了琴边坐下和 克酮丝合奏这首曲子。

革完后克丽丝何希罗尼为什么也会这首曲子, 这曲 子应该只有妈妈会。希罗尼告诉她说:"别伤脑筋了,只 是以前听过一次而已。"然后希罗尼戴心塞重重的转身 离开了。

◆ 作战 ◆

●出場主角:希罗尼·班史頓(灰色並興輸士)

男女/海雀副长/

迦郷・密罗尼比琪(智祉尔香勘第四部队长) 美因特・愛斯美若达(医生)

先向身边的补给兵购买需要的物品后(游戏中最便 能弹到这里,下一小节得两个人一起弹才行。"此时希罗 宜的圣器:500000),来到了因贝鲁入口处,进入后在因贝

鲁内找到占领因贝鲁教方的司令官;他说因为因贝鲁是 连系帝国和彼得罗斯特领地的桥梁, 所以国下决定把因 贝鲁做为帝国侵略基地。将司令官解决后得到 5200EXP/ 5000ELD/巴斯塔剑,此时陆一来到说: *作战成功了: 哲 被尔番勘和富瑞得利军已占领了因贝鲁。" 希罗尼听完 后说:"很好)现在就只剩下等待休他丽娜军了。"

● 專環機制定置

富瑞得利和克勒杰比淡论著战情时,富瑞得利见到 回到军营的众人突然说道 穿男人的衣服。可骗我认不 出你来吗?大伙听了一愣。又见常揣得利向队中的克丽 丝说:"赶快回家吧!母亲很想念你。"克丽丝听完后,向 大家告别而离开了希罗尼的队伍。

克勒杰比向大家报告作战会议内容。此时伊莎贝问 道"以2万来对抗 13万9不太可能吧!"克勒杰比回答。 "主要是牵制他们,重要的是时间! 一起联合攻击来骚挠 敌军。此次的战役叫作天龙任务,详细情况待会儿再个 别报告。"此时富瑞得利的传令兵来报告说军队都准备 好了,于是富瑞得利离开军营向帝国的士兵鼓舞打气。

● 数据罗斯特员用

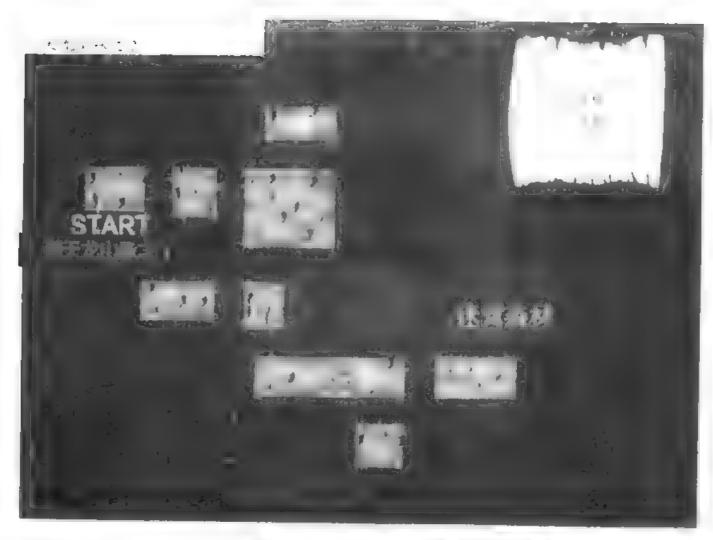
到了战场就开始这次侵入敌后方中断补给线的工

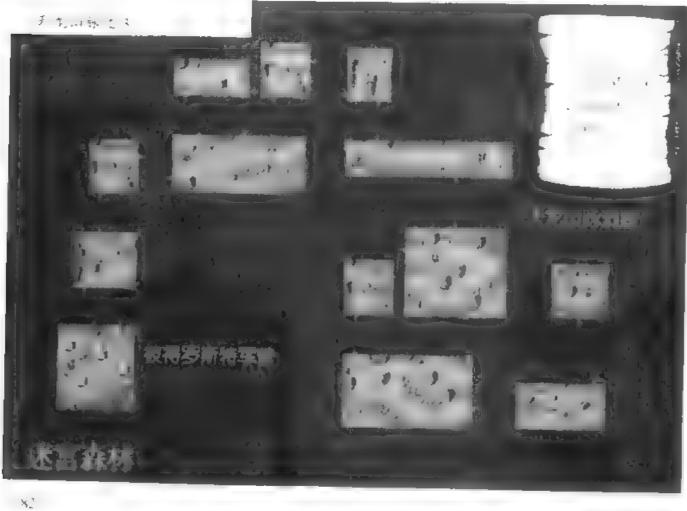
作。大伙沿路经过天龙上脉迷宫森林,一直走到了彼得 罗斯岗峭处,战斗后得到 6250EXP/4030ELD/钢铁弹/兴 奋剂。希罗尼问同伴们都处理好了吗?搋头回答说"是 的! 敌人似乎全撤退了! "突然哲彼尔的射手来到说:"从 克勒杰比那儿来的消息,由于力概哈特和梅迪西二人突 然行动,使我军补给路线被彼德罗斯特军给占领了,请快 回军营,夺回补给线!"于是众人从彼愚罗斯特哨向北边 走,通过了天龙山洞窟,在一座桥上碰到休他丽潮,她说 道:"打垮补给基地,在后方挠乱我军的元凶就是你吧 这桥对哲彼尔番勘来说像生命一般,只要我占领这个地 方,胜利就是我们的,再一次决胜负,我要洗刷上次的耻 辱! *打败佧他丽娜后可取得 12000EXP/10000ELD/银项 链/万灵药/斯利匹长剑/兴奋剂。

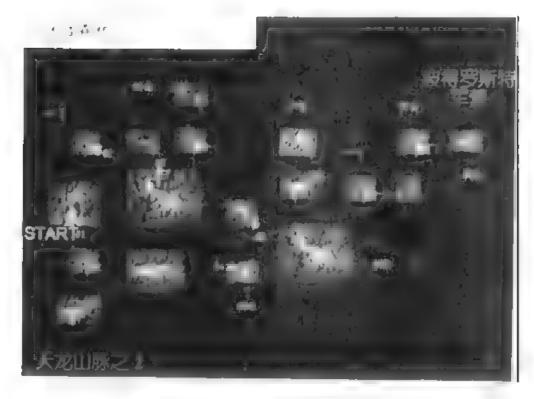
● 哲彼尔番勘、富瑞得利联合军营处

正在庆祝这场战役胜利的同时,希罗尼和同伴们回 到了联合军营处。富瑞得利走过来要和希罗尼喝一杯庆 祝一下。希罗尼告诉他于林前想先做一件事情,那就是 明天黎明在溪谷山峰和富瑞得决斗。富瑞得利答应了决 3并且很不高兴地离开现场。









1. 时间戒指

◆ 决斗 ◆

● 出场主角:希罗尼・班史顿(灰色披风骑士) 獅头(海盗船长) 迦郷・密罗尼比琪(哲彼尔番勘 第四部队长) 瑞因特・愛斯美若达(医生)

● 山顶决斗场

希罗尼在决斗场处等富湍得利的出现,果然富湍得利益的赴约,于是展开了战斗! 战胜富端得利后得到20000EXP/10000EXD/光线剑。富腨得利说:"我输了,你杀了我吧:"希罗尼问道:"你记得15年前被你杀死的路克·班史顿吗?"富踹得利回答说:"杀他是我不对,但这是为了保护我的市民和其他因素,所以我并不后悔,快杀了我吧!"希罗尼犹濒了一阵子向他说:"你没有理由付出代价,快走吧!"希罗尼从山顶处回到联军处之后从房内走出来时,见到克勒杰比和仆人从前面过来。克勒杰比见到希罗尼后说:"从罗安地方来了一封信,是由富瑞得利的未亡人寄来的。" 问他要不要看信,希罗尼回答说:"我要看!"信上写着 亲爱的希罗尼,我在罗安的酒吧等你。看完信后希罗尼说要去找她。克勒杰比说"可

能是陷阱,怎么办? *

(a)对我而言,梅尔西迪斯最重要。(多想无益,现在 见到梅尔西迪斯最重要,即使是蔡斯尔设下的陷阱我也 一定要去找她。大家再见!)

- (b)向狮头船长道别。
 - 1. 你杀了我,我还是要去。
 - 2. 我不去就是了。
- (心向迦娜道别。
 - 1 走开, 迦娜.我一定要去。
 - 2. 好,我听你的话不去。
- (d)向爱斯美若达道别。
 - 1. 是的,我一定得去。
 - 2. 要是爱斯美若达清求的话就不去了。
 - (P.S.选 b.c.d都会再出现两项选择,第一项都是决定要去见梅尔西迪斯。)

决定不去见梅尔西斯

● 哲彼尔番勘作战会议室

希罗尼拉绝了梅尔西迪斯的邀请后,和同伴们回到 了哲彼尔番勘的作战会议室。克勒杰比向大家报告说 自 从富瑞得利死亡后,克丽丝继承了富瑞得利成为最高指挥者。并且对我们哲彼尔番勘查战! 内容很简单,不想全部死光的话就无条件投降。另外大家要注意,富瑞得利军队是帝国内最强的精锐部队,而且没有人像克丽丝般了解哲彼尔番勘,如果正面战斗恐怕没有胜算! 所以这次的作战我们要攻击克丽丝背后的势力,也就是主神教的势力本部。【转至结局 2 & 3】

决定要去见梅尔西迪斯[结局 1]

● 罗安·富瑞得利住宅

来到了富瑞得利的宅邸后见到了梅尔西迪斯,她正 弹着以前他俩在一起时爱弹的曲子。希罗尼和她谈话, 当讲到富瑞得利的名字时候。她根生气地敲打琴键说 "你有资格说富端得利吗?对那么好的人!你不是人,不 是以前我所认识的希罗尼……"说到这儿她再也忍不住 大声哭了起来。希罗尼先喜以对,发现桌上有两杯酒后 苦笑道:"仅仅为了毒酒等了15年!"三话不说将毒酒喝 了下去! 梅尔西迪斯见后喊道:"这是为什么呢? 明知道 是毒酒为什么还喝呢?"希罗尼告诉她、"你记得是谁告 诉你说富瑞得利是被我杀死的? 义是谁将秦酒给你的?" 梅尔西迪斯听完后,趁希罗尼不注意时将桌上另一杯墓 酒喝了下去! 希罗尼急忙跑了过去将她抱起来。梅尔西 迪斯说: *我很想念你, 在你刚进来时我真的很高兴, 这 15年来我也很痛苦。当初你被叛死刑,我为了救你答应 父亲嫁给了富瑞得利。结婚后他对我很好,所以我也真 心地爱他。我死后克酮丝就拜托你了,克丽丝是你的 "话还没有说完幅尔西迪斯就过逝了。

● 罗安・富瑞得利住宅入口

希罗尼因为揭了毒酒,在走回到门口处由楼梯上摔了下来,就昏倒不醒人事了!此时蔡斯尔派出的富瑞得利军国了过来要取他的命。在千均一发之际同伴狮头、迎娜、爱思美若达等人赶来将敌人打败,战斗后得到1960EXP/2090ELD/解毒药。因为希罗尼已经不醒人事,队员们忙着要将他带高罗安城。

◆ 危急 ◆

● 出场主角:希罗尼·班史頓(流浪剑士) 强头(海盗船长) 迦郷・密罗尼比琪(哲彼尔看勒第四部队长) 瑞因特・愛斯美若达(医生) 莎伦・哈斯特(怪侠)

● 罗安城市

走出宅邸,发觉罗安城下方和右边的出口都被封死了,于是向左边走来到了楼梯处,突然伊斯惠利欧带人围了过来。狮头见情况危急小声和迦娜说:"我在这里拖延时间,你带着希罗尼快点离开吧!"于是迦娜和爱斯美若达二人通过了楼梯,只听到后面枪声响个不停;二人来到了出口处见怪侠莎伦·恰斯特跑了过来,迦娜赶紧问狮头船长怎么了?只见他沉默不语,大伙伤心地了解到是什么情形了。此时莎伦·哈斯特说:"快走吧!敌人正在赶过来!"于是三人离开了罗安城。在森林的一处,爱斯美若达说:"毒是解了,但身体会有些变化。"此时莎伦·哈斯特说敌人都走了。于是就又先离开了。

● 愛思徳・朵丽住宅

梅迪西抱怨道:要怒到什么时候,才能让杀人魔离开。克勒杰比说.你应该知道事情不是那样的。梅迪西回答说:"我怎知他是不是被冤枉的?而且我不希望这些杀人事件影响到善彼尔番勘。"迦娜插嘴说道 "希罗尼已推动了狮头船长……"此时爱思德·朵丽走了进来说"迦娜你在说什么?狮头船长的死不是希罗尼害的吗!" 希罗尼在房内听到大伙的谈论,忍不住出来说道:"都是因为我才引起,不要再吵了,我可以了解梅迪西的想法,我不会继续留在善彼尔番勘。我的时间不多了,在剩下的时间里我想和蔡斯尔好好清算一下!"于是希罗尼哥开了这里,迦娜也跟着离开。此时克勒杰比说,"我带兵去支援希罗尼。梅迪西,你要怎么做呢?"梅迪西回答说,"我要留在这儿!"

◆ 水都 ◆

出场主角:希罗尼·班史顿(流浪剑士) 遊鄉·密罗纪比琪(哲彼尔香勒第四部队长) 瑞因特·爱斯美若达(医生) 伊沙贝·爾比尼(哲彼尔香勒第二部队长) 莎伦·哈斯特(怪俠)

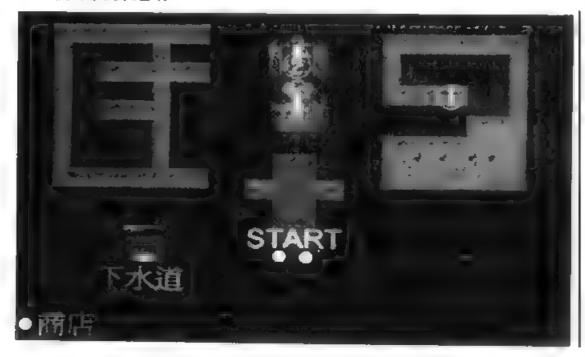
● 凯西尔大教堂

来到了凯西尔城市。向右边走便可以到达凯西尔大

教堂,在教堂外有两名卖东西的教徒。进入教堂中在中一后获得者 1220EXP/20000ELD/潘朵娜箱子。打败伊斯葛 鲜,希罗尼生气地说:"蔡斯尔的走狗,纳命来吧!"战斗。说:"他在水中都市·并且要让破坏神复活。"

央处找到慈悲女神像。接着在主教的房间处发现了秘密。利欧后他并没有死亡,他向众人说道"用正常力量是无 场所,可通往凯西尔教堂下水道处。在下水道的尽头有一法赢你,让你们见识见识克利玛的力量""。最后终于将 一个上了锁的门,使用万能钥匙将门打开便可进入。伊 伊斯葛利欧打倒了(获得 52000EXP/ 110000ELD/ 兴奋 斯葛利欧出现并利用狮头船长死亡的事情向希罗尼挑 剂)。希罗尼问他蔡斯尔在那里?!伊斯葛利欧在临死前

凯西尔大教堂A



- 1. 女神祝福
- 2. 慈悲女神像

凯西尔大教堂 R



- 1、双刃枪
- 2. 闻剑
- 3. 机关枪

● 哲彼尔番勘聚会处

打倒伊斯葛利歌后,来到了哲彼尔番勘的聚会处。此时梅迪西向克勒木比抱怨哲彼尔番勘只是希罗尼的傀儡,是希罗尼利用加入哲彼尔番勘的机会,是希罗尼复仇的工具。克勒杰比听完后回答说"虽然希罗尼加入哲彼尔番勘确是为了私人思想,不过他所要报仇的对象和我们哲彼尔番勘的目标——打倒祭斯尔主教是一样的。"梅迪西听完解释后仍然无不释怀,再度说道"不管是不是误会,继续这样下去的话干脆退出哲彼尔番勘。"在旁的力德哈特也认同。希罗尼想梅迪西是我此生的思人,但是没有哲彼尔番勘帮助就打不倒禁斯尔好。

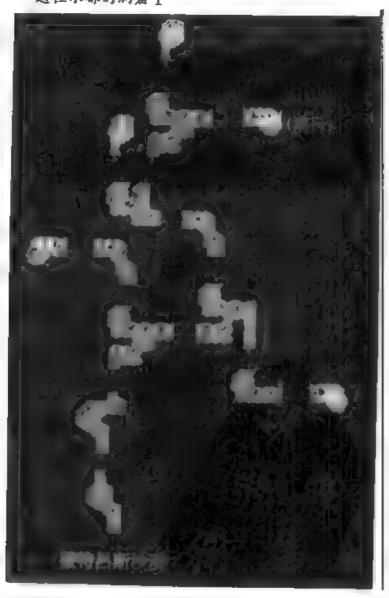
(A)我离开。【转结局 2】

【结局 1】

● 水中洞窟

因为古代七大奇迹水中都市在特吕斯少漠的对面,于是众人来到了沙漠,通过少漠来到了要通往水中都市的洞窟,并且在洞窟中找到了一件特别物品。特殊磁片(可施展狂暴之眼魔法)。在洞窟中绕了半天终于到达了水中都市。到达水中都市后碰到了莎伦·哈斯特。他说克耐丝因为急看想亲手报仇才破坏神的媒介。此时伊少贝向莎伦·哈斯特说。"你替我战斗吧!这场战你比我要有助益。"于是莎伦·哈斯特和伊莎士比亚贝更换加入了队伍中。要注意在途中有一青蛙旅馆原订收费1000ELD,休息完后却拿走10000ELD 休息费用!(第店!)

通往水都的洞窟』



1. 特殊磁片

◆ 死别 ◆

● 出场主角・

出场主角:希罗尼・班史顿(流浪剑士) 連郷・密罗尼比琪(哲彼尔番勒第四部队长) 爱斯美若达(医生) 莎伦・哈斯特(怪侠)

● 水中都市

通过了水:都而后,见到梅迪西向前找爱思德·杂门将门,因为如将与德·哈特给害死了!希罗尼看情况小,被坏碎上要问梅迪西出手,于是向前解叙了梅迪西。梅迪西很疑惑地问希罗尼为什么要救他呢?希罗尼丁答道"因为你常是我的救命恩人!你记不记得3年前却一一起逃中因天鲁监狱的囚犯呢?"梅迪西静静地听宁帝罗尼斯说的话之后,就默默不语地离开了现场。此一篇暗破坏神突然向希罗尼说道:"在几年前就没有感受上到狄暴斯的气,原来他是和你融合了。"希罗尼要救和黑暗破坏神合体的克丽丝已经没剩余多少时间了,于是利黑暗破坏神合体的克丽丝已经没剩余多少时间了,于是利黑暗破坏神房体的克丽丝已经没剩余多少时间了,于是利黑暗破坏神展开了第一场战斗(得到95000年入户/11000年几户。

订赢后根本来不及解救克丽丝,很快的黑脑破。种利克丽丝又合为一体了。于是希罗尼向大家说道一记住不要攻击克丽丝的所在地点!第二次战斗后得到135 00年 XP/210100/兴奋剂。打败合体后的黑暗破坏神之后仍然没有办法真正地解决他。此时爱斯美若达向前走去并转头向众人说。"跟随大家在一起的时光我永远不会忘记的。"爱斯美若达牺牲了自己硬是将克丽丝和黑暗破坏神分开了,于是再度展开第二次的恶斗。战斗后得到 205000年 VP/3000000ELD。

为了教出克丽丝没想到爱斯美若达也牺牲了自己。 此时希罗尼和大伙将克丽丝带到一个安全的她方,发觉 克丽丝并没有办法撑到离开水中都市,于是希罗尼向莎 仑·哈斯特请求说 我有些事情要拜托你!这把阿修罗 。、不给你,只有你才能保管这把剑。况且你的剑法和我 的师父很像。莎伦·哈斯特听完后回答说:"看样子你已 经知道了我的真实身份。"最后希罗尼再向他请求说: "克丽丝以后就拜托你了!"此刻希罗尼终于了解当时狄 惠斯的之情,于是请求体中狄惠斯将生命交付给克丽丝 这个女孩而高开了人世。此时水中都市已接近全面崩塌,莎伦·哈斯特向迎娜说道。"快走吧!"可是迎娜坚定 地回答说:"我要留在这儿!我要陪在希罗尼的身边,他 是我一辈子的爱人,我要永远地在他身旁。"莎伦·哈斯 莎伦·哈斯特带着克丽丝来到了水中都广,一处,只见克丽丝慢慢地醒过来,莎伦·的斯特把一切到了。原来莎伦一个斯特把一切到了,那个克丽丝并表明了自己真实的身份。原来莎伦一个斯特就是哲彼尔番勒的克勒杰比。此时莎伦一哈斯特军,克丽丝说。"经过调查得知,你父亲富得利的外"在一个一个意识的死因是中毒身广,你想想看希罗尼会去使用零纪码。的死因是中毒身广,你想想看希罗尼会去使用零纪码,可能是他们以前有什么关系吧。况且多见一年,也你当成外人看。"克丽丝听完解释后,知道所有了事情都和祖父蔡斯尔有关,于是决定要找祖父复仇。"可能是他们以前有什么关系吧。况且多见一年,他你当成外人看。"克丽丝听完解释后,知道所有了事情都和祖父蔡斯尔有关,于是决定要找祖父复仇。"可能是他们,就看到这一个事情,也是我有一个事情,是决定要找祖父复仇。

● 罗安酒店

克勒杰比和克丽丝"人一路打来,终于在写《的君店内找到了梅迪西并且发现伊莎贝也在一起。此时之间 在向已经完全失去斗志的梅迪西说"真是可怜一你这个样子不是丢了了特彼尔番勘的脸彩"等难道真不不想复一新彼尔番勘并帮牺牲的伙伴们报仇形》克军至坚定地向答说"当然可以了,毕竟你是哲彼尔番勘的领导者。梅迪西听完后说。"好吧!我就试试着"

● 哲彼尔番勘作战会议室

众人回到了哲彼尔番勘的作战会议室。克勒杰氏。给 道 此次蔡斯尔亲自去向彼德罗斯特请求帮忙并动电到 了一级魔章机 亚斯加伦。此事非同小可,且对土气和战 略的影响力很大,无法进行正常的战略。不过我已经准 备了几个对策,先向敌人的本营地漫地高阿田出兵吧 这将是最后的战斗了,大家要全力以赴!

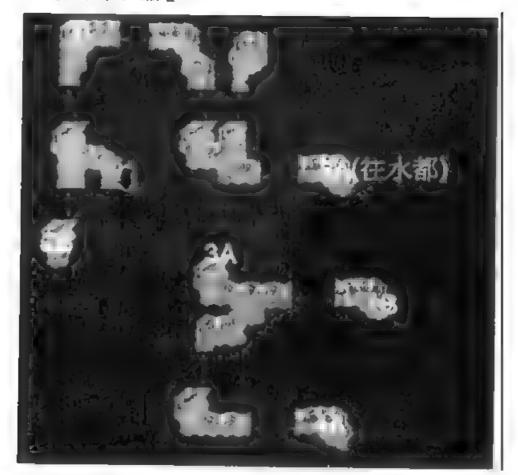
◆ 终战 ◆

● 出场主角:克爾丝・富瑞得利 拉西德・克勒杰比・翻迪来建三世 伊沙贝・丽比尼(哲彼尔番勒第二部队长)罗伯特・荻・梅迪西(哲彼尔番勒第一部队长)

● 漫地高阿山

终于到了最终之战目的地 漫地高项山。在中始之处的"处青蛙商店补给了最后所需要的物品后,"主义为1

通往水都的洞窟 [[



1. 万灵药×5

水中都市」



1. 光虬剑

兰发'此时彼德罗斯特果然出动了魔章机亚斯亚伦,由 ●出场主角 希罗尼·班史顿(流浪封士) 体他响嫌操作并来到了众人所在的山顶处, 于是展开了 一场人拼(得到 72000EXP/285000ELD)。战胜后克勒杰比 突然说《是时候了。我先走一步!"接着见到天空出现了 番迪来建的飞行船,并从船上放下伊论塔伊特,和刚刚 的魔童机亚斯加伦角度展开一场大战。于是众人趁机快 步来到了蔡斯尔所在的山顶处。克丽丝向祖父蔡斯尔劝 总、快投降吧!可是蔡斯尔并不领情并大声怒吼道。[谁 敢!!.我恶魔,我已经得到了破坏神的力量,我已经不是 人,是神,你们这些敢怀逆神的人全部去死吧!"好不容 易战胜了蔡斯尔(获得 205000EXP/300000),此时见到伊 论塔伊特也一剑将亚斯加伦给击败,结束了这场恶梦。

最后克勒杰比向众人介绍他的祖父拉西德。原来他 就是哲彼尔番勘的幕后统领圣王。拉西德同时也是番曲 来建的国王。说到这儿,克勒杰比也向大家表明他的真 名是拉西德·克勒杰比·番迪来建三世。克勒杰比说 飞行船就停在这附近,大家一起去番迪来建后再详谈

4年后,在水中都市入□处见到拉西德一世(克勒 本比〉和克崩丝・富瑞得利二人看着水中都市而想起了 希罗尼,这位帝国的英雄。二人一起叙说着以前的种种。 并展望光明的未来。(ME OVER)

【结局 2】

●哲彼尔番勘聚会处

希罗尼斯完构油西的抱怨后,声明立场说:"我不希 望因为我的缘成而使哲彼尔番助分裂。我退出哲彼尔番 勘。"此时如娜听完后没希罗尼说: 你离开的话, 我也要 跟你走[,]希罗尼拒绝了她**,就和猫头及爱斯美**若达离开 了,离开哲彼尔番勘后。狮头问希罗尼现在要去哪里?希 罗尼回答说:"先去凯西尔城看看!或许可以找到什么也 说不定。"于是来到了班史顿家。正当希罗尼回想以前和 梅尔西迪斯在一起的种种时光时,突然狮头赶过来告诉 希罗尼斯在二楼的路被封死了,无法上去。希罗尼犹豫 了一下心想:"在创世战争秘录这本书中,最后的决战点 是七个圣地贝拉丁,那么……啊!我知道了!是在伊沙利 斯旁的水中都市里!"

▶終战 ◆

瑞因特・愛斯美若达(医生) 狮头(海盗船长)

> 迦娜・密罗尼比琪(哲彼尔番勘 第四部队长)

伊沙贝・鹿比尼(首彼尔番勒第二部队长) 罗伯特・荻・梅迪由(哲徳尔番勘

第一部队长}

●水中都市

通过了水中都市后,看到黑腊破坏神和秦斯尔在一 起 黑暗破坏神正攻击哲彼尔番勘的四名干部人员。希 罗尼看情况危急,于是向前挡住了黑暗破坏神的攻击。 此时梅迪西很疑惑地问。"你已经离开了哲彼尔番剧,为 什么还要帮我们呢?"希罗尼回答说:"虽然我已经不是 你们的同志了,但我们曾经是在一起工作的伙伴,不可 能见死不救!大敌当前先不管以前如何,现在大家一起 合力对抗眼前的敌人吧!"希罗尼又对黑暗破坏神说 "你是狄慕斯的第二个敌人,创世战争中的黑暗神就只 剩下你一个活口了,利罗斯已经被我给解决了,来吧!" 梅迪西也说:"希罗尼。一起攻击吧! 要让谁来参加呢?"

- (A)梅迪西,一起打仗吧!
- (B) 迦娜, 我需要你的帮助。
- (C)伊莎贝,跟你一起打仗吧」。
- (D)力德·哈特,一起出征吧!

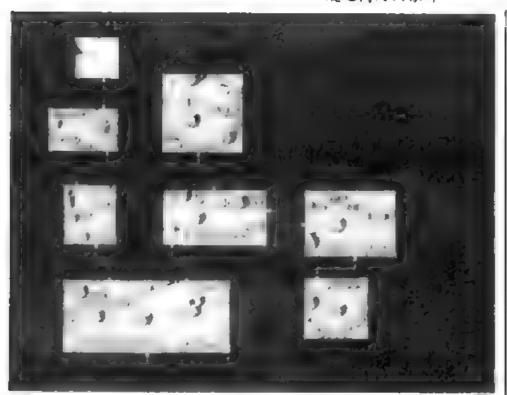
(此时可以从西彼尔番勘的四名干部中挑选 位加 入队伍中。但要注意如果选力德・哈特时,他并不会出 来帮忙哦!)

打败黑暗破坏神后,正要将桑斯尔杀死时,悔尔西 迪斯出来请求希罗尼放过蔡斯尔一命!而在和梅尔西迪 斯谈话时,被封印的黑暗破坏神已经和克丽丝融合了; 希罗尼见情况不对劲,应同伴们说:"大家赶快攻击没有 克丽丝的区域!"打赢后并没有办法真正地除去黑暗破 坏神。这时梅尔西迪斯跑了过去,牺牲自己的生命将克 丽丝从破坏神体中分离出来! 希罗尼见状急忙向前抱住 梅尔西迪斯。梅尔西迪斯在死而请教希罗尼原谅他的父 亲萘斯尔,希罗尼客应了梅尔西迪斯的最后要求。就在 这个时候黑暗破坏神又开始活动了起来 | 众人再 次合 力将黑暗破坏神彻底消灭了, 而克丽丝也在爱斯美若达 的救治下慢慢地恢复意识。眼看水中都市快崩塌了,于



- 1. 暴风到
- 2. 金刚弹





1 40

是赴快离开此地。到了港口时,希罗尼对近来跟随自己 生生入死的。位伙伴们说:"分手的时候到了!我要到末 知的地方定居,有可能是在东方,也可能是在宋知的荒 骂上。"但是狮头、迦娜、爱斯美若达三人都说了一套理 由与表明不愿意离开希罗尼。希罗尼无法拒绝她们的要 求,于是一起坐上了船航向未知的地方。。

"GAME OVER I

【结局 3】

听完构建型的抱怨后,希罗尼回答道:"我认为构建团的话不对,我不能离开钙很尔番勘。"梅理西听了以后说,"好,你不愿意离开,那么选择希罗尼的人留在这,选择我的人就跟随我离开。"并没有其他的人要和梅迪西一起离开。于是他和力德、恰特二人气愤地离开哲彼尔番勘去找爱思德、桑丽。希罗尼见他们二人离开后向大伙说道"没有时间复留了。快往水中都市走吧!"克勒木吃吃为什么要去那边呢?希罗尼回答"依据创世战争的秘绿,能解开封印使破坏神复活的地方就只有那里。"克勒杰比听完后说:"好,我们将主要兵力移往水中都市时近。"

◆ 终战 ◆

● 出场主角:希罗尼·班史顿(流浪到士)

遊郷・密罗紀比琪(有被尔香勘第四部队长) 獅关头(海盗船长) 愛斯美若达(医生)

● 水中都市

通过了水中都市后,发现梅尔西迪斯正请求禁斯尔放了她的女儿克硝丝。蔡斯尔回答说。"如果现在强行分开黑暗破坏神和克酮丝的话会使克酮丝失去性命。"此时梅迪西、力微、哈特和爱思德、朵丽三人出现走了过来,并要求梅尔西迪斯让开,他们要除掉黑暗破坏神。梅尔西迪说什么也不愿意让开,只见梅迪西不小心将梅尔西迪斯给杀了!希罗尼在此时赶到了现场,见到了这种情况失去理智,惯怒地向前要找梅迪西和力德、哈特央公,并将他们给杀了!解决他们工人后在他们身后的爱思德、朵丽想要逃离现场,希罗尼心想梅迪西会变成这样一定是她的缘故,于是追了上去给爱思感、朵丽一

3.。等希罗尼回到现场后,又奋刀将黑暗破坏神给击败了一当希罗尼打败黑暗破坏神后,黑暗破坏神赶又马上和克丽丝融合再度复活了! 此时希罗尼已进入疯狂的状态,根本不在乎克丽丝的存活,说阻挡我都只有死路一条一于是将黑暗破坏神和克丽丝一起送入地狱中。

来到了水中都而之外,所有的同伴们都对希罗尼的 残忍行为感到痛心,除了一开始追随他的狮头船长例外。此时克勒杰比向希罗尼说道:"虽然我们的目的是一样的,不过你这种不分是非的残忍行为我们无法认同。" 常罗尼根本不在乎的说道 "如果你们对我的行为不满意的话,不不要再跟随我了。"说到这里跟随他的迦娜和爱斯美若达也都认为希罗尼不对而离开了队伍。此时的希罗尼因为梅尔西迪斯的死亡已经让他完全失去理智,大伙的话完全听不进去,就向狮头说道:"我们离开哲彼尔番勘,去找蔡斯尔吧!"

◆ 毁灭 ◆

● 出场主角·希罗尼·班史顿(流浪剑士) 狮头(海盗船长)

● 漫地高阿山

希罗尼利狮头"人到了漫地高阿山处,当快走到山顶时彼得罗斯特的卡他刚娜和哲彼尔番脚联手讨伐希罗尼此时狮头说。"时间不够了你快走吧!这边就交给我,你赶快去追蔡斯尔,不然会让他给脱逃了!你的愿望也就是我的愿望,不要再拖了!"希罗尼听完后告别了狮头船长一个人赶到了山顶处。

₿無無

☆权

N IA						
权系	价格	攻击力	防御力	耐入力	命中率	防御机率
杖	200	10	0	0	50	0
収収	500	30	0	0	50	5
農权	800	50	0	0	50	5
是 法师权权	900	5	0	0	50	5
神话之权	4000	70	0	0	50	5
冰权	3000	30	0	0	50	5 .
电权	3000	10	0	0	50	0
火权	3000	10	0	0	50	0
力量之权	500	20	0	0	50	0
吸血鬼杖	3000	10	0	0	50	

☆子弹

_ M U D DAR		
		攻击力
7mm 一般弹	30	70
7000 高速弹	40	70
7000 暴房券	60	90
2mm 高產彈	100	110
加一般弹	140	120
2000 開房準	160	130
Omma — #R-349	200	150
(kmax 高速弾	250	160
Ours 書意弾	300	170
Anna 钢铁弹	500	190
Smann 钢铁弹	550	200
Amon 例快弹	600	210
破甲弹	1500	250
金剛弹	1800	220
火焰弹	1000	150
雷电弹	1000	150
举击郑	1000	150
恢复弹	500	70
集留集	500	70
麻痹弹	500	70
	2.592	

باب	Sil	給
340	\sim	¶Ľ.

枪系	价格	攻击力	防御)	製力	@ Ф\$
事心書	400	0	100	10	5
手枪	600	0	200	20	5
连发手枪	800	20	300	30	5
自动手枪	1000	0	400	20	5
湯煙棺	1300	15	500	35	20
步枪	1500	10	500	40	10
强力步枪	2000	10	600	50	10
组合机枪	2500	5	550	35	5
突击步枪	4600	25	1500	60	50
自动步枪	6000	20	1000	65	5
机关枪	10000	20	2200	40	50
相击枪	14000	0	300	100	0
阿斯特拉长枪	15000	15	1200	65	10
港 枪	40000	25	2000	90	10
翻灵枪	50000	50	3000	70	50
P S. 柏类武器	角裝排	上子	弹才会	育攻:	力

◎物品(消耗用)

名称	效果	价格
表置药	恢复 HP	500
高级恢复药	恢复 HP	200
完全恢复药	完全恢复 IIP	800
解毒药	##	200
倫部 剂	遭乱中恢复正常状态	100
兴奋剂	增20 XP50	1500
治疗药	火伤、冰伤、电伤治疗	200
复活药	恢复不能战斗者	800
松雅醇	麻痹治疗	50
*血药	恢复 MP100	100
高级补血药	恢复 MP500	500
万灵药	完全恢复 XP、MP	2500
教急箱	完全恢复 MP、减少 XP 损耗	1000
天使之泪	恢复 HP、MP70%	1100
用灵之泪	恢复 FIP900、增加 XP25	1250

☆枪

枪系	价格	攻击力	防御力	耐久力	命中軍	防御率
短枪	50	20	0	20	70	5
习练检	0	20	5	30	70	15
帕帝森之枪	100	35	5	27	67	7
战矛	130	39	5	30	65	10
链槍	200	44	5	35	63	13
暴风枪	300	50	5	40	80	14
三文系	400	46	5	43	63	17
长矛	500	50	5	50	60	20
鱼叉枪	600	56	LO .	57	58	20
龙王枪	700	70	10	63	61	22
锐破矛	800	85	10	40	57	70
三叉矛	900	73	10	83	56	27
长枪	1000	76	10	90	57	29
三叉戟	1500	80	10-	91	63	29
籍主格	2000	85	10	93	60	30
至者之矛	2500	95	15	97	57	32
却力枪	3000	92	15	100	57	33
金剛槍	3500	80	15	200	56	34
圣秀士枪	4000	101	15	550	55	36
無對土柏	4700	100	25	580	50	30
沙利达之矛	6000	90	20-	720	54	38
盖世长枪	6500	112	20	1000	53	39
ें प्रदेश	7000	115	20	2100	50	40
天龙枪	10000	120	20	1150	51	42
狂暴枪	15000	1.50	20	1200	52	50
青锋枪	10000	100	35	1640	40	60
双刃槍	12000	130	25	1750	55	48
古代长矛	50000	140	30	2200	55	50

公劍

M Del						
剑系	价格	攻击力	防御力] 耐久力	命中寧	防御率
短劍	50	7	10	60	70	15
突击剑	100	35	0	10	68	10
海盗剑	200	11	Ю	70	66	30
穿孔剑	220	30	5	80	80	10
i 剛	370	22	20	150	62	37
萬拉笛斯之劍	450	10	30	300	20	10
玻璃剑	1500	70	0	10	45	100
双刃剑	400	40	10	50	60	10
對士劍	1200	60	lO	100		10
艾斯细動	3200	80	10	200	70	10
 在拉克之針	700	20	20	600	35	100
萬利拉之剑	750	40	16	180	50	53
卡山多刀	1300	100	0	10	100	0
长剑	1000	40	20	300	50	60
毫利沙之剑	1500	55	25	420	48	62
專利奇之針	1800	20	50	1000	10	100
無暗剑	4200	65	30	800	44	66
長剑	4500	62	30	1000	40	70
灣劍	5500	40	50	1200	20	80
写 玛力	4200	160	0	200	100	10
巴斯塔刀	7000	45	60	2000	10	100
巨剣	8000	87	40	1200	37	60
笛多卡刀	14000	105	40	1400	40	80
周刀	52000	120	40	2000	30	70
流星動	60000	130	40	2200	40	75
灰条地狱剑	72000	160	40	2500	35	45
斯利匹长劍	80000	180	55	2500	50	75
睫鎖	72000	170	50	2500	50	80
暴风剑	8000	180	55	2500	50	77
光线到	30000	200	10	1000	100	20
星尘劑	00000	100	90	5000	20	100
阿修罗到	N/A	250	80	5000	100	100
古代魔剑	1000	30	55	220		50

◎物品(装备用)

	<u>(</u>	
名称	效果	价格
尺焰戒指	拥有火焰魔法	3500
冰寒戒指	拥有冰寒魔法	3500
書电双指	拥有雷电魔法	3500
り量戒指	腕力増加	3000
风之戒指	歌逆性増加	3000
智慧技指	智力峰加	3000
体力戒指	HP III (I)	3000
时喝戒機	拥育补助魔法	12000
幸运戒指	智力導加、拥有补助魔法	15000
魔力戒指	智力、魔法防御力達加	3200
恶魔戒指	麗法效果 2 杷	10000
防弾表	基本防御力權加	4000
护身带	防御精神奴击	2200
快速鞋	SP 端加	
白骨鞋	速度維加	5000
龙牙	抵抗力增加	12000
根项链	****・********************************	1800
文神祝禮	回還、防御力増加	15000
至 片	防御各种特殊状态	5000
火之奴隶	州省火料 廣法	3300
		5000
第之紋章	翔有 唐电魔法 细态出 常是 法	5000
冰之纹章 8000000	研育冰家 親 法 SR to Matrix	5000
巴巴力安	阿力增加	9000
贤者卷宗	智力增加、拥有补助魔法	4200
杰皮裤子	效果不详	3000
冬曜般	拥有一击剑杀能力	14000
野士被风	歌捷性增加	1200
灰色被风	數捷性和廣法防御力權加	8000
0.5	掰育心血能力	12000
毒心	拥有随着能力	12000
混乱帽	拥有昏迷双击能力	12000
私る	智力、歌捷性、酮力增加	12000
無球	拥有黑暗魔法	8000
光线球	拥育恢复魔法	8000
女神圣衣	祈祷、拥有恢复魔法	12000
」衛手書	拥有精的技术	12000
小樹工舞	拥有小崎技术	25000
美體	效果未務之神鄉物品	100000
潘朵娜電子	減少MP的損耗	20000
皮甲	防御器甲	300
鎌甲	防御盔甲	3000
鄭 甲	防御盔甲	5000
供串	防御配甲	100000
特士聯	防御力増加	500
精勞勵	防御力増加	2300
美 法。	魔法防御力增加	10000
美纲	汞宝	2000
金子	苯 宝	20000
银子	珠宝	10000
65	珠宝	40000
蘇級女神職	召唤曹之印	实不到
暴雷夫経	召唤鲁之印	实不到
人鸟蛋	召唤鲁之创	买不到
龙之纹章	召唤曹之80	买不到
独角兽之弟	召唤鲁之印	实不到
特殊磁片	召唤鲁之印	买不到
	~ \ L37%_bild	~ 1 329

◎魔法

☆人系魔法 最普及的无索魔法,虽然是简单的魔法,但 是强力的火焰魔法可烧掉故军所有的东西。

上法系	商要智力	取进力	命中力	范围	消耗 Mit
人 斯羅 法	0	45	100	5	10
对数军一名发射火焰箭					
水疱样身	10	0	100	5	29
我军武德拥有人赔酬性					
火弹魔法	20	85	70	6	50
人陷阱发射,不管我军敌军都受伤					
《风魔 法	30	10	100	7	80
対敌一名使用人指要为					
火性魔法	40	88	60	7	100
火柱攻击 影响范围广大					
大陰間内	50	120	80-	N/A	150
对附近数军使用火焰暴风					
《珍县 风	60	140	70	N/A	200
使用强烈的火焰 影响树近的全部被军					
强人旋风	70	170	80	N/A	300
比大相意风影响范围里大的火焰暴风					
《鸟乱舞	80	180	80	N/A	400
召唤火鸟影响画面上全部的歌军					
代指地獄	100	200	90	N/A	500
比火鸟乱舞更高级的召唤魔法,影响力更					

☆冰系魔法·番迪来建于国骑士团主要使用的魔法,番 迪来建于族可使用最高水准的冰系魔法。

量法系	需要智力	京击力	命 中7)	范围	消耗 ME
水寒葡	0	45	100	5	10
射冰箭,影响到直线内的一名改军					
冰寒降身	30	0	láo	5	20
我军武器拥有冰系属性					
冰霧魔法	20	85	70	6	50
度數冰霄。影響的近的我军和故軍				-	
冰柱魔法	30	100	100	7	.00
对一名数军要用冰姑島				-	-
冰霜鏡法	40	85	60	7	100
双击影响范围比较大		_		-	100
量次概法	50	120	90	N/A	150
使用冰结晶双击附近放军					120
冰风魔法	60	140	70	N/A	200
使用强力的冷气,影响范围广大				247.2	
冰着景风	70	170	80	N/A	300
影響范围比强冰魔法强大		-		24718	360
水结独角兽	90	190	95	N/A	500
召唤独角首,使用巨大冰结晶影响全部的数型			74	47/11	300

◎魔法

是 法系	需要智力	双击力	命中力	范围	消耗 MP
闪电魔法	0	45	100:	5	10
闪电攻击,影响直线上的一名敌军 雷电降身	10	0	180	5	20
我军武器拥有电系属性				-	
图电风 发挥电气暴风影响暴风范围内之我军和政军	20	85	80	6	50
B电顺风	30	100	100-	7	80
对一名数军使用强力的雷电 强化雷电 发挥磁场影响广范的数军	40	88	60	7	100
地域风 对附近的效率使用多数的信电	50	120	90	N/A	150
天 雷嗣法 发射电波,影响广范的故军	60	140	70	N/A	200
整體旋风 比 君电旋风影响 力强,攻击力大	70	170	ВО	N/A	300
制電天陸 使用强力的 雷电影响曲面上全部 的放军	80	190	100	N/A	500

☆补助魔法·补助攻击敌人的魔法,如使用剑或枪的魔法剑士使用补助法的话,有更好的魔法效果。

置法系	需要對力	攻击力	命中力	范围	消耗 VP
護機體法 动作变體	0	0	60	5	20
快速魔法 动作变快	10	0	100	5	20
冻结魔法 数军几個合不能使用魔法	20	0	66	\$	20
灵甲魔法 防御力、魔法防御力增加	30	0	100	4	100
奪何履法 敌军的防御力、魔法防御力减少	40	0	60	4	100
石屑魔法 数军几回合不能移动,不能说斗	50	0	60	\$	200
光甲元法 强化 是法防御 刀	60	0	100	5	200

☆黑暗魔法:在帝国里已禁止使用的魔法,教会把黑暗魔法当成异教魔法,如被发现使用黑暗魔法就会被判火刑。

是 法系	需要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
解体大法 消耗自己的生命力,攻击 名数军	0	100	100	5	10
黑笛母身 我军武器拥有黑脑鲷性	0	0	100	5	20
百 季見 法 使欲军中重	10	0	60	4	50
音楽劇法 ・ 登用黑暗空间,双击一名故军	26	105	70	8	80
音空间機法 把敌军消失在黑路洞	40	0	60	5	200
東京元麗法 電数年的武器消失	50	0	40	4	300
王義之服 在磁面上出现奇怪的根據。 攻击我军和放军	65	250	100	N/A	500

☆恢复魔法 只有教会里有势力之人物才能使用恢复魔法,一般人是要付钱给支教会之后,才能接治疗。

夏法系	無要智力	攻击力	命中力	范围	消耗 MP
光疗魔法 生命力恢复 300	0	0	100	5	20
圣光疗魔法 生命力恢复 300,可使用给附近的我军	10	0	100	4	50
解毒术 解毒术	20	0	100	5	50
表	60	0	100	4	100
精灵之光	80	0	100	N/A	250
我军全体的生命力恢复 1000 妖精之的	90	0	100	2	350
恢复不能战斗的我军 天使帮击 召唤天使攻击敌军,我军恢复 2000 的生命力	100	150	100	N/A	500





Vortex Rikers

游戏。开始的时候你在一个又小又籍的单人牢房里。这个时候你所搭乘的太空船——游滑号,已经追降在未知的外星世界里。你走出你的单人牢房,你会发现你正处在由上下各六间部分崩毁的牢房所组成的区域里,而你的牢房的位置在最角落眺望着中央走道。

●提示

假使你走向黑暗的区域且一直顺着墙壁找到控制 开关(正确的位置是面对黑暗的右边墙壁上),你就可以 开启升降梯下降到下一层楼。下楼正后方密闭的玻璃宝 中特着一位等待处决的犯人。因为你还没有武器可以打 被玻璃,所以一时之间你也没有什么可以都它的地方。 拉下靠近升降梯的控制开关回到上一层刚才的牢房区 吧。

回到牢房区后记得先搜索一下附近其它的牢房,你可以在其中某一牢房的马桶水箱上发现一个绷带。穿越中庭的对面,然后再使用这边的升降梯到上一层去。上去后你会发现在升降梯的顶端地板上放置 台宇宙翻译机。走过上方拿起它。现在开始无论何时当你听到清脆的信息声对就表示收到宇宙翻译机所能显示的信息

信号。这时候你就可以按下 [F2] 键读取翻译出来的信息。

现在可以搭升降梯回到楼下调查一下牢房。还记得其中的几个闪烁的牢房床上还散落着几本日记吗?你现在可以使用你的宇宙翻译机翻译这些日记。当你把楼上的牢房也都检查完毕之后,你会看到带你上来的升降梯对面也有一道门但是无法打开,门的右边角落有一条通道,进入通道向前进。

顺着弯曲的地道一直前进,不要去理会周边的爆炸和绿色的浓雾,最后你会抵达一个新的区域。这个区域 作看之下像是太空船的舰桥。你可以对每一部形形色色的电脑使用你的翻译机尝试着多了解一下你的太空船 所发生过的事情。

回到一家红色|Armoury|字样标示着的铁门,走向它就会自动打开。不要忘了事地上的救护包。同样在这个房间,一道散发微光的力场锁护着一件凯夫勒服。要降下力场,必须按下力场旁边天花板上的一个朝下的四方形按钮,尔必须助跑后跃起用头去顶才能够启动。当按钮被按下时,你会听到一阵力场下降的声音,这时候你就可以顺利事取背心之后离开。

顺着道路向下来到帆桥的下层,仔细找找附近有没有好东西,然后继续往下跳后有一通道往一个一边看起来像是被削过的走廊。继续穿越走廊,紧贴着右边墙壁边躲避电缆边快步前进到另一个房间。你可以在房间里



找到另外一个教护包,且得以从电脑翻译以获得更多的 信息。继续穿越一扇标示着[医疗实验室]的门前进。収 集在墙壁凹入处地板上的一对教护包。

从[注意]标示版的左边有一道门,开启后是房间惟一对外的通道。你一进去时,会发现在你背后的门会自动锁上,而不远处的另一扇门也无法打开。这时候你只好被困在通道中;同时无奈地听着门的那边你伙伴遭受着恐怖异形袭击的声音。一阵撕杀过后门会打开,你才可以继续前进。当你进入一个新的区域时,你将会看见一只史卡加从你面前迅速跑开。(虽担心,你这时候不需要去面对它,而且想追也追不到。)检视一下户体并检起地板上的散弹枪,现在你已经获得第一件武器了。

走下走廊,转几个等之后你会进入一个叫做[C区]的地方。右手边是一个急救站。你可以对玻璃射击并拿取里面的救护包。急救站对面有一扇红色的门无法打开,门的两旁各有一组风扇。因为右边的风扇扇叶早已毁坏可以容纳人通行。所以你可以继续穿越这个狭小而明亮的通道绕过红门。通过后你将会发现自己来到一个安置着许多电脑控制台的墙上,旁边有一个巨大的[I]型按钮。按下按钮以降下中央的大型升降梯。搭乘升降梯后你会来到[B区]。

这个房间的右边有一些电脑设备可以取得信息,中央有一个遮盖向下捷径的铁盖。而左边则为玻璃面板所盖住的[1]型按钮。射击在墙壁上的玻璃仪表板,打开地递的铁盖后朝地递跳下即可过关|



一开始的时候你正在一个光线闪烁不定的小回廊 里。你可以拿取地上的照明弹,然后走出通道进入户外 的异域。

现在你到达一个宽广的开放地区。因为它的开放性 质使得你不必再顺着任何特定路径范围才可以行走。你 可以开始到处看看景色、检查这个区域,并用你的翻译 机去读取躺在路边尸体身上所留下来的信息。

你在户外所应该做的事情

如果你直走就会看到一栋房子与一个池塘,你可以跳到池塘里以便拿取池塘底部的弹便。然后你可以用奔跑的方式顺着池塘中央那块半沉水里半雪水面的大石头跳上岸,按近是先游到池塘中央再转身面对石头就会看到大石沉在水下的斜面部分,然后直行踩上石头斜面而到达水面后再一口气跳上岸。由于一不小心就会冲过头又掉入水中,所以刚开始的时候可能稍微要做一点小练习,不过我想池塘里的食人鱼不会意意给你太多机会的。这里有一座木屋。

在屋外地上有一把自动枪,屋内有照明弹及一些你可以用翻译机翻译的信息。走回原先的太空船附近,然后顺着高原的边缘往下看,不过要小心不要跌下去。这悬崖底下并非就是水面;它还是有较低的陆地。你无法在这样的高度跳下去而没有足够深的水夹缓冲状态下还能活着。

● 提示

如果你还是决定要跪下悬崖进入水中而且还活着的话,你可以游到一度可以载远你的较低高地的升降梯。在这里你必须与一只布鲁特及几只触须战门。之后你可以取得一些例如照明弹弹药与手电筒的补给。当你安全搜索定此区域之后,你会发现一座可以带你回到先前高原的升降梯。

跳下去后两边尽头都有升降梯可以搭乘,而升降梯一上去就会遇到触须。以瀑布为中心,右边尽头的升降梯会带你到一个山洞,山清里的天花板里有好几只触须,不过可以拿到一些补给品。用小箱子垫脚爬上大箱子拿上面的东西,拿完了大箱子的东西以后记得打破小箱子拿一些绷带和救护包。走到左边尽头的升降梯解决天花板上面的触须之后先不要急着进通道,可以走通道外的桥到对面左边去采取物理治疗果(一种有红色果实的小植物)补给补充一下生命值。然后再回来进通道搭乘另一座往上的升降梯。

如果你不搭乘这里的升降梯而继续往另一个出口走的话,你免不了就要和一头布鲁特大战。解决它之后



走出通道出口后回头拿取一株的理治疗果。超过木板前进到小星解决天花板上面的触须及飞来飞去的家伙。小屋里有一些绷带等补给可以拿。

你进去之后朝霜子射击以便搜集绷带与其它的补给品。然后回到刚才的通道按下红色按钮启动升降梯。搭乘升降梯上去之后走上楼梯射击小箱子拿些补给之后走过一扇门,你会抵达矿坑入口。如果你没有跳下悬崖的话,你也可以穿越高原的另一边后走进这个矿坑入口。

在矿坑里有两只令人作呕的布鲁特会朝你追出来。利用打跑战术边后退边朝它们射击。当布鲁特成为历史之后,建议你先拿矿坑口外两侧的钠锂治疗果,你就可以朝通道尽头的升降梯前进。按下旁边的开关之后跳上升降梯。楼上的小房间有另一座升降梯。朝籍子射击以取得里面的救护包。然后再按下开关并搭乘第一座升降梯。

● 提 示

利用你搭乘第二座升降梯上升中的机会,你可以助 跑跌上门租以取得在门框上的弹匣。

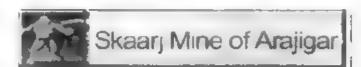
在第二座升降梯顶端的是第一个由触须所守卫的区域。这些触须是附在天花板的,你要在附近另一只布鲁特抵达前尽快解决它们。你也可以先利用升降梯引诱布鲁特追过来,然后由下方射击它,户外还包括两只会飞的曼塔。把它们引进室内以缩小它们的飞行空间然后解决它们。然后需要的话可以到坑外右侧拿取钠锂治疗果。

这个地方虽然不大但也与许多出口相连接,其中左边校远处有一个楼梯间建筑,你可以先不要从那里去。另外一座金属结构物连接着两个出入口:一个是底端的一扇门与结构本体上面的入口。搜索这个地方,如果需要的话也可以吃吃转角的钠锂治疗果补充一下。

现在你可以走上阶梯子,这条漏路会带领你到达一

个摆满大木箱的房间。在附近走一走你会发现有扇打开的门的通道内有一只布鲁特及一些触须担任守卫。解决之后先不要继续往下走,回到房间中拾起你在这里所发现的弹匣及救护包,然后再找一个比较阴暗的角落。利用小箱子爬上大箱子,你可以得到更多额外的军火。之后再射击小箱子拿其它的东西。

继续前进就会从刚才先不走的楼梯间出来,等到你 完成探索这个区域的工作时,走回金属结构,然后顺着 向下的斜坡走到尽头的门。需要的活你也可以射击右边 的木箱子及门边的桶子取得额外的救护包及照明弹。走 进门后向左转以结束这一关。



继续顺着走廊往下走到第一个大房间,左边房间底由外星文字所标示的通道里有一只布鲁特在附近来回 巡逻。先向右直行取得一些弹匣以及一把自动枪。然后 躲到黑暗处等着杀了它,解决之后检查房间。跳入房中 的大型垃圾装卸卡车去收集救护包与弹匣。你也可以将 小箱子滑过地板并用来登上另一个大箱子收集弹匣。

假如你注意到右边尽头的黑暗区域,就可以朝它发射散弹枪,进入通道来照亮它。它是一个走到底后再向右转的通道,你可以在通道底拿到一个突袭背心。回到主要的房间后,先穿越一道由红色异形文字所标示的出入口。在这走即更远处有一个开关。启动开关降下升降梯升搭乘升降梯到下一层。

到达下一层之后顺着这条路并清除触须及收集弹 便。你也可以朝两个小箱射击以取得防护腰带。在走廊的尽头有一个发电机供应着楼上力场的电力。按下发电机上的两个按钮来关闭力场。

● 提示

当你降下升降梯时看看墙壁,你会看见一个你可以 跳入的小秧口,如果你够快的话可以拿到放在里面的弹 匣。

现在马上储存进度,然后顺原路走回到你下来时所 搭乘的升降梯。当你走下回廊时你面前的路被升起的墙 壁挡住,而后面则会追出一只史卡加,同时你会因为天 花板的灯光——熄灭而陷入黑暗中。建议你大约在黑暗 一秒钟后马上丢下照明弹以补充足够的光线来战斗。 如果你自认为反应很快且皮够厚的话,你也可以把武器 改为散弹枪作为照明。当然战斗的时候记得要不断地保 持移动! 当你杀了史卡加后,模杠就会回复原位。两个走廊 尽头的墙壁就会打开,你可以趁机收集密室里的弹匣、 照明弹及救护包。拿完之后继续用散弹枪充当照明回到 升降梯。当你抵达升降梯时,另一个布鲁特会堵住你的 路。杀了它之后搭乘升降梯回到原先的主要房间。迅速 了结石边通道走出的布鲁特后穿越岩石通道。通道不但 短而且上方还包含了一只触须。杀了它继续前进就会看 见眼前浮现洞窟。在这里还有一只布鲁特,解决它吧

●提示

这个洞窟的壁架上包含弹匣,加上另一个壁架上有一对炸药桶。朝桶射击以引爆它们然后全途跑上斜坡拿取。你可以在这里看到一个通道连接着一个有敝护包的小洞。

通过两盘灯间的走廊,杀了其中的触须并搭乘升降梯。抵达升降梯基部后顺着走廊出去,但是不要在原地停留!平台下有火热的岩浆,在地震之后会随时崩坏。」心不要掉下去。杀了在这里的布鲁特,轰掉几个炸药桶并收集一些子弹,然后穿越平台前进。在这个区域的时候动作尽量慢一点。这里的平台有一些区域会破裂而容易使你掉入岩浆中。

探索这个新地方,你会发现其实右边的通道是相连的,一直走会回到同个地点。在这里你可以发现

- ■一个你必须杀死的史卡加。
- ■一个发声盒,一些军火以及 些炸药桶。
- ■一只可能会出现的物理,记得先别朝它开枪!而且你不但不要开枪,反而你要紧跟着它。它会带你到一个包含针刺枪与泰利结晶的秘密地点。

●提示

无论何时当你看到一只友善的的程在附近时,先不 要立刻朝它走过去。你应该先确定你已经完全清除这个 地方的所有坏家伙。若的锂被敌人射击,或是你意外射 中它时,它就有可能不泄露秘密地方且也不会用其它方 式告诉你。

在探索过这个地方之后,找了一遍可以跨越岩浆但是仍淹没在水中的桥。在桥的对面有一个小的红色按钮。射击这个按钮就可以升起这道桥让你顺利通过岩浆。越过那道桥而进入一个很长的通道。杀了在路上的史卡加与触须。在通道尽头有一些炸药桶,朝它们射击以打开其它的通道,然后进入通道里。

你会到达一个房间,房间里有一只布鲁特而控制台旁边有开关。在杀了布鲁特之后拉下开关后在房间中央部分柱子上会出现四个红色按钮。当你把四个按钮全部按下的时候有两道密封的门会因此打开。迅速解决掉门后的史卡加后穿越另一扇该开的门,这两道门虽然都通往同一个升降梯,要注意左右两边的天花板上各有一只触须躲在后面。搭乘升降梯抵达楼上,一开始就会看到

一个有防护腰带的紫色密室。拿了之后向左有一个巨大 且有史卡加的广场,你可以先拿地上的针刺枪。怪物清 理完毕后搜索一个小房间箱子里的救护包,然后朝惟一 的走廊继续前进。

你进入一个具有高架的平台,平台上有布鲁特,动手解决掉吧!在杀死了上一层的布鲁特之后,你最好朝一些炸药桶射击,以便空出一条所进到其它的点继续的



路。务必先要由下往上地把它杀死在平台上。因为后面 还有一些触须会让你的工作变得复杂。

●提示

这里的墙上有一个洞,虽然很晴,但是你可以使用 散弹枪来打亮光。进入洞里搜索,你可以找到一个超级 救护包。

在杀死这些在平台上面的坏家伙之后,注意这座复杂的升降装置。要启动这座升降梯尔必须先射击堆在台座上与搭乘板上面的两个箱子,然后再按下图上左边的巨型红色开关。在开关转动时候升降梯会降下。这时候你就可以搭乘它到上一层去。上楼后在平台上有一个自动枪和装有泰利结晶的箱子。

顺着平台进入通道,最后会进入一个有物理及怪物在一起的房间。先别去理会协理,直接进入新的房间里找怪物。在史卡加伤害物理之前杀了它。之后再回到的理身边并跟着它直到它打开两个密室并带领你取得其中的突袭背心与其它补给。

● 提示

在你发现突袭背心附近的密室对面也有密室存放 着春利结晶。

现在再次顺着走廊向下走,杀了天花板上的触须。最后抵达尽头时并没有升降梯,你必须数起勇气向下跳才得以继续前进。然下去之后方边有救护包,杀了附近的怪物而不要被带到下一层去。从壁架上你可以看到一个蓝色的山洞。但是注意当你在观察的时候史卡加会从底下升起来并且对你展开攻击。离开这个地方的其它路径是跨越岩浆时的桥梁。

蹑手蹑脚地朝桥走去。如果你前方有 只布鲁特的话。建议你先与它用躲猫猫的方式作战而不要真的走上桥去,当它死了以后你才可以真正地开始过桥。像前面的提示所说的,你要小心桥上的那些颜色较暗的木板,因为当你一踩上去的话它们就会崩落。最简单的证桥方式是走在桥两边呈三角形顿斜的支撑横梁上,这样子你还可以在最高支撑点附近发现一个弹匣。

●提示

从已死的布鲁特身上你可以发现一个防护腰带,如果没有布鲁特的话可以在最高点时直接跳到左边的地上拿取。

在桥的另外一边是一个壁架,从这里可以走到另一座桥并遇到另一只布鲁特。其实有时候这里会有一只物键。但是如果没先杀死对面的布鲁特的话物键会被它抢先下手打死。和第一座桥一样,你必须杀了布鲁特并超过第二座桥。避开中央的路而使用支撑的横梁。在这道桥可以用直接跑过去。在略靠右边的地方开始跑就不会掉下去。

一直前进就会抵达几个连续的房间,杀了跳下来的 史卡加和天花板上的触须前进,到达一个房间,就这房间下方的木箱射击以搜集 切的配备,然后慢慢地朝前 右方一步 步缓缓前进直到升降梯自动降下后搭乘到 上 层楼去。上层楼中有针刺枪在箱中和另一只史卡加 以及一个短的通道。这条通道带领你抵达一个阳台让你可以看到另一个暴露出金属梁房间。

●提示

往金属横梁的房间的方法是先赚到地面层,然后再穿越走廊就抵达了。不过从上方靠近的话可以搜集到两个储存在阳台上的 ASMD 核心, 先拿了之后再往下跳到梁上。这样做体可以搜集在装顶端的弹匣, 再加上容易从梁方面接近堆在箱子上的防护腰带。

接下来的部分就和先前所遭遇的一样。这个房间的特征是有一个上了锁的门以及一个靠控制杆启动的升降机。按下控制杆后要注意坐在升降梯后方的布鲁特,你可以藉由启动升降机好几次的方式藉机射击布鲁特,当布鲁特死之后,搭乘升降梯到达充满风扇的狭小通道。

● 提示

在你搭乘升降梯抵达张小的通路之前,查一下升降梯旁的墙上小洞。你可以采取踔伏的资势溜进小洞里,或者你也可以搭乘升降梯后再跪下来。这两种方式都只会得到一种结果:都会抵达地面层,也就是有风扇的那一层。在这一层中记得尽量躲避会吸人的快速旋转风扇,当你太靠近它的时候会被它吸进去。替代方式是到

靠近房间中央的地方,然后站的变起的管子上面用助跑 的方式跳入旋转速度不快的现扇里,这样的话你可以在 其中的一个风扇中找到突蒙背心。

先储存一下游戏进度,然后慢慢地越过狭小的通道。竟一下栏杆破损的地点。如果你用一般方式越过这个地方, 右边的风扇将把你吸入致死。理论上代替的方式是在抵达破损的栏杆之前以手与膝盖以铸伏方式爬过这个危险的地点。始终保持你的视线在尽头的玻璃门上。不要挺起身体、不要停止、或者注视太远的其它地方,否则风扇会夺走你的生命。总之要顺利经过这个地方需要多尝试几次才行。



当你终于抵达玻璃门时,先从外面射击它之后再进入小控制室中。控制室中有二个十字按钮,把它们全部按下。现在你必须离开了,不过那具危险的风扇还是在那边等着把你吸进去,如果你还是看着你来的原路回去,成功的机率也蛮大的。

另外还有一种代替的方法是 你先慢慢后退预留足够到让你跳跃过栏杆的距离,然后确定你所跳的方向远离风扇而不是对着风扇。下到下一层楼,找出通往原先金属横梁房间的小通道。这时候原先关闭的大门已经大开,穿越它就可以结束这一关。



Depths of Arajigar

在玄关下直走直到抵达一个包含升降梯与一些高 木箱的地方。

● 提示

这个地方有两个秘密。在大箱子上方有弹匣。你可以先搭乘升降梯后再从上方跳下去搜集它们。另一个更大的秘密是假使你站上升降机,然后在它搭载你上去前快速跃下时,你会看到一个在下面的洞,跳入洞中你可以搜集到密室里的 ASMD。

搭乘升降梯到达一个新的区域。这个区域包括一道



课着按钮的場与装矿的货车,以及一个可以看到岩浆的条纹平台。注意远处的布鲁特,然后用远距离的武器收拾它,特别注意不要被它击中而落入岩浆中。然后按下墙上的按钮且跳入推车中。到尽头后跳下来并迅速对守卫的史卡加展开攻击。独自经过回廊并找出箱子后跳到箱子上取得超级教护包。(你可能要尝试多跳几层,例如推小箱子成阶梯后再尝试。)

现在继续前进到走廊尽头。按下墙上的红色按钮跳进推车上楼。一上楼你就必须与布鲁特作战。当它死了以后,启动附近的按钮并走上吊桥。搜索所经过的区域。一个密室里有一只正面对着控制台启动的史卡加背对着你,藉由引爆附近的炸药箱方式炸了它!现在穿过熔岩桥。在你前面是一个充满箱子与布鲁特的房间,杀了布鲁特并推毁箱子以取得补给。当布鲁特死的时候门就会开启,走到升降梯并上楼去。楼上是一个满是巨箱的大蓝色房间,杀了房间里的史卡加,注意那扇锁上的门。爬上斜坡到达高地并搜集这里的一些子弹。

从高地前进到一个田两座巨大有红色控制杆的储水槽占满的房间。下楼按下控制杆,搜集一些泰利结晶然后回到上一层。前进到一个角落你会看到小桥的那一边有一只史卡加正在控制台前努力地工作着。杀了史卡加按下靠近控制台的按钮就可以打开一扇门。

●提示

当你射击你正站在上面的桥时,一块块碎片将破裂并掉落。假如你打破的量够多,会在下方製出一个洞露出增幅器在池子里面。跳下去并搜集它们。还有,假如你从桥上纵身跳下一个大的箱子上,你就可以从那里跳到壁架上,然后在从壁架跳到其它有防护腰带的箱子上。

从桥上跳下穿越刚才打开的门,然后走下走廊来结束这一关卡。



一开始你正在一个通道里,开启前面的门时会马上

遇到一只布鲁特,解决它之后继续前进到另一个广阔地方。别忘了拿路上的一株钠锂治疗果。现在寺庙的正门暂时还无法开启,而且你会发现一对要若在周围飞行而且还有一只史卡加面对水池发呆。解决这两只要塔及史卡加后继续搜索。你会了解这个地方只有这一座你刚刚看到由石块所搭建的寺庙。但是你仍旧无法经由任何你可以看见的门进去。

搜索一下这个地方,你可以获得一些弹药与治疗用的补给品。跳入原先史卡加所在的池中,在池底你还会再发现一些弹药。不过更重要的是池底会有一个水下的通道! 当然也免不了有一些咬人高手在水里烧游。先到水面上大吸一口空气后勇敢游进去,你可以进入通道尽头而不会因为缺氧而导致任何损伤。顺着水底通道一直游到一个死胡同后浮上去,你会看到上面有一个通路,这时候你就可以上岸。如果你一直跳不上去的话,记得先往右边的石头上跳之后再翻上岸去。

当你上岸之后,你会在寺庙内的庭院中。杀了这里飞行的要塔后仔细看着四周,你会发现这里有一道石壁入口以及一扇石板门。先不要走那扇门,直接走向石壁入口,如果遇到一只在入口驻守的布鲁特的话不妨先解决它之后再进去。这个小房间里有一道短的通道连接着另一个小房间,第二个小房间里可以通往更里面的水池,不过这个通道由石制栅栏所阻挡着无法进入。你必须回到靠近入口处第一个小房间的里面一根石柱上人脸的部分有一个突起的伪装开关。你必须跳起来启动这



个开关, 以便打开石制栅栏。打开后记得要先清理躲在天花板上的家伙。

石制栅栏打开之后,你可以跳入地里底部拿取超级 效护包,不过还是要注意一下水底的小鱼。回到刚才的 院子并走向石板门。有一个小的启动装置在它的踏板前 方。触动它来降下石版,然后准备与下一个房间里的布 鲁特作战。在杀了布鲁特之后,搜查一下这个地方。附近 有一个石造的机械装置以及正中央一个干枯的池子。另 一边是一个长的走廊,走廊的尽头是另一扇通往户外的 门。这条走廊的四周有一些补给品。你可以先打开门但 是不要担心**跑到外面去**会回不来,因为这就是你第一次 看到这所寺院的那扇打不开的门。

当你搜索完附近之后,跳上刚才的石制打杆。这样 做会使得你背后的门打开且水会注满水池,询时也会打 开另一道门。走过那道新打开的门以结束这个关卡。



你身处在一个连接着方型水池的房间,房间的另一边通道有一些栅栏挡住住下的路,而房间的四周有一些补给品。要继续往前进只有找寻打开栅栏机关的开关。 仔细看看你会发现有一个横杠开关在中央的水池正上方,就算你站在它正下方或者朝它射击也无法去触动开关。

这时候你会发现水中央的水池底部有一块木筏被 怀疑链在水下面,你可以跳入水池中然后朝链住木筏的 四条铁链射击,将其击碎以便让木筏浮到水面上然后再 跳上木筏。在木筏上,抬头看看你会发现由于木筏的垫 高关系开关离你的距离已经到达可以碰到的程度了。这 时候你可以在木筏上跳跃以便用你的头去撞击杠杆。启 动之后通往下一层通道上的栅栏便会打开,离开木筏走 向通道后跳到下一层。你会发现地上躺着一只看起来像 是已经死了的史卡加。马上向枪它击以确定它是真的离 开了这个世界。当它真正的死了以后搜集一下附近的补 给品,然后跳进惟一的池子里。

游到池底,朝在咬你的鱼射击,或者是简单地躲开它们。利用你的散弹枪作照明找一找,你会发现一个水下的通道。顺着通道会抵达一个满是截的小房间。先把天花板上的触须解决掉之后再打破这些就以拿取装备。

当你搜集完所有东西之后,游回原来的池中你会发现原先中央部分有两根各自身下的石柱恰近可以让你当作桥一般顺着走到上一层。一走上去你会看到一只的锂,它会为你打开一个有照明弹及泰利结晶等等补给品的秘密地方。然后走向拱门边的升降梯。

附近有一座石造拱门,穿越拱门是一座升降梯。检查拱门的左边且特别注意一个看起来好像是凸出来的 石头,利用按下它的方式降下升降梯。(假如你还是看不见它,在门边到处乱走总是会被你启动的)

搭乘升降梯到上一层的房间,这个房间称之为 AS-MD 房。朝房中央水池四周的卷射击以取得弹重,然后跳到中央取得一把 ASMD。现在搜索房间其它的地方。在其中一个凹进去的地方略下方有一个靠近地板的按钮,按

下按钮打开机门会掉到一个小房间。

下层的小房间包含一扇黄金门,按下墙壁上四方形像是按钮一般突出的装饰来打开这扇门。记得赶快经过以免又关上。经过这扇门到另外一个房间。因为上面装饰的拱型所以这个地方我们管它叫做拱室。这个房间特征室有一个朝下的阶梯,阶梯底下有一些补给品。虽然可以通往另一个房间但是被栅栏挡住无法进入。现在穿越走廊向右边,会走到一条有史力斯及钠锂的桥。你可以利用钠锂跑过桥的时候意外把史力斯挤到桥下,如果史力斯没有掉下桥去的话就解决它,然后走到桥的尽头。你可以看到一扇窗。注意着量点,你必须再次经过这里以结束游戏。跳下桥到楼下,杀了史力斯之后检查房屋中央的小万形雕铸。

现在可以穿越走廊了。由于走廊中央底部有机关会射出暗器,所以要小心回避。如果受伤可以到走廊底部的左右两边拿取补给品,然后乘上尽头的升降梯。上楼后你会遇见一只钠锂,跟着它进入一个满是鳞鲢的挑高房间。当你清理了所有的蜻蜓之后,按下在房间某一边靠近地板第一格壁砖的按钮以便放下升降梯。跳上升降梯并利用它上到上一层楼。上去后在转你会看到一段短的通道与石板门。打开石板门就会回到 ASMD 房间。在ASMD 室的楼层前进到拱门室。(到 ASMD 室之后找一个凹进去的角落偏下部分按钮,打开后掉到有黄金门的下一层,然后再打开墙壁上的按钮打开黄金门。)原先阻碍阶梯底下的栅栏这时候已经移开,解决来袭的怪物之后走下去。

靠近阶梯底部的房间你会看到另一头有一只纳锂 在祈祷。靠近它你会看到有一条向下的壕沟,跳下去后 地板会移开而露出水面。掉入水中之后游过水下的两边 水下通道。这些通道连接着许多的水池与补给,其中的 一条一直游到尽头的话可以拿到一鼻水下突袭背心。当 你在水下的时候还是不要太过于勉强探索以免溺毙。

当你搜索过这些地方拿完补给,你会发现通道中央 上方的水池在靠近水面之处有一个海口可以爬上去,爬 上去之后到达一个有小雕像的房间。按下雕像的嘴巴部 位的开关以降下更里面房间的升降梯,这座升降梯可以 带你回到拱门室。

从拱门室再一次走阶梯下楼,这次跳过通往水里的移动面板(这部分可能要稍加练习,如果铁下去会跌到通往出洞的一个水池,可以按雕像雕部开关回来重试),前进到可左右边各有一座木桥的地方。杀了附近的史力斯后上任一座桥……别担心,这两座桥都会通往相同的地方。这个地方的墙上凸出一个大木棒。除非你想遭到重棒伺候否则别尝试着走过这个房间。另一种替代的方



案是跳上墙上突出的阶梯似排列的块状物。通过这个房间然后经由另一个出口离开。

再来随着另一个绳索桥到一扇大石门前,按下门对面墙上的按钮打开它。然后穿越那扇门到一个喷泉室。 从这个房间你可以向左向右甚至于跳入池中继续前进。你也可以先不要跳进泉水中。先向左行(这里所指的左边是你刚刚进入这房间且面对喷泉时的左边。)

●提示

从喷泉室左右两边的出口都会通往同一个最终目标八弹枪室。你可以考虑是否需要去拿取。

顺着走廊杀掉那两只史力斯,然后再走到一个满是复杂木桥的大房间。杀了附近的史力斯与蜻蜓,然后小心不要掉到水里去。顺着桥抵达房间里。按下水槽附近的开关后再跑上楼去。抵达一具尸体旁边时你会看到一个跨越水面的移动平台移到你面前。走上平台并将乘它抵达一道黄金门,然后穿越那扇门抵达八弹枪牵。

●提示

这是另一个在这八弹枪室的方法。从喷泉室向右转然后前进,经过满是破碎石块与浅水的玄关进入一个满是木桥在水上的大房间。前进穿越木桥与石制圆柱上的两火把间。按下两边石柱各有一个的按钮。当两按钮按下的时候,先前的隐藏密室将会在房间某处显现出来。 进入密室并按下其中的按钮,这样的话就会开启附近的黄金门以进入八弹枪室。

在八弹枪室中必须摆平所有的史力斯之后,你会发现八弹枪在房间中央的台座上。虽然看起来已经可以直接拿到,但是你还是暂时无法取得。在水下的地方有满满的史力斯在等你,你别想跳过它们。你还可以检查第一扇房间的黄金门,然后打开所有的门往内看。如果你

看到一个有三角锥形金字塔的房间的话就先进去。

先跳上房间中央的小金字塔上,然后再顺着石柱爬到一个走廊,藉由走廊通往有史卡加小房间的岩石上。有好几只钠锂被绑在架上,而另一边的台座上有一些八弹。杀了史卡加并搜集八弹然后回到八弹枪室。走到八弹枪室对面尽头(约靠石转直走到第三道黄金门处),穿越那道黄金门抵达一个有方尖石塔的房间。

杀了附近的史力斯,调查一下附近,你可以发现通道中有一个转角的火把下面有 道往下的洞穴,里面有很多补给品。拿了之后回到通道可以找到很明显的一堆破碎的石堆。要从这些破碎的石堆中成功跳到上面去并不容易。原则上要分成两阶段 首先先从左边最低的开始先靠墙往内跳,然后一步一步跳上去。当你发现已经没有办法再往上跳去的时候,你所还立的地方应该是两块一样高的石砾。这时候你要从第一颗石直接小的跑起跳到对墙上突出的石砾上。

第三阶段努力往入口处一跳过头到对面的石砾上,这时候你虽然会在入口正前方但是仍不够高度上去。这时候你要先转身跳到后面稍高的石砾上,然后再往入口跳上去。上面有一个房间有两只钠锂像在极仪式,中央是一个祭祀用的水池。在房间的最深处两侧有八弹及座瀑布,瀑布底下有。组超级救护包。拿救护包期间先避开水池。

按下在房间中央栅栏密室里的控制杆以便滑动出一到通往八弹枪的横梁。走过横梁以取得那把枪。现在你已经做好原路返回喷泉室的准备;或者是穿越黄金门循着原路回到移动平台那里。无论你用什么方式回到喷泉室,你都可以从这里回到拱门室。从拱门室经由房间旁边满是破瓦残砾的走廊的路回到你以前所走过的桥。当然你还是要稍微清理一下路上的障碍。穿越那座桥跳跃过房间里开启的小窗户以结束这一关。



一开始你会发现对面有左右两道门,两道门与另两道出口连接的走廊分别通往其它地点。两道出口所连接的房间都有一些补给品及怪物。右边的门后走廊有栅栏挡住你等物锂,所以走左边的门以便到达第三个房间。 仔细地调查这些最上一层的房间,顺便杀掉几只史卡加及史力斯。然后走到这房间向下的楼梯间。

你也可以先跳到水里检查连接这些房间的水下通道,杀掉史力斯及其它令人不愉快的东东。当你清除所

有你所发现的水下的敌人时,走到间看看浅水下的小凹处,那里会有一些补给。当你拿完补给,看看在附近的水下有没有控制杆。按下控制杆会打开水下的闸门,你可看到另一边通道对面尽头也有第二个控制杆,找到第二个水下控制杆然后按下它。

回到上一层房间。查一查例才有栅栏挡住通往钠锂 所在的房间已经打开。这个区域包含着木造平台。搜集 高处平台的装备之后再跳下较低的平台上。你也可以检 查水下以取得一些额外桶里的八弹弹药。



在平台上四处走走直到发现黄金门。穿越门并杀死附近的史卡加或史力斯,然后继续前进到一个有斜坡的小房间。调查房间里斜坡两边,然后走上斜坡。上楼后会发现一个有绿色拱门的平台(现在被阻塞中),而且还有史卡加。当你完全清除这个区域的史卡加之后,绿色拱门就会打开让你通过。向下前进到一个特别长的左右弯弯曲曲的走廊直到一个房间。解决在这里的史卡加后按下地板上的控制杆,它会启动一个输送器从对外的洞口中载你往下到一个充满水的宽阔地区。杀了在底下等着你的史卡加。

这个户外区域包含了许多浅水上的木造平台步道。前进到不能前进的时候不妨开始游泳、必要的话杀掉水中咬人的鱼。一直向前游前进直到一座有一些钠锂、史力斯与大型鱼叉枪的平台。这个时候除非马上把史力斯震下平台,否则它多半又会把钠锂先干掉。

按下附近的控制杆发射鱼叉枪。发射的鱼叉会拖着一条绳索到悬崖上并且卡紧。你可以顺着坚要爬绳索上到悬崖上的只撑物中,然后进入你所看到的入口。你可以从高处的绳索上直接跳到大石头上去取得八弹弹药。在悬崖内部时你可以顺着通道走到一道浅滩上的桥与一条湍急的小溪。杀了在这里的史卡加,然后你可以跳入水中让水流送往下游或者是去搭乘桥边的木筏。

4. 溪的尽头是一个平台。爬上平台后按下小雕像的

嘴部来打开 扇门。穿越那扇门后跳入地窖中以结束这一关。



Dark Arena

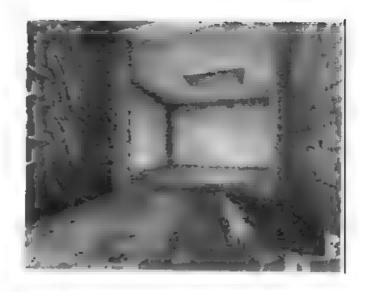
一开始的时候你会掉落到一个水池里。先做掉头顶上的触须,再来上岸之后前进到一扇摩螺的大门前。检查这个区域,不过要小心来自赔处史卡加的偷袭!你可以藉由射击方式击碎木桶以便启动石面孔来打开大石门。记得要按下木桶后面升起的石面孔。穿越那扇门一直向下前进左转出口到户外后你会发现这是一个环绕一座要塞的区域。先彻底地检查这个户外区域,尤其是要塞与悬崖的接合点会有一些补给品。在靠近一块丹场有一对被钉在架上的钠锂之处你会发现一具突袭背心。清理怪物后搜集治疗果、手电商以及其它玩意。当你检查完毕之后,走到堡垒的门前然后进入入口大厅。

在入口大厅处有两扇门通往其它地方,但是目前还打不开。另外虽然还有阶梯与升降机通往楼上,不过楼上的两扇门也是上锁的。上楼之后进入任一扇门,它们都通往同一个厚重的旋转玄关。朝玄关继续前进并清除挡路的史卡加以解开门锁然后进入堡垒内部。要注意准备搜集走廊两边散落的弹药,因为你很快就会需要用上。

清除你上楼时所遭遇的两只史卡加之后,楼上的门锁就会打开。进入门内,里面有一座有一只控制杆的控制台。按下所有控制杆以打开通往要塞中心的那扇门。穿越刚刚打开的那扇门可以从圆形阳台上看到竞技场,清除阳台上的史卡加并搜集所有你可以找到的装备,例如石边尽头的ASMD 与左边尽头的救护包。先储存游戏做好心理准备之后再跳入竞技场的那一层。你会看到竞技场其实是平坦且开放的,不过中央部分有一座吊着几只物理的黑色结构体。

先离中央那座雕铸远一点。如果你太复近的话,会有三座闸门开启,而其中一道门后面有一只泰坦!解决的方法是,一边顺着场边缘走一边注意那三座闸门与下面的竞技场那一层。这样做你就可以找到向下的阶梯并走下阶梯查看下一层的。不过这个地方只对多人连线的游戏比较有意义,你只要了解一下就可以了。

现在你可以回到主要的竞技场楼层了。当你一准备好就可以靠近场中央那座黑色结构体,这时候它会升起,而同时三座原本关着的闸门会打开。其中的一扇后面有一只恐怖的泰坦。当然要注意的是在这三座闸门之后有额外的弹药、治疗果与防护腰带。你可以边打边跑



进这里搜集这些装备。

等到都拿到之后就是解决泰坦的时间了。仔细观察你可以发现它虽然又苯重又缓慢,但是它却可以很准确地朝你丢出类似鹅卵石的石块。这样一来就算你一直使用远距离的火力攻击也不能百分之百确保你的安全。

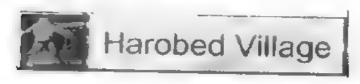
●提示

面对这种情况下真正的决定是随时修正你与中央 黑色结构体的距离 (约莫距离 10~20 步)。然后不断地 保持这个结构体一直挡在你和泰坦的中间。

到繁聚艳住这个结构体,但是要保持足够靠近。不 停地从旁猛烈炮轰且不断保持彼此的障碍。当你已经熟 悉这种方法之后、你一醋到它时马上就可以朝它发射 ASMD或是八彈枪。

这就是我所说的小诡计。一方面不断地躲在结构后面足够长的距离以保持不受到泰坦所投掷石块的政击,同时也可以让自己轻松开火;另一方面则保持一看到一部分就开火的战术。最好的方法是观察泰坦前进的方向与速度估计其前置位置而开火,目使用超准确的 ASMD 朝它的手臂与脚射击。虽然手臂与脚和身体比较起来是很小的目标,但是等到你瞄准它的身体的同时你也会暴露在它的投掷范围内,你可能会先遭到它的攻击。

当录坦挂了之后,其中的一扇门后的增会崩落。穿越那道毁损的墙孔进入一个有控制杆的房间。转动控制杆以便打开楼梯间底部的门。走下那道门后行经回廊而进入下一关。



这关一开始你会在一个短的玄关出现,顺着玄关走

到底就是户外区域。你可以四处走走;不过要小心史卡加突然从你面前线出来。在送它回天园之后你可以从左边的石墙入口处走进去。在你面前有一座包含了四间小屋围着水井的村庄。

调查这四间屋子,在你看过第一间之后会有一群大 苍蝇攻击你,而另外还有一间有一只苍蝇及史卡加。虽然如此,这些房间都有一些有用的东西可以搜集。例如 军火、治疗品与手电障及一本你可以用翻译机翻译的 节。不过你最好稍微注意一下房间楼上的状况,也许会 有意外的收获。当你掠夺了这些房间之后,走向朝着类似牧场入口的大修道院山丘前进。你可以先检查大修道院的外墙以便搜集一些的理治疗果及弹匣。

先不要往臺地去。往修道院大门前进,在大修道院 顶端有一只史卡加站在上面,还有一只正守卫着前门。 解决掉这些史卡加后从前门进入院内。在里面有一座的 锂正在做礼拜的祭坛。

搜集在祭坛之后的突袭背心后跟着的锂,它会带你



去一个房间另一边的秘密地方(如果物理没有带你去的话,你也可以自己打开这个地方)。

穿越那到越密的门之后上一段阶梯。上楼跳过一道 短通道到达可以看到整个修道院主要房间的二楼阳 台。穿越阳台搭乘升队梯到达钟楼,这里有一把高射加 农炮及加农弹匣。回到楼下然后走出前门,一对新的史 卡加与一些苍蝇会在这里等着问候你。病扁它们之后走 向会通往墓穴的修道院后门。

●提示

用高射加农地打吏卡加并不是很好用。虽然不能马 上用它来对付它们的确会让你的手很痒,但是它的短距 高射程在面对史卡加的怪异闪躲能力来说实在不合 适。最好还是用自动枪、ASMD 或能自动领定目标的八 弹枪。 在暴穴里你必须解决所有躲着不和你打架的苍蝇及史卡加。解决之后走到墓穴后面搜集你在墓穴里所找到的装备。然后你会在墓碑的后面找到一个升起的按钮(被照明弹照亮的那一个)。

按下按钮让左边的墓碑移开,然后走下通往楼下水 潤的通道。顺着通道穿越洞穴,然后清理在水下攻击你的史力斯。当然还要注意天花板上的触须。在陆地通道的尽头是一道充满水的甬道,杀了附近的触须然后游下去向右转直走。这个通道尽头虽然是条死路,但是却是个很有价值的大军火储藏所。如果你从这里往上看,你会发现你正身处于所显示的那口井底。

你可以朝井上木制的模杠射击,以便击落上面的超级救护包(有时候不一定打的下来)。拿到之后回到村庄里,顺便清理一下满天飞的苍蝇后穿越湖边。在这里你可以看到一只史卡加独目站在湖边,清理它之后沿湖边走。使用临时代替的更桥穿越水面。

你必须稍微有技巧的跳跃以便顺利穿越这道桥,便桥的那端是一座入口很小的建筑物,杀了你在这里发现的那只史卡加然后经过那扇大门就可以结束关卡。



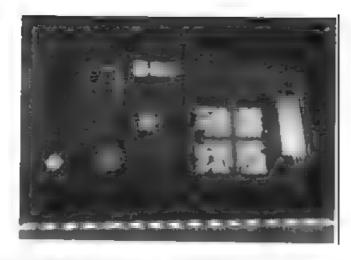
一开始你出现在一个大厅,中央有一部通往巨大洞穴的升降梯。探索这个地方然后按下墙上的按钮,按下按钮后会降下一道升降梯。梯上有 只用兵会出现,记得马上把它做掉。当它死了之后,之前上锁的门会自动打开。经过那道门会抵达一个满是摄影图像的玄关。这时候一个房间内有两只佣兵,清理之后搜集地板上的装备,然后按下房间两边各一组的按钮。

●提示

仔细看看墙上的电脑控制台,控制台的左边有一份 包含下一类 Terraniux 房间的地图。其中有三个主要的 废弃物储存场与中央核心,而第四座比较小的房间是控制废弃物流量的控制室。把这幅地图深深地记在你的 脑海里,附你要过 Terraniux 关有许多助益。

现在搭乘升降梯回到原先的主要区域。现在升降梯已经启动。搭乘升降梯直升到很高的地方之后会到达最上一层。在这一层中你会走到一个可以看到下一层佣兵在努力工作的壁架。站在上面先解决和你同一层的怪物,然后在不直接下去的情况下从上往下朝下一层的另一只怪物射击。

当怪物都挂了之后,建议你走右边,穿越通往同一



地点的环状走廊。楼下是一座电脑控制台以及一对通往 出口的玄关,右边的玄关会通往一个有电脑控制台的死路。墙上有一个按钮,按下按钮到下一关。



Terraniux

这关所到的地点和之前一样,都是在环状走廊上。惟一不同的地方是生化废水已经排掉了。顺着走廊前进直到看到电脑控制台,在控制台前有闪闪发光的力场。这座力场保护着控制生化废水排放的控制台。走上去阅读电脑控制台,然后跳下来并做掉底层的佣兵,然后从控制台下走。当你走到稍后那扇巨大的门前时它会自动打开。打开之后会有一些史力斯,边退边开枪杀死它们。等到全数清理之后再朝那扇门走。

你现在在 条布满斜坡与八角形出口的大环形走廊上。随便挑一个方向走,不过要记住当你经过任一扇八角门时候都要好好检查一下。你会发现它们大多数都是密封的。不过其中有一扇是打开的,进入那扇门后你会发现自己身处二座生化废水处理场间的 座。这里有一些佣兵在这里,清理一下它们。搭乘升降梯到这房间的顶端:这里有一些不规则特征的灼热按钮。

按下按钮然后走至房间的对面那边,会有一个通到 中央走道的出口,这一条走道可以连往三个生化废水处理场,以及在中央处有一个升降梯(此时升降梯可能在底下尚未升上来),和一条生化废水瀑布。继续在走道的周围走走,并调查一下其它两大片的生化废水处理场,它们或多或少都与你第一个所参观的有着些许类似,都有一对你必须除去的佣兵,以及一个让你可以压下的按钮。

当你已经参观完了所有的这三个生化废水处理场, 且杀了所有的佣兵,并压下了所有的按铵之后,回到处 理场 A(你可以认出哪一个为 A. 因为它是完全充满了 生化废水的,以及在靠近出口处的地方有一个电脑萤幕者,这就可以让你辨认出 A 来了),在 A 厅中找出一扇边门并通过它,在后面的则是通往上方的升降梯 I。

●提示

到不了升降梯的话,那是因为处理场点的边门还上着锁,而你也还没有将你该杀的佣兵都杀光,搜索一下所有的厅堂,以找到漏阀之直。如果你发现了升降梯,但是它却不是将你向上带到温室里去而是在中途停止的话,你可能就是搭到了另一部升降机2,这一部升降梯是位在处理场C的附近,而它却已经投破了。你会上升到一半时被卡住。确定一下你是从处理场点的边门离开的,然后去搭升降梯1。

另外如果你确定你的升降梯 [(因为它的电脑萤幕 上是这么确认给你看的)。但是它却不会上升,那么就是 你还没有去按下所有三间处理场的按钮

搭上升降梯,楼上是一个由四间温室所连结成的网路, 致处都有植物,以及复杂的、由回廊所形成的网路,以及连结至温室的小小升降梯。认真地探索一下这片区域,除掉佣兵并将可捡起的项目捡起来,好好把握你的时间。

● 提示

在温室与温室之间有一个中央核心地带,它可经由 压下按钮以便降下升降梯来运用。这个中央区域是由佣 兵所看守约。但这里还包含着突散背心以及些许弹药。 在中央区域的中间这扇门有两个主要的楼层,搭上嵌进 地面的升降梯到第二层,并收集额外的装备。

当你结束了探索之后,在温室 C 的边缘寻找出一面空白的金属墙壁,当你接近这面墙,它便会降下并像是一台升降梯般地,好让你能够进入一个新的房间。除掉在这间新房间中的佣兵,注意一下墙上那个鲜明的异状



特别长条带(靠近中间的地方),就进生化废水池并进到隧道去,它可以带你到那些特别的长条带的下方,在一段短暂的游泳之后,你将会出现在一间大房间中,里头

还有一只佣兵。

除掉佣兵并回头就回生化废水,顺着水底隧道的每一处前进,直到你到达。间控制室,这间控制率是以鲜明的力场、一对佣兵、以及在两面墙上的按钮作为特征。

除掉佣兵并压下按钮,你将会得到确认信息的叙述,而有一扇门会打开来,还有一台升降梯会开始运动,现在回到温室 C, 中间的那扇门现在也没有上锁了,走过它以进入一间大房间里,并搭上在房内一处的升降梯,升降梯会向下至下一个关卡中。Noork's Libow。



你会在一个小厅堂中出现,这个厅堂可以俯瞰映谷,有一段阶梯向下到达峡谷的底部。但是你首先要先杀了一只看管着阶梯的佣兵,然后才是在更下面的一对。当所有的佣兵都徐掉了之后,调查一下这两间小屋,在两间小屋中都有苍蝇,而在一间小屋中有触须,但是这些小屋中都储存着有价值的军火、照明弹,甚至还有力场。

当你都清查过这几间屋子后,继续通往峡谷去,最后你会发现一个神殿。这一个神殿虽然被护城河所环绕着,但是如果你一靠近吊桥,它就会自动地降下来好让你通过,只是要记得注意一下,不要在它向下降落时站在下面被它打到。

●提示

如果你跳进护城河,并且游到左手边的尽失处,你就会发现一个位于神殿的墙壁里头,一间小小的储藏室,储藏室的里头是满满的弹药和补给品。

通过这座吊桥,你必须攻击两只从天空中飞扑而下的要塔,以及对付一只手无寸铁的钠锂,将它们除掉之后,经由左右任一条通道以便进入神殿之中(它们都是通往下一个关卡的)。当然你也可以直接走入而不必理





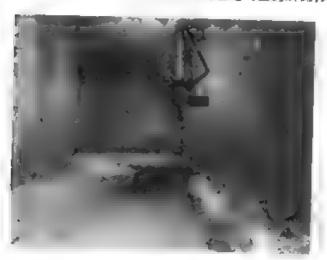
Temple of Vandora

继续通过玄关以进入一个小天井,当你走近天井的瞬间,栅栏将会封掉每一个出口。还会有一个史卡加跳下来攻击,此外,还会有三只要将在天空中环绕一个这使得这场战役更加有趣了一当你已经除掉史卡加之后,阻挡着两个出口的栅栏便会向旁滑落开来,其中一个出口是你由此进入的走道,而另一个则是新的一条。走进这新的一条中,在靠近天井的一个短短回廊中有一只布鲁特,除掉它并持续走到一条螺旋形梯中。最后,继续通过一个短厢,这里还有一只找死的史卡加。

在你的左边是一个会场,里头有着两个满是蓝色火焰的大意;在手边是一个通往寝室的通道。有一个从桌上抬起了生化步枪,并且对你展开攻击的史卡加在房间中,杀了它并从房间中收集可用的配备。喔,对了,不要忘记把地上的木箱打破拿东西。走下一段设的阶梯,从另一个寝室中收集装备,并继续往下走过更多阶的梯子,在后路上,你必须对付另一只史卡加。现在你在一个又大又有不的房间中,跳上船去并搭着它到它会去的目的地,有一对气囊径会在沿路上攻击你,如果你已经身负重伤了,不要害怕跳进水中。

到了船行的目的地后,跳出船身并四下看看,通往一条长长的走廊并压下在走廊尽头的按钮,同样地,在这里你还是必须要对付史卡加的。在按过了按钮之后,你可以爬上一道斜坡,也可以轻松地移动到上面来,去研究一下楼上的两间寝室。现在请回到船所停泊的码头那里,并走上小小的石桥,过了桥后是一个大鼎,朝大鼎前的地板按钮用力一路以便将其点燃。

现在走回到你第一次发现到船只的场地,从这个地方,登上几级短短的阶梯,每一间寝室是通往另一边的。在墙上有一个按钮,而且还有两边通向上的阶梯,其



中段阶梯是直的,而且在顶部还有棍子会阻住你的通道。另一条是弯曲的,而且会通向一座桥,这座桥跨越着你先前曾参观过的房间。选择这段弯曲的走,并通过接下来的桥梁。

过桥之后是一段短级的阶梯,在这些阶梯结束的地方还会有一个出入口,它可以通往一个喷水池,投入一颗锅明弹到喷水池内,以便暴露出物质伪装器的位置。或许还可以拿到左边的一些东西。现在可以离开这个地方了,登上另一段阶梯便顺着回廊前进,于是有着根棒来阻挡门口的设置,也从旁看落开来了,于是你回到之前的天井去。

在天井中有一对布鲁特,涂掉它们并继续走至一段短郎中,还要通过一个先前还被根據所闩住的出入口,这一段新的通道可以通往户外,顺着这段穿透过岩石的小径,以到达一栋华美的建筑物前,在外头先除掉两只使用着散弹枪的史卡加,之后便可以进去了。

到了这里,你可以捂升降梯往上,或是通过一扇门继续前进,反正它们都是通往竞技场的,且在台阶的四周还会有笨重的泰坦(还有位于门后的布鲁特),不要管你走的是哪一条路,你的任务就是要除掉在台阶上的泰坦,在泰坦无法离开台阶的这块区域之下,如果你不忘和它保持适当的距离,并且不停地猛烈攻击,那么这样就不是什么多困难的任务了。

当泰坦死掉以后,在竞技场后方的一个出入口就会 开启,通过这个出入口,这一关也就宣告结束了。



Entering the ISV Kran

你出现在一个小小的回廊中,走到回廊的尽头,你会很高兴看到四周有很多武器与补给品。搜集时也不要忘记翻译出你沿路上发现的尸体上的信息。回廊的尽头是一座大峡谷的景象,这个峡谷是既长又狭的,而且住满着气囊怪与泰坦。

在进到峡谷之前,建议你准备好时就直接跳入峡谷的底端,然后开始朝着 ISV Kran 狂奔,因为大台的太空船就停在峡谷的另一侧。建议你要避开泰坦以及附近的气囊怪,当然后退跑有助于躲避它们。

●提示

这时使用你在神殿中收集到的物质伪装器是最好的时机,那会让气囊怪和泰坦提以为你已经掉到峡谷中,当然你可以找机会向气囊怪和泰坦开火。但是当你可以隐形曲折地前进时,又何必打扰它们呢?

朝着 ISV Kran 不停地前进,并躲避任何对着你的攻 主或大石砾,有一个气囊怪站得离 ISV Kran 相当地靠



近,用 ASMD 去射击它,忽略所有其它的敌人,在 ISV Kran 的地上,带着淡红色斑纹的光点,跑到光点的上方,会有一个来自于战舰的升降梯,当它到达地面时就登上那个升降梯,当梯子升起时,找一个机会进入战舰之中。

一有机会就尽快地去跳入战舰之中,然后背对敌人而专心准备跳入(如果 直到升降梯升到顶端,你都还是傻傻地停留在升降梯中,那么你会被压碎的)。在这里,你降落在一个装载货物的地方,充满了水压梯和生化服(目前是不能用的)。按下电脑萤幕来召唤起重机器。

现在站在一个位于大型生化服之前的小型、方形的升降梯,它可以把你载到起重机的上端,从升降梯跳到起重机,并驾驶着起重机到阳台去俯瞰港湾的另一端。从起重机跳到阳台上,继续通过一个门到下一关。从升降梯上起重机的部分直接选右边的尖叉稍微轻跳就可以上去了。

●提示

起重机很窄,所以要跳到上面会非常困难,这里有一点技巧;你不防背对着萤幕而面对着升降梯,然后后追触发起重机之后再对准升降梯的位置向前走,这样就应该可以顺利上去。



你开始进入一个 ISV Kran 的小船舰入口,走进一个门以进入船舰的舰尾装载站,用翻译机去靠近电脑萤幕和尸体。以便了解在船舰上究竟发生了些什么事,并收集散落在各处的装备。你需要跳上高起来的区域,然后到箱子上,并收集上面的一些装备。

当你已收集了装备。按下电脑萤幕的明亮光线,便 在装载货物区的中间降下一个升降梯,搭升降梯上楼到 一个小小的玄关圆环,你在这里必须要攻击来自史卡加 的不停射击,无论什么时候你杀了一只,另一只又从通 风井跑出来,乍看这下它们是会源源不断地出现。但是 不要担心,它们终究会停止的,只要你一直开火,直到再 也看不见史卡加为止。

当所有的史卡加都被砍光了, 地板上的一个通风栅会打开, 你要跳到最近的一个栅口, 或是你将要被一个致命的风扇抓住时, 必须要谨慎, 跳跃使你进入了一个金属包围的区域。到了楼下, 跟着通风隧道, 沿着这条路收集刀片发射器, 有一些地点是你可以透过地面降落下去的, 它可以带你到你已经到过的地方, 不要利用这些机会, 反而应跟着隧道到岩壁上, 去铜敏 (通风输送管)并往下跳降至桥上。

在桥上启动电脑萤幕,这可以撤销船舰仓库部分的安全锁,也就是你下一步要登上的船舰。你也可以从桥的另一端去射向在风扇上面的灯光设备,一个铁栅保护着风扇,打开它以显露出 ASMD。

● 提示

如果你错过了这座桥。你将不是死在缺色的池底,就是掉落在较低的岩壁上、从较低的岩壁上。你可以通过网圈到舰尾装载站,然后回去再试着跳上那座桥。(承 FV Kran 第四层) 掉到较低的岩壁,在此你可以通过网 惯,而回到舰尾装载站。

●提示

如果你掉到桥下绿绿的软泥堆。你将会伤害你自己,但是如果你有抗毒服来保护你免于受那些烂泥的成 胁,你可以从淹没了的棚门中收集一个手电筒和突散背心。

从装货站这里,登上升降梯上楼井通过一个再次开启的门,以进到仓库里,认真仔细地研究这间仓库。一个充满了装了箱的高高稻草堆的大型区域,还有成双的史卡加,一边是有着生化步枪和军火的整棚。而另一边则是一个可以登上平台的升降梯。

搭上升降梯到平台去,杀掉这里的这只史卡加,并按下这里的电脑控制平台,这引起了一个按道的下降,控制平台已经被按住了,而且掉下的按道在右边也可以看得见。

在继续进行到被遵以进入阁楼之前先行存档,因为 这个门会当你进入里面之后就关闭了,然后……你就被 锁在里头了。

●提示

你可以在仓库中,从平台批到箱子上以收集装备。

一个接着一个的史卡加现在冲破了天花板的道管 并开始进攻,它们一个一个地朝着你而来,不像你在先 前的关卡中遇到的那个样子,连续地砍杀它们。当最后



一个史卡加被你干掉后,阻碍着你出口的门闩便考走了,在此时,先按下电脑控制台,这种新指定能量将运往大的、更鲜艳的电脑控制台,在阁楼的另一道墙上。

现在按下了较大、色彩较鲜艳的控制钮,你的翻译机应该指出在仓库中已经脱离的安全闩,下楼去,然后继续通过一个原来被奇红色条纹的门闩所阻挡的出入口,进入后就会到达下一层。



按键并通过一个在较低的码头有层打开的门,上方 有着阳台和一个大红门的房间,在这里杀死史卡加并继续通过这个房间另一边的出入口。在门的另一边是另一只史卡加,以及一个有升降梯的小房间,按下升降梯架旁的按钮降下升降梯并搭乘升降梯上楼。上楼后走过回廊,你会发现你正身处于码头旁的阳台上。

在阳台走一圈,这对候先不要去管经过的两道大门,然后去控制在另一头的电脑控制平台。于是一个厚重的红色大门呈十字型打开。这个门控制着码头,跳下阳台并通过那个大门,现在你在外圈码头了,这个大门会在你之后自动地关上了,并将你留在里头。

●提示

在外围码头, 地上的条板箱里有跳跃鞋, 还有一个 防护腰带约在中途的高耸平台之上的墙上, 你可以从平台降落在带子上。

搭乘升降梯到楼上的平台,这里有一大堆的史卡加 要攻击你,把它们全给除掉之后,墙壁就会出现了五段 斜坡道。要注意的是,这个平台的四周有许多地方是中 空而直通下层的。如果与怪物缠斗时要小心不要因为太靠边缘而不慎跌落下层而受伤。如果跌下去而回到升降梯,却发现升降梯来降下的时候,要按下按钮后先离开让它降下后再搭乘,不要在它正下方等候以免被夹到。

走上每一条斜坡去读取底部电脑控制台上的信息,并且在这个小小的隧道中收集装备,有一个控制台能开启码头的大门。现在读取在平面上的控制台内容,并带头往楼下走去。按下靠近码头大门的控制台并将它开启(如果打不开,回到楼上去并确定你已经按过了在这里的所有控制台),离开外围码头,回到码头里面的房间,到楼上的阳台,然后穿过在任一边的其中一个门,进到回廊的聚集处。

在这些回愿有着为数众多、在上面有着黄色标志的门,打到标记着[冷却控制系统]的门并进到里面去。走着回廊进到一个由大输送管所控制的门,这里有两个可以进入的小门。现在离开冷却控制系统区,并回到回廊的聚集区,找出有着黄色的[发电机封锁区]标志的门,通过这个门内和更之后的玄关,你从一个升降台进到一个房间,而有一个史卡加在这里,把它杀了,阅读附近仪表板上的信息,并继续通过一个引领着升降梯的门。

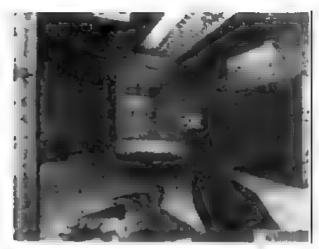
走下升降梯,事实上升降梯会停在下两层,先下来再说。向前进朝着一个两层的大厅,史卡加会展升攻击,把它给消灭了,然后顺着大型管状隧道走,继续前进直到你到了一个T型交叉点,随便看你是要走左边还是右边,两条路都是往封锁中心的,在墙上伴随着有个黑色遮板的电脑控制台就在旁边,按下控制台以暴露出核心部分,在控制台被按压了之后,核心长的是什么样子,搬动一下遮板。用武器去射击核心,小心地往后站一点,当核心部分爆炸了,再去毁坏了型交叉点上,另一个只线上的核心。

●提示

实际上有三层到封镇中心区域,所有着起来比较或比较不完全相似的,堆叠在另一者的上层,如果你正在现看某个你觉得是核心的东西,但是附近如没有控制台,可能你是在你应该所在的那一层的上面或下面。

当核心都被摧毁,回到升降梯去,而且回到带着黄色信号的回廊那一带里去,位在一个标有[引擎动力控制中心。的升降梯前,搭升降梯往上到一个大周引擎室,在这里你要对抗几只史卡加,包括其中有一只还配戴着八弹枪。

有两个升降梯可以从引擎室搭乘到另一个区域,在 这里你需要按下一组电脑控制台,以便将巨型的引擎核



心部分滑落至它们的狭长孔隙中。

另一个升降梯会带你到一间有着大量能源衫的房间,在这里不必多做什么,当你两间房间都参观过,而且也已经将引擎核心滑落至它们的狭长隙中后,便回到升降梯里然后回到有着黄色标志的回廊要杂地带,你需要去双打一些在此处冒出来的强壮的、配带着八炮弹的史卡加。

位在一个上面印着 主要滑轮升降梯 标志的门前,进到里头并搭上这里其中的一部大升降梯上楼,然后通过一间你在这里发现的门,并且穿越过去以到达下层。如果你来到这里的时候却无法启动升降梯时,你必须考虑检查一下之前的行动有没有遗漏的地方,例如启动完全的引擎动力等等。你必须回到之前所显示的区域,到控制台前轻触。我在这里曾经犯了个错误,在触模使幕时只使里面的那一面而并未两面都碰,其实必须碰外面的那一面让能源推入才算成功。



你出现在一个小的、封闭的房间中,走到一组电脑控制台前去阅读它们,然后开始存档。因为你大概要开始週几一些麻烦的对手了。先注意一下上面标示着 变压图 的门,在最接近的区域有三个变压室,都与短短长度的玄关有所连接,你的工作就是全力冲刺到全部这些三间变压室中,躲避紧追着你而来成双的史卡加,然后按下在三间房间中的所有按钮。先不要因为慌张跑道其它的房间,只要把一开始看到1号房间与两旁的2、3号房间中央的按钮都按下即可。然后顺着3号房间的岔路到科研实验室。

当你全按下了这三个钮,一个防护着 科研实验室的带电障于是掉落,跑过这个打开了的研究室路径,而当你到了另一边时,要马上按下墙上的按钮恢复启动障碍物。因为一旦开启恢复能量障碍,使会消灭任何试图想要通过的史卡加,然而,你将必须杀死在你启动恢复

障碍之前,偷偷摸摸跑进来的史卡加。

●提示

攻击吏卡加是及什么意义的,因为每次当你杀死一只之后,另一只又出现以取代死去的那一只了。而那样的网次物所能提供的效力即是让你在所有的时刻中,只有两只吏卡加会来攻击你,因此,就算是必须,你也只需要几次的攻击

探索新的区域,在其中间部分都是它的科研实验室,是一个有着许多牢不可破的窗户的大房间。你可以先从一道门进入,进入之后你会看到两个走廊都有防护。走近后面的路并击碎这些木箱子。到环绕实验室的陷台上,并在此找出控制仪表板,按下它以升启研究室的窗户,伺机跳下并进入实验室中,实验室的门会在你进入之后关上,并将你锁在里面。

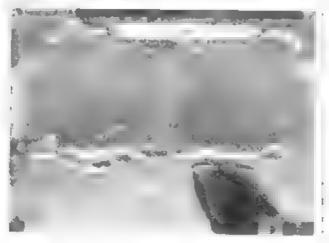
在实验室的较低楼面上有一个控制面板,可以开启实验室的门并让你出去。然而,在开启的同时它也同时会释放出平时都是监禁在玻璃瓶内的酸性变形虫,这时候你要赶快先按下控制面板。在你按下面板之后,在研究室的门开启前会有30秒的延迟,因此你在这段时间内将必须四处奔跑以躲避变形虫、最后当门终于打开了,在出去之前按下钮以打开机员停泊站的门。

周开研究室然后尽可能地迅速到机员停泊站那块 区域中,如果你够幸运的话,你可以抖落变形虫,如果你 不是那么地过去,迅速降至在机员停泊站区域的桥上以 便到平台之下,并且迅速地找到升降梯搭乘,这些变形 虫就会在搭升降梯时离开了。

●提示

升降梯会上升到研究室上面的区域,而在此包含了一些有用处的装备,你可能想要参观这个地方、即使你的当务之急是要抖落变形虫

在机员停泊区域之中,调查一下左右两边两间架设有床位的房间,然后杀死在里头的史卡加。在机员停泊站区域之中的长桥尽头处是一个门,在门之后是一对装备着八炮弹的史卡加,杀了它们并且继续通过一个小小

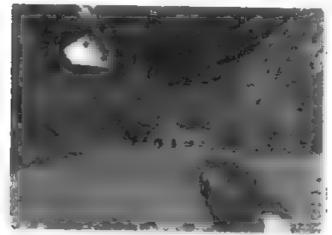


的房间,于此你可以搭上升降梯上楼去,到一个希及了规则行,在这个规则厅中,杀死史卡加并读取在墙上的控制台中之信息,然后开始在地中游泳。

船只此时开始因为四周剧烈地爆炸而摇晃,不要理会这些,然后寻左右两边找在水中的栅门,围绕着它来游动并从箱子收集装备,最后,爆破产生敲击并打开了栅门,于是你可以游进一个水底的短短隧道,直到你的翻译机读到1舰桥安全力场状态解除1时,按下此处的一个按钮。当这个威力范围解除,就是离开整组停泊站区域并上桥的时候(当你到阳台上去打开研究室门之前的那两边有力场保护的无法通行的走廊)。

在进入桥梁的时候必须杀死史卡加,然后登上升降梯去有着一对椅子,俯瞰着控制平台和视角的指挥中心。按下一个靠近椅子任一边的钮,于是椅子就会滑开,而显露出在地板的一个洞。跳下洞里,你会发现有一部八角形的传送器,跳进里面以便传送到下一关。





你在一个四个房子环绕着的小圆环附近出现,有一个泰坦站在圆环里面,攻击它,记得尽量保持和它维持一个比较长的距离。在你杀了泰坦之后,从四个所有的房子中收集装备(有个久走了的触须在一个屋子中,还有一只高射加农炮在另一个屋子中)。继续前进到一条连续的灯柱所照亮的斜坡上,沿路杀死另一只泰坦。最后你抵达了另一间由一只气囊怪,以及两只泰坦所看守的房子,从远方杀死气囊怪然后跑到房子里头,然后由另一头杀死泰坦。

● 提示

你也可以躲进房子里,然后从这里去攻击泰坦、或

是跑到附近平台的顶端,在这里攻击下面的敌人,在这 个平台有一些弹匣还有自动枪

当泰坦死了以后,将房子里可以带的东西都带走吧!再回到外头,然后跑过一个位于附近石墙的通道,继续通过一个狭道,直到你到达了另一道石墙,这一道石墙由配备着刀片发射器的史卡加所看护着,杀了它并往栅门接近。

这里的出入口是锁上的,但是钥匙就在门锁里,因此,你所要做的事,就是去靠近出入口,然后用你的头去碰到那把钥匙,这个动作有转动钥匙的效果,这样出入口就可以被你打开了,走过它以便结束这一个关。

The SunSpire

你在一对出入口的地方出现,一边是一间小哨站, 击碎木箱拿取一些东西之后再往另一边下坡走。这一条 长长窄窄的道路会引导着你穿越着熔岩地带,继续往这 条道路上前进。小心走不要掉到底下的岩浆里。沿着这 条路,你会遇到几个配带着八弹枪的史卡加,由于这 条路的狭小,使得躲避它们的攻击变得相当困难,而 最主要的困难点是你会因为被炮弹攻击而撞到熔岩。八 心地对付史卡加,试着在任何时候都停留在靠近道路的 中间,在道路的尽头你会通过一个小小的绳索桥,这可 以带你到真正的 SunSpire 中。

当你进入了 SunSpire, 有一只配带着八炮弹的史卡中会从天花板跳下来并且对你展开攻击,杀了它并且继续直直地往前走,进到翻译器翻译出来的[主要上升]大厅,这个标示厅中重要的是。有个在中央部分有着升降梯的垂直通风井。登上升降梯到楼上,当你到达了之后。杀掉徘徊在此处的一只触须和一对气囊怪,楼上是一个标示着[储水池]的房间,过这个门杀死你之后发现的气囊怪和普沛。

当你解决了这些怪物之后,跳到储水池中的水里并游向水中的隧道,这条隧道可以带你回到水上,那个你发现滑动控制板,可以带你到一个有着水槽的极端黑暗房间的地方。(你需要一只手电筒或是照明弹才能看清楚。

这个房间有里许多普流,把它们全部都杀了并且四周环顾一下,从这个房间中有两条并列的长廊可以带领你出去,选左边的那一个,用你的散弹枪夹作照明用,这个长廊会带你到一个有着触须和一些普流在里面,而且

有 堆 堆的大桶子靠着墙壁的小小暗室, 唇杀这里所有的东西, 并且通过这个房间的唯一另一个出口。现在你到了一个在墙上有着1大会堂; 刻文的 T型交叉点, 选择最左边的一条路, 直到你出现在一个平台上去俯瞰[大会堂]。

在平台上的普沛要将它给杀了,然后再把整堆照明 弹都收集起来,丢到主地板上。按下(大会堂)中位在更加深色的墙面上的杠杆(用火把来找到那个东西),以便 举起在房间中央的台座,这里的敦座包含了在一个隐密 隔间中的迷你机枪,同一个杠杆也可以降下升降梯。面 朝着墙上的大旗,走最左边的回廊以离开(大会堂),直 到你到达了升降梯,如果升降梯没有降下来,那就回到 【大会堂】中去并再次压下这里的杠杆。

搭升降梯到楼上,杀掉你在这里发现的普流和史卡加,然后搭另一部位于司一个小小区域中的升降梯,楼上又是另一间有升降梯的房间,它看起来像的前的那一个,登上另一个升降梯(注意有升降梯也同样地引领着楼下的部分,别理会它们)。这台升降梯带你到一个猜猜看是哪里?是另一间有着升降梯的房间,搭一部升降梯到楼上。你最后终于到了最高楼再也没有升降梯了,走一个以便从升降梯离开的回廊,直到你找到一间有着[水晶室]刻文的房间。

国前先避开水晶室的门,并继续可进更往前到玄关中,继续继续,直到你遇到了两只史卡加,其中一个使用的是高射加农炮,而另一个则拥有自动枪,杀了它们并探索 SunSpire 的顶部。在你一直往上和进的时候,有可能必须从外面悬崖上的山路走过。当然路上会有怪物等着把你轰下去,这个时候小心不要失足掉到岩浆里。有两个方式你可以使用。一种是躲在柱子后面利用柱子和山壁的空隙朝它射击,另一种是向斜坡上方直接从它身边跑过到达另一个入口后再转身应战,以避免被震落山谷。当然,入口通道还是会有一些怪物干扰,如果时间足够的话可以先清理通道内的怪物再等外面的追来。



在顶部有为数不多的大桶子,其中有的包含着装备、一只佩带针刺枪的史卡加、还有几只气囊怪,收集所有的装备并除掉你所有的敌人,当你穿越过时,回到印有[水晶室]的门前,进入水晶室并拉下杠杆。

现在迅速回到另一边的通道,处理完毕那两只守卫之后直接上楼抵达一段短短的楼梯上到有着 [准备登船]刻文的场所,到外面的平台稍作等待,直到天上有一台太空船似的升降梯从天而降,走进升降梯里面并稍作等待,它会直接带你到下一个阶段。你可以不要在室外的平台上浪费时间,因为那里并没有什么珍贵的东西,而且有可能因为交战而跌落谷底。你可以分两阶段来到这里,先解决那两只守卫之后回来拉下杠杆,然后再了到阁楼的登机处登上太空船。以免因为缠斗错失了搭乘的时机。



Sky Caves

一开始的时候你还是在上一关的太空船中。记住一 并门后先不要往前走,通过一座桥梁并收集任何在这个 区域的项目,并继续前进到玄关去劈砍臣石。当你进入 了那条长长延伸的玄关,你会在前面看见一个令你不舒 服的景象——对卡罗正在迫使的理走向一根板条,并且 笔直地落下而死,你无法拯救的锂,但是你必须杀掉那

对卡罗。当两个卡罗都死了之后,在玄关的一个门就 开了锁,原路返回到玄关并继续去通过那个门。在玄关中,在继续前进到桥之前,你需要杀掉另一只卡罗。

和之前的一些桥一样,这座桥建构地也很不牢固。 如果你试着从中间过去的话,你可能会障到水里,从任一边的横梁来横越它。过了桥梁和过了横木之后,是一个里面上方有座桥且在底下中间部分有条溪流的巨大洞穴。杀掉位于这里的卡罗并跳过溪流。溪流的一边是用木栅堵住的,走另一条路进到一道潮湿的地道,跟着这条地道走到一个隐藏在瀑布背后,有着暗礁的小。河,跳上那个暗礁并进到一个小小的房间里,赶忙将步枪以及周围的东西都收起来,推动这里的一根杠杆。

现在游回到顶上有座桥的大洞穴中,杀掉这里新出现的一组卡罗,然后游过之前被木栅墙住的那段溪流,往下游进潮湿的地道中,直到你可以往上攀爬到厅中干的地面上。

●提示

进入带领你从这个房间离开的干地上之无人地道, 搭升降梯上楼,在你要进入另一条地道之前,在此你必 须要杀掉天花板上的两只触须。跟着上楼的地道走,它 可以带你到一块高耸在云端之上的大甲板,杀掉几只在 这里现身的史卡加,并且再顺着甲板到另一个地道,这 地道可以带领你到一座你之前曾经到过的,位在一个大 洞穴之上的桥梁,通过这座桥再去靠近一扇门,你必须



要解决附近的一组甚至更多的卡罗。

通过这扇门,在你之前的是带你向左或向右的大厅,左边的那一个是一个史卡加在里面,而右边的那个是个让你通到下一关的回廊。我曾经直接走向右边,也经历过一场激战,结果上面的门还是打不开。我想,如果你也打不开的话,不妨回到左边解决那只怪物,或许解决之后门就可以顺利打开了。进入那扇门后右转就可以到下一关去。



你现在一个地下室,往上爬楼梯并出去到一个空旷的地方。准备砍杀一对巡逻街道的卡罗。

看看外面的这块区域,这座城市的主要街道是靠近、位于一些石头建筑的侧面。一个小门可以带领你到一片满是青草所覆盖,俯瞰下去是一弯湖与一个大方型尖塔的区域,审视这个区域,在湖里游泳时要注意大型的、密封住的水里隧道,当你结束了探索之后,再回到街上来。

你现在唯一的选择就是进入这栋建筑物,这是因为 建筑物模越的街道是堵住的,而且栅门也已经堵住通往 街道的任一边。

进到这栋实际上是谷仓的建筑物里, 左手边是一个有着杠杆的小房间, 其杠杆能够拉开右边的那扇门, 而

让你能够进入谷仓中央的门。走进谷仓里的主要那块区域,并注意围着母牛的栅栏,并注意在谷仓中央上方。被绳索旋挂起来的干稻草。转向架设在墙上的方向,打开一扇可以通往外面的门,在你所处的地点打穿大桶子,以收集物锂果种。

现在进入这张图接近中间部分的那扇门,在里头有几只卡罗,杀了它们并上楼去,并转动这里的摇杆。再回到外头的区域去,走到上方坡道中的门并走进去,里头是一个可以到谷仓上方楼层的通道,那却是主要的房间,里头有着母牛和用绳索吊着的干稻草。

绕着阳台走并往一个小房间走去,杀了在里头的卡罗,并往另一个可以通往更小的一个阳台的门而去(仍然是俯瞰着谷仓的主要房间),压下在这个阳台里的杠杆,使得干稻草与橘子掉了下来,于是这堆东西便会掉到地面上,并且在地面上撞出一个洞来。直接跳下到谷仓的地板来,然后进到你刚打出来的洞里,楼下是一面颓败的墙。在墙的附近有着辗裂性的木桶,射开这个木桶,于是在它们背后的这面墙就会打出一个洞来。

继续通过这面墙,接着是一个充斥着满满普沛的黑漆漆的地下道,杀了普沛然后上楼去进到一个房间中,在这里面有一对史卡加,把它们解决掉并往上爬两阶楼梯。楼上是另一只史卡加,除掉它会发现一个绞盘,推挤绞盘让它活动起来,透过中央的透明地板就要以看到楼下的那个阻碍着主要街道的栅门打开了。

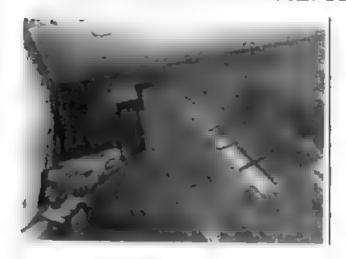
现在下楼走回主要的街道上,记住刚刚的位置继续通往刚开启的栅门,以进入一个新的地带。跟着它所设计的迂回的主要街道走,你在这条路二会经过几个门。有一个是可以带你到一个小小的地段,那里可以俯视整个湖泊,有一个会带你到一个锁着的小客栈,还有一个会带你到一个区域,是在主要街道建筑物后的开放型区域,现在先不要管这些门。

在你走在这条路上的时候,杀了路上的史卡加和卡罗,最后这条街道会结束在一个可以往下到水中的阶梯前。走进水中,成双的短短、八角环形满是水的隧道,杀



了在天花板的触须,以及在水中的鸢冠,并且寻找出有 爆裂痕迹的那面墙(爆裂痕迹是在水平面之上的)。你 在水下顺着边缘绕一圈,就会看到墙上有一个地方有光 线透过的金黄色反射,朝对面水面上射击就是了。

射击这面有裂痕的墙,直到出现一个洞为上,通过



这个洞进入一个充斥着一座座大啤酒桶:还有一只史卡加在里头的酿造室,除掉史卡加并由一个门离开这个地方(建议你最好让啤酒桶原到不动地赶快离开这里,因为那些桶子里装的是普浦)。这个门可以带你到一条可以带你到坡道的短短回廊中,走这个坡道上楼,杀掉在进行中遇见的惟一一只卡罗。楼上是一间小客栈式的普通房间,杀了这里的卡罗然后压下位于柜台后的按钮,以打开那个可以上楼的门,还要小心那些在烟囱的普流。

上楼去,这里有几间卧室,某些卧室中还有沉睡的史卡加,在它们警醒之前就先对它们展开攻击,并除之而后快。你可以收集在这些房间中的装备,包括一些待会帮得上忙的水桶。在一个楼上的房间中是一只杠杆,压下杠杆以打破窗户,跳出去到客栈的后面。如果你在上楼后第一个房间的那扇窗户跳下去的话也不要紧,可以顺着墙石转走回到客栈。这个时候客栈大门应该已经可以打开才对。打开后上楼走过第一个房间然后由另一扇门右转,那两个房间的窗户都可以跳下。

这里后面有一扇新的门打开了,而且它可以带你到一个小小、地上有着杠杆的空旷房间里,进到那个门里然后压下杠杆,这个杠杆会打开附近的另一扇门,去找到那扇门,它也在同一个户外的区域里。切记先不要潜水到另外一边的门去,你可以先在启动机关后出了门右转;从墙旁边的门出去到一个宽广的地区,这个地区被一道着起来像是牧场栅栏似的木条围着,还有一只钠锂与几只家畜。在这扇刚开的门之后,是一个有史卡加和一个可以带你到高科技控制室之门的小房间。

杀了史卡加,进入高科技室,并压下墙上的控制平台,以召来一台升降机,搭乘它上楼,并杀掉两只你在这

里发现的史卡加。完毕后你会发现这里有一座大型的电脑控制台,压下它并转译某些信息。它读到的是一几座水下入口控制门。一个便要去打开在湖中的那一扇水中之门。(译注 要搭乘源来的升降梯离开的时候,若升降梯一直没有动作的话,不妨到柱子后面按下开关居动它。回到外头来跳入水中,而且游至时近水中一条开着的通道,继续前进至通道中,于是一个新的关卡就会被读取。)

Mountain Fortress

你出现在一个满足水的地道中,下游至地道中,一阵来自风靡的强风阴碍了你的前进,虽然这个地道实在好长好长,但是幸运地。你穿了上一关拿了的水航装……最后你在一个有三个门的大厅中进出,杀了在这里一只落单的史卡加,然后继续往那扇锥一开着的门走去。这扇门可以带你到一个可以俯瞰第一般大厅的阳台的平台,跟着这个阳台一直到一间控制空,杀了位于此的史卡加并按下电脑控制台,以开启主要的下楼隔间门。

现在回到楼下,杀了新出现的史卡加,然后通过新开启的主要隔间了,杀了在门的另一边的史卡加,登上升降梯爬到机棚,这间机棚包含了有一点小的航空场,以及一个闪烁的力场。乘着升降梯上至平台上,去杀了出现在这里的史卡加,然后通过一扇门以到达有另一只史卡加,和三部电脑控制平台的控制室去。杀了史卡加并审视一下控制台,最左边的那一台可以打开第一隔间门,中间的那个可以中断力场;最右边的那个是控制着你所过来的路上,那个主要隔间门。

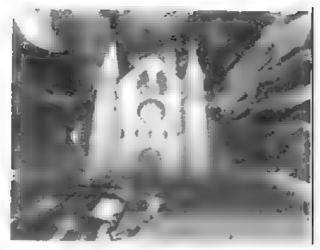
被下左边的控制台,以打开第三隔间门,然后走回到主要的机棚中,再继续通过刚开启的形扇门(如果门没有打开,再回去按下最左边的控制台)。

● 提示

如果你用了中间的控制台去中断力场, 你会跳出到 外头去,但是那只是带你回到的巴俚湾

往下走到一个长长的、蜿蜒的田廊中, 攻击沿路而 来的吏卡加, 田廊的中楼是一个房间。 录了在这里的另 一只吏卡加,然后搭乘升降梯下楼

到了楼下,按下在鲜绿色发电机的一边的按钮,以便掌控房间的中心点,按下靠近发电机的墙上按钮,然后通过打开的门,沿着回廊走一直到广大的户外去。如果力场阻碍了道路,那就是你忘了去按下在发电机上的按钮,马上回去完成它!跟着外头屋脊状的路走,直到你找到了钠锂教堂,进到教堂里头,在里头有两只卡罗,除



捷它们

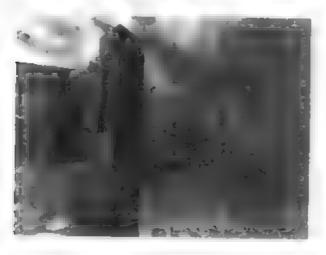
教堂里主要房间的一边是一扇木制的房门,走过这间房间往上拾级,并下到回廊以进入控制客,除掉这里的一只卡罗升按下电脑控制台,然后回到教堂的主要楼面中。教堂主要房间的另一边是一个安全门,按下附近的按钮以便打开它。如果没有开成功的话,你一定是没有按下楼上的控制台,现在立刻回去把它完成。跟着门的另一边的阶梯,在下、往下、不停地往下直到一个充满了白雾的地下室为止,探索一下这个地下室,小心可能出现的普流。

在这里有雾的玄关的另一面,是一个在古目的她下室中,显得极为突兀的高科技门口,走过这扇门到一个大厅中,你必须要攻击在这里出现的史卡加。走到大厅的另一边,并压下你在这里发现的电脑控制平台,在这里房间的下一层出现了一到强烈的白光球体。往下跳进这一个球体中传送到下一关。



Sleeping Giant

你经由传输带而出现了,有一对史卡加正在附近忙着沉思,确定你处在轻易不贵力的射击一方,才开始攻击行动。当史卡加死了,收集散布在传输圈四周的装备,并突然出现了可以行走的路径,它可以让你通过一个狭长的峡谷。若放宽峡谷的视野,你可以看见一座桥,以及看来是一个泰坦坐在椅子里的状况。



这座桥可以通过,但是它只能带你到 间锁着的门前,你在这里被隔离在外,直到你杀了泰坦为止。当你准备好了接近泰坦,并且坐在它前面的地上,拿着散弹枪 地能量提升时,它会突然醒了过来。

● 提示

就像攻击其它敌人一样地攻击泰坦:保持一个非常长的距离,以使你能够躲避迎面而来的巨型石块、并用障碍物阻挡它的攻击,这座泰坦椅子所处的石山。便是一个很好的、你可以围着它来跑的障碍物、将它保持在你和泰坦的中间,每当泰坦的四肢在障碍物的周围出现时,便不时地发射于洋来攻击,然后再跑走。这一只泰坦实在是成力异常,所以关键就在于你一定要十分小心谨慎

当泰坦死了以后,这座桥会毁灭。这时候你可以站在泰坦的椅子上以启动一个机关盘。现在走向残破的桥边,一座新的桥会从熔岩下方模模地升起,等到这座桥接上了你所处的平面时,你就可以大方地走过去。在桥的那一边,是一条往下一关迈进的通道。

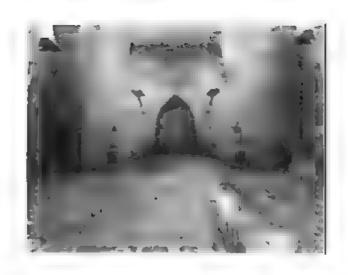


你从一个! 近 开始,要通过一扇门并找出钠锂, 觉 果你跟着它走,它可以带着你到一只针刺枪、然后是 个杠杆边。

接下来它会转动杠杆以打开一个长长的通道,然后已会往通道跑去,并转动第三把杠杆以打开第三扇门。如果钠锂发生了什么事,你也可以自己去转动杠杆。

在转动了第一把杠杆之后,钠键就只会在附近闭逛了,那么你就可以靠自己来继续进行。通过第一扇门并走过一道长长的桥,直到你到达了陡峭要塞的最顶端。如果你在这时候因交战而掉到水里的话,要注意尽量不要在水里待太久。你可以边游边找到一个上岸的地方不过免不了还是有一场便仅要打。打完后顺着洞口进入,搭乘一座升降梯到很高的地方。那里有一只钠锂幽灵在做一些奇怪的暗示。跟着它走,它会为你指引一些路。例如它会带你去一面类似度基的墙壁,然后打开上面的盖子,你可以走后面的阶梯爬上去然后跳下就会搭乘升降梯到地下。到达地下后,它还会为你打开一些最着装备的陵墓盖子让你一一取得装备。通通拿到装备后由一道泉水游下去到达通往一座户外的水池。仔细在四周走走你会走到数堂大门。

走回教堂之后由另一边闯进去,回到原先遇到的理 幽灵的地方,从原先升上来的升降梯下去,会遇到一座 洞窟。按下杠杆后继续前进,经历过一些零星的战斗与 迂回就可以走到钟楼。另外的方式是我从一道有三条电



力所构成的栅栏硬闯过去,会到这一个洞口直往上走会抵达一座好像是抽水站的地方,一直往上走面到转弯的房间中,按下两边的控制台后走中间的小通道。通道底是一座升降梯。升降梯上去就会到达钟楼,这对候曆乘中央的升降梯升到上面的途中朝着类似缆车的车厢上跳下去,这时候会落到通道上,进入车厢后搭乘它过到下一关。不过由于这一关可以可以分开走的方式很多,顺序也可以倒过来做,所以如果你迷失了方向,建议你还是从这关开头的地方重新来一遍比较妥当。

现在,请忽略要塞锁着的真门,并打开前门左侧的拱门,取而代之的是走向起始于左侧的斜坡,往下至峭壁。跟随着这道斜坡直到它弯至一个在峭壁中的洞穴里。杀了在附近的卡罗,并沿着一段段的斜梯直到卡罗的警卫区。继续通过这个区域,直到你发现了有着四个卡罗斌卒正在忙着玩纸牌的监禁所,将它们砍杀殆尽,并且调查一下这块地方,在监禁所里的书里能给予你谁曾经来过这地方的一些信息。

另外,这里有一个杠杆可以开启监禁所的门,打开 这些门以放出物理,它们可以提供给你更多的线索。在 你检查过监禁所的四周之后,跳到阶梯下的水中,有一 条水里隧道在那里,去找寻它。

终于,你到了一个纯垂直的并状通道,你可以往上或往下,先往上去检查钠锂在上头所隐居的地方,然后再跳回水中并往下游至通道的底端。在底端的地方,隧道会有一段的连续,嗯,然后事实上,又会往另一个垂直的通道而去。游至墙壁的上方并跳出去。现在你在要塞的栅栏之内了,在这里你可以做许多许多的事情,有一个楼梯可以让你到教堂的顶楼,走进里头,落至教堂主要的那一层,并收集隐藏在祭坛的任一边的壁橱内的装备。

在你已经彻底看查过这座教堂之后,从主要的大门走出来,有一个佩带着八弹枪的史卡加,正在外头等着你。杀了它,然后进入一个上头挂有一个牌子的通道,牌

子上写的是【主要大门警卫塔】。在门之后是一部升降梯,压下杠杆以召唤升降梯过来,然后登上升降梯到高楼的顶层,并转动杠杆以打开要塞的主要栅栏,然后搭回楼下去。

现在那个主控要塞的门已经打开了,你可以回到外头,但是还先不要那样做,反而要继续四周看看要塞的内部环境。有一段从 ISV Kran 那里载取来的看子的短梯,可以带领你到平台上,走吧!

现在你在一个阳台上并耐视着较低的那一层,在较低的那一层是一个电脑控制平台,它正由一组致命的能源横梁所控制着。你需要沿着横梁来跑,并跳至较低的那一层,降落至能源横梁的后头,回到这里你可以来控制台。如此一来梁柱会降下,你就可以离开这里了。这也可以撤销在这一关中,别处某个地方的力场。

在消失了梁柱之后,登上一部升降梯到阳台去,然后回到要塞主要的那一层去。在主要的那一层中,通过你没多久之前刚打开了的那一扇主要的栅栏,走出要塞的范围,再一次登上在要塞左侧的斜坡,它可以带领你到卡罗所看管的大厅中。这里下头是一块潮湿的区域,还有一只正要来找死的卡罗,你就完成它的心愿吧!

观察 下这个设置在墙壁中的八角形隧道。探索它,然后跳至下方的水池中,这里下面是另 座或多或少有点类似的隧道。跳进隧道中并沿着它直到尽头,于尽头处你会掉落至一个长长垂直、进入水中的通道里。在水中,游过一个短短弯曲的通道至一个房间中,这个房间有一个你从那里游过来的洞。地上还有 个杠杆,以及一些其它现在是密封着的洞。转动一下杠杆以移开那些密封,然后进入到刚开启的洞口。

沿着这条新的隧道走,直到你掉进一个大大的、满足水的,其中还有座木制的桥梁横越其中的地下室。你的目标是要到那座木桥之上,然后跟着它直到左侧已经看不见的地方,在这过程中你必须要和几个卡罗来博斗,沿着这座桥直到平台之上。压下从天花板垂吊下来的杠杆,然后你所站的这块平台开始坠落,到楼下之后,继续通过一条长长的玄关,杀了在沿路上装备有八炮弹



的史卡加。在回廊的尽头处, 搭上螺旋阶梯以到 间房间里去。

往上走到这间房间的两座控制台前,其中一个能撤销在高楼钟的最顶端之磁性锁,那就是你待会儿要去的地方。从你进来的那个地方,要从房间另一边的隧道来离开这里,这条隧道会带你走出户外。到了外头,你正站在高楼钟的底部,登上一阶短的木制斜坡,并透过这个高楼钟的开启的前门以走进去,搭升降梯到正好是高楼钟的顶部上去,并且转动这里的一组杠杆。

当两根杠杆都已经转动过了之后,有一个泛着淡蓝色光线的球体就会出现,现在登着升锋梯下去,当你登上去之后,寻找出一面在高楼钟之处空缺的,且是你可以跳上去的墙,找到之后往下跳到那里,然后走向一座短的木桥,它可以带你到一个旋转的钢索车厢处。走上钢索车厢,并让它带你到这一个阶段的四处看看,然后往上到极高的高处,当车厢停止时便登上去,便沿着一条矩隧道到一台升降梯边。登上升降梯下楼以便结束这一关。



你出现在一个满是条板箱的长形房间,除掉一对在这里跳出来的,佩带有八炮弹的史卡加,收集从一个打开了的条板箱那里的防护腰带,并以转动在道路在侧后面地面杠杆的方式,打开在房间另一侧的门。通过那扇门,并走下通道,杀掉一对当你在前进中遇见的卡罗,直到你到达一处吊桥。

杀掉在吊桥的你这一边的卡罗,压下附近的绞盘以降下吊桥,并以长距离的射击来除掉另一边的卡罗。当所有的卡罗都死光了之后,便走过吊桥,在桥的另一边是一面大大的、上了锁的门,另一面是一个比较小的门,其里面是卡罗的营房,走进里头去并除掉所有你在这里发现的卡罗,搜集起所有的装备,并转译沿路上的日志内容。

当你检查完毕后,出来到外头并跳出来站在吊桥边,仔细往下看,你会看到有一只木头所搭起的便桥,而下面不远处有一座有着明亮光线的平台。平台上有卡罗在那里巡逻,那里就是你必须跳过去的地方。下降至平台的边缘上面,小心不要走偏了,否则你会掉下去摔死的。杀掉整群保卫这个平台的卡罗,然后便沿着这个崖壁的隧道走,直到你到了一个上面有石头的浅绿色池子。涉水在池中四处绕绕,直到找到惟一的一个洼地。

在这个洼地里头有一个水底隧道,跟着隧道走到一个有升降梯的房间里,压下这里的一个杠杆以降下升降梯,然后解决掉从升降梯一起下来的一对卡罗。如果需



要的话再让升峰梯过来,这时候升降梯的立置可以路高,你可以利用对面的阶梯搭乘它上楼。到了楼上,你会出现在一块俯瞰着吊桥的岩壁上,控制这里的一只杠杆以打开下头主要的那扇门,然后离开岩壁并走进利开启的那扇门,杀了在天井背后的一对卡罗。在这个天井之中有另一扇上锁的门,以及一个带领你向左边的通道。走进这个通道,除掉你在这里发现的速度异常的布鲁特后转动这条通道终了的那支杠杆。

回到天井,那扇上锁的门现在打开了,走进去除掉第一只布鲁特。通过 组门,并杀了在一个又小又暗的 玄关中的史卡加,直到你来到一个大大、满水的房间中。在这满水房间的某一边岩壁上,有一个卡罗,迅即地 游过这间房间避开它,或者狙击它。随你高兴,另一方面,过了这个房间从另一边台阶往上,通过右边的一个出入口,电脑便开始读取下一个阶段。



你在一个天花板上有许多样的触须的房间中出现,将它们赶尽杀绝吧!这个房间有两个出口,其中一个是被闩住的,但你可以看见有一对卡罗就在木栅的后面,以长距离的攻击方式杀了卡罗,然后选择另一个出口,另一个出口可以带你到一个部分满水的地方。杀掉在这间房间中的三只卡罗,然后往上走到厚厚的板条上面,以收集在上面的装备。另外,转动其中一个墙上的杠杆,就会将这一阶段中第一个门里面的那个闩住的出口给打开。

● 提示

在离开之前,认真仔细地研究一下水里的环境,杀 了里头的 茑红 。在水底的大桶子中有军火。还有,如果 你看得到里头黑暗的偏僻角落(用你的散弹枪去点亮), 你会发现有一个水底隧道,它可以带你到一间有件超级 被护包的密室里去 然而,在这间有较护包的密室中有 些触须,所以要格外小心!

回到第一个房间里,并通过那个刚才还被问着的通道,在这个房间更远的地方是一扇上了锁的门,在一个有一只布鲁特在上头的暗礁上影一个出入口和一个升降梯,登上那台升降梯并除掉你在这里发现的一对卡罗,然后转个方向舵心暂时打开底下锁着的门。到达那个门中并通过开启的门,在门之后是遇到你就非死不可的史卡加和卡罗。这是一个有着闩住了的栅门、上锁的门、以及一个被堵住的出口的小小的区域。另外,除了这里的另一边,是一组你可以在上面行走的厚板子,它们之中有一条,是带你到一个有着布鲁特的平台上。

在探索过这个小区域之后,拉动这里的曲柄,它可以打开一个闩住的出口,而带你到一个新的领域去。在这个上了闩的出口后面是一个通道,那是我们将要提到的大玄关。实际上它并非多么地大,但是它相当重要,因为它是通往许多重要地点的核心。

解决掉在这个大玄关中的两只史卡加,并仔细地探索它。然后一直走下去到最后,有可以带领你往上的弯曲的阶梯。楼上是一个包含了栋梁、一只泰坦、以及一些源源不绝的卡罗的大房间,当你进入这个房间时,很快就来有根木条出来堵住你的去路。你在这个房间里的任务就是避开泰坦和卡罗,按下位于这间房间的中央栋梁处的按钮,按下之后就会打开一个引导你到一短梯处的出入口。

●提示

如果你躲起来的话。有时候泰坦和卡罗会彼此互相 攻击,这时候你就可以趁机去按下那个按钮,而不会引起太多的注意。泰坦可能会死。但是还是有数不清的卡 罗在呀!它们从不离开这间房子。但是每当你除掉一只以后,另一只又会出现以取而代之,因此,去攻击这里的 卡罗实在是浪费生命的行为。

爬上阶梯到在房间上方,有着泰坦和卡罗的平台上去,在沿路上记得杀了史卡加。这里的平台上有一个装水的池塘,这个池塘里头有着有用的供应品,但是惟一能够进入里头的方法,就是当泰坦用它的脚来重踏地面时,让你自己待在里面,这样就可以把你高高地敲进天空里。你通常可以用射击泰坦的方式来让它踏地面,然后便朝着平台的中央处退去,在那里它是扩不到你的。

你在平台上要做的事是观察边缘之上,直到你看见 了一块岩壁,你可以用朝着它跑的方式来简简单单地降 在这块岩壁上,然后,压下在这岩壁上的按钮并降至主要的楼层上,回避一下泰坦和主罗,然后回到大玄关去。在大玄关的底端的一间壁橱现在已经并启了,你可以看见一个史卡加和地上的一根杠杆,先杀了史卡加再去转动杠杆。

现在通过在大玄关中的左侧的两扇门中的其中一扇,走上阶梯之后,是一个有两只卡罗和一只史卡加在里头的长型房间,杀了这些异形后走向杠杆的位置。压下杠杆并跑向房间的另一个方向去,一个金属的平台慢慢地降了下来,然后会有一只史卡加从上面跳下来,杀了它并登上平台去。

楼上是一块俯瞰下去是一个池子,和一个上头放有超级救护包的台座的岩壁,走向岩壁的另一边并压下位在墙上的按钮,然后便跳入水中。在这里有一个位于水中的控制杆,杀了在这附近的 莺缸,转动控制杆,找出



在水中的那一面墙,那是隐藏包含了有军火的隔间的墙。

攀登到平台之上并拿起超级教护包,然后由一个并 卷的门离开。现在回到了大玄关中,选择在大玄关里内 右手边的两扇门中的一扇。过了门之后的是一段迂回的 长廊,顺着这道长廊走,直到出现了一个一边有着水、而 另一边有着往下的阶梯的房间,走上这个阶梯。楼下是 一个有着无穷多的卡罗的小房间,当你一进入时背后就 会有一跟木桩便突然出现以堵住你的退路。当你身在里 头的时候,寻找出位在另一根木棒的位置之后的升降梯 (当你接近时,木棒会自动地收回),登上那部升降梯到 能够俯瞰整个房间的阳台。

在这里有一柄把手,一把高射加农炮,一个水肺,以及位在条板箱上的一个一个超级救护包。转动这个把手以移开阻住你出路的木棒,然后跳到木箱上方以收集这些吸引人的东西。超级救护包真的很难拿到,你需要从高射加农炮的条板箱上,以一个完美的跳跃动作才能达成。

●提示

再一次提醒你,若不是在阻住了你的去路, 統不必 去砍杀卡罗 在这一间房间中它们的数量简直是无限量 供应的

当你在这间房间的任务完成了之后,木桩也已经打开。回到楼上并寻找出那片满是水的区域,进到水中,那



里有一个栅栏状的装置,游过一个在这个栅栏的某一处下方的不小裂缝。现在彻进入了一个充满水的迷宫般的回廊,这个迷宫中充斥着触须、弯组、以及成双成对的史卡加与卡罗。

对这个满是水的回廊而言,假如你想要好好她花时间来四处看看,并且砍杀所有你看见的东西,其实也并不是那么地复杂。当你游过这个可廊时,就要开始寻找一个在地上的金属网眼栅门,它们大部分都是完整无缺的,但是有一个场地的栅门是已经被移开了的,为你准备让你可以游进去,以便离这个黑暗的水底洞的。

游进这个洞里并通过一个水底隧道,在隧道的另一端是一个满是触须的小房间,杀了这些触须,收集起超级救护包,并转动在地面上的杠杆装置。现在游回去通过那个隧道到那个迷宫般的回廊里去,然后从这里回到大玄关。从这个大玄关,找出那个可以带你到这一关例开始的一条小小通道去。

经过了这个通道,一个先前还锁着的铁栅栏就打开了,走过这段才可通过的通过。并杀死在这里四处笨蛋 地移动的布鲁特,然后沿着隧道走,这条隧道会结束在 一个门和一根杠杆面前,转动这根杠杆以开启这扇门。



之后便是一间有着布鲁特和几个卡罗的房间。解决掉这里的所有的东西,并走至在地面上的一个转盘装置,转动这个转盘,于是一组升降梯便会慢慢地降下来,搭乘它们以便上楼天。

到了楼上,沿着阳台走会至一个弯曲的阶梯处,登上阶梯往上到一间大大的房间里去。这个房间里充斥着几乎是除也除不尽的卡罗,但是仅这一次,卡罗的数目不是无止尽的,在这道房间的一处的栅门要打开之前,你必须要除掉一长串数目的卡罗(至少有10只),所以啦一只要负责不停地杀戮卡罗,并且持续有耐心地做就好了。最后,你终究会杀死最后一只卡罗,而自栅门也会因此而开启。走进栅门里去,除掉在这道回廊的更远处的布鲁特和史卡加,一直到你到达一间大房间。

院掉兩只看守着这间房间的、棘手的布鲁特,并转动杠杆以便召唤升降梯过来,登上升降梯到楼上的阳台去,到了这里你可以转动另一把杠杆以打开一扇门。跳下楼下并走过这扇新开启的门,沿着门后的回廊走,你就会到达下一个关卡了。



Na.i Castle Canyon



你出现在一个小房间里头,通过惟一的一扇门以离开这间房间,会到一个有着一艘小船停泊在那里的码头。跳到这艘船中,并用你的散弹枪去射击与船相系着的线段,于是这艘船会并始顺着水流飘动了起来,你只要稍往后坐,享受搭乘的乐趣的可。在水中或是堤岸边都没有什么有价值的东西,所以你不会因为搭乘船只而并非在水中游泳,而错过任何的东西。而且在此行的路上,你不需要去应付那些出没在水中的鸢魟。

最后,这艘船会停泊在附近有座风车的码头。下船来并走进风车旁的入口,小心一只潜伏在风车的地下室那里,备有八炮弹的史卡加,率了它并收集起散布在风车房内,凌乱的军火。当你在风车房的工作都完成了之后,离开这里并走过一道拱门进入墓地里。在这里有一只史卡加正在地面上玩弄尸体,在它起身之前把它解决。通过另一个拱门以进入下一个阶段。



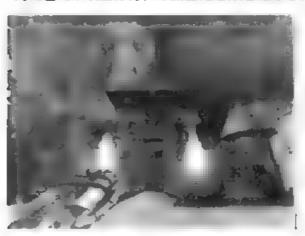
Nah Castle

你出现在一个一边有着水的洞穴中,除掉在附近徘徊的气囊怪,研究一下附近的池塘,并将所发现的 ASMD 收集起来,并继续朝着钠锂城堡的主要部分前进。 每一只单独的卡罗,守卫在城堡的外头,幸了他并收集起他掉落在地上的防护腰带,然后便往里面冒险去吧。 在城堡的里面是一间房间,里头的高台上有两只卡罗在那里,我们称这里为「红毯室」。这个房间是以从地面那一层的左右两边离开为其特色,再加上一个铺有红毯的斜坡可以带你到高层的左右两边离开。除掉在此处的卡罗并从下方的右侧离开。

在出去之后的地板上有一个洞,由那个洞跳进去便会到小礼拜堂,杀了在这里出现的一对气囊怪以及一支史卡加,并走向在圣坛上敞开的书本那里。好像你要去读那本书一样地走近它,你会在不经意间压下一个在书架上的按钮装置,这个动作会打开在城堡某一处的一家棚门。从餐厅这里这条路,回到红毯室去。

这间餐厅是以一张长桌,以及几个书架为特征 按下那本突出在几个书架中的一个书架的 本书。于是另外有 个书架便会开始旋转起来。这时露出了两支卡罗,杀了他们并再次去触动书橱,之后便溜进去以找出超级救护包。回到红毯室,走向左上方的回廊,它可以带你经过一组,因为你刚才在小礼拜堂里按下 个按钮所以打开的栅门。

到了楼上,找出在城堡城垛的上头之方向,当你遇到一对布鲁特来攻击你时,你就会知道你是走对路子,



杀了那些布鲁特并往上到一个大石头斜坡的附近。楼上是一个有佩带着八弹枪的史卡加之封闭型的区域,杀了史卡加并继续往里面走去,那里有一台升降梯,可以带你到一个有着非常巨大的螺旋阶梯之处。

爬上这段阶梯,除掉沿路的阻碍。最后抵达的最顶

端有 座短升降梯,它可以带你到 个里头有着两头巨 型气囊怪的厅堂中,把它们给除掉后回到红毯室中。

●提示

如果你利用了地形的优势,那么巨型气囊径不是那么地难以对付了。不要走进在他洞穴中的最终升降梯, 反而是要从这样一个楼梯井的顶部来击溃他,并朝外头来回避。气囊怪没有办法往下到这样一个楼梯井里面来,因此当他到处飞来飞去,想要从各个角度来搜索抓到你时,你可以站在相当轻松的场池来对付他。



从红毯室中选择较低的右侧出口,并往下掉至底板中的 个洞里,那么你就会接近小礼拜堂了。在小礼,拜堂附近的是一个往下的小螺旋梯,它可以带你到有卡罗的地下室里去,不要整个人进这个房间,采取攻击并撤退、攻击并撤退,最后,你将会除掉卡罗的。现在进到这间房间里面,仔细看看它其实有一个层次。先降至它的中央的层次,从这里,再一次下降,到 条有着几扇门的短短通道里,走进最接近的门之其中一扇(也就是不是这段路中的最望面那个门),于是你就会突然出现在一间接待室之中。

在这间房间中,是以大型的蓝色火炬、以及一对史卡加为特色,除掉史卡加并按下在房间中央的按钮,就能打开一扇大门,通过这扇大门到一个有着圆廊交错的T型交叉点,这里的圆廊会向在或向右,随便选一个,反正它们都是带你到简一个地方,那就是执行酷刑室。

在这间执行酷刑室中,先杀掉一个正忙着要将钠锂处死的史卡加,试着在你把玩这些大的、有利刃的钟锤或是继头台时,不要砍伤了你自己,注意在这间酷刑室中任意一处的牢房,并注意它们都可以经由压下在墙的对面的那块黑暗的区域里的杠杆而打开,满理附近的怪物之后打开牢房。你可以继续往两边牢房中央的酷刑室前进,一直走到一条在火山岩上满是悬挂的囚笼之走道,反正你就是不停地向前走,下一个阶段就会被读取

进来了。当你打开开关以释放牢里的钠锂之后,记住不要跟它们走。因为钠锂带你抵达 摩通往对面的吊笼, 一不小心就有可能掉到底下的湖里。



Nali Castle Warlord

这是个很小、但很困难的一关,你的任务就是要战胜[战神],而它是一个棘手的家伙。这整个阶段都是由一条长长的石桥,以及其下的岩层所组成,这些岩层大都是火田熔岩,但是同样地有一处平坦的岩石区域。这座桥的最初是不完整的,所以没有什么可以投机的希望,是你在这一个阶段中不必出手就可以通过的。当你一昧掉战神之后,这座桥就会整个成形,而让你通过它以到达下一关去。

●提示

这里的战神是相当难以对付的敌人,它会从它的臂 弯处发射出导弹、火箭,但是不同于布鲁特所发射出来 的那种,这里的导弹是相当退途的,并且还会沿着轨迹 来攻击你,所以它并不像一般你所能轻易躲避的那种 武器、你最佳的格斗技法,就是跪下桥到其下的岩石之 上,然后或着控制住你的战斗力,在桥下的拱形区域 中



躲在拱形的后头,试着让战神停留在另一个方向, 如果它飞越了桥梁以穿过拱形区域,就尽你所能地快 速跑到另一头去,主要的不二法门,就是永远保持和它 处在相异的角度。你将花费掉许多的时间在紧守着这 座桥躲躲藏藏。你应该问题性地在通过拱形时猛烈攻 击,一直不停地发射你的子弹,直到你安全到达为上。 视你所需地去经常反复地做。就这项任务而言,我们所 推荐的武器是步枪与高射加农炮,如果在你前几次的 尝试当中,被打败了也不要泄气,这里的战神混合了有 速度和力量的致命要素,因此不同于其它那些你至今 所面对的任何东西可以比拟。



Demon Crater

你在一个小小的鸟廊现身了,这条画廊可带你至一处升降梯,压下墙上的钮以召唤升降梯过来,然后搭着它上楼。楼上是一个又大又赔、存放着条板箱、一群的普流、以及一个带有针刺枪的史卡加的房间,将史卡加以及目前在这个区域里的每一只普流都给除掉。用照明弹或是其它能产生光亮的设备,来帮助你看清东西。

这里有许多普湾,所以不必去杀那些不在你身边的那几尺,它们对你不会有什么影响,如果你一个个去对 付它们,那简直是在浪费你自己的时间

现在你正位于一个向下的斜坡前,这里也是一样的幽暗,所以该用手电筒或是散弹枪来照亮这里的路。除掉其它的普沛并走至鲜明的电额控制板:【发电机控制盘】前(实际上这里有两个鲜明的控制板),压下它于是发电机就会打开,整个楼层也就会转为明亮。别忘记检查一下在房间另一端的安全控制板。

现在你可以看得见你正在做的事了,回到那间满是条板箱的房间里,对你迎面而来的,是一连串行使着散弹枪的史卡加,还伴随着一个带有组织的剃刀的史卡加,也许还有一些从之前遗留下来的普流。

● 提示

不用太费力地去杀光所有的普沛,该做的是,去打 开条板箱,你将会发现一双跳跃鞋,它可以让你去触碰 到那些堆在很难碰到的地方的条板箱。

当史卡加一出现就把它们给宰了,然后走上去在这间房间中任一边的任何一段被道,它可以带你到一扇门及一条短廊前,那里可能还剩余了几只史卡加。搭上位在回廊尽头处的升降梯,它可以带领你到一间有着佩带着针刺枪,并且在电脑控制台上工作的史卡加的房间。除掉史卡加并去运作那个控制台,然后便是打开在房间



爱过的 纸箱子,别忘了去收集型头的装备。

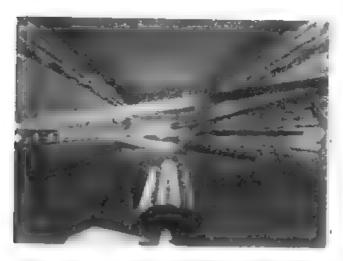
走向可以带你离开这个房间的回廊,并继续走进传输带,你会出现在一个竞技场,用散弹枪把在这里的一 只要卡加除掉,然后通过房间。当你走过另一个通道之后,下一个关卡就会开始读取进来了。



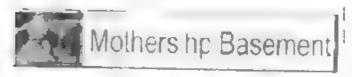
你出现在一条长长的回廊中,走至尽头是一个由有着刀片发射器的史卡加所守卫着的 T型的交叉点,杀掉这个惟一的史卡加并往右侧走去,在这个走道的尽头处是一种鲜紫色的能量棒的线段。

●提示

在这些要命的光棒最后面是一个超级效护包,如果你希望能维持它的现状,那就需要以舞动你的步伐的方式来通过。在你尝该之前记得先存档,因为这些光棒会在片刻间要你的命。有个好的方法是面对着这个光棒,并且从一个方向扫过去,这样你就可以永远看见它们的情况,这比起直线跑下通道,并在那里祈祷光棒不要碰到你的方法,要来得简单得多了



在母舰地下室取得了超级救护包之后,回到了型交叉点的另一端,它可以带你到一间,以一具有着奇怪升降梯居中的房间,除掉在这里的一对史卡加(其中一个有把八弹枪;而另一个有刀片发射器),然后,当你结束了探索之后,搭上在这间房间中央的升降梯,于是这个纯能量的方格子便会将你抬升至下一个关卡中。



这台升降梯可以带你到上面的房间里,房里有着几部电脑控制平台,以及一个使用微弹枪的史卡加,除掉 史卡加并读取控制平台上的信息,然后通过惟一一条可以利用的回廊来离开这里。这条回廊里有另一只佩带着



散弹构的史卡加,以及一只战士史卡加。最后,这条巨筋会伸进一个里头有一台升降梯,以及一大扇门的大房间。

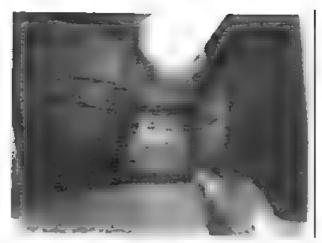
除掉在此处的史卡加,并压下红色按钮以降下升降梯, 搭升降梯到平台上去, 有一条从这个平台往外的回廊很快地变成了一个叉路, 有一些战工与史卡加骑兵, 会从这个叉路的两侧发动攻击, 将它们一网打尽。好好研究这个叉路回廊, 有许多的史卡加被限制在力场的背后, 在回廊的一个分支尽头处, 是一个有着加农炮弹药、以及源源不绝的普流的房间, 不要忙着去对付它们并将它们除掉。

●提示

隐身在为场后面,是许多的史卡加与装备,这些力场遍及于以下的几个关卡中,这些力场[目前]都不能被降弱,除非当你摧毁了主要的能源发电机。然而,你必须要回来穿过这些区域,于是这个力场才会降下来,这可以使得你抓取到许多的装备,但是另外。你也必须要去对付许许多多的更卡加。

当你已经完成了研究这个交叉的回廊后,便可以回到主要的那段回廊里并继续走完它。接着你会到一个房间里,这个房间里头有个史卡加,以及一组传输带,还有一个上了锁的门,和一个可以带你离开这里的走廊。我们会称这个房间为[电传室]。这里的传输带目前并不能使用,除掉史卡加,并继续走至在另一边有着亮绿色支板的通道里头。

于是你会现身在一个每另一只史卡加,以及墙上有着一个按钮的房间,解决掉史卡加,并压下那个按钮,并回到电传军夫,于是传输的功能现在就被打开了。走进传输带中(应该是以锁着的门而高,高最远的那一个),在另一边的是一个三线道的叉路,是一个通往【试验场】但是上了锁的门,在侧是一个「研究中心」,而右边的则是【遗传部门】。走左边的以进入研究中心(在门上先使用翻译机,以记明你所在的位置是正确的!),在研究中心之内,走上一道斜坡并按上墙上的按钮。



当你按下了按钮,力场便会降落,于是一些佩着试验性能量护盾的超长命史卡加便出现在试验场里了。你可以透过窗户来观察它。如果你可以的话,便可以去想着要攻击这些史卡加,否则、最简单的就是回到电传室中。回到了电传室,你现在应该搭上另一个传输带,这个传输带可以带你到一个环状的玄关,那里有几只史卡加,以及大量可以供你使用的设备,包括了有突袭背心。

当你在这一个区域的工作完成了之后,再回到电传至中,先前这里锁着的门现在已经开启了。走进这扇门内并接近一部奇异的升降梯。坐升降梯往下去,在最底下的是两扇门,其中一个是没有锁的,并且还有一个往它过去的走道;另一个是上了锁的,而且你还必须要用跳才能到达它的位置。先走进那个没有锁上的门。这个门会带你到一个有着两只史卡加骑兵的回廊里,有一只装备着迷你机枪;另一只使用的则是高射加农炮。幸了它们并且继续往下到门厅中。

在这个房间的另一边是一扇在高处的门,按下位于靠近这扇门的地面上的控制板,于是一个阶梯就会从地面升了起来,好让你能够进入挪扇门。走上这个阶梯,楼上是一段有个史卡加的短廊,在杀了史卡加之后,压下此处上头的按钮,并将超级救护包收集起来。回到升降梯中,在这里之前被锁着的门现在已经打开了,并且还有一条走道通往它,走过那扇门并往下一关迈进。

Mothership Core

你出现在一个小小的壁橱中,不断她向颠走,直到你发现了一具升降榜,从升降榜之下拿起防卫带,并掉落至这个升降梯的攻击史卡加骑兵,然后登升降梯上楼。楼上是一个巨大的环形房间,它包围着母舰的主要核心地带,在你继续通过这个环状的区域时,你必需要与极大数量的骑兵、以及战士型的史卡加,以及一些会间歇出现的新敌人来对抗,所以你根本没有时间休息。

跑过这个环状区并且去接新近它,它在根本上只是一连串的回廊与房间的环状排列,有许多的窗户以及岩壁,可以俯瞰着这里中央的核心部分。不停地探索再探



索着这块区域,更多的史卡加,包括骑兵与战士的种类都有,它们会不停地持续出现,无论如何只要它们一现身,你就要将它们给解决掉。在这个区域(从这个中央核心部分到旁边)中另外主要是以是锁上了的、亮光照射的门为特征,如果你对它用翻译机,你将得知你的存在已经被禁觉,而且数种史卡加正被派遣要来除掉你。

当你已经杀光了所有的史卡加时,这一扇门会自动地打开,喔 我们现在所讨论的是超过12只的史卡加,所以当你发现它们之后,清熟记它们的位置。在你在这核心的时近中,只要一做完一个阶段后,就要回到原处来。

● 提示

你也应该要遭记门的住置。因为你将会在后面的几 个关卡中需要去找它,要确定你可以迅速地找到该执的 门

最后,你杀了够多的史卡加,则门就会打开了,在门之后的是一段通往一条回廊的斜坡,回廊中会有两只史卡加,杀了它们之后便受上在回廊尽头处的升降梯。楼上是一间里面有电脑和低温座舱的房间。这里也含有一个上了锁的门,以及可以控制母棚的次要能量的供给的电脑控制平台。

探索着这间房间,并转译电脑上的信息,并继续通过它两个出口中的一个,以到一块高地上去。现在你在一块凸起的区域中,这里有四个在不同方向去的通道我们称它为[会合处],有两个通道是让你回到你刚才所在的房间中的,另一个是通往一个上头标记着[安全站]的上锁的门,而剩下的那一个是通到其它院卫着船舰的主要能源中心的门,它也是锁上了的。从会合处也有五十条走道可以通出去,它是由纯能量所形成的。

●提示

如果你落在会合处上了,你将在一个休先前已探索 过的领域,只要追溯你先前的步骤,再返回即可。

先选择这条能量走道,更压下通在短走廊中的那座

电脑控制平台,这相可以解开安全站的锁。现在回到会合处去并通过安全产站的门口,这是过去一直锁着的门的两扇中的一扇。当你进入这道回廊时,很是人地,你会都见一个超级救护包,但是当你接近它,这个出入口便会自动地关闭,而且有个史卡加战士会展开攻击。杀了史卡加,且当你向前进展的路程中被阻挡时请注意一下,有另外一条你可以考虑、向右边的通道,走进它里头以进入一个小房间去。

除掉这里的一对史卡加,并搭乘升降梯上楼。楼上是一个可以通到两个方向的回廊,其中一个方向会通到一个按钮,压下那颗按钮,另一个方向会通往一个地方,此处有一些有用的装备,会设陷在激光概之后。如果你愿意冒险去通过这些光棒,那么就可以收集到这些装备了(在尝试之前别忘了先存档)。

在压下了按钮之后,仿佛你回到交叉点一般地回到楼下去,在之前一段时间中,这条不通的通道便被打开了,走进里面并收集起你先前警见的超级救护包,现在你在一个阳台上。这时当你接进时,有一条桥会自动地延展至核心部分的另一端,通过它并在另一头,选择你所发现的两条通道中的任一条,它们都是通往同一个地方的。不论你走的是哪一条路,你会在一间控制室停下来,在这里头有着几个战士和史卡加骑兵,除掉它们并走至靠近操纵台的按钮前。

压下按钮之后,走回去经过那座跨越至核心的桥梁,一路往交叉点方向而去。到了交叉点,这个最后锁着的门已经被解除了,走上通往最终这扇门的走道。在那扇门之后有只布鲁特在等着你。军了它并继续往下到一条长廊处,在你行进的路上杀了史卡加。回廊的尽头处是一个通往史卡加发电机,并且可以到下一个关卡的门。





你出现在一个小小的壁橱中,走出这间壁橱并进入 个洞穴状、里头还有一台发电机的房间。

●提示

这一个关卡相当简明,只是一个有着发电机的大房间罢了。你可以跑到发电机上头,并收集起一些有用的设备片段,你需要做一些跳跃的动作,才能收集到这些东西的部分。

在靠近这一关的出口处, 地面上有个探照灯, 在开始做任何事之前, 绝对要确定你将它捡了起来, 当你进入这一关的同时, 有两个史卡加战士会攻击你, 在你立即回击它们后, 它们又会产生新的来替代。你必须要和



一共七只的史卡加来对抗,所以你必须相当谨慎地与之 打斗,并适当地保存你的体力,另外,多绕着发电机走以 收集那些有用处的、与格斗有关的项目。

在你杀光了七只的史卡加之后,它们就会停止出现了,而一个战神便会从房间的一端被释放出来。你一看到战神的时候记得先存档,因为这个战神极端地难以对付,但是如果你使用了对你有益处的伪装术,你便能够将它除掉了。隐藏在巨大的提供给发电机用的支撑柱之后,永远都要让支撑柱保持在你和战神的中间。

要从所有的史卡加和后续出现的战神中死里逃生,是需要相当高的技术的,所以请做好在这一关会有数次尝试的准备。当你进展到除掉战神后,再次将游戏存档,有一部升降梯会从发电机的中间降下来,登上升降梯以进到发电机的本身中,在发电机里头有三根能源光线,依序射击这三根能源光线以熄灭它,现在发电机被设定好准备引爆了,你会自动地掉回地面上。一到地上后马上就要开始跑,因为如果你站在这里太久的话,你会被那些掉落下来的破瓦残砾造成致命的损伤。

尽可能地跑得离发电机越远越好,最好是逃到有遮蔽物的地方(例如原先的传送门框下)。然后,在看过了

发电机的毁灭之后,使用你的探照灯来审视在这间房间 的墙壁边缘,最后你将会发现出口,通过这个出口,于是 下一个关卡就会开始读取。

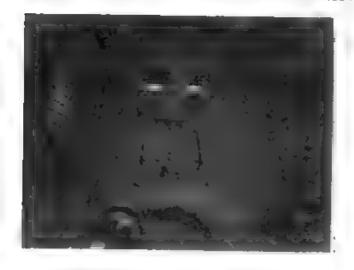


The Darkening

这里许多的史卡加都是装备着护臭的,好像你第一次在母舰实验室中所遇见的那种一样,因此它们都是相当棘手的。若你是想要把事情简单化的人,这里有一些通过暗域的简易遵循方向 找到一间有着门的房间,那一扇门要能够带领你到次级能量供应地去。说起了母舰校心的演练部分,如果你想要再次恢复你对那一部分的记忆,就回到那里阅读那一段,从那里,通过一个并形梯门,并启动次级能量供应,然后离开那一关。

这是通往暗域的最简单的一条路径,你从一个出没着许多普沛的回廊端开始游戏,几乎是即刻的,你必须要在向下的升降梯,以及往左并在长长的回廊持续前进之中,做一个选择。避开那部升降梯,以走向回廊作为你的选择,除掉你行进中的普沛,在回廊的尽头处是一个交叉站。

停留在交叉点的边缘上,现在你在一个房间所还出的空间中,而它所圈住的是母舰的中央核心(在跑过这个母舰核心的环状圈中,你会花上你大部份的时间去熟悉)。跑过这个环圈,当必要的时候就大开杀戒,直到你发现了一个安全门的场地。再也没有什么其它的东西了,现在有的只是一个被道,继续往上头走去。这个被道可以带领你到一个回廊里,回廊的尽头是一个升降梯,搭上升降梯你到一间会议室,里头有着你在母舰核心中所遇到过的低温座艙,除掉此处相当棘手的史卡加战



士,然后继续通过有着亮光的那扇门。

在此门的另一边,是母舰的次要能源。在你对次要能源做任何动作之前,仅管你需要向右边并操控在附近的电脑控制平台,而当你这么做了这后,你会得到你可

以授权来操控能源的转译信息。回到次要能源处,并往 前沿着栅栏而去,这样可以启动能源。现在做一个向后 转的动作,然后走过在这间房间中相反端处,下次过这 两扇大门中右面的一扇,这一间就算是结束了。



● 提示

这一关算是野蛮得很、特别是如果你想要停留过久 时间的话。在躲避更卡加身上下功夫、要比和它正面攻 擎杂得好,并且要寻找出那些先前是被力场所保护着的 武器、以及供给的藏身之处,这些事情如果要做对的话, 可能会花上你一些些的精力。

我们所能给你的最好建议,就是当你对付这些围绕 在核心周围的环状房间时,要尽全速地奔跑,希望搭上 升降梯到低温座舱这之间,是不需要有太多打斗的,当 你到了次要能源处后,危险大致都已经不存在了,你也 可以比较轻松地来渡过了。

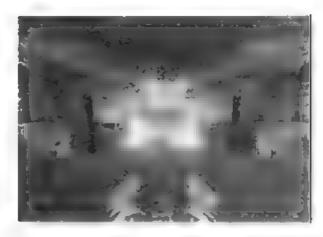


接近目前还是封锁着的模条状门口。有一条通道可以通往左边,也可以通往右边,随便进一条路走,总之它们都是通往同一个地方的。你一走过去就会遇到一只史卡加战主会躲藏在左边的门后面,你务必要把它给除掉。跟着这条通道,它会形成弯曲处,某些地方沿着这个弯曲处而去,就会发现一个设置在墙里的按钮,压下按钮并回到之前的场景。

● 提示

在杀死埋伏在玄关附近的史卡加之前, 你还不能压 下校钮。

现在走向那扇有着横条的门,虽然它看起来还是没有收起来,但是只要接近到一定距离时这些根棒更会自动向旁边滑动开来,向前走入房间中。这里有一座能量桥梁笔直地在你前方,现在先不要理它,并打开位在这



桥梁笔直地在你前方,现在先不要理它,并打开位在这间房间的左右两边的设备储藏室,当你将储藏室的东西都一网打尽后,存档并通过这座能量桥。你会到达有着洞的地方,当你沿着洞口走,往下看看,在你下方有连串开着的门,你的任务就是从这几个门中间掉进去。

为了要不使自己受伤,而透过这些洞摸下来,需要的是控制力和时间。你需要正对着洞口的正中央才准确地掉进来,如果你有一点点地偏离正中央,你就会碰到这些许许多多往下方的门的边边,或是被刺穿在大的尖针上,所以当你要跳进去时,必须要控制好你的动作,以确定你的确位于洞的正上方了。还有,当你掉落时,你需要做一点点的调整,如此一来你才不会与中央点偏离太远。

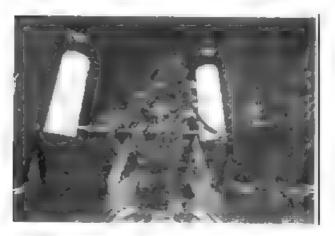
表面上看来,你似乎是以一种不可能的距离来掉落在洞口上,事实上你是奇迹般地毫发无伤地着陆了,现在你位于一个小小的、有着四个出口的会议厅中,走进任何一个出口,于是下一个关卡就会开始卖取了。



The Source

在你掉进了垂直的并状通道之后,会在一个有着四个出口的房间中。选定这些出口之中的任一个,你将会发现你自己出现在一个大大的平台。在平台的一端是一条走遍,这条走道会通往建筑物,在进入这扇窗形孔中央的门之前,确定好仔细地来拦视这个平台,你将能够在这里收集到许多的军火,如突袭背心那样好的东西。

现在通过这扇门, 你将会出现在一个有着向上惯流



至空中的能量棒的会议厅中,就在你进入时,你将会从地面上收集到一双超级跳跃鞋,它们很像一般的跳跃鞋,但是它们的能量永不停止,马上将它穿上,于是你就能够在最终的一块胜负之战里,有一个超级英雄一样地跳跃力。

提到了最终的一块胜负之战,它现在就要发生了。 在这最后一关,女王将开始在大厅的中央。随时随地地 出现并展开攻击,还有不断泛滥的普沛将会从墙壁涌 出。很可惜地,在这最后一战中,我们没有什么特别聪明 的技巧可以提供给你轻松地渡过,你将需要有很好的攻 市能力,并且努力地对抗,并自无时无刻地提高警觉,这 样才能致胜,然而,以下还是有一些技巧可以提供给你。

- ■使用超级跳跃鞋以跳到阳台上来俯瞰这间屋子, 并到房间的中央平台上,这个阳台上还有超级教护包写 防护腰带,还有,在平台上还放置了军火。
- ■在阳台上和平台上的普通就极少量了,所以我们是建议你花多一点的时间在这里进行。位在靠近阳台边



缘的垂直柱 3 旁,用它们来掩护你,并当你在众多危险的包围之下时,跳离这个边缘地带。

- ■使用步枪以长距离的射击火力,以及高射加农炮的短距火力来攻击敌人,它们是你在各种距离中,最强有力的攻击武器。
- ■不要在你数次的架回路程中,缠上那些要处理掉 所有危险的麻烦,保持你的奔跑动作,你最优先要注意 的,是确定你躲开了所有朝你而来的射击。回头反击,但 是不要使你自己暴露在危险之中,要有耐心!
- ■花嘴力对付女王,而不是普沛,位在阳台上的话,你就不需要太师虚那些普沛了。

除掉女王需要花许多次的尝试,当你最后终于将她给杀掉了,这个房间就会开始崩塌,顺着地面的边缘跑, 直到你发现了一条通出去的走道,走上走道以高开到你 能够看得到太空船的岩壁上。

继续往回题走下去,并操控沿路上的控制平台,这 回廊可以直走带你到太空船的大门,通过这扇大门以开始进入一连串的尾声。

恭喜你,你已经打赢了这场仗。现在你可以好好地 轻松一下,享受着甜美的胜利果实!

- ◎ 撰文/叶文明
- ◎ 地图/罗友志(友情赞助)

前言

《永远的伊苏》这个游戏、是从《伊苏国物语》这个系列游戏中、把第一段故事重新制作之后的版本、相隔十年、现在的水准当然是远远地超过当时。不过、由于基本架构和剧本并没有改变,所以说还是有一些事情要在前言中说说。

- 一、战斗并没有用到别的按键、纯粹只有用到十字键,攻击的方法是用撞的。
- 二、正面硬體是不行的,最好是岔开三十度左右,以九宮體来说的话,大体上是 1、3、7、9 这四个角度,当 然啦! 从后面的话敌人会加倍痛。
- 三、某些信息一定要达成特定条件才能拿到,特定的遵具也是一样,所以说得不到信息的话,不妨多来回谈个几次看看。

四、首领级的敌人大多有特定的弱点,没有注意到



的话只会导致 GAME OVER。

五、在有阳光的地方,只要站着不动 FP 就会慢慢地回复,即使是在没有阳光的矿坑以及达姆之塔中,也有些地方可以休息,请注意不一样的景观。OK! 重点提示到此为止,咱们正式进入剧情吧!

往神殿之路

从阵阵伤痛中醒来的阿特鲁,在温柔的护士和医生一家人谈话中,得知自己已越过[岚之结界]后,放心地又睡着了。再次醒来时,已经恢复成正常状态了,并得知此地是港镇巴尔巴多。出了医院到街上逛逛,顺便到自管团聚会所去找医生的儿子斯拉夫问一下情报(其实这里没有什么较为重要的情报)。当情报问完之后,就可以往北方的米内雅街前进了。

到达米内雅街之后,在城门口就听到街上的占卜师在征求剑士一名,不过由于乌路新闻之源的洒店就在旁边,所以先进去逛一下。除了有一位独眼的仁兄,由于戒指丢了而哭着不敢回家外,需要注意的消息有三个

- 1. 美**鹿的女吟游诗人嚣雅,她那**澄澈的音乐暂时 听不到了(原因不详):
 - 2. 现在的大陆上的魔物,都是从矿坑中跑出来的,
 - 3. 结界再次出现之前,有一个怪老头跑到达姆之

塔去做研究。

在城镇中寻找占卜店的时候,阿特鲁发现城的西北角有一间道具店,里面除了贩卖[回归之翼]和(魔法镜]之外,还有一枚[盛宝石戒指](售价一干元),如果将它买下来,拿去给酒店的那位仁兄的话,不仅可以获得一千五百元的谢礼,外带还有一百五十点的经验值喔!而女诗人着雅是在城的东北方,除了要求帮她注意遗失的[银口琴]外,就没什么话好讲了。至于莎拉小姐的占卜店,刚好是在城的西南角,一进去就要求要检查装备。没话说,只好先到城里的东南角的武器防具店去采购了(如果事先帮独眼男子解决事情的话,只要到原野上赚一百元,就可以达或目的),当阿特鲁把剑、盾和盔甲都装备了之后,莎拉就会说出任务内容,要求阿特鲁去找回传说中的[伊苏之节],答应之后可以获得[水晶]一颗和经验值一百点。

性神蔵田町 神殿大门口 <ART

> 从房间后面的破洞中可以发现向下的楼梯,就可以进入 地下了。

间必须用叔母给的

【神殿之钥】才能打

开。守门岛的全身都

是弱点,惟一的麻烦 是会到处传送。还有

这个家伙本身并没有 攻击力,但是两边墙

上共有六门火焰喷射器。被烧到也是很漏的! 攻略法就是当其的! 攻略法就是当其时,赶快冲过去吹引力。大致上来说实中不见,大致上来的实力,这家伙是很容易解决

的。解决看门的之后,

进入地下之后,最好是先前往地下三楼拿取【宝箱之钥】和【牢房之钥】,因为【宝箱之钥】关系着所有上锁的宝箱(大概是占了所有宝箱的百分之九十)。两把钥匙拿到之后,先赶回地下一楼,在本层的右上角有两间牢房,一间关着魔物,另一间关着两位女神之一的菲娜(其真实身份在〈伊苏【】)才会说明)。这时候会出现一个任务选项,如果选择和她一起离开的话,菲娜就会一直跟着你,一直到把她送到寒皮克村为止(在这一段路要特

穿过辽阔的草原之后,来到了悠闲的塞皮克村。而在拜会村长的时候,才知道连此地的银制品——村长家的[银铃],也早已被盗贼带走路!接下来便是去拜访叔母(莎拉小姐的啦), 洁瓦叔母的房子便在村长家旁边,当阿特鲁拿出[水晶]来当证明时,她就会给一把[神殿之钥]。办完这两件事之后就可以朝北方的神殿出发了。

神殿就在半山腰的位置,往右有一条路通往盗贼山寨(兼达姆之塔的入口), 由于现在前往盗贼山寨并没有用,所以就先进入神殿。神殿的第一层只有六个雕像,

平常并没有分别,但是如果身上带着[水晶],最右边的雕像就会发出光芒。此时只要触摸到这个雕像,就会被传送到一楼的另一座雕像前(这一点很重要,因为到了地下三层时,有一片传送区)。

这一层楼的宝箱 可以先不用去找,因 为现在还没有拿到 【宝箱之钥】,所以先 去找守门员的確吧! 守门员的房间位于这 一层楼的左下角,房





们都在传送区的隐藏门 后面,必须要带上魔眼 面具才能看到),通过传 送区之后,是一条长长 的地道, 尽头的门打开 之后有一片蜈蚣浮雕。 一被触碰房间就会自动 关起, 浮雕就会复活变 成首领。战斗时必须注 意一点,大蜈蚣的弱点 是在尾部,除此之外碰 到其他地方,我们都会 受伤。将其解决之后,后 方的墙壁便会崩坏而出 现一间密室,第一本伊 苏之书就在这里。

离开神殿之后。顺

都不会跟过去,所以请不要想要使用奇怪的招式,来达成目的一)。把菲娜送到赛皮克村,她就因为发烧而昏倒了,没有办法之下,只好将其送往洁瓦家,麻烦叔母大人照顾了。

再次回到神殿之中,但是由于已拥有[宝箱之钥],可少沿路顺便把宝箱拿一拿了。这里的宝箱分别是一楼的[红宝石]和[黄铜戒指],地下一楼的(顶链]和[魔眼面勇],地下一楼的[银铃](还有前面那两把钥匙),地下一楼的[象牙之钥]、[为伤药]和[银值](要拿到银盾和走三确的路必须要有些注意力,因为它

便去探望一下菲娜,发现病情已经稳定下来了。还有银铃是村长的传家宝也理当奉还,但是村长在感激之余,会送一枚力量戒指。阿特鲁就带着伊苏之书赶返米内雅街去找莎拉交差。但是到达占卜店之时,有人告诉阿特鲁说莎拉已经死了,而留给他的是另一本伊苏之书和【去矿坑】三个字,决定先去向洁瓦报告这个消息。到了赛皮克村之后,发现菲娜已经康复得差不多了,而洁瓦听了报告的消息,并没有想像中的悲伤,反倒是表明了她们都是六神官之一托掌的后代,并且帮忙解读手上的两本伊苏之书。

废矿坑的探险

别注意两件事,第一点是敌人的攻击目标已经变成了非哪了,所以只要她一死就(OVER! 第三点是主角要是离她太远的 目前惟一的线索指向废弃的矿坑,所以只好向着这里前进了'矿坑的位置在米内推街一直朝北走的山壁上,由于魔物的等级都大幅提高,而且视野又极端不良,我方的等级最好能达到第七级以上,比较不会有砍不动敌人的状况。在矿坑的第一层可以拿到两个好东西,一个是目前防御力最强的【银铠】,一个是可以延迟敌人速度的【时之戒】。第二层也有三个必须拿到的东西,一个是可以和【萝坦之果】交谈的萝坦之果,第二个就是可以在任

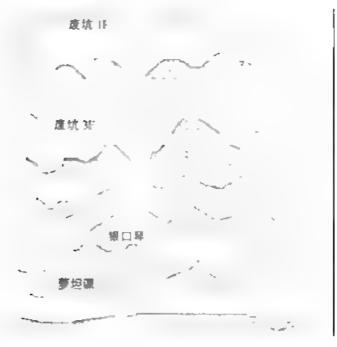
何地点回复 HP的[治疗戒指]。

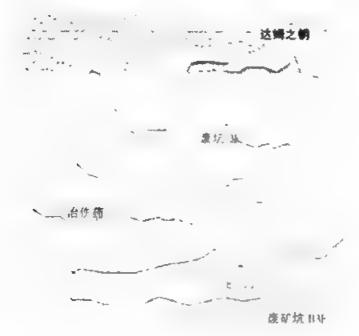
这两样东西到手之后,笔者建议大家先回她面休息一下,如果事先有买[回归之翼]的话,可以直接回到米内雅街。回到街上之后,看雅已经不在原本的位置,改跑到城墙上了,将[银口琴]还给她之后,她会以一首音乐作为回报。此时,武器后的第三把武器[弯刀],就开始贩卖了。虽然到了这个时候,买不买都无所谓了,但是笔者还是建议大家买一把,原因后面就知道啦!由于现在我们手中有罗坦之果,我们就先去找梦坦之树(西北角那颗)聊一下天吧!根据萝氏说法,在另一棵萝坦之树的底下,有一把与黑暗同时生成的[银剑],现在黑暗以然复



苏,[银剑]也必须醒来。到达东南角那颗[萝坦之果]时,它色是很快就将[银剑]交出来了。

现在,整理好最强的装备,就可以行往矿坑的第三层了! 到了第三层之后,我们必须先找到[达姆之钥],用





小蝙蝠攻击,而此时是无敌状态,惟一能做的,就是跑给 他追 而他惟一的弱点是当他回复成人形的一瞬间。但 是由于其 HP 很高,要请玩要努力地给它试下去啦。

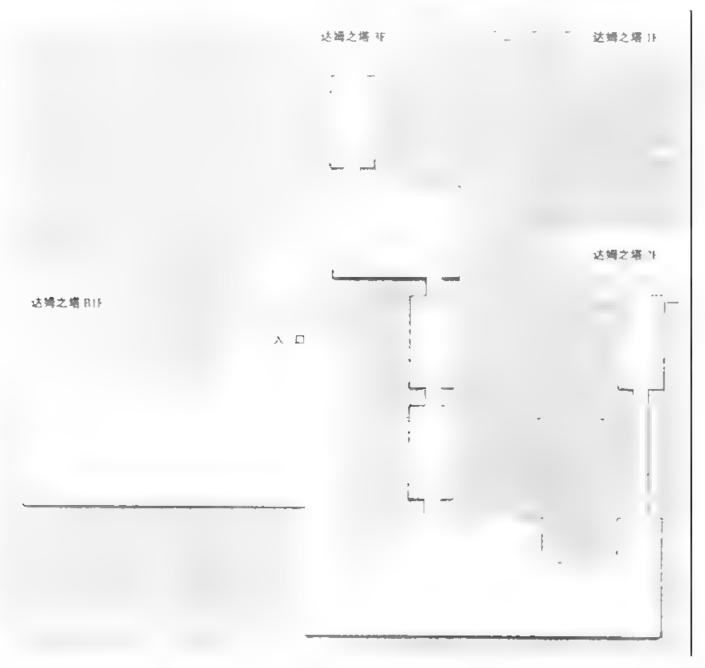
打倒后可拿到第二本(伊苏之节),至于房间后的小房间是没有用途的。

之后阿特鲁拿着第二本【伊苏之书】请洁瓦翻译,翻译完之后洁瓦竟然又道出一个大秘密,盗贼的首领是她儿子,建立盗贼山寨的目的是看守达姆之塔的入口,洁瓦认为现在时间已到,请阿特鲁去告诉首领,放他进入达姆之塔。

达 姆 之 谙

它来打开首领的房间。开始战斗之前,各位玩家最好先存一下进度,因为这个首领相当难缠,他会分裂成数十进入达姆之塔后,在三楼可以拿到一枚【追咒戒指】,然后就可以直行六楼啦。到了六楼之后,经过一个被三个

石雕包围的路口时,会莫名其妙地被传送到地下室的牢房中,在同牢房的卢达口中得知,三楼有越密通道。后来被多奇救出来之后,受托送一个人偶像到三楼给拉瓦。到了三楼阿特鲁挂上[魔眼面具],才发现第七和第八个





时,又遇到了拉 瓦、得到的情报 是有一位女孩被 抓到楼上去了, 要阿特鲁赶快去 救人。到了十四 楼会遇到另一个 善领、其弱点是 包在岩石中的核 心,攻击的方式 是定向喷石头。 掌握了其移动的 节奏之后。应该 可以很轻松地将 其解决。打倒之 后可以获得第五

雕象之间有密门。进入后将人偶像交给拉瓦,拉瓦会送一条[蓝石顶链]给阿特鲁,戴上这条顶链之后,通过六楼的陷阱时就不会触动了。

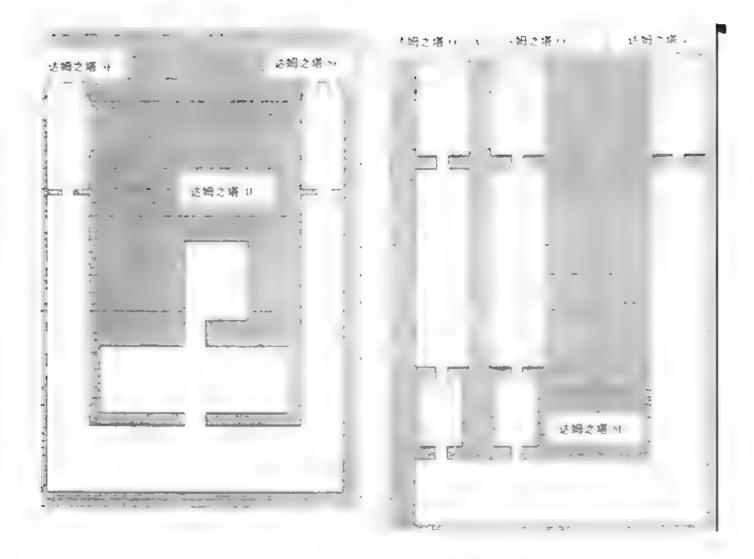
到达七楼之后,可以在宝箱之中拿出【银剑】,在八楼有首领大螳螂,不过由于九楼有【银盾】,所以建议先拿回【银盾】再回来作战(注意!宝箱旁边那四个不是石雕,而是等级颇高的魔物,宝箱被打开时,就会攻击开宝箱的人)。螳螂怪的武器是一把可以丢出来的镰刀,弱点是他的身体,要攻击他最好是先引其将镰刀都丢出来,然后绕过镰刀去攻击身体。打倒这支螳螂之后,可以拿到第四本【伊苏之书】和一把【铁锤】。

到达第十三楼

本1伊苏之节1利1法权1。

获得(法权 | 之后回到十三楼,就发现到处都有的大镜子,原来和神殿的石雕一样,有着传送的能力。在这里可以回收 [银铠],记住,一定要找到!然后就可以借着楼梯继续往上爬。从这里可以直接爬到十五楼,此处的宝箱之中有着最后的盾——【战士之盾】,记得先找到再往上走。到达第十六层之后分两条路,一条是在上爬,一条是拉多之塔前进,这里当然是先往拉多之塔走,走到底之后会发现。扇打不开的门,这是一扇只为邪恶者而开的门,阿特鲁只好戴上【追咒戒指】表示自己的邪恶(记住先戴上【蓝石顶链】,不然会死人的),果



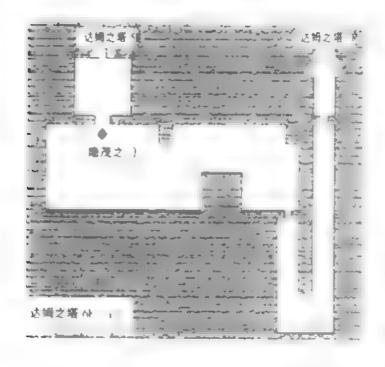


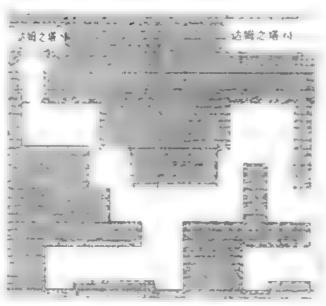
然门就开了。里面遭受监禁的女诗人着雅,这次的故意被抓是为了帮阿特鲁送情报和礼物过来,情报是魔士的装甲都是银制品,只有银制品才能对付他。礼物是一副,能看懂[伊苏之书]的眼镜。收下这些东西后,就可继续往二爬了。

到了十八楼之时, 眼前会出现两道楼梯, 石边是往

十九楼,可以拿到[战士之铠]。到了一十楼的话,进入不久就会有敌人破壁而出,如果此时向破洞跳进去的话,杀死看守宝箱的敌人,就可以拿到最强的剑——【火焰乱】。第二十一层又是我们熟悉的镜子传送房,但是由于这次没有东西要找,只要全力将正确的路找出即可。

最后的看门员是两个大脸, 并不会追着玩家跑, 所







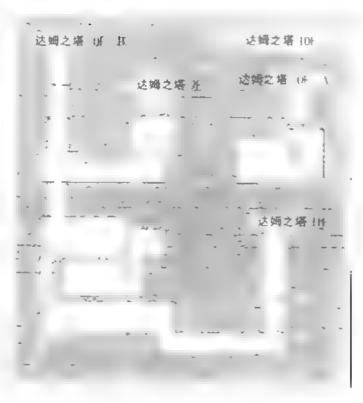


以时间上较为充裕,攻击的重点在于红色的脸,只有它才会受伤。所以必须的事情有两件;第一件是当红脸受伤时,两个头会瞬间换过来,而蓝色的脸是无敌的。第二件是小心旁边的火和冰,撞到是会受伤的。当这两个被打倒的一瞬间,背后的大镜子就碎了,露出逼往最后决战的楼梯口。

最后将一切状况调整到最好,顺便将所有的装备调回银制品再前进。到了第二十五层时,门却被强大的魔力封住了,触碰者会被扣一半的 HP,没有办法的阿特鲁只好开始往回找。最后终于在十一楼遇到当初的牢友洁玛,表示他真实身份也是六神宫的后代,而其家传的【蓝色守护】有将其破解的能力,阿特鲁就立即借了过来。

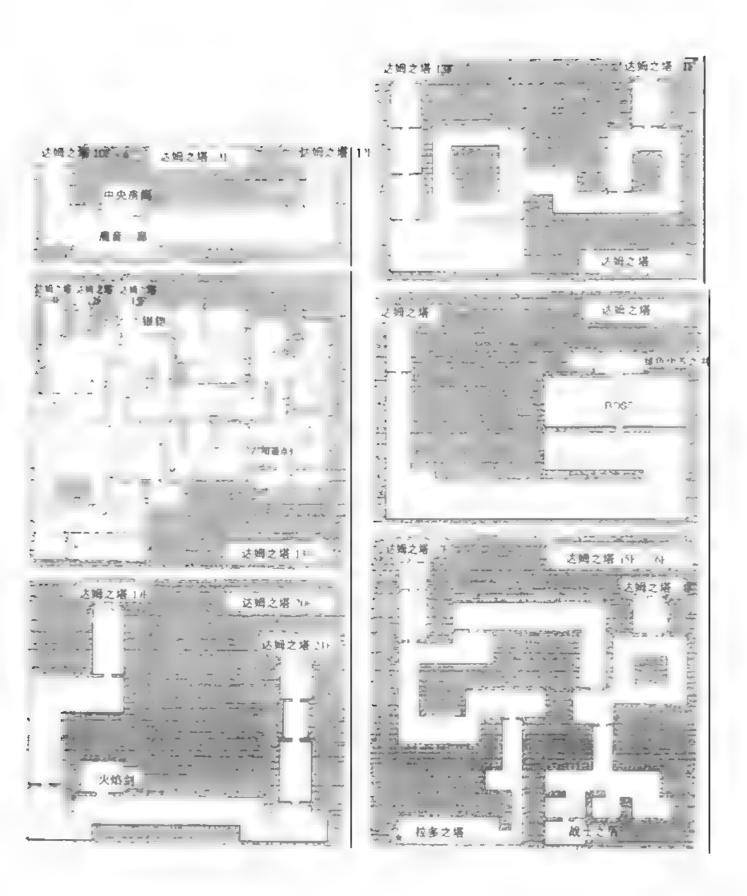
借助[盛色守护]的威力,终于将最后的一道门打开了,踏上传送点,在台上与最后的敌人达尔克·法克特

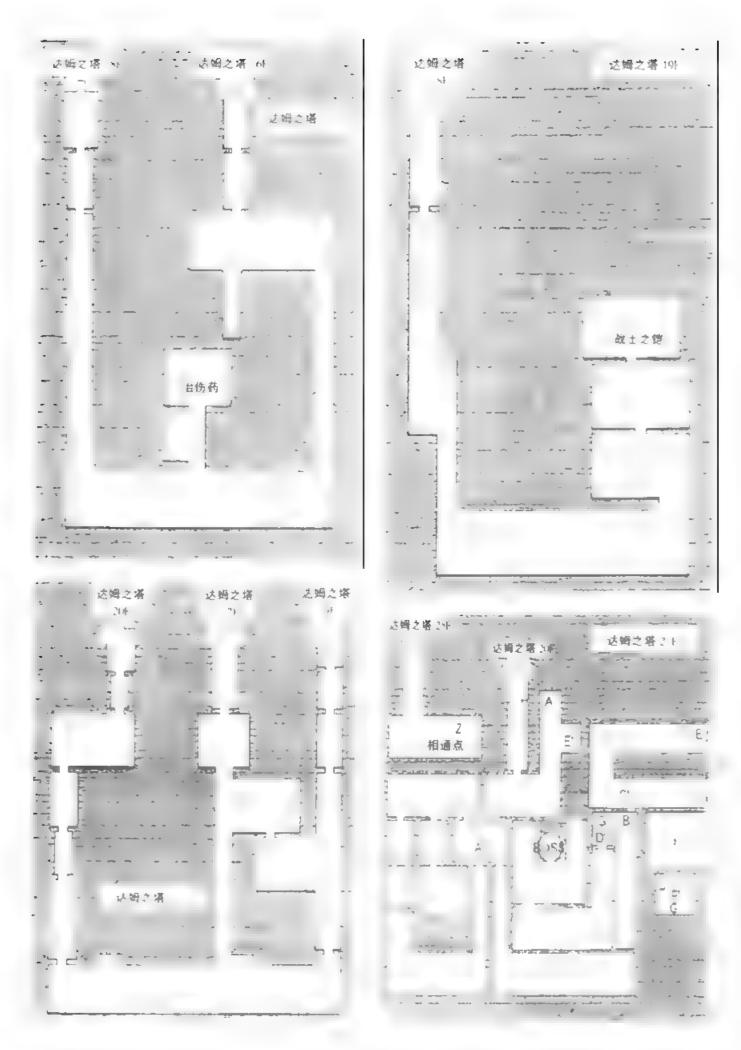




展开最终决战。在这一战之中,必须特别注意的是达尔克的两种攻击,第一种是由身体向阿特鲁发出的扩散人焰弹,但是这种还可以挡得下来,真正麻烦的是第二种,当达尔克曼伤时,会对着地板发出攻击,将那一块破坏掉,如果没有及时闪掉的话,就直接 OVER 了! 所以请尽量在边缘地区战斗,不要搞到自己没有地方站。

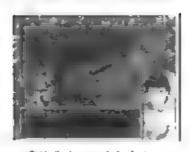
打倒法克特之后刚好也天亮了,在披风里拿出第六本伊苏之书的阿特鲁,就在晨光下阅读起来,当了解内







- 第一章 灭门之祸



在惊觉为义父准备考礼。

電家庄真是异常的热闹,庄主霍步天今日大寿,武林各方英雄豪杰齐聚在霍家庄为庄主祝寿。在这当儿,霍步天却找不到他的

儿子霍惊觉,对于这个孩子,霍步天实在疼爱有加。早些年,霍步天娶了霍惊觉的母亲之后,不仅对他视如己出,并且还传授武艺给霍惊觉。此时的霍惊觉正在霍家庄后上打猎,他要为霍步天的寿辰准备一样礼物。待猎到一只白狐之后,霍惊觉便动身返回霍家庄。这个时候

的霍家庄庄是哀鸿遍 野的时刻。天下会帮 主雄霸不满霍步天不 加入天下会而派出烈 焰双怪将之灭门,一 庄七十二口全部惨遭 毒手。烈焰双怪发现



霍家庄惨遭灭门

霍惊觉时,见他面无关切之色,以为霍惊觉不是霍家之人便欲离去,不料霍惊觉出其不意地杀死了烈焰双怪的其中一人!但是他自己也身负重伤,命在旦夕。此时,无名带着他的爱徒剑晨经过,无名见状便出手救了霍惊觉。

第二章 求师无名

霍惊觉醒来之后,知悉是无名与剑晨师徒救了他。 无名见霍惊觉骨骼奇异并且对他遭遇灭门之祸还如此 沉着而感到诧异。身负血海深仇的雷惊觉想拜无名为 师学习武艺,但是始终不知如何启齿。此后,霍惊觉就 在无名处疗伤。一个月之后,霍惊觉出了房间透气,无 名正在传授剑晨莫名剑法中的剑式〔悲痛莫名〕。剑晨 无法了解剑法中的含意而迟迟没办法练成。霍惊觉漫 上前去向剑晨讨教,而实际的目的就是希望无名能够收

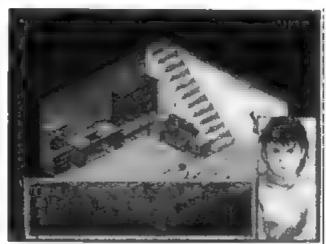
他为徒。双方比划 之后,剑晨以绝对 的优势打败的雷惊 觉。雷惊觉不服,不 自觉地使出了【悲 痛莫名】一式。无名 见状实认为霍惊觉



霍休觉水师未果

虽然悟性极高,但是剑法中暗藏着魔性。霍特觉跪地求师,无名不发一语便回到了屋内。剑晨向霍惊觉劝说,若无名没有当面拒绝,应该还在考虑,说完就跟上无名进入了屋内。

在屋内,剑晨向霍惊觉告诫不要乱碰无名的英雄 剑。霍惊觉不予理会径自进入地下密室中找寻英雄剑。 由于霍惊觉身有邪戾之气,所以当他碰触到英雄剑的时 候,英雄剑便将霍惊觉震开。无名听到地下密室中传出 的声响就带着剑展下楼一探究竟,看见沮丧的震惊觉就 告诉他,要他去拜不虚大师为师。其实无名是希望通过 不虚大师的狠化来消弭雪特觉心中的魔件。但是電視觉 心中只想着无名, 只是怕他的成就超越剑晨, 所以才不 肯收他为徒而已。想到这里,霍惊觉中心暗自决定要靠 自己的力量来复仇。当霍特觉正要离开的时候,剑晨对 他加以挽留并且希望霍惊觉能够了解无名的一番苦 心。霍惊觉哪里听得下去,剑晨为了要留住霍惊觉,只好 跟他大打出手。 劍農只用三两招便制服了霍惊觉,霍惊 觉不明白剑展为何昨日手下留情, 剑震就说道因为他他 想让无名收蓄惊觉为徒。虽然霍惊觉听完后感到心中较 为宽适,但是仍然拒绝了剑晨的好意,因而离开了无 名。



英雄剑排斥有暴戾之气的霍惊觉。

加品特里

- 1、屋外水缸内可以得到根两。
- 2、屋内宝箱中可以获得百花囊丸。
- 3、地下密室的宝箱为可以获得竹剑。

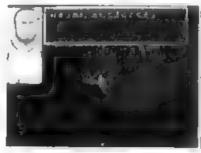
第三章 深入虎穴 五十二

霍惊觉经过野外树林向西北方走便来到了天荫城。一入城中就着见关磊和猪肉荣正为了一张入关下会的告示吵架,猪肉荣抢走告示之后就不见了踪影,霍惊觉心想,进入天下会不正是报仇最好的机会吗?于是在多方的打听之下,知道猪肉荣抢走告示之后就往天荫城东南方的野外树林走去。霍惊觉考虑到此去树林危机重

重,还是准备一点儿东西再出发吧!药铺老板娘说得好, 行走江湖多带一些药物在身上总是比较安心的。于是霍



霍惊觉欲加入天下会,进行他的复仇计划。



霍休觉得到加入天下会的告示。

惊觉在城中稍做 打点之后便前往 野外树林。

在野外树林 中電惊觉发现了 一个洞穴,此时黑 山寨的周城正与

猪肉荣为了那张天下会的告示在它价还价。看见霍惊觉走入洞穴之后,猪肉荣马上向洞穴的深处逃逸,周城劝告霍惊觉不要多管闭事,霍惊觉为了得到入天下会的告示只好先行解决了周城,并且在洞穴的深处找到了藏匿的猪肉荣。帕事的猪肉荣乖乖地将告示献给霍惊觉,霍惊觉拿了告示之后便前往天下会总坛。天下会的总坛位于天荫城的东北方,在天下第一关处有两名守卫,霍惊觉将告示事给左边的守卫,那守卫问霍惊觉姓名,霍惊觉决定今后以本名见人,所以霍惊觉告诉那守卫他叫做步惊云。此时天下会帮主推霸回到总坛,推霸十分地惊讶面前的这名男孩叫做步惊云,难道这名男孩就是泥菩萨所说的风云之 ? 身旁的文丑丑也趁机诌媚逢迎推

霸,并称天下 会一统江湖。 日不远矣。就 这样,步惊云 这样,步也加入 了天下会。



雄霸在天下第一美俅见步惊云。

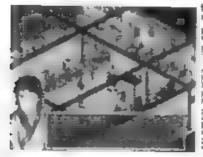
法品籍重

- 1、药铺右边的储药室内,药铺掌柜的女儿会叫你拿竹篮上的灵芝。
- 2、天荫城中有户人家的女儿叫做小玉, 她会送你一粒包子。

- 3、钱庄右侧的书房中有一个宝箱,宝箱内可以获得还魂 丹、定神丸、紫云香。
- 4、野外洞穴每一条路的尽头都有宝箱,宝箱内可以获得短剑、人参、夜叉袖子咒、猪肉。

第四章 初生之犊

步惊云来到天下会已经三年了,在这期间步惊云只能做一些仆役的工作。一天,雄霸命文丑丑招集人手讨伐黑山寨,步惊云 早起床找文丑丑报到的时候,文五丑就命他追上讨伐的驱队并且参与攻击黑山寨的任务。步惊云在天荫城城中稍做打点之后便只身前往黑山寨。黑山寨在天荫城的北面,寨主朱献原为江湖中响当当的人物,但是因故沦落至黑山寨成为盗匪。步惊云在黑山寨前遭到黑山喽罗的顽强抵抗,他一马当先地杀到黑山寨的主营内,寨主朱献见步惊云来势汹汹,也顾不得步惊云是一位十三岁的少年了。朱献领寨众两名与步惊云杀得不可开交,步惊云先将两名寨众除去再集中力



步惊云挑战黑山寨寨主朱颜。

量攻击朱献,在斯 杀的过程中,也着 实损耗了不少补 充生命力的药物。黑山寨寨众见 朱献已死使一哄 而散,四处逃命。 步惊云完成任务

回到推霸堂之后,文丑丑就命他回房休息。

加品锗素

- 1、步惊云卧房中有一个宝箱。宝箱内可以获得银两。
- 2、黑山寨寨众的睡房有一些宝箱,宝精内可能获得银两、一般长刀、长剑。
- 3、黑上寨主寨营左侧的寝室有一些宝箱,宝箱内可以获得银两、流星、重剑、槽木护胸、螺雷弹、赤蚕丝、柴刀。右侧财宝库房内的宝箱可以得到银两、重剑 九转雄蛇丸、护身符、还魂舟、烟雾弹、雪蛤膏。右侧书房内的宝箱可以得到双手刀、干手观音咒、夜叉神王咒、花露丸、增长天王咒。

4、天下会的后山有一间柴房,在床边以及宝箱中可以获得还魂丹、青罡。柴房西边的树林内有一个宝箱,宝箱内可以获得王水。

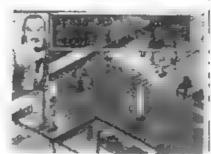
-- 第五章 龙蛇起陆

第二日,雄霸再命文丑丑进攻寒山派,因为寒山派 掌门陈羽和黑山寨朱献早已同出一气,既然已经铲平了 黑山寨,那寒山派自然也留它不得。于是文丑丑再将步



步惊云从柯大娘那得如柯豪的事。

得时间尚呈而且也要在城中采购 些物品,所以就顺便在城中找寻柯大娘的住处。在大街上听一名小孩说,柯大娘就住在当铺旁边,于是步惊云就决定造访柯大娘。在柯大娘处,柯大娘告诉步惊云其子柯蒙上家山派当教 头之后就毫无音讯,她希望步惊云能够帮她带封信给穆蒙,步惊云心想反正要去寒山派就答应了柯大娘。寒山派的西侧,要通过一座雪岭吊桥后才可以起来。寒山派的武功果然了得,步惊云就和寒山派弟子冲突起来。寒山派的武功果然了得,步惊云光将起来。因为陈羽的双手,二话不说就与步惊云杀将起来。因为陈羽的神髓劲非常厉害,步惊云先将两名寒山派弟子除去再来解决陈羽,当然这期间没有足够的药是办不到的。铲除寒山派之后,步惊云在寒山派中找不到柯豪,返回天荫



雄霸要求文丑丑都平京山流。

城想告诉柯大娘 这个消息。没想到 连柯大娘也搬走 了,新屋主告诉步 惊云他不知道,只 大娘去了那里,只 知道她去了我柯 大娘去了天

返回推動堂。

回到雄霸堂之后,文丑丑诧异步惊云能够只身归来。但是寒山派已灭,文丑丑也只好让步惊云下去休息。不多久、文五丑问雄霸报告战果,屡建奇功的步惊云让雄霸十分好奇,雄霸命文丑丑带步惊云前来。当雄霸一看见步惊云就想起泥菩萨提过的那首诗,再测验步惊云的勇气也令雄霸非常满意。于是雄霸将步惊云收为第二入室弟子并且专授他排云掌。是夜,天下会传有刺客入侵,步惊云本想出去一探究竟,不料那刺客却冲进步惊云的房里,步惊云认出那刺客就是自己的义弟霍梧觉。霍梧觉告诉步惊云他已经身受重伤,霍梧觉要步惊云拿他的人头向雄霸领功,这样一来雄霸才会更相信步



为丁复仇不惜兄弟相疾。

惊云。于是步惊云 忍痛杀死霍梧觉, 但是步惊云知道 他早晚会把这笔 帐讨回来的'

油高额量

I、寒山派练功房

木桩右侧有一个铜鼎,铜鼎内可以获得包子。练功房右边是寒山派弟子的睡房,睡房内的宝箱可以得到银两、玉器。练功房左边是会客室,会客室的宝箱可以得到金

- 2、掌门卧房内的宝箱可以获得红旗战甲、还魂丹、魂魄弹。
- 3、武器库房内的宝箱可以获得包子。

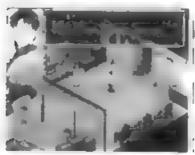
· 第六章 狂刀剑首 ——

一年之后,步惊云因为战功彪炳而得到雄霸极度的 赞许,雄霸赐给步惊云两个仆人——死囚双奴:黑衣死 奴、红衣囚奴。这两个人是天下会中用剑的好手,武功虽 然不是顶尖,但是绝对忠心耿耿。雄霸话锋一转,谈到关 下会日渐壮大,树敌也就愈来愈多,他想和无双城结盟, 壮大自己的势力。雄霸知道,无双城的独孤城主喜欢收 集天下间的神兵利器,所以雄霸想要得到火麟鱼和雪饮



目前相约在港 文卫卫导天准备是贵的膳食却不知为何。

云窟央一死战,推霸告诉步惊云可等到双方受伤之际再趁机夺取。步惊云领命之后并没有立即前往凌云窟,他 反而在推霸堂内四处查探消息,根据婢女以及守卫们的 叙述,步惊云知道文丑丑常常准备超量的膳食送往天下



孔感的出现让步惊云, 最风和春霜产生了许多思想情仇。



到一些意外的信息 天前城中常常会8 生好感,询问之下 得知她Bu做孔慈, 正是告诉香莲孔 慈以后就服侍他 了,香蓬应允。

惠开天下会 之后,步惊云与死 因双奴先到天荫

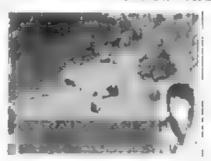
城实了一些补充生命和真气的药品,顺道也替死囚双双购置适合的长剑和防具,之后便向凌云瞳出发。凌云窟在天荫城的东南方,也就在乐上大佛的顶端,大佛在侧有一个山洞,通过山洞就可以到达凌云窟了。在凌云窟前步惊云三人看见断帅以及聂人王两对父子正在决斗,见双方厮杀得差不多了就凑上前去欲夺取火翻剑和雪饮刀,断帅凭借着火腾剑将步惊云三人杀退,步惊云没办法只好用剑挟持断帅之子断浪来逼他交出火翻剑,断师不为所动。此时聂人王之子屡风反倒挟持死奴要求和



在社凌云虞的路上围堆重重。 不多准备一些药品可是不行的

霸的威名之下使用火髓剑交换了断浪。这个时候,聂人王被凌云窟发出的火焰吸入,传说中的火烧凌云窟终于发生了。断帅将断浪以及聂风打入岷江之后就操着火髓剑冲向凌云窟,此时火麒麟出现,步惊云狼狈地逃回天下会。

数日之后,雄霸向步掠云询问结果,步掠云因受了刺激而惊慌失态,雄霸让步掠云下去休息并且派人配往



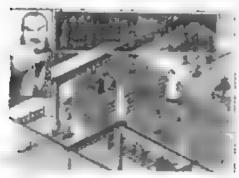
步惊云以断浪要协断师交出火罐剑。

浪和聂风。雄霸得知聂风就想起沱菩萨提过的那首诗,于是他决定收聂风为第三入室弟子。待两人清醒之后,雄霸便召唤步惊云前来。在雄霸堂中,虽然聂风不肯向雄霸下跑,但是雄霸却十分欣赏聂风的个性,并告诉聂风要将风神腿法传授给他。此时步敬云来到雄霸的面

前,断浪和聂风便向步敏云询问其父的下落,步敏云和秦霜就告诉两人断帅以及聂人王的死讯。雄霸命文丑丑让步惊云与聂风住在风云阁,至于断浪则被安排在天下会中充当杂役并且住在后山的柴房。虽然如此,聂风还是经常抽空去照顾断浪。

地區得惠

1、饭厅米缸内可以得到持国天王咒,灶台上可以得到猪



聂风就在这一剧成了雄霸的第三弟子

肉。

2、雄霸堂右侧 有一个小会客 室,小会客室的 宝箱可以获得 人参。

3、乐山洞穴内 的宝籍都在路 的尽头,宝箱中

可以得到包子、花露丸、青竹剑、银两、猪肉、灵芝。

第七章 风云初现 三本

三个月之后,推霸交付一个任务给步惊云和暴风,要他们两个人去乾坤庄夺取乾坤剑,再将乾坤剑作为与无双城结盟的礼物。聂风请求推霸让断浪陪同前往,推霸应允。步惊云和聂风到后山找断浪,断浪知道是聂风给他机会替天下会出力之后非常感激,他下定决心要好好地扬眉吐气一番。步惊云三人先到天荫城购买一些药品,顺道也替聂风和断浪添置一些合适的武器和装备。

在天荫城中得知 乾坤庄庄主张全 是谜宗门在乾 门。谜宗门在乾 坤庄内兴风作 浪,就连官府也 没有办法制裁他 们。



在天荫城中得知了不少有关 乾坤庄以及乾坤剑的事。

乾坤庄在天

荫城的东南方,步惊云三人要进入乾坤庄前突然遭人组击。狙击之人名为零暗天。零暗天告诉步惊云。如果他被打败甘愿成为步惊云的仆人。步惊云集三人之合力击败雪暗天,雪暗天虽然心有不甘,但是仍然依语成为步惊云的仆人。

到了乾坤庄之后,断浪建议先找客栈休息。在往客栈的路上发现街道很少有人走动且十分惧怕陌生人。查问之下才知道。原来是谜宗门常在庄内强行收取保护费,所以才会搅得全庄这幅光景。到了客栈,客栈掌柜告



香赠天奉命担杀步惊云。

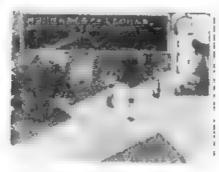
诉步惊云一人今天 不作生意,正巧跳 内要客栈掌柜交路 保护费。这个时候 客栈掌柜的女儿恰 青走出来,谜路管见 领头的廖姓总管见

她颇具姿色,就想强掳怡青充当保护贵。步惊云三人拔 刀相助合力击退谜宗门门徒。客栈掌柜告诉步惊云三 人张全的乾坤帝王功非常厉害要他们小心应付,并且 留下步惊云三人在客栈住宿一晚当作谢礼。

第二天步惊云三人正要离开客栈的时候,客栈掌柜告诉他们可以在庄中采购物品,因为乾坤庄内所有的居家都跟他是世交。步惊云三人在庄内的药铺买了一些药品之后便向谜宗门前进。在谜宗门的入司有一名守卫阻挡他们进入谜宗门,步惊云三人不废吹灰之力就把那名守卫解决,正要进入谜宗门的时候吕义出现了。吕义知道他们是雄霸的手下便想加入歼灭谜宗门的队伍。但是步惊云抱绝,吕义无奈之下只好送步惊云一支人参一个锦盒,希望他们顺利地完成使命。吕义

并且告诉步惊云 张全非常贪生怕 死,不把谜宗门 门徒杀致 定的 数目他是不会出 现的。

步惊云二人 进入谜宗门之后 就 一路 杀 过 中

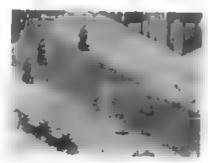


吕义劝告步掠云三人被宋门内杀机四伏

厅,出了中厅聂风提醒两人四处杀机四仗要大家小心。当步惊云三人到达正厅三楼的时候,在右边卧空有一个扫地的仆人,那仆人说只要杀掉廖总管,张全就会出现了。正厅右侧是霸刀楼,步惊云三人就在那里找到廖总管并且将他击毙,一出霸刀楼就看见张全站在楼外,张全派出谜宗门的精英和步惊云三人对战,但是他自己却躲进霸刀楼前的厢房里。当步惊云三人又再炙出现在张全面前的时候,张全讶异谜宗门的精英无法

阻挡他们的攻势, 事到临头也只好 自己出马了。

于是张全便 和左右护法与步 敬云三人杀将起 来,步敬云二人先 把左右护法除去



建家门内高手知云。



不要相信这个人。他会躺你只 两千两位子买一颗大还并,

下会复命。出了 谜宗门看见乾坤 庄 再度 回复生 气,步惊云三人 也觉得十分欣

新黎主主郑岳

全。得到乾坤剑

的步惊云便与聂

风和断浪返回天

悪。

到了天下会门口。步惊云叫聂风和断浪在雄霸堂前等他,而步惊云则到风云阁找孔慈。孔慈在风云阁大厅右侧的会客室中打扫,步惊云将锦盒送给孔慈之后就回头去找聂风和断浪。步惊云三人向雄霸报告战果,雄霸大悦便晋升秦霜、步惊云和聂风成为天霜、飞云、风神三堂堂主,断浪不服要求和步惊云决斗,步惊云将断浪击败,受到污辱的断浪就此离开天下会,断浪发誓要让看不起他的人付出代价

加品银票

- 1、飞云堂右侧有一间门徒的睡房,睡房内的宝箱可以获得长剑。
- 2、**往乾坤庄**方向的树林里有一个宝箱,宝箱内可以得到包子。
- 3、**谜宗门左鬓有 间民宅,右边厨房**的米缸内可以拿到 录**芝。**
- 4、在张全藏身的厢房右侧有一间卧房,卧房里的宝箱可能获得金梅酒、雪蛤膏,左边卧房里面宝箱可以获得包子。

第八章 飞云堂主



一眼关心向步惊云叫降。

人的关系, 步惊云的仆人雪暗天也在伺机反扑, 这些不稳定的因素会造成什么样的变化实在不敢预料。

一**日,推翻要尽快处理叛徒冷**不防的事,雪暗天告诉步惊云连城寨寨主一眼关七包庇冷不防让他躲在连城寨里,步惊云命雪暗天陪同前往铲平连城寨。步惊云

带雪暗天先在天荫城中购买药品以及适合雪暗天的武器和防具,然后才向连城寨出发。连城寨在乾坤庄东南方的落马坡上,此时关七早已料到步惊云会来连城寨,所以安排了许多高手在半路上拦截。但是事与愿违,步惊云主仆二人一路势如破竹地攻到连城寨大门。一入寨中,步惊云叫关七交出叛徒冷不防,关七那肯听从,于是关七带着侍从两名和步惊云主仆二人杀将起来。关七的



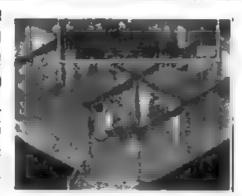
不要小看这位者者。如果你不跟他· 块儿喝酒,他就会变成忍者跟你对决。

新度 1.3 風傷 厉害,但是步 惊云的排云掌 更加威猛,再 加上雪暗天的 协助,关七果 然败阵。

杀了关七 之后,步惊云

主仆二人在连城寨中找寻冷不防的藏匿之处以及顺道 清除连城寨中的余党。在连城寨大门的右侧第一间厢房 内有一名连城寨的寨众,步惊云主仆一路追杀他到右边 的书房,那寨众向步惊云求饶并且告诉步惊云冷不防躲 在连城寨的南面,步惊云依照那寨众所指示的方向找到 冷不防。原来冷不防躲在连城寨大门左侧圆形石拱门后 的走道内,冷不防见步惊云到来不但不提叛会之事,反 而向步惊云邀功,步惊云大怒便出手劈死冷不防。

走出圆形石拱门看见释武尊早在那儿等候多时了, 释武尊告诉步惊云他要报天下会杀无双城城主之仇,接 着释武尊的如来神掌和步惊云的排云掌就这样你来我 往,到最后仍然是步惊云技高一筹,释武尊不服乃约步 惊云前去南安镇再战,步惊云应允。释武尊走后,步惊云



冷不防能躲在白色担线处

中所想的事,既然如此就放手与步惊云决一死战吧!于是雪暗天使出暗中偷练的绝招——万艘枯魂来和步惊云对决,步惊云再度将雪暗天击败,步惊云念在雪暗天多年以来立功甚多的份上就把他放走。离开连城寨之后,步惊云计划先到凤溪村找秦霜再到南安镇找释武尊决斗,于是步惊云使离开了落马坡前往凤溪村。

1、面对连城寨大门的建筑物是连城寨的主厅,主厅石边

是会客室,会客室内左上角以及石上角的柜子都可以获 得银两,左上角的四脚鼎可以得到紫云香,主于左边是 饭厅, 再进去就是厨房, 厨房里面一个有布帘的碗盘柜 内可以得到包子。

2、二楼盆景旁边的柜子可以拿到银两,中间有一名老 者,跟他对话他就会找你喝酒,选择否之后老者就会变 成忍者,打败他再跟他一起喝酒就可以获得醒嘶旱。

3、三楼直走有一间卧房、卧房里的宝箱可以获得猪肉。 工楼在边进去可以看见一条走廊。走廊上方是会客室。 会客室内的柜子可以得到银两,会客室右边有一间卧 室,卧室里面宝箱可以得到火焰弹、烟雾弹,会客室左边 是一间书房,书桌后面的柜子可以得到银两、人参,走廊 下方也有一间卧室,门边盆景旁的柜子可以拿到包子。 床沿的宝箱可以获得玉蜂浆。

4、连城寨大门的右侧第二间是一栋两层楼的建筑 物,在大楼铜像旁边的柜子可以拿到包子、红旗战甲,左 边第二间是财宝库房,里头的宝箱可以获得包子、猪肉、 灵芝、花园丸、镇心理气丸、夜叉神王咒、雪蛤膏、天香断 续青、人参、大还丹、六阳正气丹,二楼右侧房间门口边 的柜子可以得到银两,进入之后可以看见一间卧室,门 口边的柜子可以得到银两,桌子后面的柜子可以得到银 两、雪蛤膏、花露丸。二楼左边是一间书房。书桌后面的 柜子可以得到银两,再进去是一间卧室,门口边的柜子 可以拿到包子、银两、流星。

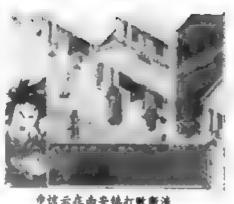
5、连城寨大门的右侧第一间厢房内的左边有间储 药室,两张床边的柜子可以获得银两,广目天王咒,炼丹 炉中可以拿到人参、还魂丹,炼丹炉后的药柜可以得到 灵芝。

6、落马坡左边有一座桥,过桥左侧树林还有一个 人, 和他对话就会发生战斗, 打败他之后就可以在他身 上得到龙鳞锁衣、赤纹龙。

二一二第九章 欲擒故纵:

步惊云先来到乾坤庄的药铺买了一些药品,因为在 连城寨一役中补充内力的药物损耗实在太多了。凤溪村 在乾坤庄的西南边,在在凤溪村的路上,步惊云撞见四 名东瀛忍者正在追杀一位老者,虽然步惊云击毙那匹名 东瀛忍者,但是老者已然奄奄一息了,他托步惊云带— 封信到乾坤庄,至于送交何人却没有交代清楚,步惊云 农起信函之后便进入凤溪村。在凤溪村内有一名行走速 度很快的小女孩,小女孩告诉步惊云客栈内来了一位漂 亮的大姐姐,步惊云心想她应该就是孔慈了吧!

到了客栈看 见孔慈, 孔慈告 诉步惊云聂风 为了要救秦霜 而受伤, 她在这 **望照顾聂风。**步 惊云按捺不住 思念之情便与 孔慈亲热起来.



步惊云在南安镇打败断法

聂风进来看见此景就警告孔慈要有兄嫂的风节,说完之 后便离开了房间。孔慈要步掠云留在客栈休息,她要去 南安镇办点儿事,孔慈周开以后,步掠云还是决定要去 **两安镇找孔慈。南安镇在凤溪村的北边,镇上有两名大** 户,镇北的林辉和镇东的苏小杰。步惊云一到南安镇就 设法打听孔慈的落脚之处, 打听的同时也获得了不少消 恩,像聂风杀了无双城主独亚一方,神算泥菩萨已遗杀 害以及南安镇北方树林有官差在修筑皇后陵墓等等,于 是累了一天的步惊云就找了间客栈投宿。第二天当步惊 太正要离开客栈的时候,在客栈的门口遇见断浪,断浪

要找步惊云 决斗,此时经 武尊也出现, 但是他并不 插手断浪和 步惊云之间 的决斗, 步惊 乙以排云掌 打败了断 浪



剑墨的出现今天下会面临难关。

断浪不肯永远都输给步惊云,释武等解释道这要步 惊云过得了剑圣那一关才算数。这话宫下之意似乎断浪 和剑圣之间有着异于他人的特殊关系。这个时候剑圣出 现在兵器摊前,他向兵器贩子随便买了一把剑之后就杀 向步惊云,步惊云不敌圣灵剑法而遭剑圣杀成重伤,剑 圣听取断浪的建议将步惊云囚禁在凌云窟中,断浪主要 的目的就是要让步掠云饱受身心煎熬之苦,以化解他多 年以来的怨恨。

细层钼量

1、凤溪村猪肉摊前有一间民宅,民宅大厅右边的柜子可 以拿到花露丸、人参,左边厨房的蒸笼上可以得到包 子。

2、小酒馆右边有一间破旧的木屋,木屋里头的宝箱可以

获得持国天王咒,左边卧室床沿的柜子可以得到银两, 左边卧室里脸盆后面的柜子可以得到银两、包子。

- 3、破日木屋的右侧有一个菜贩,菜贩后面有一间民宅, 民宅内右边卧室床沿的柜子可以得到银两、包子,大厅 神明桌旁的柜子可以得到银两,有布帘的碗盘柜内可以 获得雪片红雨,左边厨房的竹篮上可以拿到人参。
- 4、包子摊后面有一间民宅,民宅大厅的左边有红色布帘的柜子内可以拿到金梅酒,右侧卧室床边的柜子可以拿到金梅酒,右侧卧室床边的柜子可以拿到银两、短剑。
- 5、风溪村西边水果摊后有一间民宅,大厅神明桌旁的柜子可以得到银两、烟雾弹,右侧卧室旁蓝色棉被的床边柜子可以拿到人参、翡翠护腕。
- 6、客栈神明桌旁的米缸可以拿到掌心需,左边客房门口的柜子可以拿到槽罗护衣,中间厨房门口边的柜子可以获得黄连丸、九转雄蛇丸,左边客房内的宝箱可以获得多闻天王咒,右边客房梳妆台边的柜子可以拿到银两,床边的柜子可以获得银两、不动明王咒。
- 7、南安镇入口处左侧有一间民宅,民宅内左边房间里的宝箱可以拿到还战丹。
- 8、当铺后方的井边有一间民宅,右侧卧室旁边的柜子可 **以得到银两,左侧厨房内的竹篮上可以拿**到紫心丸。
- 9、当铺内的宝箱可以拿到银两、火焰弹、多闻天王咒。
- 10、兵器摊的前面有一个间民宅,大厅的宝箱可以拿到连城剑,卧室的宝箱可以得到修罗。
- 11、林辉宅前有一株两层楼的建筑物,大厅椅子后面的柜子可以获得包子,中间储藏室里面有一个红色布帘的柜子,柜子内可以获得包子,左边房间里的宝箱可以拿到千手缠。
- 12、药铺窗口边的竹篮上可以得到灵芝,右边储藏室内的竹篮上可以得到人参。
- 13、南安镇镇北有一个果菜铺子,果菜铺子内的米缸里可以拿到九转雄蛇丸。
- 14、钱庄前面一间民宅,民宅内神明桌左边的柜子可以 得到于手观音咒。
- 15、钱庄有侧包子铺的米缸可以得到包子。
- 16、苏小杰宅院北面的建筑物是天下会的分配,进入两层楼的房舍右边第一脚是饭厅,饭厅内蓝色布帘的碗盘柜中可以得到生生造化丹,左边厨房的茅台酒坛内可以拿到猪肉。
- 17、客栈后面是一些客房,中间右侧客房内的宝箱中可以获得水灵丸,中间左侧客户内的宝箱中可以获得长剑、指日轮、持国天王咒,右侧客房内的宝箱中可以获得

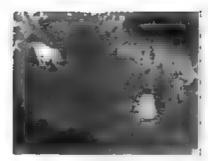
千年人参,左侧客房内的宝箱中可以获得猪肉。

18 武馆右边库房内的宝箱可以得到惊蜇刀、持国天王 贸、千手缠,左边书房内的宝箱可以得到银两。

第十章 手足相残 二二二

剑圣一班人处理完步掠云的事情之后就前往天下。 会找雄霸, 断浪先在三分教场中叫阵企图激怒雄霸, 雄 霸不但不为所动反而趁机训斥了断浪一番, 剑圣以剑向 雄霸下挑战书,约定七日之后决战。雄霸令文丑丑找回 步惊云和聂风,秦霜颖惑剑圣为什么要把剑留在天下。 会,而且剑上还有这么多的缺口,推翻解释剑上的二十 一个缺口就是圣灵剑法的破绽。聂风在凌云窟中找到步 惊云,这个消息是断浪告诉他的。聂风调问步惊云其父 聂人王的死因,步惊云说这是火麒麟所为。聂风救了步 惊云之后就告诉他天下会有难,推霸要他们读问天下。 会。在回程的途中步惊云两人遇到一名小女孩小霞、小 霞说她找不到路回家,聂风建议先送小霞回乾坤庄。到 了乾坤庄看见兵器铺旁边的民宅外聚集了许多人看热 闹,进去以后才知道小震的娘已经遭人杀害,当小震称 呼死者旁边的女人为彦廷时,步惊云想起当初老者托给 他的一封信,彦廷接过信之后便向步掠云二人说道,那 老者是她的义父,过去她的义父在黑川寨做事的时候得 知天二地邪的秘密,而他就是因为知道了这个秘密才惹 又杀身之祸,彦廷告诉步惊云二人十六个学并且交给他 们一把金钥匙,她希望步惊云和聂风能够替她们报仇雪 恨,那十六个字为,〔天干将品、她莫邪生、双绝若现、异 域争辉]。

步惊云三人先到天荫城购买了一些药品和武器的 具之后就启程前往黑山寨。在黑山寨西边有一个山洞, 上洞内有许多的小山洞,在其中的一个小山洞中有一个 人,步惊云认出他就是杀害霍家全庄的凶手——烈焰双 怪之一的蝙蝠。蝙蝠和超月雷藏的东瀛忍集团勾结,企图促使天下会瓦解。蝙蝠并且透露他要帮助峰用雷藏得 到干将和莫邪进而横扫中原武林,至于彦廷义父一家的 死只不过是一种手段而已。正当步惊云和聂风要动手杀 蝙蝠的时候,东瀛忍者风刹出面阻止,他使出虚无幻身术与步惊云三人对决,步惊云和聂风分别使用重云深锁以及惊寒一瞥破了风刹的虚无幻身术,败阵的风刹把蝙蝠带走并且撂下话来迟早要取步惊云三人的性命。聂风觉得所有事情的起因皆来自于凌云窟,他建议再去凌云窟一探,于是步惊云和聂风又重回到凌云窟,在凌云窟内两人看见了传说中的火麒麟,火麒麟不仅仅是步惊云

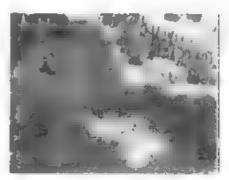


步惊云和聂风决战火麒麟

到干将。

返回天下会之后,门卫告诉聂风去见雄霸,步敬云拨开门卫强行进入天下会,在雄霸堂前遇上秦霜,步敬云告诉秦霜也要见孔慈。此时雄霸到来,雄霸令步敬云不得放肆并且

要他下去休息 以便准备迎死。见不到孔慈的步敏息,于是就到后山步敬忌,于是就到后山步敬云,在后山步敬云找到了孔慈。



兄弟相残,只为红颜。

孔慈说聂风已经知道他们两个之间的关系。正当两人亲热的时候聂风出现了,聂风本来要通知步敏云雄霸要和他商讨迎战剑圣的事,但是看到这种情形就要步敏云做出抉择,一是和孔慈分开,一是带着孔慈远走高飞,步敏云两样都不肯,所以只好杀聂风灭口。

步敬云打败了聂风捷要下重手杀他,孔慈情急之下 出来阻挡,步敬云一不小心失手打中孔慈,孔慈在临死 前告诉步敬云她最爱的人依旧是青梅竹马的聂风。此时 秦霜出现,孔慈说她对不起秦霜,希望秦霜能够答应她 在聂风的怀中死去。秦霜答应孔慈,但是步敏云却不肯 让其他人碰孔慈,于是步敏云抱着孔慈的尸首离开了后 山。在雄霸堂里,步敬云望着孔慈的尸首不发一语,雄霸 要他把孔慈的尸体交出来,步敬云不肯听从,当雄霸正 要教训他的时候,秦霜出面劝阻,因隔日就要与血圣决 战所以希望雄霸以大局为重,秦霜说完就和雄霸高开雄 霸堂,在那里只留下独目伤心的步敬云。

第二天,步敏云正要把孔慈的尸首带走,属下来报 雄霸命他就往三分数场应战,步敏云抗命径自离开雄霸 堂。另一方面在三分数场中,雄霸因剑圣逾时失约而向 众人宣布押后决战时刻,秦霜复议并且请求雄霸下令捉 拿叛徒断浪,正当这个时候,剑圣在天下会门口发功,剑 圣知道他的生命将尽,在这最后时刻他要让雄霸尝尝剑 一十二的厉害。于是剑圣将分身送入一分数场,会场中人见剑圣的分身出现并不知道这就是剑二十三的招式,但是雄霸只觉得剑圣的气势不同于以往。剑圣将剑二十三的招式展开,顿时在场的人全然不得动弹,而他经过的地方却没有一个人可以活着,雄霸见剑圣逼近,情势十分危急。

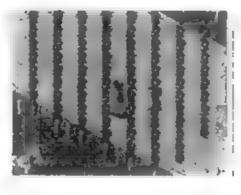
在另外一边,步敬云抱着孔慈的尸首准备离开天下会,在天下会的门口撞见正在发功的剑圣,步敬云向剑圣使出杀手,壮志天静的剑圣就这样一命呜呼了,步敬云在剑圣身上得到圣灵剑法的剑谱之后就带着孔慈的尸首离开天下会。在三分教场上,因为剑圣的剑工十三破功,所以拯救了危在旦夕的雄霸,雄霸心想这剑工十三的招式果然厉害,但是剑圣始终躲不过天命的安排,看来泥菩萨说得没错,要成就霸业就要好好地利用步敬云和聂风两兄弟,不过今日与剑圣决战两人却不在场,这样的事实在今雄霸气结。

外层程制

- 1、黑山寨寨后的山洞里面有许多宝箱,从宝箱可以获得虎胆丸、千年人参、天香断续膏、人参、鳞甲、玉灵散、还魂丹、黄莲丸、震天战炮、回阳五龙膏、猪肉。
- 2、乾坤任卖包子的小贩很会吹牛, 跟他聊两句之后就可以在他的包子摊上拿到包子。

第十一章 谜样三杰 [

步敬云听说侠王府中有一块冰魄,它的阴寒石之功可以保全尸身不腐,何况步敬云和主人吕义有过一面之缘,为了保全乳整的尸骨说什么也要去侠王府一试。侠王府在乾坤庄的北边,当步敬云到达侠王府时,门卫说吕义在乾坤庄办事,步敬云将乳藏的尸体交给门卫保廷,自己就去乾坤庄找吕义。在乾坤庄南边庄□遇上彦管,彦廷为了答谢步敬云替他报仇所以送他一具盛貂。步敬云在乾坤庄四处访视就是找不到吕义,但是听到庄



返完走快 王府有名的百 人香醇、想要道 过还真是有一 点儿麻烦。

内的人说朱献、张全以及陈羽二人时常在乾坤庄出没,步顿云觉得十分怪异,这二个应该早就死在他的掌下, 莫非是有人在暗中装神弄鬼?步惊云决定去谜宗门查个 水落石出。

在霸刀楼前的厢房中,果然发现了谜样三杰,张全 告诉步掠云他当时所杀的人全是替死鬼,这是为了保留 实力以图日后复仇的计策,更没想到的是,吕文竟然是 谜宗门的军师,这个计策就是他一手安排的。谜样三杰 速到这个机会以为可以一雪前肚,但是万万没想到步惊 云排云掌的功力已非他们所能匹敌,步惊云料理掉谜样 三杰的过程吕义全看在眼里,为了保免,吕义只好逃回 侠王府。步镖云来到侠王庄要找高义, 门卫根本料不住 他, 吕义只好硬着头皮跟步惊云会面, 步惊云要乌义交 出冰魄,这冰魄乃是侠王府的镇府之宝,吕义当然不愿 意,于是步桥云使出重云深锁将吕义和四名护院击毙, 之后抢回孔慈的尸体以及得到侠王剑。步惊云在侠王府 中找寻冰魄却遭受到重重的阻挠,虽然背负着孔慈的尸 体,步惊云还是势如破竹地杀到侠士陵。侠王陵前有个 百人杀阵,步惊云依照下列的顺序即可杀出百人杀阵 从左边数起第一排第二人, 第三排第一人, 第五排第一 人,第六排第一人,第八排第一人,第十排第一人,第十 排第一人。第十排第四人,第十一排第四人,第十一排第 五人,第十四排第五人,第十六排第五人,第十八排第五



密宣中的石板路也不好过呀!

人,第十八排第 六人,第二十排 第六人。

破解百人物 不进入使王陵大厅有 个使王陵身,在

一轉金人像上得到东北东北东的信息,就在步惊云疑惑不解的时候,左边房间突然传来一阵巨胸,原本放置宝箱的地方出现了一个通在地下密道的入口,在它的下面共有三层密道,第三层密道的尽头有一间密室。步惊云进入密道看见一支白狐,白狐发现生人便一溜烟地不见了,在密室中有一个石板阵,那白狐就在石板阵的后面,把三层密道的火盆依照下列方式点燃即可破解石板阵;第一层共有六个火盆。右下角的火盆不用点燃其余全点,第二层共有四个火盆,一个是已经点好的,中间的火盆不用点燃其余全点,第三层共有四个火盆。一个是已经点好的,另外三个火盆全部点燃,石板阵内两个火盆全部点燃。石板阵入口石边的火盆会重新开启石板阵,

如果没有必要就不要去动它。

当石板阵全部开启之后,步惊云带领灰狐坐在右边 红色的坐垫上,白狐坐在左边的红色坐垫上,大白狐坐 在中间的红色坐垫上。完成后大白狐透露冰魄就放在神 龛上的侠王真身里,步惊云返回大厅看见侠王真身前的 供桌已然移开,于是便从中取得冰魄,步惊云将冰魄填 入孔慈的体内,孔慈的尸体又恢复了原来的美貌。此时

步南正陵 么是葬于决惊安在,重一在是定云镇兴强要定那步先想要定那步先起这后这人埋,云孔



长眼于后肢的孔悬

慈的遗体送往该处,等到杀父之仇一报,那也就可以永远地在后陵陪孔慈了。

胡屈钳囊

1、使王府的外厅左侧是一条走道,走道上方是个储约室,在炼丹炉内可以获得六阳正气丹,桌子右后方药柜可以拿到人参,走道左边是个卧室,床边的柜子可以得到银两。石边也有一条走道,走道二方卧室内的梳妆台可以得到砍刀,在蓝色布帘的碗盘棚中可以拿到银两。2、使王府外厅与大厅之间有一个院子,院子石侧厢房的柜子可以得到银两、包子、雪蛤膏、金梅酒。

3、大厅的柜子可以得到银两,左侧第一个入口进去是一条走道,走道第二个房间内的宝箱内可以获得银两、人参,右边第一个入口进去也有一条走道,走道第三个房间内的宝箱内可以得到银两、青铜。

4、侠王陵内左边房间的宝箱内可以获得流星。

5、侠王陵的密道共有三层,第一层的宝箱内可以获得锒两、包子、猪肉、爆雷弹,第二层的宝箱内可以得到包子,雪蛤膏、花雪丸,第三层的宝箱内可以得到银两。

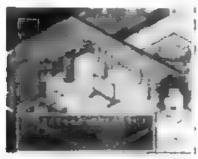
6、密道第三层有一个金鼎,投钱之后就可以补满内力以 及生命值。

7、与大白狐对话完毕之后,密室右上角会出现一只宝箱,宝箱内可以获得还魂丹。

上二 第十二章 步步杀机 "一"

后陵位于南安镇北边, 步惊云在南安镇买完药品之 后就前往后陵, 在后陵外面有两名官差挡驾, 步惊云两

一下就解决了他们。后转内入口的右手边有一个隔世石 的开关,旁边的工人对步惊云说要他早一点离开后陵。 因为这是杀头死罪、棺木前有名工头会挡住步惊云的去 路,快步越过他来到棺木旁边,棺木旁边的工人也劝告 步惊云快点儿离开, 步惊云再问到隔世石的开关处, 旁 边的工人告诫他不要乱动那个开关,说完就走了。步惊 云不管三七二十一就把开关按下,顿时的名官差立刻出 现,解决他们之后来到棺木旁边。守在周围的四名官差 也来阻扰,步掠云按例逐一解决。步掠云将孔兹的尸体 放入棺木,他觉得四周人等都不应该留在陵内骚扰礼 慈,于是步惊云把陵内的工人尽数赶走也顺道解决了几 名官差,被赶走的工人告诉步惊云隔世石就快要放下来 了。赶到最后只剩下工头,工头二话不说就丢下一副青



孔感的东西就收在被妆台旁边的柜子里。 取无双神剑劈开隔世石。

铜逃走了, 说时迟 那时快, 步惊云后 脚才离开后陵,隔 世石就把后陵封 住了 步惊云决定 波回天下会拿 征 慈生郁最喜爱的 东西来陪葬, 顺便

天霜堂大厅左边有间小会客室,小会客室左侧的卧 房就是孔蕊的房间。步惊云在梳妆台旁边的柜子找到孔。 慈生前最喜爱的东西。他发现聂风送的蚱蜢比他关的锦 盒更受孔慈喜爱,心中难免有股莫名的悲伤。

正当这个时候, 五名天霜堂门徒闯进房间, 步模云 帕事机外地只好杀他们灭口。步惊云发现在天霜堂大厅 右上方有一幅画,画的下面有一个机结,按下机括一条 通往天下第一楼的密道就被打开了。走出密道,步惊云 知悉天下第一楼是雄霸闭关练功之处, 此时正是报仇的 大好时机! 步惊云向南侧移动,在天下第一楼的大厅有 个特阵,依照下述的方法即可破解特阵。

右边第一张椅子不动,第二张椅子转动两次,第三 张椅子转动三次,左边第一张椅子转动一次,第二张椅 子转动二次,第三张椅子转动三次。破解椅阵之后,无双 神剑就会出现在步掠云的面前, 他想如果将无双神剑和 圣灵剑法相配合,威力一定大增!就在这个时候,右边

房间忽然发出声响,进去一看,瞧见正在练功的雄 霸。雄霸正在练功的当头所以不能动弹, 步掠云告诉 雄霸他是霍家的后裔。此番前来就是要取雄霸的性 命。雄霸大愕,认为自己引狼入室实在太大童了、天池 十二煞中的铁扫帚进来护法, 雄霸告诉步惊云他以孔 慈分化他们师兄弟的计谋,此举的目的是要拖延时



间。好让自己体内的真 气能够归元。步惊云见 雄霸从练功台上站起 来,知道雄霸已然将气 息调回,现在就算是要 **暗算他也已经来不及** 了。雄霸和铁扫帚联手

^{兼县关头步掠去使出圣灵剑法杀出意马、}打得步惊云毫无招架之

力,情急之下只有使出圣灵剑法杀出重围。事迹败露的 步惊云欲从原路返回天霜堂,但是一路上却遭受到天池 十二萬的追杀,每到最后关头,步惊云总是使出圣灵剑 法脱困,于是就在这些对战的经验里,步掠云掌握了圣 员到法中创八的精髓并且将排云掌十一式全数纸成。

在密道的出口遇见秦霜,他要帮助步惊云逃离天下 会,步惊云不明所以,秦霜说去了凤溪村就知道了。另外 一方面,雄霸把天下第一楼毁掉。天池十二煞不明白雄

霸为何要这么做. 雄 霸向众人解释道剑 圣已死,天池十二煞 不再需要藏匿于天 下第一楼,而且辞兵 千日用在一时,雄霸 命他们即刻追杀步 惊云和聂风, 由此看



雄霸向天池十二煞下达对风云的造杀今。

来雄霸与风云之间的冲突就在这些事件的发生而逐渐 白热化。

油品铺囊

1、天霜堂右侧的房间是个大会客室,门左边的柜子可以 得到包子。

2、孔慈的卧房有一只宝箱,宝箱内可以获得砍刀。

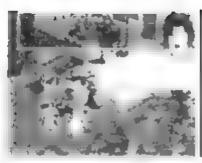
第十三章 情为何物

秦霜带着步惊云利用密道逃出去下会,密道的出口。 在黑山寨入口左边有斧头砍树的地板上,师兄弟两人先 到天荫城买了一些药品和装备之后就出发至凤溪村,凤



秦霜号召众人合力对付雄霸。

溪村中有个行走速度很快的 小女孩告诉步惊云,以前来 过这里的大哥哥常在村口南 边请她吃糖,步惊云心想这 应该就是聂凤子吧(在村口) 南边的破木屋内,摄风、文丑 丑、独孤鸣以及释武尊都在。

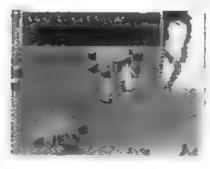


秦霜告诉众人因为雄霸这几年的作为,才会造成今日在场人这般的处境,所以他希望大家能够通力合作,齐心对付维霸。

无双城少主独孤

是风景少位去接了单套一字,自己的有等了。吗并且与秦霜协议,事成之后天下会必须让给无双城。步惊云一意现行不愿意与其他人合作,一出门口就撞见纸探花,纸探花打不过步惊云,但是他撂下话来说步惊云是逃不掉了。秦霜向众人说明以重皇为首的天池十二煞已经出动,他劝步惊云与大家合作才有致胜的机会,步惊云应允。一行人来到凤溪村南边的村口处便遇上了天池十二煞,正当两方人号杀到疲惫不堪的时候推霸出现了,推霸将步惊云的左臂击断并且把聂风的左眼刺瞎,后来步惊云被于狱救走,而聂风也被独孤鸣带回无双城,至于断后的秦霜划遭到推霸俘虏,而释武等也死在推霸的铁掌之下。

步掠云麓过来之后发现自己不知身在何处,到了屋外才知道是于狱父女救了他,于狱请武林一神中的神医



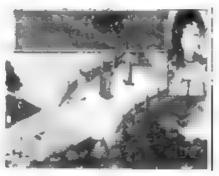
步惊云也是横神要捉拿的犯人之一。

關議臂的步掠云拥有了火翻劲。步惊云说出自己与天下会之间的思想,为了不想连累无辜的人,所以只好向于狱父女告辞,出了于家。于楚楚跟了出来,她告诉步惊云当初于狱错杀了擁神的亲戚,为了弥补罪过,他已经向捕神投案,于楚楚担心于狱落入捕神之手会有不测,所以请求步惊云去南安镇阻上捕神,以报答于狱的赠旨之思,步惊云答应。步惊云打听到捕神正在不夜防,而不夜舫的位置就在南安镇西边的码头上,一入不夜舫才知道它的设备果然是尽豪华之能事,里面的客人

·见到步掠云前来便纷纷走避。搏神向步惊云潜剑观赏,其实捕神的目的就是为了快王府命案而想逮捕步惊云,两人交手之后,搏神称对步惊云手下留情,他给步惊云半年的时间来办妥自己的事情,然后再回不夜筋向他投案,说完就离开了不夜筋。

不**夜舫掌柜告诉步惊云。店内有位白衣人不知道** 在等些什么,突然那白衣人冲出不夜舫,于是掌柜丛感 步惊云去看热闹,步惊云想想那就去看看发生了什么 事。在码头上,潘总镖头的女儿潘子菊要嫁给拜剑…庄庄主做天,但是潘子菊与白衣人叶平却是相爱的一对恋人,因为潘总镖头的百般阻挠,使得这两人正面临分离的局面,步掠云心有所感就威胁潘总镖头,如果他不成全叶平和潘子菊的话,他只有死路一条。潘总镖头不敌步掠云只好跪地向他求饶,最令步惊云不解的是叶平和潘子菊竟然也来求情,叶平道出心中所想使得步掠云与潘总镖头无言认对,此事虽然以喜剧收场,但是却让步掠云重新了解到爱情的真谛。

在南安镇包子铺附近,剑贫见步惊云手持无双神创十分好奇,他想和步惊云以武会友,双方比试过后,剑贫指出无双神剑的缺点并且劝告步惊云另觅利器,不然人剑一旦不配合,轻则剑断,重则人亡。另外剑贫还要求步惊云传授一招半式给他当作谢礼,步惊云大表不以为然,认为以剑贫的身手根本就不需要他教,剑贫艰求末果竟然向步惊云下跪,步惊云心想此人当真嗜试成痴,



黄天向步惊云提出挑战

且安慰她说捕神铁面无私,必定会还于狱 个公道。此时傲天出现,他称步惊云破坏他的婚事,约定一个月后在拜剑山庄的剑祭时再分胜负,步惊云不予理会径自带并楚楚返向于家。

在于家看见捕神和于狱正好比画结束,步惊云对捕神说只有半年的时间来杀雄霸实在不够,捕神问为什么要杀症霸,步惊云说明原委,捕神身为执法者当然要阻止这件事,两人一言不合只好手下见真意。第一回合捕神落败,但是他声称只要还有一口气在就要阻止到底,于狱父女劝告捕神不要白白送死,捕神不听,终于在第二回合死在步惊云的剑下,捕神在临终之前希望以此感动步惊云珍惜生命,只是步惊云早已被仇恨所淹覆,捕



无双神剑竟然断了!

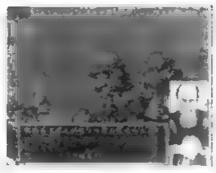
神这么做根本于事无补。 步惊云答应于狱会好好照顾于楚楚,然后两人就前往后陵。在后陵。步惊云欲用无双神剑劈开席世石,想不到无双神剑竟然断了1见不到孔慈的步惊云伤心欲绝,于楚楚安慰 他再想想其他的办法,步惊云忽然想起傲天之约,在拜 剑山庄里一定有他需要的宝剑,于是步惊云和于楚楚便 向拜剑山庄出发。

25日待島

1、不夜舫二楼左边进去有一条走道,左侧第一间客房内的宝箱可以得到猪肉、千年人参、第二间客房内的宝箱可以获得银两、包子,石侧第一间客房内的宝箱可以得到灵芝、银两,第二间客房内的宝箱可以获得包子、还魂丹。

2、打败捕神之后可以得到小龙泉,一共可以拿到两只。

第十四章 干将莫邪。



要花一干两椰子才能得到东瀛 思者在寒山淋浴动的消息。

千两根子买到东藏忍者在寒山派活动的消息,步惊云内心盘算着,现在离剑祭的时间还早,况自蝙蝠未死,去寒山派看看或许会有什么收获。

于是两人在南安镇买了一些药品之后就前往寒山派。



在雪岭吊桥果然发现 忍者集团的除迹。步 惊云一路杀至寒山派 大门。在那里步惊云 亲眼看见峰用雷蒙杀 了蝙蝠,并且听到他 说雄霸只是一步棋而

华月會萬時升別就是桑峰及金、千天下。 已,真正的胜利一定 是属于东瀛天皇的。步惊云实在厌恶听到雄霸的名字,忍 不住就出手宰了两名忍者,瞬月雷藏看见步惊云手持干将 就命令风、火、雷、电四煞负责截取,鬼忍四煞果真不同凡 响,步惊云花了不少劲儿才将他们铲除,峰月雷藏对步惊 云能够打败鬼忍四煞非常惊讶,他说圣神一刀流乃东瀛流 派中最高级的武术,今天他要用莫邪配合东瀛忍术打败步 惊云。

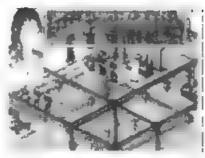
顿时干将莫邪齐出,战况十分激烈,但是区区岛国的东瀛剑术焉是步惊云的对手,最后两剑皆断,而奄奄 息

的峰月雷藏乃大言不惭地说东瀛大军即将进犯大陆神州,步惊云届时性命难保,之后便狂笑死去。步惊云见峰月雷藏和蝙蝠已死,就启程前往拜剑山庄。在不夜妨的码头上,拜剑山庄早就派人备船恭候步惊云大驾,此去拜剑山庄能够见到什么样的神兵利器呢?就连步惊云自己也不清楚。

◎ 特别记事:

打败峰用雷藏后,将步榜云移动至画面右下角,等 到步惊云消失在画面之后,让他向西南边移动,也就是 让游标指向西南方,然后按住鼠标石键约十秒,即可能 转换画面到达雪岭吊桥,记住一点,整个过程都要把游 标压在画面右下角才算完成。

☞ 第十五章 神剑出世 🌫 🔻



做天以绝世好剑兴起比武大会

无名感觉到 有一只可怕的别 这把剑落入恶人 之手,则汪湖必是 会有一场浩劫。剑 晨称无名退隐以 久诸多不便,所以

他愿意代劳前往拜剑山庄。另外一方面, 步惊云和于楚楚到了拜剑山庄,接待人铁彪不见无双神剑十分疑惑, 之后遇到剑贫, 剑贫也询问无双神剑的去处, 于楚楚回答就是因为无双神剑断了, 所以才会来到拜剑山庄另寻兵器, 剑贫告诉步惊云这是一把绝世好剑, 想要得到它只好各凭本事。在拜剑山庄试剑厅中, 搬天向众人宣布以剑に武之事, 只有胜让者才能获得绝世好剑, 步惊云拔得头筹, 先挫剑贫, 再败断浪, 傲天看见这种情形就要大家早点下去休息, 因为绝世好剑第二天才会出世, 届时众人再来一较长短。

于是步惊云被安排在试剑厅右后方的客房休息,打 扫仆役说房间还没准备好,步惊云只好在后花园散步赏 景,在鼓的后面发现一幅火麒麟的石雕壁画,一震雨女

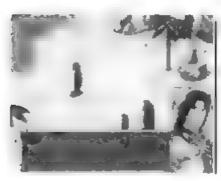


绝世好劍即将出世。

子告诉步惊云,火麒麟就是拜剑山庄铸造绝世好到的原因,而且持绝好到各少定被奉为王者。 在莲花池,步惊云因多日来的劳碌奔波使得色。 错把于楚楚当作孔慈在于楚楚心里清楚孔慈在 步惊云心中的地位远超过他,她希望有朝 日步惊云能够明白她的心意,于楚楚并不多说什么只劝步惊云量点回房休息,步惊云回到客房,打扮仆役就招呼他至左边第一间客房休息。

第二天,步惊云通过剑池迷宫来铸剑池,剑圣以步惊云、剑贫、断浪三人的血开封绝世好剑,步惊云飞身取剑,但是只取得剑意,而真正的剑身却落在剑池迷宫内。剑晨自告奋勇帮助步惊云寻找绝世好剑,两人先至剑池迷宫东南方击败断浪,再至西南方击败剑贫,然后在剑池迷宫中央得到绝世好剑,步惊云和剑晨回到铸剑池,铸剑师锺眉交待剑奴冷腿、温馨两人要好好保护绝世好剑,并且听从剑主人的差遣,而他却用自己的性命来为绝世好剑开锋。

種屬死后, 剑圣出现, 他要步惊去偿还其子捕神的命来, 步惊云四人合力将剑圣擒服。 摄风来到铸剑池通知步惊云, 雄霸已率天池十二煞杀到拜剑山庄, 他要帮助步惊云共闯抵御雄霸, 步惊云阔此十分感动, 但是现今首要之务就是要离开剑池迷宫。剑池迷宫的出口在西北方, 一路上步惊云一行人连斩铁扫帚、食为仙、纸探花、手舞、足蹈、媒婆、戏宝、息影、鬼影、狗王等人, 在剑池迷宫出口处。步惊云请求剑震带领剑奴去救于楚



等候已久的大决战。

楚,他要和聂风 到海边找雄霸决 战。

海边在剑池 迷宫的西侧,要 先解决重皇之后 才可以看见雄 霸。在海边,雄霸 笑步惊云和聂风

不自量力,此时风云不为其他只求一战,但是雄霸也不愧为风云的师父,在前三招中步掠云和聂风靠着还魂丹才勉强撑下去,接下来两人各使用绝招合力将雄霸击倒。正当步掠云要对雄霸痛下杀手的时候,聂风急忙陷止,原来雄霸挟持双手已断的秦霜要胁,步掠云为了顾及师兄弟情谊而让雄霸逃走,虽然无名等人随后赶到,但是雄霸已然逃之夭夭了。经过十几年的折磨步掠云终于不支倒地,无名感叹步掠云的复杂意志让他支持到最后,而期间仍注重情义实为难得,众人默然。错失报仇良机的步掠云会放过雄霸吗?他和于楚楚的感情又会产生什么样的变化呢?请各位读者静候风云续集。

祖品物画

1、拜剑山庄右侧编门进去有一间会客室,会客室右边是 仆役的卧房,卧房左侧有蓝色布帘的柜子内可以拿到六 阳正气丹,会答室左边是练功房,再进去有 条定廊,走廊下方宝物库内的宝箱可以获得银两、黄连丸、不动明 王咒、天香断续胶、湛户剑、回阳五龙青、还魂丹、雪梅红、汉武战袍、玄甲、幞野刀。

2、试剑厅后面有一栋两层楼的建筑物,大厅左边第三个 入口进去是一间书房,书房里的写箱可以获得玉灵散、 镇心理气丸,三楼大厅左边进去有一条走廊,走廊上方 第一个房间里的宝箱可以得到烟雾弹。

3、步掠云休息的客房隔壁有一间卧室,卧室里的宝箱可以获得银两。

4、剑池迷宫内的宝箱可以得到雪蛤膏、干手观音咒、魂魄弹、干年人参。

5、 血池迷宫中央有一个小贩,可能在他前面的金鼎和宝石内购买到各式药品以及装备。(全文完)





◎ 摸文/朱允中

半条命

前盲

半条命被喻为本年 度 Quake Like 类型游戏

的超级劲作,笔者相信此言并不夸 大,接触过的玩家应该会被其操作 的流畅度,画面及其声光效果所吸 引。〈半条命〉主要分为一种不后难 度 Easy、Medium、Difficut 等级,选择 不同的难度并不会影响到破关的路线,差别在于敌人数量的多寡、难缠度和其耐攻击度。

由于采用开放式设计,所以游 戏从头到尾只有一个关卡。在篇幅 有限的情况下,笔者只能大略提供 地球战役过关的主要路线,因此难 免会有些部分未能详尽。但这些缺 陷也正好也留给了爱好冒险及挑战 的玩家更多空间:

序 幕

游戏从 段邊长的动画结束后 (不得不看)开始,玩者首先要找到更衣室并且穿上防护表,方可进入到下一层的管制区。当警卫启动管制区大门后,请沿路一直向下走,直到抵达反应炉室(沿途要搭乘两次升降梯)。待两位科学家把门开启



这里就是地底基地起始的大厅。

后,再利用反应炉室内 2F 的电脑来 启动反应炉。 接着回到地面上再利用手推车 被坏反应炉,正式的冒险从此展开。由于巨大的能量释出使得时空错乱,大批的怪物从另一时空被传送到此地,更艰辛的是,玩家接着除了要面对怪物之外,还得对付政府为了掩饰事实真相而派出的灭口部队。所以除了基地内的人员(研究员及警卫),其他出现的生物一律格杀勿论。准备好了吗?出发吧!

○ 开始反击 灣灣

反应炉被破坏后,我们要先回到大厅去,这段路算是最简单的,只要沿路小心地走回去即可。这边附带要提的是,某些自动门已无法开启,玩家可利用铁杆将玻腾散破再爬过去,有台电梯也是已经故障,你



对面的异形"照"过来

须从电梯槽内的爬梯通过。还有, 刚开始时玩家手中并没有任何武器,遇见怪物只能逃之天天!@到 大厅后先找到墙壁右下方的洞口进入电脑室内,然后再由电脑室右上 方的通气口爬到外面。这里有两个 房间,尽头首个弯道,进入后可以看 到走道和气压门。正确的路线是通过气压门再穿过数个弯道后,进入 墙上标有数字 19号的入口,再拐个 弯儿就会来到闸门旁,上方标 D-475KL。从下方的缺口跳进下水道,接着启动未端的活门使水道充满水,好浮到另一个出口。爬过上方的闸门来到一部巨大的升降台旁, 启动中间开关并跳上升降台, 待停

L后沿着走道来到一条已折断的桥。玩者必须利用墙壁的气管爬至对角的冷气槽口,破坏它再沿着气管爬行,然后打破下方第一个排气口跳进楼梯间内。向下爬到走道外,通过水道移动至对面上方的入口(注意空中吊着的是怪物的舌头

不是绳索!)。由水道末端又或者利用木稻,进入水道对面的下方入口,通过弯道就能看到巨型吊梯。爬到最上面用一级跳的方式,一个接一个木箱跳至下方的缺口,再绕几个弯后爬上梯子,到达刚才水道的对岸上方,并搭电梯到办公室区域。

亦公区

高开电梯后向左面走廊移动,打破玻璃进入办公室,进入 D-ALIOI 整内。先把墙壁上电源关掉(因为她面有水,漏电充满了房间),接着撬开护进入墙壁的气窗内,沿着抽气管走到尽头;打破气窗跳出去,向里面移动。天花板有一条梯子,利用地上的稻子爬上去,回到抽气管来。打破下方的气窗向下移动,前方又有一个气窗需散破,接着从敲破处向外跳下去。来到分岔道,向标有。20 的那 边移动。上一层楼梯后走

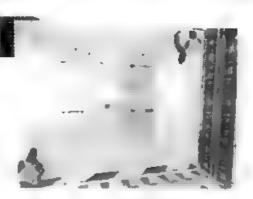


没看过虎克船长吗?

到另一个办公区,进入并经过一个 房间后向左转走到上方标有 EXIT 的出口。进入后来到另一楼梯处,沿 着梯子向上移动到岔路;此时朝右 手边走,进入大厅后敲碎被木板封 锁的缺口,进去绕几个弯来到馈藏 室。利用架子及升降机爬到抽气管内,再从抽气管爬到气管集中槽里,上梯子爬入另一个抽气管中,沿着弯弯曲曲的管子回到楼梯来,继续向上移动。来到岔路,向左移动后看到电梯槽,用力地跳过去抓着那条爬梯,爬到电梯顶部撬开上方安全门进入电梯内,再从电梯前方出口离开。沿路一直走,通过第一道防火门及两个弯道后来到汽水机前面,向左移动进入储存区,进去后跳过木稻至第一道防火门,把它启动后立即通过。接着找寻一条向上的爬梯,找到后爬到桥上到达第二储存仅并够着电梯出发吧!

崩疡区

电梯带领各位到达第一储存区,向小阁楼移动通过防火门,来到满布怪物的桥上,解决后前往左手方向来到第二储存区。沿着梯子爬到最顶,通过另一座桥回到第三储存区的上方,向下走并搭乘电梯回到地面上。位到地上,到外面找得另一道门(如果想减少敌人的数量先把飞机给炸了),进入门后向下方移动,穿过一道门到达巨型通风槽,再向下移动至没有被封闭的抽风管中(没封闭的才是正确的)。爬进去至抽风扇上方,再向最下方的抽风



氧气、燃料及电力 = 除任三事责

口前进,沿着抽风管来到另一个抽风情,向上爬再利用中间的抽风管移动,出来后就是控制中心。启动开关把大门打开,进去后又来到封闭区,把它撬开向前出发。到了巨型平台前,首先到右上方控制李启动开关把平台弄上来,然后再利用

它下去。之后看见一辆轨道车,将它 向前移动到放射废料池,再从旁边 的通道向前走,爬上梯子并没法进 入上方管子的缺口里, 继续移动至 下一缺口到外面,再沿管子爬到平 台上。通过一条细小的巷道后来到 巨型放射池。利用池子上方的圆管 到电梯平台上,搭乘电梯上升至建 筑物内向前移动。各位可看见中央 的石柱左右及背面各有一条漫道相 连,而下一个遗迹就在石柱内。进入 石柱中会来到控制室。外面有一只 大怪物。只要使用室内的仪器就可 把它消灭;但启动这项燃烧设备需 要氧气、燃料及电力,我们必须向石 柱的其余两条桥移动以获得这三种 元素。

超制室

首先从怪物藏身的中庭内向下移动两层,撬开被封起来的出口,走过去就可以去取得氧气和燃料。但是道路尽头左面的门却锁住了,因此我们必须从右面的爬梯下去,到了下水道再进入水管找到一条向上的梯子,然后来到大的排气槽。在通路上方启动大风扇并借着风力上飞进被封锁的通道(开关在风扇下



哈哈,烧吧!

方),飞上去后就会来到一个房间, 只要启动开关便可得到氧气及燃料。接着回到石柱中再下一层前 进,到桥上去取得电力,先搭乘升降机向下,通过 条走道就能看到发电机,此刻的任务就是要启动发电机上方的两个开关得到电力。回到石柱内启动开关,等怪物消灭后就可从中间的石洞找到通道,一直向下走,过了水底下的缺口到外围再浮出水面。最后会来到一个平台,先把水管移动到尽头,再启动开关,跳过断管继续在管内移动等水管断掉,而玩者也会跟着掉入一间房间。

部對

由房间向外移动,通过一条走廊后将会来到一处十分大的钢道交汇点(看起来像广场),这里共有四条通道,最左边第一个通道停了一台轨道车,最右边是被封闭的轨道,第一条通道也有铁门锁着,最后只余下这条较小的走道可走了。走道的压方是一间控制室,用来控制轨道的圆形转台的转动方向;右边的



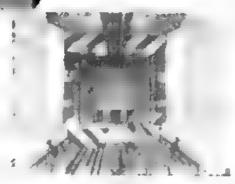
兜风去

走道尽头有一道标示(A-894GH

闸门),打开它向上移动三层。沿着 POWERGENERATOR 指标可来到 Maintenance Area 的楼梯。到下方找 到抽水帮消然后把卡住帮润的木箱 破坏,再回到上方的 POWERGEN-ERATOR 启动开关,然后火速回到 刚刚的钢道交汇点,进入刚刚有铁 门锁着的通道并且启动未端的发动 机。接着把轨道车移至圆形转台 上,进入控制室内启动转台开关,然 后再去搭乘轨道车上器。

主族

在轨道上会遇到一个守卫对玩家废话一番,此时下车把栏杆打开,然后回到车上继续前进。沿着轨道前进来到有个挂钩的岔路,各位必须在这里下车然后到阁楼控制室的走道把挡在路上的钩子移开,然后再回到车上继续向前(当然也可选择走路通过,但笔者建议还是坐车的好)。通过之后搭乘升降机来到



火管台入口

另一层轨道,沿着轨道走会看到栅栏。停下来打开它再前进至轨道的

尽头,然后穿过石手边的通道来到火箭台的入口。进去后向下移动一层,打开门就能见到另一辆轨道车,再搭乘它出发。轨道车会停在栅栏前,下车走到站台,并通过中间的递道和另一端站台的2年把栅栏打开,下来后又有另一台轨道车在彼端等待各位,搭乘它来到继续向前,在打开栅栏后将抵达升降机。搭乘它向上移动二层后沿着轨道继续前进。通过栅栏到SECTORB,进入轨道直达尽头,然后便可在小巷见到大门,打开它就可回到地面。

地面上有三道门从这道门移动 (见附图),通过后赶快向控制室移动,进入控制室后找到导弹发射开关并且启动它,接着再回到刚刚的 入口处。此时门已打开,进入该门后向下移动,到达轨道车处并利用它向前移动到尽头。车子最后将会 冲进水中,在车子铁入水之前必须 弃车跳进水中,从水中 的通道进到密室中。跳 入水中先设法把鲨鱼干

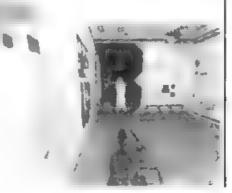
掉,因为我们要使用水底中的入口来进入密室(断桥的未端入口内)。 通过楼梯后就会来到密室,往下通过密室后将会来到水池边;这里的地板相当滑,水中又有许多鲎鱼,因此我们应该向最右方缺口移动。通过后从水中通道来到一个叫GENERATOR CONTROL的地方,从这边



就是这个门。就是这个门…… 向上移动就可看到通路在对面啦!

相组

到爬梯,向下移动来到平台。继续向下走,到她面后找到一条长走廊,走廊末端又是一台升降机。搭乘升降机向上移。升降机将会把各位



阿伯,请等一下!



卯死了,前方就是补给站!

…。此外,这仓库倒是个不错的补 给站。

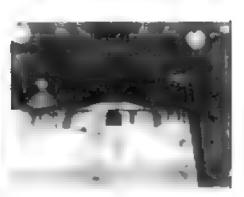
囚禁

解决了突击队和补充完毕后请向上移动,在上方平台找到开关并启动它;开关会开启下方的两道大型电卷门,电卷门里面有个房间,玩家一进入房间后就会受到攻击而失去一切物品并且被带到一个密室中囚禁。这里其实不是一间囚室,而是夹压机的内部,我们须尽快爬到上方离开。等机械停止后将可在下方发现一条水沟,用铁杆敲碎它再通过去(玩者在这里无任何的武器,所以必须先到对面取得铁杆,但不



电卷门启动开关

要直接跳下去1)。通过后会掉到山沟中,顺着路移动来到一座长得像水坝的建筑物,先启动下方的开关,每沿着旁边圆筒的爬梯向上跳进圆筒中,再顺着下方的管道爬行。最



唉,现代人真是不环保!

后来到装有放射废料池的密室,惟一的道路就是爬到放射废料池上,借漂浮物跳到对面的管子内,爬进管子内后将可到达放射废料池中。

放制度和心中心



输送带

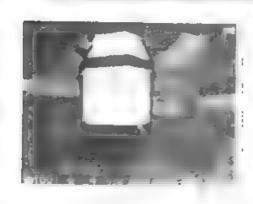
今喻这带礼明》 先到有边的房间 标有 Canveyor Commel 的地方、先把

三根的专科推创。",然后 再介重,有方的房间后动开关,作时是新停输送带后方 上下住的走门,我们可从中间部一多辑送带移动。沿着 输送带向上走,将会被带到 由输送带连结起来的运输 两,而每个网的尽头都是一 个巨型的水桶,因比要在输送带传送全末端之前跳到另一条输送带上,反复多次后就会来到右手边的输送带上。这时没着墙壁间移动。更面的正后方),接着来到上方有一个型的跳跃方式通过,之后继续已输送带向前进发。最后各位玩会来到一个井口,顺势掉下去吧。下方原来又是一条输送带,看到正直那条爬梯吗?向它进发吧。

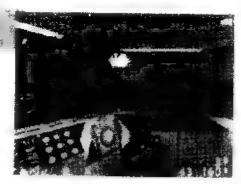


这花纹不情,带回家当标本。

鹬蚌相争

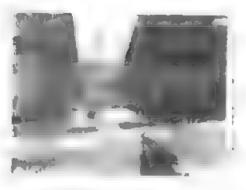


上了梯子后经过一些等道又见到爬梯,再向上走并且把闸门打破来到第一区域。扫清这里的障碍向外走,不久来到整室,中间还锁着一只大怪物'请将它消灭掉'。当各位把怪物除掉后房间的门就会打开,电影全球,从走道转了两个等又出现一个重要,进去找到控制空中,进去找到控制空中,进去找到控制空中,是面前推进可以来到一个更大的一场,这里的门都被锁上,只剩下一



控制室开关

打破,从破洞跳下去就会来到这台机器的前方(见附图),看准转列的时间差,并快速地到另一端把它关掉,然后再回去把科学家救出:他们会为玩者打开刚刚广场中的大门,出了大门又回到了外面,接着当然向惟一的通道移动。走过通道会来到一个区域一Fuel Storage,再过去就是水坝了。



机器前方

《杀》机》四<u>《伏</u>》(《)。

建筑物中把门打开,未后才回到左方的通道进入去找到另一个封闭的入口。然下去并继续向前进发。

向水坝前进,但是惟一的通路却无法通过,左石观案后发现有一条新桥通至水中的建筑物,向下跳至水中(水里有鲨鱼)并游至建筑物旁。发现爬梯后上到建筑物并进入房间内,玩家将会发现一个TCR-BINE CONTROL开关,启动它并落至水底深处再启动另一道闸门。完成后浮出水面,沿着河流至尽头再

进入水管继续向前。接着来到一面 墙壁,沿爬梯向上爬然后到达高 地。这里有一架画升机看守,玩 家得设法消灭它,否则它会一 肩双于各位。消灭直升机后从 若石中便可找到通道;通道分 别为左右两条,左面的后方有 只大怪物把守着入口,而这个 入口颂须从右方的通道后方的



一定要特这架直升机解决

歌篇

養祭 すること まま サイナは終しました。 まま 島 利力 ないと こと まま 毛機慢で、投い (人) ままり 突出的地方。私の込み大品のよう

移动至下方的吊桥,穿越后再进入 山洞中捡取 些物资,然后再回到 断崖把直异机消灭掉。向断崖末端 移动,到末端时可看见爬梯,沿着爬 梯向上移动直到水管前。通过弯弯



小心点,别摔下去了!

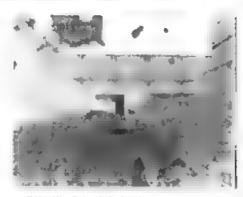
的管道抵达尾端时左右各有一个出口,随各位玩家的喜好,左右都可以通行。出来后就是敌军用沙包盖成的掩护,将之清除后,玩家就要面对

坦克车的威胁:将敌人歼灭再启动附近的开关。大门就会打开。进去后不久又有一辆装甲车挡着去路,在它的后方有一道电卷门,该如何继续应该不电多说了吧?



对不起, 表本來是要射苹果的……

进入卷门走一小段路就会到达军事设施,从右方出发,这里有一具倒下的电网。用爬的过去,然后利用倒下来的铁架爬进建筑物的屋顶上,在屋顶上方可看见一个被炸开的洞,从这边进去吧!下面是一间房间,门外有条走道,这里可有不少红外线炸弹,干万别把它引爆,用点智慧跳过去吧!(就是木箱啦!)进入升



别这样,我还没保保险呢!

降机并搭它降下去,不一会就到达地下空间。顺着走道向外走来到一个像拆卸厂区的地方,再向上走到上面。在这里又会遇到另一辆装甲车,把它消灭后向右上方的小路移动至建筑物的背后,然后从这儿进入建筑物内。赶快向建筑物的 2F移动,从 2F的通道末端找到一道门(请鲁卫替您打开门,里面是武器储存室,取了需要的物品再回到外面从窗户爬出)。

景 机 塑

停机坪,这时要抢先把运输直升机 消灭,否则会有无数的部队来攻击 您,击落直升机后从停机坪的侧门 进入并打开末端大门,再回去把刚 刚的警卫带来打开另一扇门。然后



要尽快把它打下来

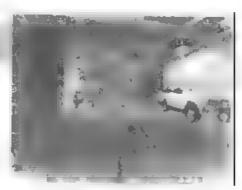
到 21 利用大炮把停机坪上另一道大门炸开。门里会有一些怪物,解决后再利用中间的那 吃一东西弹到 21 来。继续向前走将会看到另一个

楼层,利用右下方的洞前进。通过弯曲的管道后来到一个维修厂,但是惟一的通道依然在上方的通风管内,又或者可以把墙壁炸开利用升降机到外面。



怪恶心的弹簧!

34 35



哇! 你是喝什么奶粉长大的?

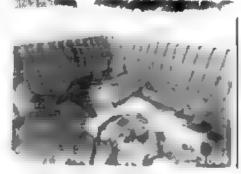
维怪东西跳到对面的屋顶上,再由 屋顶向下潜入房子内。下方是一个 水槽,玩家要从上方水管移至另一空间,然后找到开关并启动它。闸门应声而开,向里面继续爬行直到梯子丽,把下方的敌人消灭后再到上面把警卫带下来开启室内、外的安全门。通过弯曲的通道来到室内停车场,有一只重量级的怪物就在此等待各位,消灭它后可向右边移动,经过走道又将来到另一个区域—Area了。

超战超热

用[恶心弹簧]跳到隔壁,然后 爬到高塔上以控制板遥控空军协助 炸开对角的门、墙壁及铁架,好进入 另一个区域。注意!进入这个区域 后要火速进入末端的房间,否则会 被压扁!进入房间后启动墙壁上的 并关,接着到外面找一条有 STOP 指示的下坡道再向右面移动。转个 零文是别有洞天,扳动中间平台上 的开关,把闸门打开再向下移动至

地下水道,向标示有 WEST 方向行走。水道末端有个巨大的齿轮,潜到底下从它的空隙钻过去。接着又是另一个齿轮,以同样的方法穿越。浮出水面后来到水道的尽头,利用密室内的爬梯向上移动,爬出地面又抵达另一座军事设施,这里有装甲坦克及空中武力防御,设法把这些武装消灭,然后进入装甲坦克后面的空间,再搭乘

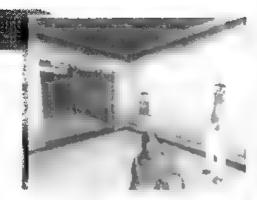
里面的电梯向下移动。下层满布着放射线物质,接着向右方移动,遇见楼梯就进入;通过楼梯后到达 RE-PAIR BAY,这里必须使用停在 RE-PAIR BAY 的装甲坦克大炮把大门



不错,还有遥控飞机可以玩……

仓厚

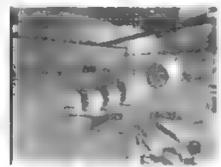
进入门内,在左手边还有一道门。通过后来到 LAMBOA 这个区域,启动左方控制室的开关,然后赶快移动至卡车旁搭乘升降台到仓库。往仓库的小阁楼移动并打开小门,后门有向下的小梯,走下去且通过小巷就可来到一座更大的仓库中。将仓库的右方的木箱炸开找到向上的楼梯,到达上层的阁楼走到对面通道,最后搭乘电梯抵达下层。汉边是一条半圆形的巨大走



歐里集,不要生气,这两百万过二天就还你了。

道,继续前进,打开未端大门抵达 B 区,向右手面移动并爬上梯子至控制室,里面的研究人员会为玩者打开禁区。接着坐升降机到 2F,先把

2F 右手边房间里的研究员教出,然后到左方再搭乘电梯下降,电梯将带各位抵达 02 区域(反应炉的冷却系统)。目前最主要的工作是重新启动冷却系统,玩家可沿着指标在下方(电梯的前方)找到费浦 01 及费浦 02,把它的启动开关开打即可。



可表。让你瞧瞧十字弓的厉害!

精製器

回到电梯旁边的通道,去启动余下的两项设施;ALX TANK 的控制开关在水槽里,沿水底管道至另一端方可看见。控制开关打开后就可从这里浮出水面并且利用爬棉向上移动,爬到最顶屋子时从出口离开便可抵达 D 区。经过一条弯曲的走道,从里面的楼梯向上爬行至顶



我需要數气

部再跳到下方出口,出口外就是 B 区。向左方移动,走到尽头会有转 按器 (房间里的亮点便是),这些是 空间转换的能量 橙光是传送,绿光

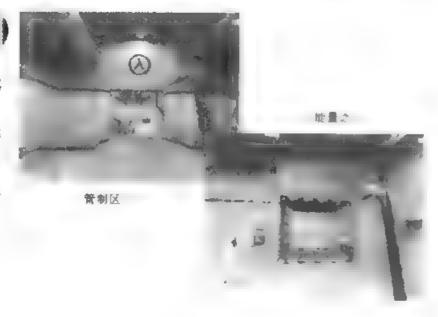
是接收。借着这些光能抵达不同的区域。(提示,从 Port 2 去 Port4 再去 Port 7 打开开关。但切勿使用 Port 9,然后回到平台上的门外,从电梯槽向上爬 层到达 A 区。)



就在这里传话 接收

(追上之门

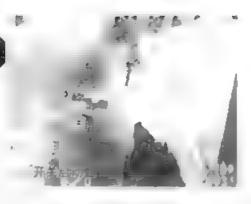
在 A 区的房间内可以补充大部分的武器。接着再穿越房间内的管制区向前出发,原来前方就是反应炉的顶层。先在此区域等待一下,上方的科学家会打开能量之门,而此时要把握时机就进中央的能量光柱内,能量就会把各位传送至另一个空间去;到此,在地球的战事就告一段落。



深广.范宁:

当玩者成功地被传送到外星人的空间后,应会来到一片漂浮的平台上: 周围也漂浮着许多相同的平台,但我们的目标是下方大平台的夹层内,因为通往下层的门就隐藏在那里。先利用下方平台横面突出

的柱子往上跳,再从柱子平面向 里头移动。到了平台上到处走走, 这里有个小水池,进入其后的山 洞井以武器破坏一处被封闭的入 〇两向里面移动。打破一面网放出 白色物体,再将室内3个柱上开关



启动,然后朝中央的能量光荣**前** 进。

世世

光東会将玩者传送到另一面平台上,这里有一只长得像章鱼的大怪物把关。拿出武器不断地攻击它,等到它要逃走时再紧跟在后面,以便通过两座山洞(或是隧道),最后跳进地底山洞中并将之消灭。附近有一处裂缝,向地洞靠近就会被

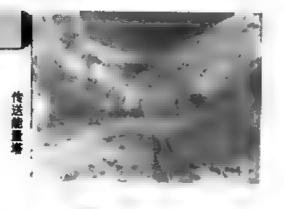
转移至另一面平台上。向最里面的那根柱子移动(小心地面上的食人洞),柱子旁的下身有个山洞,进去后向右边的地洞深入,最里面的尽头有一台升降机,利用它向上升再跳到其中一个没有传送塔漂浮着的平台上,接着利用中间



情到石前方的止洞吗? 的能量光束转移到另一个空间去。

山洞

能量将我们传送到某个山洞,离开洞中到中央走道上,走道末端的左右边各有一个山洞。选择左边进入,原来里面是别有洞天,仔细寻找可看到一处有怪物看守的空间,空间里的山洞又通到一处有传送能量塔的地区,利用它便能到达飘浮物内部的矿区。



事 区

在矿区沿路向前行来到运输点,这里有一部电梯及一条输送带。先坐电梯向上一层然后离开电梯,等到电梯下缝时,移动到电梯上方的支架向上爬,接着跳到最外侧的输送带上,借由它来到另一空间。从右方沿路前进(抓住时间差通过输送带),向上找到房间(途中有许多桶子,那些全是怪物的茧,只要把桶子打破,它就会跑出来。)并通过下方红色缺口(通气口)经过通道至另一空间。



运输点

升趋视

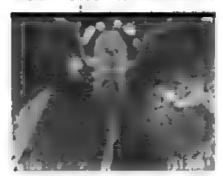
正如玩者所见,这里到处是升降机,利用它们迅速向上移动(因为定时会有怪物出现),到了顶端会看见传送口,跳进去便能到达飘浮空间。在这边要考验各位玩者的跳跃能力,利用空中的石头以三级跳的方式至平台未端,向着建筑物核心红色光束跳跃就能传送到最终头目之所在地。



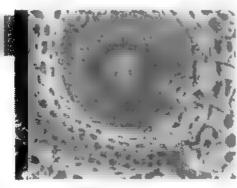
从这里是他避进去就对属

经过之放

这个大头目(Nihalamh) 漂浮在水池上方的中心,他的样子就像个大头娃娃,玩者切勿直接射击它,因为这样只会浪费弹药(他的弱点在头顶内)。双击的对策的是·先击毁墙上三个凸出的黄色三色物体(可能是能量柱),其作用是切断头目的能量补给;利用池中一个可上升的平台等待机会袭击他的头顶,

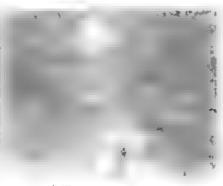


这整光点代表了共目的生命状况



李丽

其大头会不定时地打开。另外,大 头上飘浮着的光球代表他的强弱, 光球越少它就越虚弱。头目的攻击 方式有两种,一是发出橙色的光线 直接造成玩者的伤害;而另一种绿 色光线则会把玩者传送到其他三个 空间。如果不小心被传送到这些空 间,就只好爬到上方用传送器回到 头目所身处的水池那儿。为了避免 不必要的麻烦,在与头目对抗对需 用水池里的柱子来闪躲它的攻击。 简单来说就是打游击战。使用的武器以十字号及火箭筒为佳,万一遭遇伸尽援绝的情况,可考虑被传送至那三个空间去补给弹药。等到实自解决后,游戏也接近尾声,这时会出现一个人带领玩家穿越时空,并且有两个结局供玩家选择,一、留在车上;一、从车门跳出去。两种选择所造成的不同是后面文字叙述的部分,在画面上倒没有太大的差异,等到制作群出现游戏也真正地结束了。



空間三

司 旭

在此笔者要兼喜各位完成了一套伟大的作品(98年 美国 E3 展最佳动作射击游戏),如果您没有使用无敌模 式而把游戏完成的话,肯定是花了不少时间和心血。相 信各位在游戏中也应学会了不少技巧,特别是离开地球 后常用的 Long Jump(长跳)。在网上似乎有不少玩家在询问如何使用 Long Jump,因此笔者在这边为大家稍做简述,向前冲一跨下一再跳起,另外值每一提的就是某些武器按下鼠标的布键有不一样的成力效果!

◎ 撰文/王四维



游戏中将难度分为 Recruit(新手级)、Veteran(老手级)、Elite(精英级)三个等级。

本文主要以最高难度的 Ehte 等级中的可能状况来描述,并加上各个难度中的敌人、人质以及关键物品的数量。

为求叙述方便、故笔者分别以"易、中、难"三字来代替 Recruit, Veteran, Elite。



- ◆ Heartheat Monator:心律感測器,通过目标区中的人类心跳来达到侦测敌人动向的目的。通常由担任 Recon 者 (斥侯)携带。缺点是有死角且无法和武器同时使用。
- ◆ Demolitions Kit 拆弹装备。通常用在需拆除炸弹的任务。由具备爆破专长(Demolitions Kit)者携带。



- ◆ Electronic kut 电子装备,通常用于有电子设备的任务中,如电脑、电话、安全监视系统等。由具备电子专长 (Electronic kut)者携带。
- ◆ Lockpick kit 开锁工具,包缩短开锁的时间。
- ◆ Frag Grenades、破片型手榴弹、又称人员杀伤弹。具工 度破坏性。
- ◆ Flashbang Grenades·震撼弹,使用后,在震撼范围内者约有 秒左右的时间无法反应。 具高响度以及极低的破坏性。
- ◆ Door Charges 破门炸药,使用在懒得开锁时,或门无锁可开时,或是发动突击时。



【任务】在傍晚稍早时,一个英国的新纳粹组织——【自由欧洲】(Free Europe)的武装成员,在伦敦占领并控制了比利时大使馆。你的任务是在尽量不伤及无辜的状况下夺回大使馆。

【情报】 此利时大使被独自囚禁在他自己位于大使馆二楼的办公室中,其余馆内的工作人员也都可能囚禁在里头,田监视器中看到三个楼层中都有恐怖分子。

恐怖份子: 9人(易)、9人(中)、17人(难)

人 质: 1人(易)、2人(中)、2人(难)

出动人数:1至8人

使用武器: 建议使用附有灭音装置的长短

枪及震撼弹。

各型枪支诸元(以游戏中数据为主,非实枪数据)

,		-				
CAR 5CAN		h.				
5 Str. 1 + F	4	+ 36 >				
M 1632	5.1	* _N				
10000				5.1		
Isk MP5 \2						
0 h + 1:	× /	%F N	ì	I	O	
HK MPSK = PDW	*)	90r				
difference for						
HK MPSSAS						
, , ,		SOF				
⊊ и - М						
2 % , 1	`					
(K. 4c. 8p.						
ia) +		1				
IK 40 USP So						
ld.				*		
IK 48MARK25						
n F						
IN ASSESSED S						
					t 5	
7F% Q _{III}						
g: 4 7	`			5.41	(
21% Quan - %11						
	`		*	O	4	1,

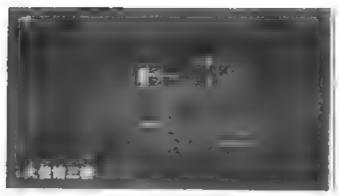




完成条件:清除所有恐怖份子或救 出所有人质即可。

行动计划: 建议使用内定行动计划。当难度设定为中级以上时,大使失人也会成为人质之一, 她被囚禁在第一层的某个房间中。











Operation:Cold Thunder (©



【任务】Hutu的叛军占领了位于利果丛林内由(地平线集团)(Horizon Corporation)设立的世界医疗组织研究站,并且挟持了研究人员。而在病毒学方面居世界领导地位的 Catherine Winston 博士也在其中。你的任务是在不惊动叛军的情况下救出欧美的科学家们。

【情报】人质都被囚禁在一栋被遗弃的殖民地时代住宅中。虽然附近有一大片叛军的扎营地,但根据观察报告只有少数叛军士兵在该栋建筑物中。直升机将会把你空投在距离

该建筑物不远的 安全地带。



叛军士兵:10人(易)、13人(中)、18人(难) 人 质:1人(易)、2人(中)、2人(难)

出动人数:3至8人。

使用武器:建议使用附有灭音装置的长短

枪及震撼弹。

完成条件: 着除所有叛军主兵或救出所有 人质即可。

※ 需注意.不能被任何一名叛军士兵发现你的行动,且不能让他们有开火的余地。必须在发现士兵的同时立刻狙击。如果被发现,则会造成人质被射杀的结局(任务失败)。

行动计划,建议使用内定行动计划。在任务

章字音句









Operation: Angel Wire



【任务】一个自称为【凤凰】的恐怖组织(The Phoenix Group),占领了 PetroMech 公司位于北海上的钻井平台。你的任务便是拆除所有在钻井平台内的炸弹,效出人质并消灭这些入侵者。

【情报】【凤凰】189或员们是由一群激并派的还保人士所组成。如果当局不接受他们的要求,这些家伙将会 引爆安装在钻井平台内的炸弹。你的小组人员将由钻井平台基底部分的支柱(第一层)进入平台的内部。在

支柱之间有两个狭小的通道可供移动。在第八、第九层 是主结构,包含机房和员工的活动空间。在这两层中各 有一枚炸弹,而引爆器则放在第九层的一个独立的房间 中。如果你们之中任何一人被恐怖份子发现,那么他们 可能会引爆所有的炸弹。当你完成任务后,直升机将会 在第十层的甲板上接应你们。这次任务中会有两名新 组员加入。

恐怖份子: 10人(易)、14人(中)、19人(难)

人 质:0人(易)、2人(中)、2人(准)

出动人数:3至8人。

炸 弹:2枚

引爆 器:1枚

使用武器:建议使用内定装备。枪支可改用

附有灭音装置的长短枪。







完成条件,拆除炸弹并且除掉所有恐怖份子。

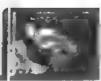
※人质解教与否视难度设定而异, 和果能将所有恐怖分子都清除掉,则等于解析所有人质

行动计划:建议使用内定行动计划。当你由第三层

爬至第七层须留心在该处警戒的恐怖份子。请特别注意 引爆器,最好在拆除第八层炸弹发,先占领第九层放置 引爆器处(见图,有红圈处),再去拆除另一枚炸弹。



链 数 巴西



Operation:Sun Devil



【任务】有一些在L 她平线集团1亚马逊雨林王的 中的美国和巴西工人被人掳走。他们都被囚禁在当地 知名毒贩 Ramon Calderon 位于附近的住宅中。你的任 务是在尽量不伤及无辜的状况下清除 Ramon Calderon 和他的党观。

【情报】Ramon Calderon 原本在巴西和哥伦比亚边境间种植甘蔗之类的植物,之后才因为贩毒的暴利。而成为当地的毒枭。根据情报显示,Calderon 的房子警戒相当森严,武装警卫配备着自动武器内外来可测逻。而被掳走的工人们都囚禁在地下室中。Calderon 的卧室则位于建筑物的工楼(见图)。你的小组将由Calderon 住宅大门前的小路进入。完成任务后由原路回到机场。

恐怖份子: 12人(男)、14人(中)、17人(章)

人 " 质: 2人(易)、2人(中)、2人(唯)

出动人数:3至8人

使用武器: 使用内定行动计划之装备即可。

完成条件: 除掉 Ratmon Calderon 及其手下并救出人质。

行动计划·建议使用内定行动计划。为减少伤亡,可先派组人员至大门口解决外围警卫。图中左侧的警卫在听到枪声后赶至大门附近,可一一指杀。





Operation: Ghost Dance



【任务】-群激进系态佈组织成员与领了位于西班牙的 WorldPark 实乐中心,并换特了一家人做为人质。你的任务是教回这家人并属除所有的恐怖分子。

【情报】这些左翼恐怖份子主要占领了巴塞降那WorldPark 乐园中的海盗船冒险区。数名被挟持的人质则被拘留在胃险区的中央位置。整个区域已被完全封锁,想要进入建筑物中必须由前方的主要入口或后方的防火巷进入。WorldPark 的员工通常是透过第三层的。通道来往整个区域,进行平已的维护工作。在这次的任务中会有两名新的组员加入。

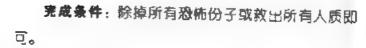


人 质: 5人(易)、5人(中)、5人(难)

出动入数;1至4人。

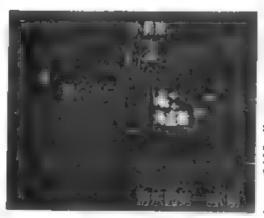
使用武器:建议使用附有灭音装置的长

短枪及震撼弹。



※肃注意不能被任何一名恐怖份子发现你的行动, 且不能让他们有开火的余地。必须在发现恐怖份子的同 时立刺租务。如果被发现,则会造成人质被射杀的结局 (任务失败)。

行动计划:两人以上可分两组行动。建议直接在第三层的通道内除掉所有恐怖份子,可由前方的入口进入后直奔第三层(见图, 箭头处)。若进行最高难度等级时,须以最快速度先赶至一独立房间内解决两名准备枪杀小男孩的恐怖分子(见图)。如果你没赶上时间救这名小男孩,则任务将告失败。在第二层通道可俯瞰第一层,因此前进时需留意脚下,可能会有恐怖分子从你的脚下袭击。





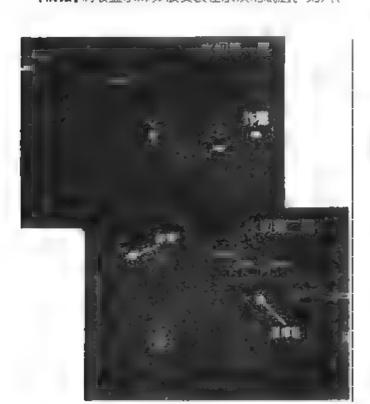






【任务】「凤凰」组织的恐怖分子占领了位于匈牙利及斯洛伐克边境间的水坝,并威胁当局要炸毁它。恐怖份子中的一名成员—荷兰薛学生 Roland Kunst,愿意以他的生命来做为提供有关「凤凰」情报的交换条件。你的任务除了要潜入水坝内部拆除炸弹外,还必须将这个家伙给话着带出来。

【情报】情报显示炸弹被安装在水坝的底层。第六、



第二及第一层各安装一枚,无线引爆器则在第三层(郑图)。如果你们之中任何一人被恐怖的子发现,那么他们将会引爆所有的炸弹。 Nounst 则躲在水坝第十层的某个房间中(见图)。你的小组人员将由位于斯名伐克这一侧的河岸进入水坝。在这次的任务中会有两名新的组员加入。





恐怖份子: 24人(易)、30人(中)、30人(难)

投降者:1人

炸 弹:3枚

引爆 器:1枚

出动人数:6至8人

使用武器:建议使用内定计划的装备,可将

枪支改为灭音枪。

完成条件:拆除炸弹并救出所有投降者,或解决所有恐怖份子。

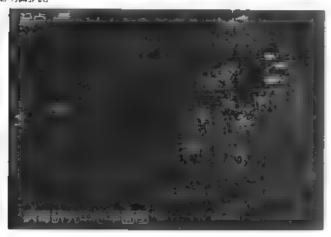
※ 在简易級中只要較出投降者回到脱离区即算过 关。

行动计划:可分三组行动,一组负责扫荡守卫及巡逻的恐怖份子,一组负责抢救人质,另一组则负责拆除炸药。请特别注意引爆器,最好在拆除第六层炸弹后,先占领第二层放置引爆器处,再去拆除另两枚炸弹。在某些透天型通道或楼梯中前进时需留意上下空间,可能会有恐怖份子由你的头上或脚下袭击。



【任务】根据我们的探员时提供的情报指示, 【凤凰】正在美西的爱达西州内越军地与展生中武器。你的任务是共享下这个地中并负得所有部番病毒的媒介。

【情报】【凤凰】的生化武器研究秘密实验室位于南爱达荷州的某个营区中。特和《组》原在最,的伤亡下夺取该营区。经过研判、病毒的散播被令可能放在主要的实验学生。在这个环境中心与种理上生化防护农则可能导致死亡。位的十年,一将由营区的后方潜入。如果你的人员被发现,及属于的人将会带着病毒样本由前门乘车逃离,因此一定要先占领该区域。如果让任何一个人逃走则你的任务使告失败。情报显示,营区内的人并没有预料到这次的攻击行动。他们很可能未武装或只会做了规模的抵抗。



营区营卫:11人9易)、18人(中)、25人(难) 选 走 者:1人(易)、2人(中)、2人(难) 人 质:无

出动人数:1至4人,两人以上建议分两组。使用武器:建议单人出击时使用M-16A29可远距离狙击)。两人以上可采用 WP5SD5或CAR-15

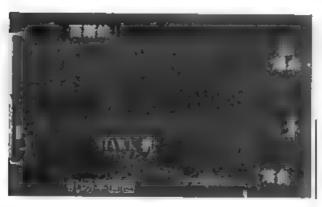
完成条件: 干掉所有恐怖份子即可, 尤其是准备逃走者,

行动计划 先除掉在建筑周围巡逻的主兵,接着注意停在大门口旁的掉马车,当有人准备上车逃离时,立刻枪杀他们。然后再进入各个建筑中将剩余主兵——解决。视难度不同,提马车停放的位置会有所不同,从而改变逃走的成功机率。图中 A 点五角星处为难度最高时的掉马车位置,B 点五角星处则为中、易级的位置。营区内每个人的武装程度并不愿,大都只使用有 LZI 冲锋枪或手枪,且仅配置一个弹匣。但是人人都着有防弹衣,因此在攻击时尽量射击头部。



Operation:Winter Hawk





【任务】【凤凰】的爱达荷州负责人已经逃往附近的小型机场,你的任务便是阻止他们逃走。

【情报】据信这几名生化武器的研究开发负责人已经携带了具有危险性的病毒样本,准备搭乘飞机离开比地。你的小组人员将由机场搭台后方进入。由于时间紧迫,你只能继续出动上个任务中的小组人员。

机场警卫: 10人(易)、11人(中)、12人(难) 负责人:1人(易)、2人(中)、4人(难) 人 质:无

出动人数:1至4人,两人以上建议分两组。 使用武器:建议单人出击时使用 M = 16A2 (可远距离狙击)。两人以上可采用 MP5 或 CAR = 15。 完成条件: 千掉所有恐怖分子即可, 尤其是准备 逃跑的负责人(穿白色袍子者)。

行动计划:先除掉在机场巡逻的工具,借助枪声吸引其余在机棚内的工具,并予以租条之。注意机场上的两架飞机,由不同地点出现的负责人将会搭乘不同的飞机。由塔台一楼办公室出来考,会搭乘较大的 Hawk 喷射机。而由 Hawk 喷射机后方机棚后来者则会搭乘机棚旁的西斯纳小飞机。有一点要注意的是,当驻守塔台的警卫被射杀或受到攻击后,在Hawk 喷射机后方机棚内的负责人就会出现。图中前头所指的线路代表负责人的登机路线。

※ 辦注, 笔者使用一人即可定或任务、方法是使用 M16A2选定一合适地点后(见图中三角形处)。由远距离进行狙杀



【任务】昨天晚上,正当欧盟在布鲁赛尔庆祝第 批欧元发行时。 群【自由欧洲】的武装恐怖分子闯入 了庆祝会场。你的任务是解教这些成为人质的达官显 要。

【情报】英国的新纳粹组织 - [自由欧州]的武装成员在入侵了欧盟的中央造币厂后,将主要的几名官员囚禁在造币厂的金库之中。比利时当局已经封锁了该区域。你的小组人员将由造币厂的大门进入。当你解救了所有人质后再回到此处。在这次的任务中会有两名新的组员加入。

完成条件:除掉所有恐怖分子或救出所有人质即可。

※ 寓注意、不能被任何一名恐怖份子发现你的行动,且不能让他们有开火的余地、必须在发现恐怖份子

恐怖份了: 12人(暴)、19人(中)、22人(难) 人膜:3人(暴)、3人(中)、3人(难)

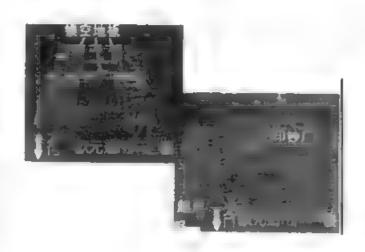
出动人数:1至4人。

使用武器; 建议使用附有灭音装置的长短枪及

震撼弹

的同时立刻狙杀。如果被发现,则会造成人质被射杀的 结局(任务失败)。

行动计划·两人以上可分两组行动。由适而厂后方进入建筑物(图中较暗路线),在印钞厂内即可解决大平人马。印钞厂顶上是镂空地板,因此随时注意你的头顶,可由下方偷袭上层的恐怖份子。比较麻烦之处是最后进入金库时,由于看守人质的恐怖份子位居金库内的死角,因此要尽量以最快的动作及最准的枪法来解决金库内的恐怖份子。图中较明的线路为恐怖份子可能的逃逻路线。





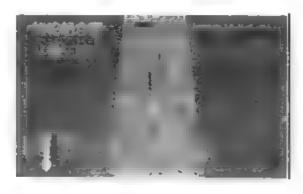
Operation: Razor Ice



【任务】【风凰】的恐怖分子将 Winston 傅士由领语中 握走。他们将她因禁在瘭垣于离安普取净的一艘纷轮 Orea's mile 中, 并威胁若育人企图上船营救则会炸掉这 體船。你的任务便是登上 Orea's Smale 去解教 Winston 博

İ.

【情报】货轮 Ona's Smile 已经被钢锁在磨安普敦港 中。但是恐怖分子已经在船上安装了炸药,威胁当局等 不让他们出港则炸毁这艘船。田监视器中可看到 Winston 博主被囚禁在船上的轮机室。没有情报可以提供炸 药的安装地点,而且时间紧迫也无法去找出它们。当你 在进行突击时,要确定不会引起任何敌人的警觉。如果 你的行动被发现,那么躲在船头的恐怖分子头子将会引 爆船上的炸弹。你的小组人吊将乘坐橡皮艇由船军上 船。当你完成任务后再至指定此点会合。

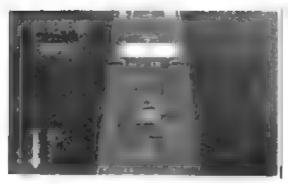


恐怖份子: 12人(易)、19人(中)、22人(难) 人 质: 1人(易)、1人(中)、1人(难)

出动人数: 1至4人。

使用武器:建议使用附有灭音装置的长短

枪及震撼弹(Flash)。



完成条件 附近掉所有恐怖分子或救出所有人质机 \square

※寓注意,不能被任何一名恐怖分子发现你的行 动,且不能让他们有开火的余地。必须在发现恐怖分子 的同时立刻狙杀 如果被发现、则会造成人盾被射杀的 结局(任务失败)

行动计划: 其实在本任务中即使是最高难度, 也只 要两人一组即可完成任务。建议尽量先将甲板上、船桥 及上层船舱间的恐怖分子都清除掉。进入下层船舱后 能绕过的区域尽量绕过,若无法绕过也必须将该区域巡 逻人员清除掉。在进入轮机室后,先待在上层不要熔然 冲出,静待看守者进入瞄准备范围内将其一枪击毙。图 中箭头指引的线路为恐怖份子可能的巡逻路线。





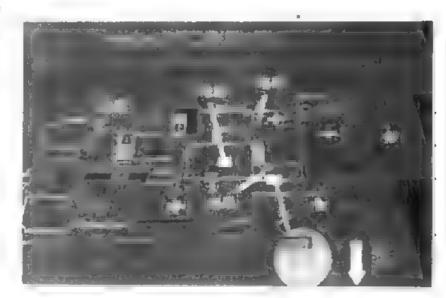


Operation: Yellow Knife (3)



【任务】美国总统的科技顾问 Anne Lang,被怀疑与 電 RAINBOW 小组的机密有关。你的任务是潜入她位于维吉尼亚州历山大市的住所,搜集她与1凤凰1组织恐怖份子间联络的情报。

【情报】根据Winston 博士所提供的情报指出,Arme Lang 与[凤凰]之间已经搭上线。在 Lang 的家中安装窃听器后,RAIN-ROW 小组便能由此获得许多有价值的 [凤凰]活动计划。Lang 住在维吉尼亚州历山大市郊,其住所内外有武装安全警卫在巡逻。你必须在神不知鬼不觉的状况下,进出这个地方来获得情报。你的人员将由 Lang



的住所后方围墙潜入,然后由原内离开。在这次的任务中会 有两名新的组员加入。行动时不允许你杀任何人。

安全曹卫:5人(表)、6人(中)、8人(难)

人 质:无

电 话:1具(易)、2具(中)3具(准)

电 眼:4具

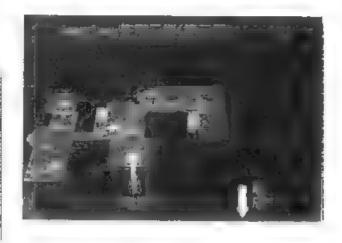
安全监视装置:1具

出动人数:1人(需具备电子专长)

使用武器:建议使用内定计划装备。务必携

带电子装备。

完成条件:先解除安全监视装置,并且在指定 电话上安装窃听器(Bug)后安全回到脱离点。



行动计划:建议使用内定计划所派遣的人

员。需注意有些门上装有电限,在你未解除安全监视装置前,不要经过这有些门。行动中绝对不能被任何一名武装警卫发现,必须有技巧地避开他们的视线及巡逻路线。声音也是造成被发现的原因之一,因此当他们经过你附近时不要乱动。行动时放经脚步,非必要不要动路。一旦你被发现,将会造成任务失败(开枪杀人的结果亦同)。图中箭头指引的路线为安全零卫军件的汽零路线。特别要注意的是,A点警卫在任务开始后会移过至B点。因此建议不要从A点经过。

【任务】[地平线集团]的中央电脑系统位于自金门。 市中心该集团的总部中。你的任务是潜入这栋大楼,侵 入他们的系统,然后下载所有关于[凤凰]组织活动的情报。

情報》「地平线集团1已经和1反图1连上了线。在 【地平线集团1的中央电脑系统中,相信已含关于[风图] 组织散布依波拉巴拉马病毒计划的情报。这套电脑系统 位于旧金山市中心该集团的总部中,透过位于顶楼的 John Brightling 办公室内的终端机可以与它连线。为了避 场景。一篇人的小组人员必须先至控制室中解除监视 现象。在这个区域中都有武装安全警卫在巡逻。你的 人员将由楼顶的直升机停机坪进入大楼,脱离时也由同 安全警卫:3人(易)、3人(中)、6人(难)

人质:无

电脑:1台

电眼:6具

安全监视装置:1具

出动人数:1至2人(需具备电子专长) 使用武器: 建议使用内定计划装备。务 必携带电子装备。





一个地方离去。你必须在神不知鬼不觉的状况下,进出这栋建筑来获得情报。行动时不 允许你杀任何人。

完成条件: 先解除安全监视装置, 并且 由指定的电脑上窃取资料后安全回到脱离 点。

行动计划:建议使用内定计划所派遣的人员。需注意有些地点装有电银,在你未解除安全监视装置前,不要经过这些地点。行动中绝对不能被任何一名武装警卫发现,必须有技巧地避开他们的视线及巡逻路线。声音也是造成被发现的原因之一,因此当他们经过你附近时不要乱动。行动时放轻脚步,非必要不要跑动。一旦你被发现,将会造成任务失败(开枪杀人的结果亦同)。图中箭头指引的路线为完全警卫可能的巡逻路线。此外,由第五层警卫 A 所在处可看到第三层的 A 点位置,因此若你要由第三层 A 点位置出入,还得小心第五层的警卫 A。







【任务】日【地平线集团】的电脑档案中得知。 【凤凰】散播病毒的目标是雪梨运动会的闭幕典 礼。而负责会场安全工作的最高层级单位是环校保 全公司(CS)。你的任务是在澳大利亚拦截 CS 的车 队,并逮捕他们的首脑 Bill Hendrickson,送他入狱。

【情报】【凤凰】正计划石雪梨运动会的闭塞曲 礼中散播巴拉马病毒。环球保全公司的首脑人物 Bill Hendrickson 也参与了这项阴谋行动、势必得将 他逮捕入狱。你的小组人员必须拦截到 Hendrickson 的军队。在高速公路的一端已经没好路度,你的小组心 须在车队到达前进入伏击位置,先除掉 Hendrickson 的 随身护卫,接着带着他到达指定地点离开。根据我们的 探员报告,还有其他几辆搭载环保全公司武装人员的车 辆跟随在 Hendrickson 座车后方数里处。这些人以无线 电和 Hendrickson 保持联络,并且企图阻止你到达指定 地点。在这个小组完成它的任务之前,RAINBOW需要第 二组人员进入巴西活动。请慎重选派这次的组员,可能 在将来的任务和计划中无法利用他们。

恐怖分子: 11人(易)、16人(中)、23人(难)

人犯:1人

出动入数:2至8人

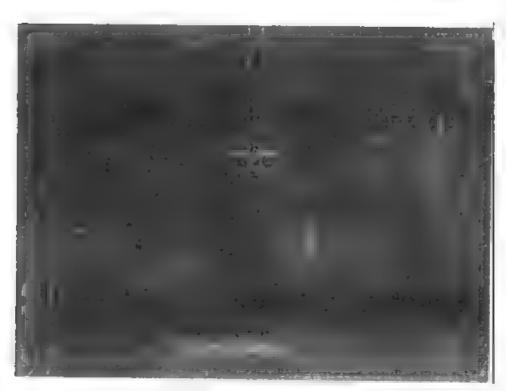
使用武器:建议使用内定计划装备。枪支息

议为 M - 16A2

完成条件 干掉所有恐怖份子并将 Bill Hendrickson 带至指定地点。需注意不得杀死 Bill Hendrickson。

行动计划 建议可分两组行动。第一组负责前进侦 察及打荡,第一组则逮捕及护送。在任务一开始时,立刻 让所有组员都登上桥旁的山坡制高点,利用高处优势可 经松解决桥上的 Bill Herdrickson 车队。接着由第一组向 第二个车队预定到达处前进。若时间抓得准则可在他们 未到达前进入位置,然后乘他们下车时一举歼灭。同样

> 的方式也可用在第三级第四个 车队。当第一组顺利到达指定脱 离地点后,便可让第二组人吊将 Bill Hendrickson 押送至脱离地 点。平面图中的 A、B、C、D 四点 分别为四个车队先后到达处。而 【、【两点为制高点、你可以在 这两处伏击。如果你的讲房顺利 的话,到达几点应该不是问题。





【任务】Anne Lang 在巴西参加 [雨林 2000年] 的实 地调查教学。由 [地平线集团] 的电脑档案中得知, [凤 圖]组织准备在數攝巴拉乌病毒之前以她被绑架的假象 来使她藏匿起来。你的任务是陷止这件事的发生,并将 Anne Lang 博士逮捕入狱。

【情报】【凤凰】组织的成员侵入了位于巴西的一所 研究中心,并且挟持了一批采参加[雨林 2000年]的贵 宾做为人质。情报显示这次入侵行动是为了掩护 Anne Lang 的失踪假象。由监视系统可看出 Lang 在主要的建 筑中等着[绑架]她的人。将其余的宾客囚禁至邻近的一 栋组合屋之中。这些恐怖分子在杀害人质以及将 Lang 送往安全地点之前会先等援军到达。你的小组人员将由 上游搭橡皮艇潜入此处。在这个小组完成它的任务之 前,RAINNOW 需要第二组人员进入活动。请慎重先派汉 次的组员,可能在将来的任务和计划中无法利用他们。

恐怖分子:14人(易)、17人(中)、20人(难) 质:0人(易)、2人(中)、2人(难)

人 犯:1人

出动人数:1至4人

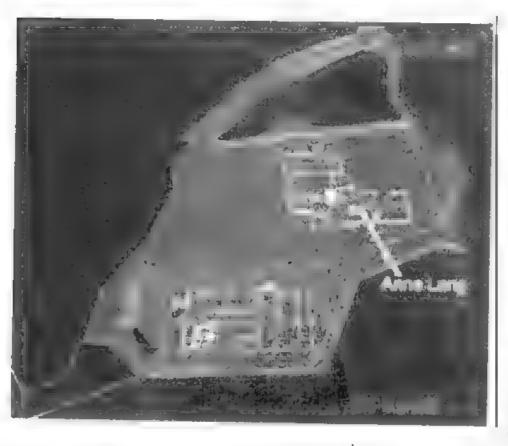
使用武器:建议使用附有灭音装置的长短

枪及震撼弹(Flash)

完成条件:数出所有人质并将 Anne Lang 带至指定 地点,或除掉所有恐怖份子。需注意不得杀死 Anne Lang,且不能被任何一名恐怖份子发现你的行动,必须 在发现恐怖份子的同时立刻狙杀。如果被发现,则会造

成人质被射杀的结局(任务失

败)。



行动计划 建议可分两组 行动。在你下船后先不要急着 爬上较高处的河岸。将注意力 及在高处的河岸,当巡逻该处 的恐怖分子经过时将他击毙再 沿着绳梯爬上去。其中一组进 攻主要建筑,另一组则进攻囚 禁人质的组合屋。进攻前先将 在室外巡逻者——击毙, 再各 自进入屋内。主要建筑共有四 个入口,一楼有三个,另一个则 是顶楼的无线电操作室。无线 电操作室的防守最差。可选择 由该处进入。平面图中箭头指 引的路线为恐怖分子可能的巡 逻路线。在组合屋中的恐怖分 子有可能会变换位置。

.. 15



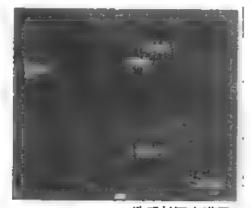
Operation:Wild Arrow



【任务】【凤凰】组织已经将散播病毒的装置安装在 雪梨选手村的空调系统中。你的任务是潜入选手村中让 这些装置失去作用。

【情报】【凤凰】已经将装有病毒的炸弹安装在雪梨选手村的空调系统中,他们已经将时间设定在运动会的闭幕典礼时。炸弹是透过选手村的自动化空调系统来引爆。要解除它们有两个程序,首先得将中央控制电脑关机,然后必须利用 30 秒的空档来拆除炸弹。如过错过这

30 秒的空档,或着在电脑关机前去拆除炸弹,都会使得炸弹引爆将致命的病毒散布在空气中。[凤凰]的成员已经般扮成环球安全公司的武装警卫在选手村内巡逻,选手村的内部也安装了许多警铃按钮。如果你的人员被发现,就会有人去按下警铃并且将病毒散布在空气中。如果在任务中有必要,可以干掉这些警卫。你的小组由选手村的下水道潜入。



选手村下水道图



选手村平面图

完成条件:不需解救人质,只要拆除所有炸弹并向 到指定地点集合即可。需注意两点:一、不可让位于警铃 按钮附近的警卫发现。应尽可能除掉他们,以免他们触 动警铃而造成任务失败。二、在中央电脑被破坏后的30 秒内,要立刻拆除炸弹,否则炸弹会自行引爆而导致任 失败。在中央电脑未被破坏前,若拆除炸弹也会导致引 爆。

行动计划:以最高难度来看,建议分四组行动。一组

武装曹卫:13人(易)、16人(中)、16人(难)

平民:5人

中央电脑:1台

炸弹:1枚(易)、2枚(中)、3枚(难)

警铃按钮:6具

出动人数: 4至8人(破坏电脑组需具备电

子专长,拆弹组需具备爆破专长)

使用武器:建议使用内定计划装备(破坏电脑组需具备电子装备,拆弹组需具备拆弹装

备)。

负责扫荡以及破坏控制炸弹的中央电脑,另三组则负责同步拆除炸弹。先让拆弹组在起点待命,在第一组将所有必要路线上的守卫都除掉,且在中央电脑前就位后,再命令拆弹组前进至各个炸弹前待命。第一组最好尽可能地除掉所有警卫,尤其是在警铃时近以及在全场巡逻的三名警卫。当拆弹组就位后,第一组先破坏中央电脑,然后命令拆弹组进行拆弹。如此便可达到 30 秒的要求。在选手村下水道中只有两名警卫在巡逻,下水道平面图中的商头指引的路线为他们的巡逻路线。而在选手村平面图中的圆点即代表该处安装有警铃按钮,英文字母则为与下水道间互通的入口。箭头指引的路线为各区警卫的巡逻路线,以箭头指引的封闭起来的线路的是一名巡逻全场的警卫的巡逻路线。

-16 m ==



Operation:Black Star



【任务】John Brightling 和 [凤凰]组织的残余党羽都 藏匿在1地平线集团1位于巴西的[方舟]内。你的任务是 占领[方舟],清除试图反抗的武装人员并营救投降者。

【情报】John Brighting以及[凤凰/地平线]集团的残余党羽,将自己封锁在 | 地平线集团 | 的 [方舟] 内。 | 方舟] 的构造是由三个圆顶温室加上主体建筑,以及内含十几个小房间的通道连接而成。据可靠消息 Brighting 躲在主体建筑中某个房间内。巴西军队已经包围了这个地区。不过,RAINOW 已经提出指挥这次突击行动的要求。有一些 [方舟] 内的人已经表明了投降的参原。尽可能避免非必要的流血冲突,但是仍然要留向整个小组人员的安危,并且以活速 John Brighting 为第一优先考虑。极不可能在 [万舟] 内会敬布巴拉马病毒,因此强烈建议

武装人员:20人

投降者:15人

出勤人员:1至8人

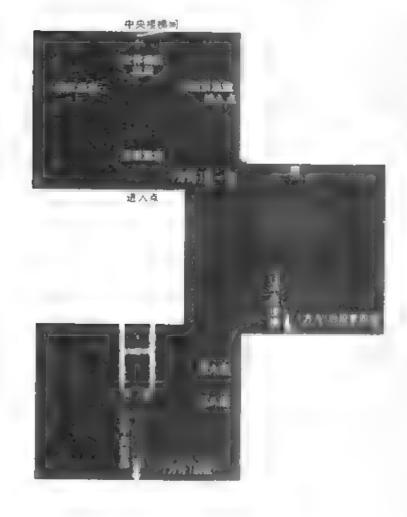
使用武器:建议使用内定计划装备

在本次任务中应穿着生化防护表。

完成条件: 政入目的地即可。在这个任务中, 恐怖份子是否全数被歼灭, 或者不小心打死投降者都不会影响任务的成败。只要你的小组有人攻进最后的地点即告完成。

行动计划 建议在两人以上时分两组行动。其 中一组负责政入最后位置,其余各组可扫荡其他 恐怖份子。由于地方太大,若担心分散兵力而造 成被个个击破,也可采集中火力方式行动。在各 区的哨站中都有秘密通道可来往,建议尽量利用 来做奇袭,也可减少正面遇上敌人的危险。图中 万块为检查哨,每个检查哨中大约驻守了三至四 名的武装警卫。在【方舟】的主体建筑中有个天 桥,天桥上大约有二至三名警卫。由天桥经秘道 可通往周围的三个检查消及中央楼梯间。你可以 在其中一个检查消后,再去突击其他的检查消。 [方舟] 后段第四层中的黄色方块即你要攻入的 最后位置,在该处为一挑高的房间,可由该处向 上着到后段第六层的天桥(后段第六层图中的粗 线条通道)。同样地,在月段第六层的天桥上也可 府视第四层。因此,笔者建议在政入后段第四层 之前,先到第六层清除天桥上的警卫。不过你在 进入第六层前, 得先通过第八层再由秘道通往第 六层,所以请留心躲在第八层中的警卫。警卫所 在的位置可能会换,因此图中的警卫标记仅做参 老用。

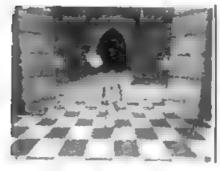
※ 附注: 胆识及战技过人者可换战在最高难度时以单枪匹马方式攻人目的地。

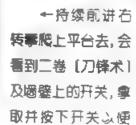


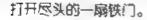


◎撰文/阮育龙

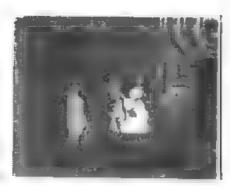








▼ 顺着走遵向另一边走,会看到墙上有另一个开





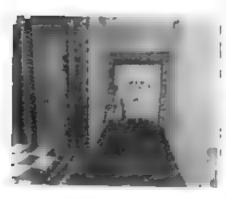
关,拉下后附近会出现一道闪烁的筒状传送门。走入传送门会被传到对面的另一条走道上。平台的另一侧还有一卷【刀锋术】,不妨走过去搜集它。

◆ 离开平台之后 会到达一个挑高的关 并,中央有一个类似 【压路机】的 液动机械 轮正在移动巡逻,稍 待片刻看清楚然后, 在不被【压路机】压到 的情况下绕到另一面

的升降梯入口。入口被一扇铁门挡住,你必须先打开铁门才可以进入升降机。

★进入升降机后按下[Space]键启劾它往上走,一出 升降梯会看到右边墙上有一道开关,按下开关以便触动 两边的机关木板升起搭成一道便桥。便桥架好后走到对



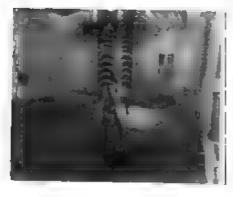


面再搭乘升降梯降 下,顺着通道快 大。这时候在快 一个的地方你是 一个的大圆柱 一个的大圆柱外 是可以是可以是可以 一个可以在光柱范围内 一个的大圆地方,你 可以在光柱范围内 按下 [Space] 键进 行储存。

◆继续而进你 会到这一个转角, 直走有一扇红色铁 ; 栅门上了锁,这个 时候你暂时还没有 办法打开它(游戏 中很多种类的开

关、铁门或铁栅门正中央都会有一个不同颜色的骷髅头,显示它必须使用该颜色的钥匙才可以打开。或者是可以打开该颜色的机关)。没关系,走左边的那条路到升降平台,搭乘平台降下去直到无法再下去后放心向下

24.



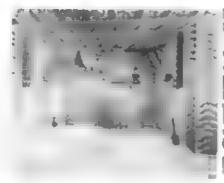
十直走你会 发现附近的柱后 有开关,爬上平台 后可以缓步爬, 到一道升降梯,这 道升降梯连, 多 外三道通道。左 走到底看起来像

是一般的石磴,按下 [Space] 键打开它并拿取一卷 [力弧]。要注意的是进去之后要尽快拿取,然后转身防御,



以避免遭到袭击。往 右边的出口有一部 升降梯,搭着它可以 取得「炸弹」和「红色 钥匙」

◆进入转弯后 向上前进,一靠近交 叉点时就会落下~ 道银色铁栅门挡住另一条通道。另一条岔路是一座升降梯,它会上升到无法通过的力场前。正对着力场有一条通往一个有机关房间的通道,一出通道房间就会落下关上,同时约有6只怪物会从四面八方持续向你袭来。一一解决之后在另一扇门之后找「银色钥匙」及开关打开力场与通道



门。

一前进到 另一边通道时 会有铁栅门落 下。这时候往回 退到右边红色 柱子另一边的

走进去。通过通道后开始用小砲步朝左走,然后观察右边朝你射飞刀的两只广小恶魔」。它们坐在一个类似视视板的机关上,当一边升起时另一边就会降下。要注意在它们坐着的地方附近有火焰会从不同方向喷出,所以先不要急着去拉动它们底下的开关,以免同时遭到飞刀与

火焰的夹击。

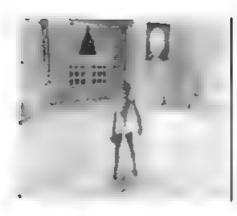


*看情况随时拉忒两级 近的左右两级 开关魔」的坚定 高低,以他便利 烧死这些怪

物。然后你可以放心依序以顺时针(10:00、2:00、4:00、8:00四个方向)方向启动开关。要注意在「小恶魔」及后有可能会出现几架喷火的「小机器」,这时候你必须把握时间拿了补给品与「金色钥匙」,然后一边闪躲一边逃往黄金铁栅门,要开栅门后搭乘移动平台到对面传送点传送以便结束这一关。



▼ 首先打开位于你左后方或右前方墙上的开关,以 使打开有壁饰的那扇铁栅门,直向前走拿取「毒剑」,这 时候你背后的铁栅门也会打开,解决怪物后搜集物品走





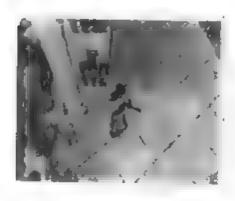
←进入木门 后是一段石桥。 走到中间交叉的 地方之后向左

转,往下的木门及后面铁门里的小房间都有「蛇女」。解决之后原先左边的地方会出现密室,打开开关后对面会出现另外。只「蛇女」及通道,再往里走还可以打到另一个开关及左右两道门。右边的门中第一道是火焰机关,第二道是下陷的地板陷阱。左边也不差、照样有一些主

富的玩意儿。



一个开关,只要转身回头打开开关就可以抑制机关。从 左边通道跑进去到最里面有一个惊奇箱,触碰它后会打 开而且会有一只小丑头弹出来,等到它发完怪声后就可 以得到一些补给了。



木门走。清除障碍后继续往内走会到达 个岔路,其中一条岔路是由两只 蛇女 防守的,先清除她们但是先不要走她们后面那扇门,等到完全清理这 层的怪物之后再去走那扇门。



方,放心向下跳顺使收集一些补给品(其中包括可以增加生命范围的宝物),最后你会掉到一扇铁门前,打开铁门往上走,你会走回刚才灰色与粉红色墙壁的通道交叉处,再一直靠在边走,走另外一边到刚刚上方有木条的砖造墙壁通道,然后往下走到红色储存点储存游戏。



如果对面的门是打开的话,会升起力场而降下另一扇门的力场。离开后靠右走回刚才墙上一幅红脸黄眼百牙怪物画像的岔路,然后持续靠右走进另一条路。其实这一段比较容易搞混而且复杂,如果要节省时间的话,能不走的最好不要走。

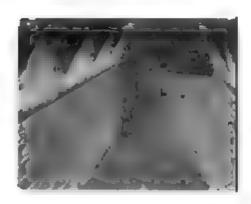
↓ 现在走两旁的墙壁上灰下土黄中央有深格子隔开的路。走到底, 右转, 有一扇木门,继续直走会走到一



个场上的开关另一个场上的开关另一个场上的一种,就通道, 800一打开就会 1000一打开就会 1000一打开放会 1000一打开放 1000一打开放 1000一打开放 1000一打开放 1000一下放 1000~下 100

在那条通道反复

绕圈移动而已,并不会追着你跑。这时候你可以利用时 间差启动先前的开关。将它锁在通道另一边的石墙后。 你就可以在那条走道自由移动。



←走到通 道尽头按下开 关, 这样做才 可以关撑后面 赝火的机关。 继续往前走到 (通道石辺) 自 动打开的铁 门。出来后直

走到底,仔细看看左边的石壁与两旁不同 按下[Space] 打开石壁会发现物品。然后走回来朝右边另一通道前 进,这个丁字路口右边也有密室及补给品。拿了之后首 走左边的通道在转会抵达储存点, 再直走铁门会自动升 起。

↓继续前进经过木门会到达一个T字路口。左边的 门上了锁打不开,右边木门后的小房间各有几小怪物。



记住在清理第 二个小房间的 怪物之后先做 心理准备,因 为打开下一道 门的时候会被 两只放电的紫 色怪物『高等 女巫」前后包。

图。清理它们之后可以看到三个按钮,左、右边按钮可以 打开密室拿取「火球术」及「生命药水」,走回原岔路,这 时候刚才锁着的门已经可以打开了。

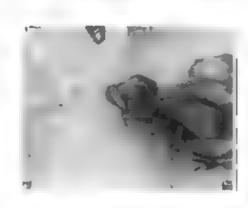
▼ 直走到储存点, 朝左边路往上走。上去是一个较 大的空间,在右边的石门有许多补给。再往下的右边第 二道门的前方有一扇木门,打开木门拉下开关。一按马



上快步頁线后 退不要再左转 去拿里面的金 币,就可以打开 铁栅门拿取补 给。拿了之后打 开最底的石门 往上爬;一边爬 一边注意转角

的墙壁,找一个有三道蓝纹的地方把密室打开拿「红色」 钥匙。及上面的『毒剑』。然后原本关上的机关就会打开, 用「毒剑」杀掉「蛇女」,然后走回先前灰色通道最底的上 的门,用[红色钥匙]把它打开。

v 直走可以拿到「生命护身符』。左边宝箱也有些补 给,拿了之后走回去打开一进来左边的铁门,会到一个



广阔的地方。把 汉里的怪物诵 通解决之后另 一边铁门才会 打开。清理之后 到第二个房间、 第三个房间都 有怪物,在进入 最后的房间之

前最好先拿齐「炸弹」。因为里面竟然有一只只住在地下 建筑物里的「恐龙」



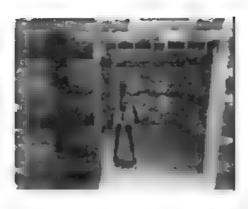
弯你会看到 个储存点, 储存后就会 走进一个天 井中。在左边 有一道门被 机关喷出的 火焰挡住, 只



好走右边那道门。把旁边墙上开关打开降下石壁,迎面 而来是两个矮子,解决之后再往里面走。走进去两旁脊 几扇门, 打开第一扇铁门按下里面

走道尽头的另一扇 铁门,再按下 开关, 这样子 你就可以打开 中央的铁栅门 了。





←房间里 有一些「金 而1. 先拿了以 后再转动里面 的机关按钮、 以便关上外面 的机关。这时 候你就可以放

1.地回到刚才的天井。这里的门也是有石壁挡住的。你 可以拉下墙上杠杆以降下石壁,然后走进去。打开每 个房间并拿取其中一间的"火箭」等补给品,然后从中央 的两个拱门往下跳到下一层。



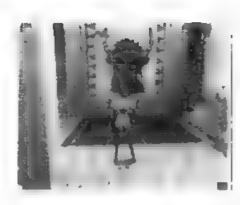
← 拉下在另 外一边墙上的拉 杠。升起大型平 台,然后再把先 前左边的拉村拉 起回到上一层的 通道底部。爬上 刚才升起的平

台,后转顺着回廊走,要小心有个 Coin 地方的地面会下 陷。顺着走廊会走到一个转角,朝钟的方向往前走,到 达一个可以看到很多补给品的密室。虽然它旁边有一 个开关,这个小房间只有一个阶梯可以攀爬上去,中间 墙壁上有另一个开关,上去按下就可以打开在这之前刚 降下来的石壁,以便收集"大刀锋术」。



+-回头走到 育钟的地方再过 去的岔路。搭乘 升降台到上一 层。上去左转继 续走会走到一个 拱门,里面的房 间里有三条牛要

解决。在铁门对面的房间有一道木门,建议你暂时不要 走进去。注意通道与第一扇木门中段有机关石门会反 复升起落下活动,当它们打开的时候会呈现出可以掌爬 的阶梯。小心地爬上去按下那个开关,以便让两扇木门 间的地面陷落,让上面的木制平台降下,这时候你才可 以打开那扇木门。门打开后清理怪物,拿取硬币,并按



下另外一个开 关。此时之前通 道中段的那道 石桥因为与另 外一个走廊之 间的机关启动 而搭起了一个 木制平台。

↑继续往里面走,通道最底了字路□本身是一部升 降梯。左边的石壁里有一道密门,内有开关,拉下开关 打开机关,升起石壁之后回到外头来。走回风风的交叉 □,搭乘升降梯上升。往上第一层是刚才打开石壁后的 密室。升上去第二层则会看到一道锁着的银色铁栅门。 先了解钥匙的位置后回到中央那条横跨天井的石桥走 道,走到底有一部升降梯可以升到上一层,出来后走石 桥回到对面另一座八角形的升降梯,升到上一层去清理 所有怪兽之后, 打开那个开关, 让一座石制平台转移角



一走到先 前的机关启动 所出现的木制 平台最底部章 取『银色钥 匙」,然后回到

正对木桥的转

度。

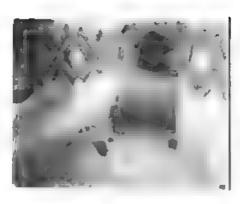
角打开密门,拿一些补给品并打开另一个开关启动机 关。接着走到旁边有钟的那一部升降梯升到上一层,往 丁字形岔路的升降梯走,搭乘岔路的升降梯到上上层 去,打开银色铁栅门。右边第二扇铁门建议你碰了之后

攻击它们。结束它们之后铁 门就会自动打开。可 以拉下房间底部的 杠杆启动另外的机

关。

▼顺着左边的 通道前进、会看到有 两道不断压下的巨 石机关。你必须掌握 时间差到里面的密





的怪物联手把你挤下去。解决之后就可以走过石桥了。 走过石桥时要迅速,因为对面会射出类似炮竹的机关朝你迎面暴来。抵达对面之后向右转,里面有一只属子,摆平后两旁的石门会落下,再把怪物解决后按下走道底部阶梯上的开关。



品及传送点。走到传送点会回到炮竹机关前的石桥头。 走到另一个通道底有一个木箱子,触碰箱子会有一些补给品和需要解决两只怪物,之后你可以穿越炮竹机关到 另一边刚刚打开的机关通道底解决怪物或直接搭乘升降梯。你若不是头与「牛头兽人」正面冲突,不妨引它到炮竹机关去送死。



拉下开关。然后在房间里的钟下拿一些补给品。到另一边打开另一扇木墙,解决「小机器」后打开开关以便降下石桥。再拉下一旁的杠杆打开木棚进入商三个木箱的房间,在这里你可以拿到厂护盾,「火球术」等等补给。如果你再走回对面会发现一只穿着围裙手持菜刀的「屠夫」怪物,小心躲避它的武器并杀死它。然后打开附近的墙壁,拿到密室里的黑灵剑与「炸弹」。



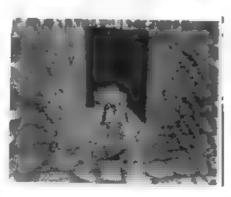
→ 定过中央的 石桥底部,可拿到一 些(皇冠」,同时底部 左右两旁的铁门也 会打开而出现「小机 器」。 退回来先走向 右边的铁门。解决时 近的「雇夫」后走到

底,打开左边的铁栅门并拉下里面的杠杆。走回桥到另一边,有一扇红色铁栅门,打开后可以获得补给并找到储存点,附近并有一个金黄色杠杆,拉动它可以打开石桥中央的铁门。两边的金黄色杠杆都按下后,就可以打开石桥底部的铁门,进入后会升起一道力场,而且会先发启动机关跑出。增夫。及广牛头兽人,解决后走到底的升降梯,上楼去以便结束这一关。

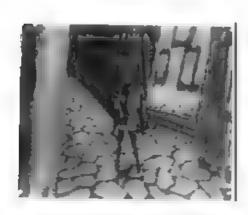




出来,解决它们吧。这层有两扇铁栅门,先从左边的铁栅门进入。此时看守的「岩怪」会朝你追过来,仔细利用它与通道间的缝隙回头再拿取右边通道尽头的「护局」,拿了之后再一鼓作气到另一边打开木箱拿「红色钥匙」顺使喝一口 HP 补充体力。在你离开之后「岩怪」自然就会被你锁在铁栅门里面而无法追出来。出来之后会有储存进度的机会,选取后就可以朝左边刚打开的门前进了。



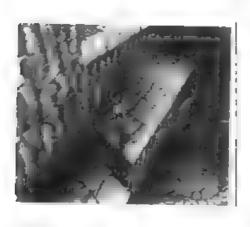
料开关以便拒动台车,然后直走就可以抵太储存点。储存之后右转开始进行一连串的跳跃,建议你最好是一气呵成循序跳到最后一个平台而不要分开多次跳以免疫长梦多。不但如此,因为这些平台的角度先略向右偏后才会向左偏,所以最好稍微注意一下起跳的角度是否真的与平台平行,以免跳到最后误差值过大而失足掉下去。



◆ 器会 是 一 到 乘 升 走 面 里拿 不 路 会 通 尽 并 是 一 到 乘 升 走 面 里拿 和 并 差 的 里拿 和 升 单 给 。

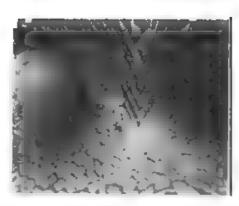
在转抵达附近一个类似「品」字形的石块之后直走打开铁栅门,只要顺着地上的粉笔指示跑就可以安然渡过。如果顺着走的话会跑到一扇木门前,进入木门内的通道后木门就会关上把「岩怪」挡在外面。这里有两个通道,石边的那条通往刚才渐次下降的木制平台,左边有一道木门通往一个有一把「魔法战锤」的房间,拿了之后顺着刚才的通道往下跳回到刚才的中庭。

▼ 顺着右边的通道走到了字路□尽头时要向左转

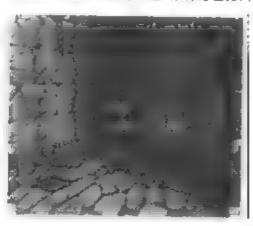


过去,然后在它中场休息的时候跳到另一个独立平台。 跳过这些平台后你会抵达一个洞口,这里有左右两边通道可以走,不过右边的通道目前有喷火的机关阻挡所以过不去。左边有一个山洞有开关可以启动升降梯。这部升降梯在下降之后就会停止反应,但却会把你送到一个有「岩怪」的地方,所以你必须跑到房间中找寻一面可以攀爬的墙壁,爬到上头去。

+上头有一座石桥连接至一扇木门后的小房间,快



垂直在下跳,会正乃落到四方平台的边缘,这时候再跳回洞里朝右边走过原本火焰挡住的通道,通过蜿蜒的小谷及储存点之后就可以到达第一层。继续前进到通道尽头,跳下去之后你必须一直靠左快步跑,跑过一个窄巷后注意左边墙壁有一道开关,将它打开。



找储存点储存。继续前进会抵达一个房间,里面有一把 魔法战锤 是及传送点,在拿取锤子的同时传送点会把你 传送到铁栅门内的通道。这个时候铁栅门无法打开,而 通过有一条向左的岔路也被台车挡住。你可以到通道尽 头房间拉下杠杆以便转动台车滚出道路。走向原先被台车挡住的通道,靠右走到底可以拿到「金色钥匙」。然后 走左边到底打开墙壁上的杠杆,以便把地上的粉笔记号 凋整成正确的方向。

继续走回中央通道,靠右边前进到有木箱的地方



的杠杆,以便把下一个箭头调到正确的方向,走出这个房间的通道就有储存点可以储存了。打开下一道木门离开这个通道,你会看到眼前有一座移动的四方形平台,拿了平台下方的木箱装备之后仔细看看眼前的石桥,桥上有一柄大锤子在左右挥舞,稍微注意一下就可以轻松掌握时间差并通过,然后到尽头底通道里的储存点再储存。

一再往内走是一个有「岩怪」看守的大房间,其中左



边的有建向两门小把再里的门机设在石头,像的两个房铁回的外房铁图的外房铁图的外房铁图的外房铁图的外,并不不不的一后这岩

怪」。回到大房间,搭乘距离杠杆较远的一边的下陷式升降梯到下一层去。在左边两烛台间墙壁上有一个金黄色的按钮可以启动机关解开上锁的铁门。拉下后再往下走搭乘升降梯升上来之后转个弯就会抵达一个有两台连续活动平台移动的地方,平台下有 只黄色的『岩怪』,而另外也有一扇门,其实这扇门就是原先锁上的那一扇。

一你必须先——跳过移动平台走到一个升降梯,拉



下降道岔个关支柱置上的一条适合。并被强力,以为人。并以为人。并以为人。并以为人。这种人,以为人。这种人,以为人。这种人,以为人。这种人,以为人。

来地板就会陷落。走石边搭乘升降梯回去,然后走那个原先锁上的门。记住一打开门不要前进,要直接后退让门关上,这样那只「客怪」就会跌到陷落的地板下。「岩怪」掉下去之后,不要再走地板,你可以走到原先连续平台的通道后再朝下跳。这时候木稻已经打开,拿取补给品之后再走左边刚刚出现的通道结束这一关!

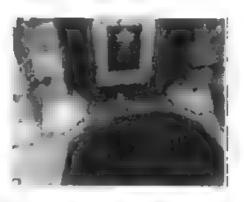
一这一关开始迎面而来的就是三只穿红色比基尼





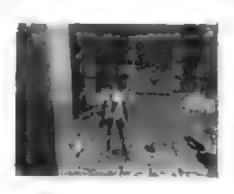
泳装的辣妹「战 土女巫」。解决之 后到石边角落处 升起石墙进入密 室拿「解毒剂」及 「火箭」,然后搜 集一下房间里的

「金币」,『生命药水』,再在下走会看到一扇铁门。打开之后你会走到一个『字路口,这里其实会通往同一个地方。两边通道都有一个「战士女巫」驻守。先走右边下去,最底下有几个庞克头「战士女巫」及会放电的「高等女巫」,先解决那个会放电的,解决后爬上台阶去按一下装饰着口流血水饰的石柜,这时候房间中央会降下一座升降梯平台。

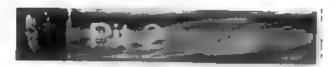


这里又是个了字路口,有一些「战士女巫」在这里等你,同时也有「星光术」等补给。解决手里的怪物靠右边继续前进,最底的地方有一些补给品。对面有一扇铁门,们后的房间里也有和先前台阶上一样装饰着口流血水饰的石柜,按下它,然后继续清理怪物。

▼下面是一条长长的回廊,回廊底有一个开关。左、 右两扇木门暂时打不开,等走到通道中段后随着回廊底 的石壁降下之后才会突然打开,同时也会出现几个「战



(与两座雕像在起的那部)的锁,并拿取广火焰枪」。拿 了之后搭乘八角升降梯升上去,跑到刚才那座刚解除上 锁的升降梯往下降,以便结束这一关。





◆ 停 健 眼 道 正 道 要 匙 一 条 停 眼 前 门,后 栅 黄 市 的 门 金 舱 一 身 那 需 钥 打

开。左边那道铁门也上了锁,只好搭乘右边自动降下来的升降梯子。下降后走右边的通道进入房间内,你会发现两片墙壁有异样却打不开。走到里面打开黑色的转轮,这样就可以关上某处的机关。走回中央通道尽头有一部上锁的升降梯,它左边墙上有一个杠杆拉下可以打开原本刚进来就被关上的铁门,打开里面小房间从空棺里可以拿取一些补给品。最后拉下左边墙上的杠杆以便打开一开始进入这关时原本上锁的铁门之一。



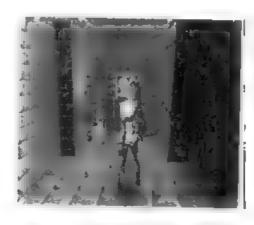
以打开,打开后走下去。右转那边的铁门上了锁,但是木门可以打开,里面有红色储存点与补给品。离开之后打开一下来正面的那扇铁门后就会遇到好几只「女巫」,一一解决之后右边第一个房间尽头灰色石壁后的秘室就会自动打开,同时露出墙上的开关。第二个石壁中只有「金币」,走到原处第一房间拉下杠杆打开最里面的那扇铁门,然后在铁门关闭之前跑进去,这时候铁门会在你进入之后自动上锁。

↓继续前进杀光一堆蜘蛛之后,你会找到一座升



边跳过去也有一平台有补给品。拉下墙上的杠杆打开一道铁门,然后跳回木桥,再往下走,拿了「毒鱼」便可以再打开铁门。不过先不要急着离开,旁边有一道密门可以拿一些「生命药水」及「金币」,不过要留意背后射箭的机关。



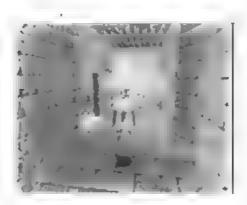


以打开刚才那道铁门。现在朝那扇铁门走,进去后往内走到转角。左边墙上钉着三具骷髅,对面则是另一条道道。这条通道看似连接许多房间,其实都只在一个方向走,你可以在其中的一个转角储存点储存。

▼碰碰附近的一整钟,它就会释放一只「高等女巫」。你可以从拱门处跳下去:然后到大厅那道铁门对面的角落寻找怪物,杀掉它们后就可以拿到「红色钥匙」。 打开红色铁栅门走倾斜步道,爬到上一层后先跳到对面



扇铁门旁拉下杠杆,就可以打通原本在黄色铁栅门对面上锁的铁门。打开开关,与门对面的石壁可以开启,里面有一些补给品及红色储存站。再走过去一点打开下一道石壁,继续往下再打开另一道石壁,拉下拉杆跳过延伸的平台。



机关关上,然后再去拉金黄色开关。拉动之后两道铁栅门会依序打开,拿取「金色钥匙」及其它补给品。跳回原来的通道口用「金色钥匙」打开金色铁栅门搭乘升降梯结束本关。





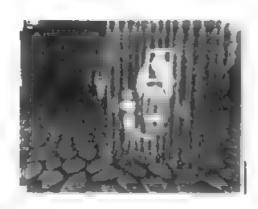
◆ 梯层备在层等有会 机有分隔,被小解处道, 这解下配摆间高后就 所以上,这种

近的墙上有一个开关必须用金色钥匙才可以开。而另一边则是一块横向石柱,可以利用升降梯上去拿取上面的补给。

▼再走过去有一条向下的通道可以走,下面有一个

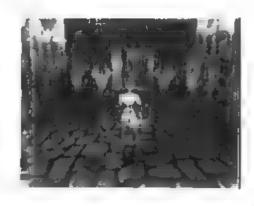


平台,先到另一条往下的通道,打开石壁密室,拉下密室里的开关,关闭机关之后再去木帮拿补给品。现在可以回到那扇锁上的开关打开它了。清除所有的怪物后再杀掉一只最后的[僵尸」就可以获得一把"金色钥匙」。现在回到上面有金黄标志的开关处。



◆ 机台头下打门 直角 的 上一拉便的一转 一

个向下的通道,这条通道分为前后两个半层。第一层有 具尸体趴在地上,等你经过之后会出现机关矛朝你射 来。继续往下走找一个墙上的开关把它打开。到上一层 后继续朝里面走,升降梯的旁边还有另外一条向下的通 道。再往下会到一个有星星符号的地方,附近有一道密 门可以储存。附近的小房间左边有拉杆可以启动上上 层的升降平台,启动后随平台升上去。要注意的是看看 更上面的阶梯上有没有一把「红色钥匙」,看到的适上去 拿吧。

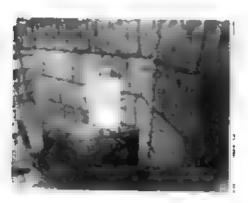


一个小房间,小心里面的机关,再走到另一边的出口,跳到对面爬上阶梯去拿取补给品。拿完后再走到隔壁,跳到对面爬上去拉拉杆,这时候泵先下层阻挡的墙壁以及上方的木制平台就会降到正好可以让你走上的高度。走上大制平台后降下去可以看到不远处一边的墙壁打开,走过去拉拉杆结束这一关。

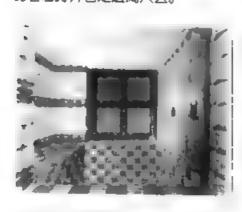




「银剑」及其它补给品,拿完后再用剑对付来包抄的几只! 骷髅」。解决之后走出通道,从右边的边缘往下跳下去。先走右边拿取一些补给品,拉下墙上的开关(左右各有白骷髅标志的那个,记住闪躲机关),这是两连续开关之一。走左边的通道,也拉下通道底墙上的开关,这样的话就可以打开铁棚门。打开门里的开关,启动附近的传送点,它会把你传送到最初红色标志的开关旁边的洞里。

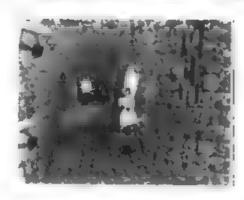


会出现一道横梁挡住石壁机关以便让你安全通行。向左走跳到下一层有另外一只「骷髅」等着你收拾,然后你会发现这里有一道需要「金色钥匙」才能打开的大门,你可以顺着传送门旁的小缝隙助跑跳跃到下一层。这样一来就可以跳到另一个传送点的边缘。虽然这里也有传送点,但要记住,先不要走,先走向左边最底的石墙打开它走进洞穴去。

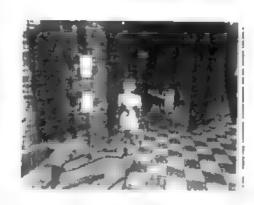


一进入洞穴后有一组不同有一组,再有一组,再在前解决二位的解决。现在除了一个,可能是一个。现在除了一个,你所站的之外,分别是右边一

道铁门、正对面石门地上拉杆与左边的石壁。 先斜跳到 石边的一石壁,你会发现旁边墙上有一个刚才的角度 看不见的开关。打开关以便打开对面的铁门。小心跳回通道后再跳到新开的铁门那边,不要直冲免得掉下去。走到隔壁铁栅门,打开之后往内走去。



品。然后往左边走到边缘下一层后再回头走洞穴。下一层有一些「骷髅」要摆平,解决之后在内有二只「蜘蛛」及若干补给品(另外一边还有一把「银剑」可以拿来用)。然后仔细找找你会在里面找到一个墙壁上的拉杆。拉下后机关石壁会移动,在另一边会出现一个新通道,里面有几只「鬼魂」,解决几只之后有扇塘壁就会移开露出后面的新开关。



搭乘平台降到下一层。启动所有你看得见的开关,以便移动机关。其中通往「银剑」的中途有个地方的地板会触发密室里的「大蜘蛛」,还有一处会触发火球,要多加小心。火球之后有个地方的密室里的开关可以升起外面的石壁。走出口高开并走向石边边缘,跳到下一层。下一层虽然有左、右二个入口,但通往同一个回廊。清理怪物后左边密门有一些补给可以拿。再往下一层你会遇到一扇暂时无法打开的木门。

→到达更下一层,有一扇铁门打开后二只「僵尸」,解决后往内打开密室拿些补给,然后再到更下一层拉下墙上的杠杆,搭乘平台到对面,对面洞内有金黄色的开关可以打开风才锁上的木门。拉动外面墙上的开关然后搭乘平台回去,爬回上上一层新打开的木门,进去之后顺右转到铁门,打开后拉下开关会让另一边的地





极下台就地拿身之看路个这以另生,你后到新时安一命拿可一个另

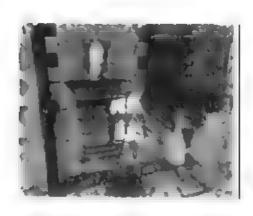
的平台上已经有"骷髅」在等候。拿出远距离的武器把它 轰死,跳过去哥打开关,然后再向下跳到另一边。

▼如果你失足掉到一个中继平台的话,只要到底下之后拉动模具杆再搭两部连续的升降梯间到同一侧的



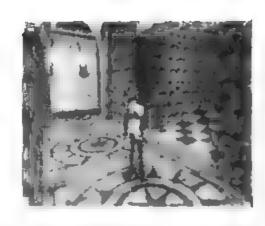
另两就使足活平上关,一层可你掉你会有去的平台有去的平均。

边的开关,必要时爬上一层到再下一层搭乘平台到对面储存点储存。利用刚才会直接跌落的开关(一个开关左边那一个)的方式分次落下,到达之后拉过底下的开关,从升降梯下去降到底层。接着拉下右边的开关让石桥合并上,然后再拉下右边的开关,在移动平台移动前搭上平台前进,而且要在平台几乎要收到墙壁内的一刹那跳上石桥!



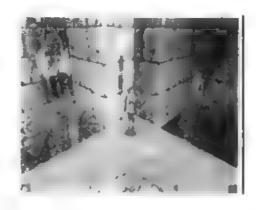
◆ 先那 那 或 到 冲 以 后那 那 或 到 冲 以 看 的 的 次 的 的 次 的 你 开 独 后 经 看 是 一 上 。 你 是 乘 连 乘 连 续 可 关 二

座升降梯回来再试一次。如果你已经成功,你会看到面 前有一铁栅门,走进去到底附近墙后有个密室有补给 品。然后你可以顺着层次而下到一个洞口,里面连接着



拿钥匙,然后走传送门传送到最初的红色开关旁洞穴中。离开后向左边走下两层的大铁门旁将它打开。打开铁门可以看到一道门。先不要往里跑,因为两边的平台上都会出现喷出火焰的机关,而掉下去的平台下一边只有传送点,另一边则有一道开关。一出去就朝左转直冲到最低跳下去拉动开关并传送回来。打开隐藏的密室,直跑到最顶端拉动开关,跳下去顺着平台跑,在中断点跳到斜对面继续跑,抵达尽头的升降梯之后降下去完成这一关。

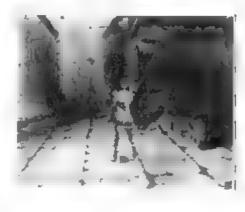




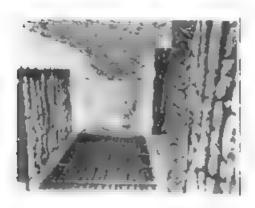
→ 你 前 有 点 道 一 所 中 子 见 远 储 的 通 给 。 通 始 正 处 存 通 往 品 其 道

有机关会把你挤落,抓准时间差跑到对面去拉动墙壁上的开关移开另一边的石罐。从新打开的石壁走会发现另一边的状况,跳过去利用身处高点的优势观察一下环境





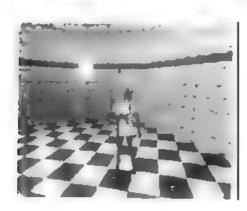
◆不多级 你就会一只多级 有一要多就是不要多就是不要。 是不要是让你也不 动,快步在附近随使走动,你会发现一片会逐渐缩小的洞穴,洞穴壁上有一些陨火器,然后你也会发现一道铁栅门口有一组开关。从宽广的入口进入把恐龙引诱到这个地方来,然后在最狭窄的地方启动开关把它给烧了一烧了第一只之后,你会发现第二只也从力场后面被放出来了,如龙炮制地对村它。



次会钥戏决板在关心强强,个方房靠在这死下现有形间近边

獨有密室。拿了里头的物品后不要打开开关(如果你还没有解决掉恐龙的话)。接下来找 扇红色铁栅门,旁边也有红色储存点与斜坡(斜坡转角拉杆可以打开下一个铁栅门)拉杆可以升到上一层。搭乘铁栅门后的升降梯进入大房间后尽快靠着墙壁,因为「龙骑士」会从上方台座朝你发射火球。它们在移动之后多半会出现在与平台相连的升降梯上,你可以利用这个升降梯狭隘的特性用魔法解决它。连续解决二只后就可以过关。





一组,因为这样会启动喷火的机关·去拉动另一个开关, 打开上一层的铁门并拉起木桥,然后搭升降梯上去。 组 果你上去前曾读触喷火的开关,木桥就会被攻回,你必 须再度开打,否则会跌到地面。 段捷你速度够快的活,你 可以搭乘超大升降梯到下一层,然后把握机关加热启动 的时机——开启木箱。在升降梯升上去之后会在原处出



现传送点,可以 在火焰喷出前移 到传送点传回上 一层。

◆打开另一 關铁门还是会有 更多的「龙骑 士」, ——解决之

后打开木箱亭"金角钥匙。在战斗时有一扇铁门自动打开,另一边还没打开的铁门则是通往红色铁栅门的。每条通道各有一只"龙骑工"着守着,先走铁门那一边吧。打开金黄色门后的房间。由于还没有"银色钥匙",所以解决怪物之后只好再去打开另一扇铁门。过了铁门之后的房间角落有一座升降梯,解决障碍之后搭乘它到下层去找储存点。储存后打开墙壁上的拉杆以使开启另一扇门,这扇门后和上一扇门一样,都是中央有一个由四道铁栅栏所围的区域,需要"银色钥匙"才可以打开。



→ 一場 上 关 附 这 一 庭 要 是:

八角形略往下陷的地板不要去启动,因为会掉下一只超大难缠的红色「巨蝎」,如果遇到这只巨蝎,恐怕要耗用不少法术才可以摆平。中庭的另一边有一道金色铁栅门,里面有「银色钥匙」拿了之后回到室内的四扇铁门处,打开密室拿取「毒剑」,并搭乘这部升锋梯上升以便拿取上面的「红色钥匙」。上去之后走先前没走的那条高架道到红色铁栅门处,用先前取的「红色钥匙」打开它。里面有一个传送点,走向传送点过关。



▼ 先不要去管右边的路通到哪里,直接打开面前的木门。里面有两只黑色的心龙骑士」,杀死后会有另一扇门打开,解决里面的"龙骑士」到那扇最近打开的门去拉开关。这个开关会打开一扇通往天井的木门。从木门出



门,然后到里面木箱去拿「红色钥匙」及其它补品。离开 后打开通道对面的红色栅门,迎面而来是两只黑色 龙 骑士山。解决之后拿一拿左、右两边木箱里的补给品,然 后到角落搭乘升降梯上去。

↓解决上头「龙骑士」之后拉动小房间地上的拉杆



打开另一扇铁门。绕过户外的城墙迎入另一边,解决另外两只白色 龙河 之后走另一道铁门再绕过 域墙经过红色

储存点到另一边。在这里建议先储存进度。如果要顺利完成连续动作,步骤是这样的:首先前进到铁栅门前打开铁栅门。铁栅门打开后不要直冲而是先观察 下中央平台变换角度的时间差。

↓一边后退一边调整角度而且还要 边看着平台, 等到平台转为水平时开始向前跳上去。跳上去后要迅速



壁且调整角度。同样的动作再重复。到最后右边平台对面房间侧边的石壁就已经打开,跳过去走到那里。这些连续动作的决窍是要注意中央平台的角度变换且绝对不要在中央平台上逗留以免掉下去。成功完成之后走新开启的石墙后方,开铁栅门搭乘升降梯上去结束这一关。



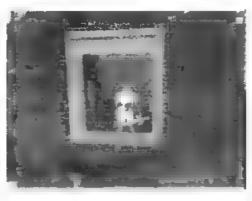
· 首先要走边缘的只架,因为地板都是易崩落而不



可受留的。左边的石壁后面有火焰机关要加以提防。建议你一开始就尽量向那点不过,

直到达对角为止。对角附近有一大堆棺材写。"龙蟾士。《鬼魂》,解决之后会找到一座红色升降梯,拉下墙壁上的开关就可以降下去。升降梯降到底之后会出现红色储存点。打开铁栅门出去后,附近的墙壁也会打开,出现只绿色巨手,如果你的《战猪》还有剩的话赏它二、三只就可以解决了。

▼打千右边第一道铁门(黄旗与盛旗中间的那扇)

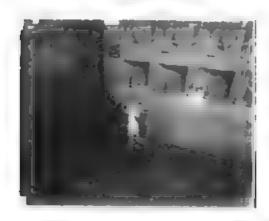


另一边通道底的铁栅门并拉下门后的开关。往降下来的 黄色石柱爬上去,马上转身跳到对面去按机关按钮把它 关掉。接下来顺着走道直奔到底等平台降下后过去按墙 上的按钮。你可以搭乘升降梯降到下层去,也可以往下 跳到储存点旁的升降梯开铁门走出来。继续左边直往里 走,但是不要走到底。右边也有两块会崩裂的地板花纹 与旁边的不一样,你可以走中央走道经过。通过后开启

眼前黄旗下 的铁门。



廊,往内走会走到。段黑暗的地方,靠右边向上攀爬,并解于两只黑色。龙镜主。之后抵达。条通道,通道底升降梯旁有另一个按钮。建议你站在旁边按按钮,或者是一按完钮就直线后退,因为按下按钮后升降梯会向下沉且停止活动,而唯一的出口是会崩落的地板。假如你没有降下去的话,就可以循原路回到下一层。

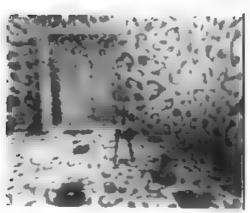


· 扇旗建去一往色个墙面间没开扇另区房可不到铁不而门个,在往一切间要下通绿这在内

推,每边里面都各有两只白色「龙骑士」把守。其中右边的石壁里有开关可以启动机关打开主厅画像两侧的墙壁,你可以到里面红色区域墙壁背面找一个黄色按钮,按下它后离开。走原路回去走那道新开的闸门。搭乘里面的升降梯过关。

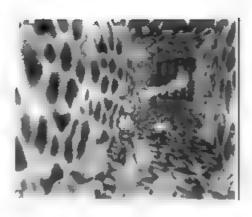


▼ 向前进会有很戏剧化的被包抄的遭遇,你会跌落



斜而不利**掌爬,你只好走比较里面的**方向。往内走也有一些红色与金色的蚂蚁,用刚才拿到的「火焰喷枪」解决以后往内继续排除障碍前进。解决了天上飞的和地上爬的之后,你会抵达一条向下的通道,大担跳下去,边解决挡路的怪物边往下走,最后在一连串向下的滑道之后会抵达一个紫色的区域,这里再储存点可以储存。

◆ 左边底有密门,有一些补给品可以拿。顺着右边在 附近绕一绕会经过一个两道门各自顺序开关的通道。在 这个房间找一个墙上开关并打开可以打开的密室。其中



上期落的地板而坠落。坠落后你会抵达一个通道,对面的怪物鱼贯出现,另急着接战,墙上有喷出的水蒸热气等着让它们自杀 闪躲两股水蒸气的时间差往内走;走右边尚未到达储存点之前,通道两旁有两道密门有些补给品。储存点之后是向下的斜坡,暂时先不要跳下去。

★ 走回到通道正中间的附近,推挤机关的石柱到 另一边,就可以从另一边通道爬上另一层。存档后绕回

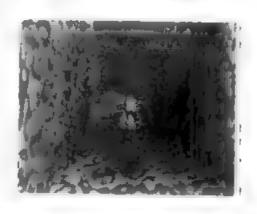


去路会暂爬层过经边话转从到还去界里动作交如推的就失了,不知的是,我们对我们的对于我们的,我们还是那里的石矿,我们不法高不已一的开

始攀爬了。爬上去直走会到达一个岔路,右转往补给品走,你会发现地板开始崩裂!掉到下一层一直顺着走会从紫色区域抵达一个灰色条纹区域,向右边走找储存点。储存点前面有个斜坡,先不要走,向蜘蛛网的另一边通道前进。最后你会发现这是一条环状的通道。记得边走边找,你会启动一座机关石块。

现在可以走储存点前面的斜坡了。继续制进会到一个岔路,左边的岔路木箱里有一些补给品,再往里

定直动前有可到进直另到的,些以原时往外刚石上给。 道不 冲边高块去品回前要,



医为通道在转变后的地板部分会陷落成陷阱,在边不远处还有一股火焰正在喷出。先跳到第一段只架上,只架石边有拉杆可以关掉左边的火焰,跳过后继续前进。这又是另一个环状通道,走主黄色的岔路到里面的大房间,里面的蜘蛛控制着每道力场,每道力场之后的小房间都有若干补给。解决之后找一个开关解除先前将住通道的力场。



往下走,通道左、右两边有补给品及开关。原则上开关没什么用,只是把再往下的平台推出来,如果速度不够的话是跟不上平台收回的速度的,不如专心爬下去应付平台下的四只「螳螂」,解决之后穿越这个地方爬上去再往后走一个房间。要特别注意,应付这里的决跨是要走到正中央的平台,否则就算解决它们也会随着地板落下而坠落致死。

▼就算保持在中央的平台上,要跳到另一边也不是容易的事,如果你在尝试许多次都不成功的状态下,从



进房间,只要靠近到足够引诱它们出来的距离,然后在通到另一边等待。把它们在通道内——解决就可以避免腹背受敌了。解决它们之后直接跑步进房间右转,然后拿取通道两旁的补给。这些补给中的火箭是最重要的。拿了补给之后走到力场前,力场将会直接解除 用队列拿到的火箭解决那只「女王」,回头走进传送点就可以结束这一关了。



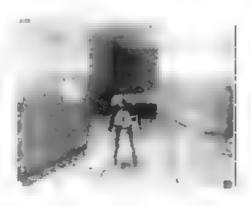


出发点,正面的铁栅门也需要'金色钥匙」才可以打开。 右边有岔路,一边往下,另一边通往升降梯,可以搭上去 后往上爬到通道入口;左边会看到一扇铁门需要「银色 钥匙。才能够打开。更往内走会看到左、右两边底处各有 一个拉杆,跳下右边的那一个打开它,不要走左边,以免 中了喷出火焰的机关。解决怪物后回到出发点。



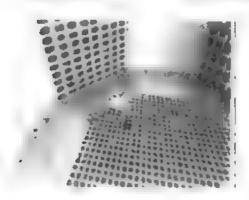
道还无法打开的铁栅门, 右边有另外的通道。先走右边, 在大型标志附近看起来又分为左、右两个岔路, 其实这两条路都会通往地上有骷髅趴着的铁栅门前。门后的斜坡坡度太大上不去, 只好回到岔路走右边。边解决怪物边找一扇夹在两只旗子间红色线条交叉的灰色大石壁, 打开它里面是一座大厅, 上方的梁上有怪物会朝你射箭, 所以要保持机动性。走道大厅最底有一扇木门通往升降梯, 打开它升到上一层去。

→上一层 有一只怪物看 守着"红色钥 匙」,解决后拿 了钥匙下。这一层 。有许多石 壁可以移开,

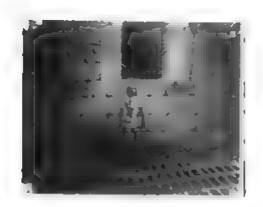


其中也不乏藏有储存点与补给的房间。还有一条密道的铁栅门只能打开一边,而一连串拱门之后的铁栅门前也和先前一样躺着一具骷髅,而且连接着一道斜坡。在这

里要注意的是 条右边的死巷,这个死巷的地板会崩裂而让你掉下去。另一个要注意的地方是小房间是 3 处的地板会陷落,而且因为周围光线相当暗回有怪物吸引你注意所以更不好提防。离开后回到绿色地板,打开原先的铁栅门回上一层出发点处顺便储存。



走道最低打开铁门,再往前走的石壁打开会被三只「半兽人」包围,你可以先回避到石边的凹处以妨腹背受袭,解决它们之后再继续前进。经过蜿蜒曲折的通道再解决两只怪物就可以拿到「金色钥匙」。直接往铁栅门处跳下,绕出来到达绿色地板后右转开铁栅门再爬两层阶梯回上一层出发点旁储存。这一次用「金色钥匙」打开附近的铁栅门,进去之后地板还是会陷落。下一层的升降梯需要「银色钥匙」才可以打开。再走下去里面是一个地上有八角形升降梯的房间,拉开关降下升降梯。

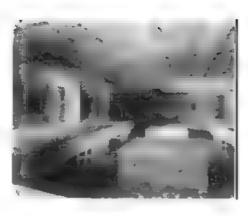


去现构类组升产业会会是一有控制的工程。

+ 降下

远距离武器解决对面的怪物。然后向右边走到铁栅门前,打开并收拾「红鹤蚁」。右边的密门后有些补给品。再打开铁栅门,解决背对着你的怪物。再往前走到最底爬上去打开最底的密门。

▼解决怪物后,拉下里面的三道开关以便打升另外一边的两道铁栅门与一扇铁门。出来后右接爬上通道,解决里面的「红蚂蚁」之后就可以看到储存点。储存完毕后先不要继续往下走,可走回附近的木门拿些补给品。右转顺着通道往下走,会走到底层,解决怪物后朝通道下来的右边右转,直走会抵达八角形地板,再终续往前



直走会走进一个两旁有射箭机关、中央有三座移动平台而之间有下红蚂蚁。」的房间。需要的话可拿补给后再离开。

▼ 再往前直走会到达一个大厅,大厅的另一边就 是刚才打开的铁门与铁栅门。爬上左右两小房间拉下



墙壁,中储存通暗有法外,中存。道点面非果实活。 道如安的

妨将它点亮,以应付一只躲在暗处的'蛇发女妖」。小心搜索 - 下两边的地区,你会发现一处可攀爬的灰白阶梯,上面有 - 扇铁门是上锁的,同样的精形在另外一边也有另一扇铁门。约莫中央部分你会发现有一只红色的「蛇发女妖」,建议你确认它的位置后马上离开,用远距离爆炸力大的武器轰死它。等到你把怪物通通解决之后,铁门就会自动打开了。

▼每扇铁门里都会有一些补给品,其中的一扇铁门有「红色钥匙」,另一扇铁门的后面墙壁中还藏有另一个密门,里面还有其它的补给品,拿了之后就可以从原先进来的通道离开了。顺着例刚下来的路回去。搭乘



升降梯往上,找 导那座需要『银 色钥匙』才能开 启的方形升降 梯,升上去回到 原 先 的 出 发 点。从旁边的升 降梯升到上 层去, 走左边的通道到银色铁栅门用, 再往下有一些小怪物朝你射箭。利用炸药桶爆炸的范围震死小怪物。最后门会打开, 有一只红色持绿权的超强怪物出现, 解决之后有一扇门会打开, 到那扇刚开的门里去拉金黄色的拉杆过关。





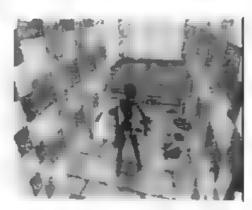
在 开面两人后远条第一件面两人后远条第二十分的一块去另处,像上有沟沟,将上有沟沟,将

上去后你会发现她面上布置了一些地雷,小心避过地雷迅速跳下第三条壕沟。这条壕沟与前面几条不同的是里面有着由两开关控制的升降梯,爬到上一层去分别跳上高台将怪物一个个解决牵。先走最右边的升降梯再往内走。里面有两扇铁栅门,小心机关和陷阱!离开后到另一边拿取石壁后密室里的补给品之后就可以上去搭乘左边的升降梯降下去,底下一进去右边的木箱子中有「红色钥匙」,解决怪物后离开。



器解决远处较低高台的怪物。再过去的铁广需要三把钥匙才可以打开,继续走回木桥,其实缺少的那把广金色钥匙」就在木桥正下方。解决怪物之后开启铁门搭乘升降梯升上去,打开铁门会看到一个储存点。在广场的地面上有一些地雷,而且有两个类似火山口的突起地方,其中最靠近你的那一个踩上去之后会启动传送点把你传送到旁边的建筑上,这时候你就可以拿取补给品。比较

远一点的那一个附近有 组拉杆,拉动后会降下 座红 灰方格相间的升降梯,你可以答乘它到上一层去。



下方的房间里有了限人了,解决之后搭乘八角形升降梯上去,拉动墙上的开关降下去,然后朝弯曲的小路走。这是一个丁字路口,随便找一个方向走。每逢升降梯就把它降下来且上去看看。你会发现这些地方其实都相邻着,而且每一部升降梯上都会有一只怪物要解决。每次一解决完怪物之后就可以开始搭升降梯上去看看,大约不远处就会发现一个地方地上有一组拉杆,打开之后也有一部升降梯,上面就是最主要的控制率。

◆上去之后除了升降梯开关以外会看到另外 组金黄色的开关,拉动它以便启动机关。这个机关会下降



地排可下回的向乘到的使续。下燧后条件地介绍往走来道搭回地

面。往例例降下石壁的方向走会发现一座建筑物,上面有武器,而里面有怪物隔着铁栅栏向你射击。你可以用远距离武器从建筑物外面向铁窗里面射击将怪物击毙。如果你不愿意的话,也可以沿着建筑物向左或向右跑,在其后方有一个高低差可以攀爬。

◆ 爬上去后从中间的调柱下跳入建筑物中以便顺 利解决怪物,解决完毕后别忘了打开附近的箱子拿些补 给。拿了补给品之后回到跳下来的地方,搭乘升降梯下 去乳很深的地方停住后会出现木门与储存点。储存后打 开木门,逆时针方向把四个地上的拉杆都启动,旁边的 铁闸门就会打开。爬上旁边的闸门,进入一个环状的通



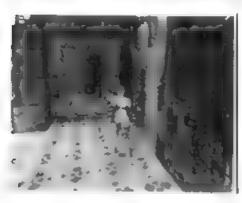


一你可以 达跑边用火箭 把它轰死,也可 以顺着右边跑。 拉下杠杆启动 机关,让地面陷

落使它掉下去!解决后进入门中的大房间,两旁制高点有三只怪物朝你射击,而最底有一扇铁门。打开它进入里面的通道储存点储存。再往前通道的尽头还有一扇铁门尚不能打开。这时候你可以打开通道两侧的铁门走上长的通道并打开木门及另一道铁门分别上去解决一只怪物。解决之后就可以打开原先通道尽头的铁门。更里面有更多怪物等着,通通解决之后会再打开另一扇铁门,有一只耐力惊人的广食人鼠。需要努力解决。解决之后,扇铁门就会自动打开,拉动里面的金黄色拉杆结束这一关。



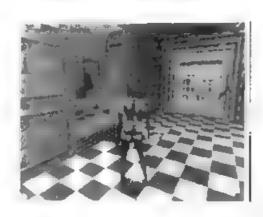
▼搭乘中央升降梯到下一层,再来打开铁栅门,解 决两只「鼠人」之后,你会看到最底有堆炸药箱。你可以



完毕之后你可以走到有拉杆的门旁边,那桶炸药箱后面的墙壁连接着一间密室可以拿到「红色钥匙」。一到外面,一只「榴弹鼠人」会不断向你射击榴弹,小心解决或

。诱它到爆炸区自尽之后,就可以放心去开启红色标志 的铁栅门。

▼铁栅门后是一条长石桥,要小心不要被附近的榴弹击中。把桥上怪物解决之后打开尽头的铁栅门进入通道之内。这条通道左边墙上有一组拉杆,打开石器之后



一边则是搭配墙上的拉杆的铁栅门。由于中央由铁栅门 所隔开的地板是个会崩落的机关,所以你必须先把两边 的开关都拉下,这样就可以固定而不会崩落,这点十分 重要。在两边都打开之前千万不要任意进入以免中计。

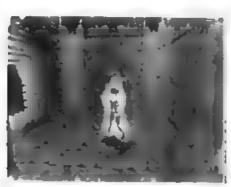
▼打开铁栅门进入连接石桥的铁栅门(躺有骷髅的那一条路)。这座石桥上面有一些喷火的机关,你可以利用一次喷火其中的时间差安然走过,或者是每触发一个机关就站着等它完成动作。走到石桥尽头打开铁门里的



打开另一边的木门,有一群怪物等看你来收拾。通道的 另一边有一扇木门,这个房间有一只持枪的怪物驻守, 解决之后可以走向看起来有点多余的角落石壁,其实这 是一间密室。打开它拿取里面的补给品。

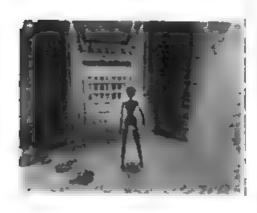
另一边铁门后有一座八角形升降梯,升上去后一扇木门就会自动打开。更往里面有数道,其中有一些有补给品。再往下又是岔路,其中一条通往一座石桥(上面有储存点)。走回来右边的房间内有几具棺材,有几只听鬼魂。一会跳出来包围着你,如果你这时候手边没有好武器的话,不妨直接朝内室跑,拿取「银色钥匙」,再回来修理





它们。不过进入内室的时候会有一些机关箭,要稍加小小。

最右边的木门走过,你会看到另一边平台底有一只会飞的马龟,稍微记一下地点后走回中央的木门会到达一条岔路,分别有一扇木门与铁栅栏相对,木门通往另一座石桥,而铁栅栏上了锁还不能打开。穿越木桥抵达对岸,这里有四面石门,其中有几面砂须先开后才可以拉开关打开其它的石壁,要一一打开到找到黄色拉杆为止。启动机关以便打开尽头的铁门,搭乘升降梯上去。



落,因此你需要稍微做一下跳跃;另一边则是直接打开木门,解决最里面机关开启后再开启石壁出现的「大鞋子」。拿了木箱里的东西之后打开旁边的铁门并启动地上的拉杆,然后走回另一边朝需要跳过的那一边由升降梯升上去。石桥过后会到一个新的区域,靠右走会遇上一些怪物攻击,解决之后建议先不要去开启侧面的铁栅门,因为它的地板一样会陷落,你又要花费不少功夫才能回这里来。

▼ 搭乘旁边墙壁上有开关控制的升降梯到下一层去吧! 打开木门左边第一个通路,有一些「鼠人」与「鬼



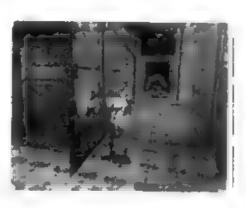
会因为该地方的地板陷落而摔死。因此,你在解决怪物之后忽略右边的升降梯直接绕到通道最后面,别理会那两扇打不开且成有补给是的铁栅门,在两铁栅门中间附近的石壁找一间密至。密室里的升降梯可以带你到上一层。



上道到左有门右门台外是走入两扇的的时间,对通走,各棚开棚会

出现怪物向你袭击意图把你打下去。解决之后在不失足落下去的情况下拉外面的拉杆,这时候尽头的蜡烛两边会跳出相对的箭头。再向左边的铁栅门进去,打开右边墙壁上的开关(没有骷髅的那个)后地板会变成固定,站在上面才不会摔下去。打开门后又有另外三扇木门藏有机关。正确的方法是先打开右边的木门拉下开关关掉左边木门的机关,然后再打开左边木门拉动开关关掉「金色钥匙」的房间地板机关,这样就可以放心打开中央的木门了。

+ 打开木门走进去,再往里边的木门走,稍后略向



地方。这时候可以去拿对面铁栅门后的补给品,然后搭乘对近向下的八角升降梯往下一层去。到下一层之后打开铁栅门走出去,会遇到几只"岩怪",拿你的"魔法战锤",锤裂它们。其中有个地方的墙壁开关会让地板崩落

机关启动。



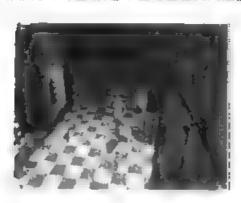
◆解决了 从石壁出现的 这三只『岩怪 之后,走道本籍 之間以打开的 你拿取其中的

补给品。往通道走到木门、打开一看外面又是一道石桥。往石桥上走,你会着到桥面上有个地点的地上用粉笔标示着箭头,站在箭头上放心向下跳,你会跳到升降梯上并获得一些补给品。拿完之后升上来。

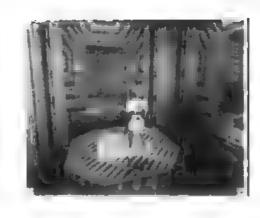


本 石 路 路 色 色 能 樹 你 整 岔 岔 锒 才 铁 前 无

法打开,直走,用「金色钥匙,打开铁栅门并准备应战。要注意右边石柱背后有拉杆,拉动之后降下某处的平台, 先不要急着直走,因为这里的地板也会陷落。走左边的石襞打开的密境,在下直走会看见两道铁栅门。



台可以看飞天乌龟,旁边还有另外两道铁栅门,其中一道通往「银色钥匙」。记住,你也先不要从这里走,因为这也是陷阱。走另外一道铁栅门,解决三只整物之后拉下金黄色的拉杆降下另一边银色栅门的平台,然后走回刚刚从石桥进来的时候金色铁栅门正对面的另一道铁栅



门来拿[®]银色钥 匙』。

一从金色铁栅门往回走到有岔路的石桥那边,打开银色铁栅门,这个房间木箱里有东西可以去拿,

但是不要去打开左手边两具船髂附近的木门。走到刚刚降下的中央平台上拉下杠杆升上去,分别用远距离武器解决对面房间的所有怪物之后,并要开始准备做一连串密集且准确的行动了。首先,是由中央平台往门口有两道火焰的房间,跳过去,打开墙壁上的开关,然后在最短的时间内跳回平台,然后再转身由平台朝另一个开关跳,打开开关。如果这时候开启了一具铁栅门之后表示一切程序顺利,如果未能开启则表示间隔太久而必须重



id.

◆如果 听到铁栅门 开宫,则必须 立即数到中期 和全上,然扇刚

刚开启的铁栅门走。在铁栅门关闭前拉下地上的拉杆, 这时候下层两具骷髅的火焰机关会被解除。如果你实在 不想再拿另一扇铁栅门后的补给,那么建议你索牲站在 铁栅门外的机关处等待它关闭,关闭后自然会出现可以

将你传回平台的传送点,如果你还想再拿 点,如果你还想再拿 补给品,则必 须回平台上重 新分别农序启 动开关。 一道铁栅 一门。





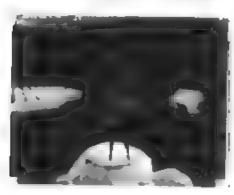
动。一靠近两边会有怪物攻击你,小心别用远距离有后座力的武器以免你跌下去,解决后跳上建筑物开木门往上走,你会发现一个久远的储存点。单往上走会到一个岔路。走铁门会遭到其它怪物包抄,再开木门则会到另一个岔路。地下有粉笔指示右边墙壁是左边木箱子的开启处,再往下有好几只广食人腿。,解决后打开石壁会回到刚才的岔路,接着打开木门,方法是拉动左边的红布。在木门打开后穿越石桥,在储存点储存之后走到桥底的铁门,打开它走进去。

・进去之后迎面是另一扇铁门。左、右边各有拉杆 可以拉动。中央的铁门站上去后地板会陷落。而下一层



充人先段再到者户 作小可一然后。全地进一个在相关的,是他进一个在相关的,是是一个相关的,是是一个相关的,是是一个是一个,就是是一个是一个,就是是一个是一个是一个。

慢慢炸它们。如果你失足跌下去的话,也可以利用两者交叉火线的方式削弱彼此,对付大型的方法是躲在它的后面,利用它迟钝的特性不断采取打跑战术攻击。你真的有心解决掉机器人的话,可以打开旁边的铁栅门及木门,然后搭乘飞天鸟龟到另一边去。搭乘飞天鸟龟时要小山鸟龟会太靠近平台而使你掉下去,最好是快到的时

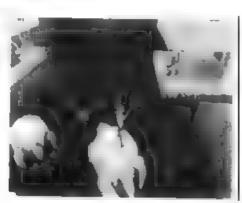


候就跳上去比 较好。

一这个, 房间两边的木 门都是机关,右 边是喷出火焰 的机关,左边则 是火箭。先触发 机关产退回,再到背后打开金色开关传送回原地。拉动所有看到的开关,传送点会把你传到附近的地区,这个地区直通往木门。到小房间里拉下拉杆以后动另一个传送点。这个新传送点会把你直升三层楼上,从木门走直接打开铁门到石桥,过了石桥开启铁门后会看到一座升降平台。因为升降平台降下之后就不会再升起,最好的方法是先从上面射死怪物,等到机器人出现后再居高临下炸死它们。以此方法对付以后的「机械巨蝎,更为有利。完成后中央的地板升降梯会落下,附近的飞天乌龟会过来,搭乘它们离开过关。

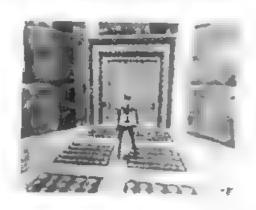


* 我有地好不力作* 天创给先两有的发音的发音的 医有心 的 化离后榴 式下会 些好备又座弹器



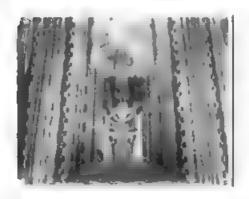
吧。你会依序经过各类怪物,其中有 只则会搭乘另 只飞天龟朝你射击!要先注意你所站的位置是否适中, 因为不论是你发动攻击或者是你遭到攻击都有可能会 因此而移动。仔细注意观察所搭乘的飞天龟移动的目 标,在它开始靠左时要小心!左、右边的怪物所搭乘的鸟 龟会靠近你,这时候画面会出现 Watch out 字银,你可以 趁机跳到在边的飞天龟背上,这样就不会被挤下去。

★接下来还是要通过两边平台的怪物。一直往下就会到达一个尽头平台。通道上有储存点。往下一出通道就会被力场隔升而无法回头。再下来是一场硬仗要打

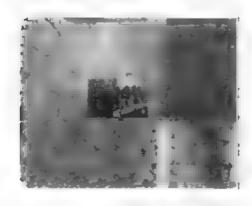


兵器大爺炮解决,机械人之后是两只「机械巨蝎」,用枪 桶弹解决。不够装备的适可以在附近房间里找,房间里 不但有炮有弹还有战猪。解决之后就可以搭乘升降梯离 开这一天。





可以打开,里面墙壁上有一组开关可以打开储存点。回头在出口附近处也有火焰机关,不妨稍等一段时间等它间歇时再跑出去。一出来又有一只由「龙骑士」可以修理,如果武器不合用的话,绕回去拿刚才入口附近的。银剑。解决后再搜索左边的石壁。石壁后面的密室除了二只由「龙骑士」之外,还有金黄色的拉杆可以打开中央的



← 再往 下的铁门后

是升降梯,一上去就有一只看起来像是蛇蝎合体的多眼怪物。解决之后可以往它后方远处的阶梯爬上去,不过

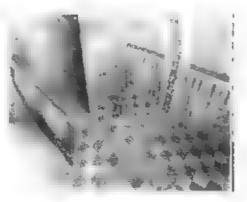




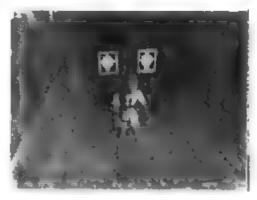
以选红色旗子 下的洞穴往内 走,铁栅门会自 动打开。

一搭乘升 降梯往下到底 之后,另一扇铁 栅门后有一个 挑高的大厅。大

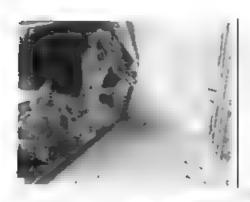
厅当中有四根柱子,分别拉下柱子上的拉杆,解决突然出现两只的!高等女巫,之后,找升降梯右边通道底墙壁上的金黄拉杆,之后就可以去启动升降梯。搭升降梯一二去会出现储存点,拉了里面房间地上的拉杆以便打开楼下的木门。再搭乘升降梯到下一层走入口对面的铁栅门将其打开,要往后通道底的木门此时已经打开,你可以从那扇木门走出去。



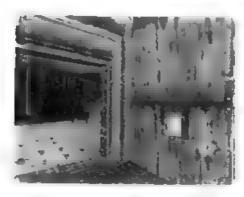
龙。如果你直走石桥,就会发现中央平台由四道石桥所连接,而平台上有个拉杆。不过每一道石桥底都有个传送点挡住,如果你硬朝它走会被传送到下一层去,如果是这样的话,我劝你还是读取进度再试一次吧



发射魔法光束。你必须——解决每个角落的只的广高等 女巫」并拉下地上的拉杆,等到所有拉杆都立下后就可 以解除传送点。这时候你才可以走石桥到中央平台拉 下拉杆以便打开下一层的木门。下一层有一只三头喷 火的巨龙,建议你先走到它的正上方再跳下去。一跳下去先不要走木门,因为这样是没有用的。木门里边有一道铁栅门必须先拉下外面墙壁上的所有的金黄色拉杆才能够打开。



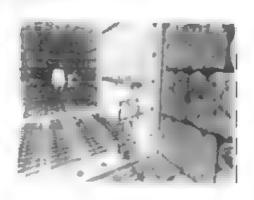
有拉下。如果打开的话进去拿那把"毒剑"来砍那头龙。 解决那头龙后会在原先房间的木门口会出现传送点,它 会把你传送到上面那层两扇相邻的木门前,而此时右边 另一扇木门已经打开。进入木门再打并铁栅门,然后从 这个传送点回到四岔路。



走边闪,你会走到 扇铁门前,打开它走进升降梯。注意两边墙壁,你会发现它各有一个控制往上升或往下降的开关。先上升到上一层平台上,仔细观察飞龙的移动,然后伺机利用平台上的一组头似喷火器的武器朝它射击。射完后再搭乘升降梯上楼,上面是一个十字形的大平台,连接着四边通道。直接右转的另一扇铁门,打开它降到下一层,你会发现这里也有两部和刚才一样的武器可以用。耐心等候好机会再绕它一次。



打开铁了。远离一段距离,然后等铁栅门关上或升降梯 再降下,攻击完后再升上去的方式处理。记住不要老是 站在升降梯下面被升降梯压死。这里到底有一道铁栅 门目前是锁上的。出升降梯时已经到达她面,马上直走 右转,拉墙上的开关入铁门。闸内有摩升降梯,可以搭 乘它升上去拿补给品之后再下来。



后仔细看看铁门旁墙上有一组开关,这组开关可以打开铁门内升降梯右侧的紫色密室。这个密室里,还有一个开关,虽然可以打开对面的另外一个紫色密室,不过也会启动一些号箭机关,要记得迅速回避。对面墙壁上也有一个金黄色的开关需要启动。

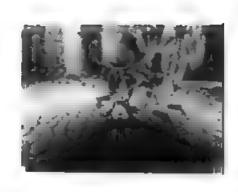


→ 辩助另在的乘降格来道边门面外里。 一样来说:一样的一种,他们是一种,他们是一种,他们的一种,他们们是一种,他们们的一种,他们们们的一种,他们们们的一种,他们们们们的一种,他们们们们的一种,他们们

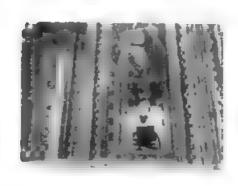
去。附近的墙壁上有另一组开关可以打开最上面一层 的一间紫色密室。再搭乘升降梯降到地面来后找任一

▼ 再坐升降 梯找等另几个开 关,每一个开关都 会打开另一个密

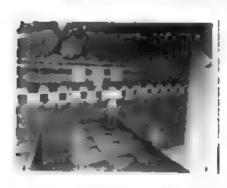




「無灵剑」。拿了剑之后建议你到最下层来,耐心等候它降下来休息或想攻击你时,用剑把握时间很长它几刀把它撂倒,这样的话刚才上锁的铁栅门就会打开,可以直走到里面的传送点回到四岔路口。



坡跑过铁栅门而到储存点。在另边墙上有个开关,拉开后旁边的石壁就会应声开启。再过去是边有悬崖的平台。天空中则有一头红色飞龙向你丢着飘悉的炸弹。仔细边跑边躲炸弹,一直走会看到墙壁上的一个开关。不过要抬头看看上面的巨石机关,当你靠近到足够距离的时候机关它就降下。它们降下的次序是,比较远的反而先降,等到你松懈了之后,靠近你的那块会旋即启动把你压死。小心靠近以启动机关,等到机关降下后

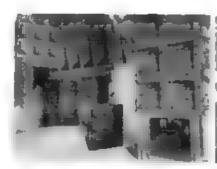


可以开始爬上去。

←上面的 堰壁上有一组 长需要「银色 钥匙」才可以 打开的开关, 先不要理它。

到最右边去拉下面的那一个开关。拉动开关之后会开启通道最左边另一端的石壁,然后你必须再爬过巨石到另一边。这一边在间开不远处周样也有和先前一样的机关陷阱。不过顺序是前面先降再降后面,干万不要被第一道巨石只占一半道路而沾沾自喜,因为第一块石块还是

会占满几乎整条路面。最恐怖的一点是 不在拿完了银色钥匙」之后,回头还有另一个大块石块在等着你。再往回走爬上巨石用「银色钥匙」去开启原本上了锁的开关,这个开关会开启右边的石壁,以便让你通往一道门内含升降梯的铁栅门,搭乘升降梯下去。

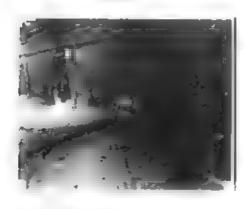


间中央会落下两块巨石,小心别跑过去让巨石压死。对面的巨石使得你可以爬上去启动另一个开关,这个开关会开启右边角落附近的铁门。下来朝里面走,门里红色区域有另外左、右两个开关,右边的虽然会打开石壁,但是同时也会启动喷火的机关。你可以一拉动马上闪开,或者是先拉左边开关再拉右边开关移开石壁,然后再进入洞内拉动第三个开关。





直接从正面爬上去,一定要绕到它的右边再爬,以免被突然移过来的巨石夹死。上面有补给品及另一个可以打开新密室的开关,拉下开关在刚才的红色密室里面石壁会移开而露出新密室,你可以在里面拿到「金色钥匙,然后就可以往金色闸门直过去了。



两个连续地板陷阱的方法,就是先助跑一段之后然后来个一大滚翻。不要去在意掌不到中央的补给品,毕竟安全经过才是最重要的。跳过去后打开右边的一道铁门,向石先跑一圈熟悉地形,你会了解这一层是个回圈一其中有一个传送点及一道需要「红色钥匙」才能打开的的栅门。再跑一次,由第一个传送点传送。



◆一出来 向左边之后,拉 动墙壁上的拉 杯再继续跑会 看到「红色钥 匙」。更过去有 铁门,打杆门从 这里走进去。

一进去之后你会发现自己站在一座升降梯上,在通道不远处有一把「红焰剑」,爬上左边平台上查查石壁,一打开石壁就会自动关上。而打开它就会同时触动喷火的机关。先用"加速术」加速之后再小心打开石壁并迅速向前跑以便闪躲机关,然后拉下房间里面墙壁上的拉杆,这时候动作要快,在给定时间之内一边闪避平台底三只龙

口吐出的火球 边跑到最底的房间内。这个房间的喷壁上也有拉杆,拉下拉杆以便打开斜对面的石壁。



◆从原先 进来的一边跳 下去新严助。 整,这里也有 喷火的种种。 在搭乘合户。

它们起动顺序是这样的:先右内、右内、右侧、左侧、右外再左外,小心调整站立的位置不可以从容躲避。利用升降梯降下去的空档再灭使用 加速术 的法术,然后在拉下拉杆之后升降梯往上升时迅速合着墙壁跑向另外一边刚刚打开的石壁内!拉下拉十以使降下石壁挡住内电机关,这时候再用「红色钥匙」开启铁门以便离开这房间。一出来向右走有传送点及开关,传送到四只柱子各有金色开头的地方,拉下拉杆以使启动闪电攻击飞龙。这时近有很多补给品可以搜集,而最主要的是那把「红焰鬼」。



它降下来地面休息时施以「刀锋术」在它周遭造成伤害,然后先给自己施以「力量强化术」后再以肉搏方式用「红焰剑」朝它猛砍一番,不断重复这些动作直勤把它砍死,这样就完全完成你的冒险任务了!!!

◆前古◆

本篇攻略并非完全攻略, 得于 篇幅有限, 仅介绍依据史实路线 (謂者之道) 为主的脚本, 有关分 支路线的部分攻略, 并不在本次 解说之内, 歌请各位读者谅察。

如果你的标题上出现红黄蓝三只铜雀,就表示完全破失了。





游戏介面上设定着一条红蓝相间的条棒,它表现出曹操内心的思考倾向。红色代表霸者之道(史实),蓝色代表英雄之道(虚构)。当剧精演变至某一章节后,将因蓝红比例的多寡而产生分歧剧情,令玩家有意想不到的结果。

颍川之战



太平清领道

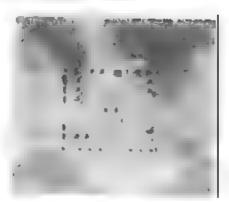
金栗章

1200

延贈兼福 本身对许劭评断为治世能臣、乱世奸雄的感想?

获辞到第 ▲正是吾心所愿

▲正是善心所愿 ▲似乎言之过早



蓝色(往后会有绿色)部分代表故军

日战势解说

由张梁、张宝两兄弟所率领的 黄巾贼已杀到了,官兵无法抵挡势 如破竹的盗贼。眼看着颍川就要不

保了。

□ 重点提示

此关由于许子将的帮忙(放 火)。因此在难度上可说是相当的容



太平清领道,每回台 恢复状态。

易,正好让新手玩家先熟悉一下操作指令。此外,在战役的开始,许子将会问曹操要不要听取建高。若您很有耐心地把这一大串废话从头到尾给听完,那么他还会告诉您往后如何在游戏中做快择(虽然还是废话)。但是依然要建议新手玩家先忍耐并用心地听一遍,因为这对于游戏的上手还是有点帮助的。

482 WWW

里 祩

关羽 V.S. 华雄

战制品

布手套、古锭刀

军需金 -

1400

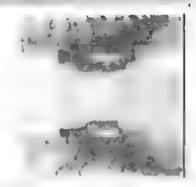
迎水天之战

蘇爾森德 是香接受王允致赠的 七星剑,变卖后招兵买马组成反 **霍联盟**?

款福制體 ▲我愿意担当此任 ▲请恕我难当此任



由于负责后勤补给的表术从中 作權,身为反董卓联军先锋的孙坚 部队面临断数的窘境,在骁将华雄



战關技權 对王允义女貂蝉美貌的 感想如何?

获福影響 ▲真是教人激赏 ▲没什么特别的

的猛攻之下,丧失作战意志的孙坚 军节节败退,眼看着孙坚就要殒命 阵中。

黄点提示

这关最重要的任务就是守护孙 坚的安全,尽管这并非胜利条件,但 是玩家可在此获赠孙坚爱用的武器 - 古锭刀。若想亲自斩杀华雄赚取 经验值,就必须将华雄团团围住,以 免与关羽接触。但不论华雄为谁功 杀,玩家都可获得[布手套]。另外为 了避免让关羽杀入关中,必须事先 做好卡位的动作,让我方的部队全 部集中在关口前,使关羽或孙坚尤 机可乘,才能保住经验值。取得的古 锭刀则毫无疑问她交由步兵使用, 特别是武力较高的李典,当然也可 以交给武力最弱的费洪,以补强战 力的不足。

虞军天之战

里 祉 一

关羽 V.S. 吕布:张 k V S. 吕布 文备 V.S. 吕布

財利品

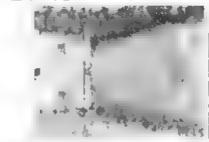
应区

军需金 -

1400

从奇盆设

反董卓联军终于杀至洛阳城的 门户——虎军关。由于这一场战役 可说是胜负的关键,双方精锐都倾 巢而出。派遣天下无双猛将一吕布



出战的董卓,本人甚至亲自到场裔战。只见吕布军好整以暇、一字排 开,就等着联军过来送死。

| 黄点提示

号称国主无双的吕布果然骁勇,即使是战力最高的夏侯惇前去应战,也会大伤元气而返,因此对付吕布的事只要交给刘关张一人即可。当曹操杀至关口前与董卓对话之后,原本驻守关内的张济、樊稠二人也会杀出,若能斩杀这两名将领,将有助于提升我军的经验值。不过若我军情势不妙,袁绍会考虑上阵助战,届时玩家将面临是否劝阻袁绍出兵的抉择。

重卓追击战



東側・特徴のよし

57制品

绝影、皮盾

拳乘金 -

1500

拉關發揮 眼见董卓火烧洛阳西迁长安,曹操面临是否追击的考验。

<u>抉择影响</u> ▲自行追击董卓 ▲放弃追击董卓



田 田说

虎牢关之战再尝败战苦果的董 卓竟火烧洛阳并西迁长安,曹操见 状劝说袁绍追击但遣拒,遂独自率 军追赶董卓军。岂料董卓军般后的 部队寥寥无几,背后似乎隐藏了某 种诡计……。

| 黄点提示

如果玩家在先前追击董卓的选 择中决定放弃追击。那么剧本将会 跳江这场董卓运击战,直接进入青 州黄巾讨伐战。此关开始会出现伏 兵,当玩家清除敌军的殿后部队来

到小河边前时,原先布阵的下方与 中央山脉右方的草丛中将有伏兵前 后夹击。此时可派 - 防御力较高的 步兵在后方据守鹿砦抵挡,其余部 队则全力搏杀草丛中的步兵与弓 兵,再回头救援镇守后方的部队。不 过如果玩家耗时过久,李儒将会派 出吕布渡河攻击,此时可先以步兵

引诱对方的骑兵略微地进入草丛 区,再以路上的骑兵夹杀。至于吕布 必须要仰赖夏侯渊的骑射削退其体 力,再由 Lv8 的部队如要候停迎 战。但最重要的是,如果玩象放弃作 战中出现的撤退选择,最好再保留 四、五回今以便收拾李儒、因为渡 河将会没贵一回合的时间。

战制品

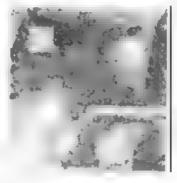
漆黑道服

军黨最

1500

故屬款揮 _ 荀询问曹操是否接受朝廷救 命讨伐黄巾余党。

放福計劃 ▲嗯、当然接受 ▲木、再看看吧



伐青州黄巾余党。在二葡与典书的 加入下,为缺少谋士的曹营注入了

| 黄点投示

开战后曹操要求二荀与典韦 出列,询问三人作战的策略。其中 荀彧的劝降可使驻守左上角村落 的黄巾贼全数撤退。荀攸的计策 则可引诱右下方的贼众出战。使 其落入我军包围的圈套、至于典 **韦的敬法只会日忙一场。若玩家打 尊赚取经验值。可以采取荀攸的**计 策。特别是着重均衡培养名将的玩 家,应该趁此关密育较弱的武将。

具持加证

反董卓军解散之后。曹操开始经 营自己的地盘,并接受朝廷效命过 一股新力量。

站加曼批新

战利品 -

白银铠

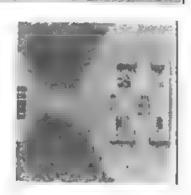
星素量 -

□ 战情解说

成为兖州牧的曹操旗下又添加 了程昱与郭惠两位智将。然而其父 曹嵩从徐州前来兖州的途中。却遭 到徐州牧陶潇部将杀言。曹操遂以 复仇为借口攻打徐州。跨出了雪小 的第一步,然而战情却发生了意外 的演变。

黄汞

此关的难度与前一关的贵州普 巾讨伐战有如天腹之别。玩家想要 全数歼灭陶谦军是很难的,特别是



第八回含还有刘关张与赵云来援, 战况明显不利。当吕布偷袭根据的 濮阳的消息传来后,玩家若执萧缪 续作战。则重点应该摆在击退陶谦 而非歼灭所有敌军,但不论撤退或 击退陶谦,都可获得白银铠。

首先玩家必须在前四回合清理 徐州城前方的先锋部队,再兵分两 路攻击西门的守城军与南门的戌旬



军。但攻打西门的步兵部队只可于 城门前消耗敌军战力,一旦刘备军 赶来之后,就必须与南门分遣部队 会合。如此才能吸引刘备军集中守 卫南门。若能让刘备搜军卡在城门 口,一次只能派两支部队应战,我军 则可以四支部队予以包围。并以要 侯渊堰护射击。但面对张飞的部队 不能成例,因为他的蛇茅可以进行 穿透攻击。

玩家应该多利用策士提升我军 攻击力与防御力的策略,以补强敌 我战力的差距。不过,想要击退陶谦 就不能在全军尚未集结之前冲入城 内,否则城中守军便会蜂拥而至。此

濮阳之战」



孝广之号; 故做人无给施 服计禁。

里 排 -

典韦 V.S. 张辽

战利品 -

李广之号

星四年

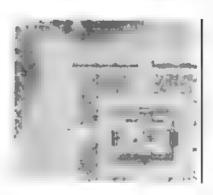
HIKE



返回根据地震阳的曹操决心夺回濮阳城,没想到昔日易守难攻的 据点竟然会落入敌手,曹操眼前面 对的将是一场苦战。

世人共命

此战与其说是攻城,不如说是确保立于不败之地,因为敌军会分战二波段主动出城攻击,尽管如此。



玩家还是有机会翻案改写历史。一 鼓作气攻下濮阳城。攻击路线有 二,其中以攻打北门较佳。西门外 虽有村庄可供补给,但其实是个圈 套,因为据守该地反而容易陷入敌 军的包围,不如在布阵处附近应战, 趁敌军波段攻击的空档,削弱各波 段的攻势。

玩家可主动攻打北门外的成卫

军,当率领西门戌卫军北上的张辽 接近时,再分兵以拒。以消灭北门戌 卫军为主要目标,再回头全力攻击 张辽军,使战场保持在城池的左上 角。此时城内部队会不断杀出,最好 善用新加入的弓兵于禁。尽快消灭 敌军的爱兵。最后一波攻击当中,如 果吕布采取北上的路线、玩家回考 虑南下村庄的策略以空间换取时 间,包若名布由西门出城再北上,还 是只能据守在原先的布阵处抵抗。 无论如何,如果无法力敌,玩家最好 在电脑第三度询问是否撤退的时候 选择撤兵。如果玩家一举政下此城, 将会直接进入救出献帝的剧情,反 之则继续依照史实进行濮阳之战

濮阳之战 2



地球地;可以预防业人 地域域水台。

터베를

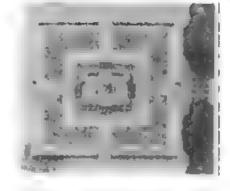
连压管

■...

MAA



夺回濮阳失败的曹军阵中,忽然出现一个雨来献策的商人,表示可以带领曹军入城。向来疑心颇重的曹操则一反常态,接受其提议。不过谋士刘晔却提出了鲁告,难道这真是吕布的阴谋?



□ 黄点提示

这个商人其实是吕布的军师 陈宫派来3 诱曹操入瓮的诱饵,因此入城前分配兵力的抉择相当重要。如果全军入城,则部队会被城内的大火一分为二,此时如果没有可以使用觉醒策略的部队,位于后 方的部队将会陷入长期混乱的局面: 反之留下一半部队于城外,还可绕遵至北门外接应。

管先必须尽快让曹操往北门突围,一旦曹操出了北门与接应部队会合,吕布将会发动全军展开凌厉的攻势,此时只要据守北门外应战便可过关。不过如果曹操出城太晚,便得玩家来不及消灭由南门市人的敌军,此战将功亏一贯,这点必须特别留意!尤其南门军绕道将会耗费许多回合数,因此赢得此役的前提就在尽快让曹操突破北门。

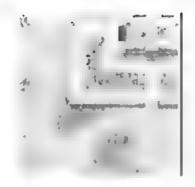
濮阳之战 3

64 세요 -

黄金 3000 或吕布之弓

室藥 記

2100



战情解说

因蝗害被追休战的曹操获得军 粮后,在虎痴许褚的加入下,卷士重 来攻打濮阳城。吕布也深深明白此 役已经豪无后路可退。

電点提示

此役我军明显位于优势;首先

可攻击戌守南门的威霸军。等待西 门的张辽军自动送上门来,届时再 回头攻击张辽。当两支部队即将消 耗殆尽时,在城中早已久候不耐的 吕帝便会主动出城作战。当吕帝那 队离开濮阳城之后,前一关的商人 旋即关上城门,使得吕布有家归不 得,因此这一仅打来相当轻松。不过 作战胜利后,必须依据商人的所作 所为予以惩处,若采取既往不咎的 态度,可得到强力的吕布之号。

煎吊戴出战



可以预防他人的

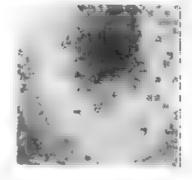
舒利品。一

되으라

李潔麗 -



贾诩放走了幽禁长安的献帝, 郭汜等人立即率众追赶而来, 接获 献帝来使敕命的曹操,决心护主一 战。



重点提示

此关的胜利条件是让献帝移动 至右上角,因此必须派遣脚程快的

先锋部队疾行,让曹操与献帝接触 便会出现选择,此时应该选择护送 献帝一行、表达拥戴天子的诚意。由 于敌军清一色是骑兵与弓骑兵。很 快就会追赶上来,因此先锋部队应 该尽快赶至山路上的村落摆好阵 势,先行抵挡敌军一阵,并等待后援 部队赶来即可。

张绣诃伏战





飞龙道稳或凤凰羽衣

三無元 - 2000



战闘教福 是否让侄儿邀请身为未亡人的张绣叔母

一邹氏前来敬奉胡笳?

款拜配據 ▲好、你快把她带来 ▲算了,还是不要吧



。专门用于势斗。



□ 進情解说

接收张绣的宛城而松懈警戒的 曹操,遭到张绣军的奇袭。长子曹昂 战死,护卫长典韦则浴血奋战,战况 十分危急,即使曹操能够脱岭、典书

恐怕也凶多吉少。

黄点提示

此役的重点在王拯救瀕死的典 韦,但是难度相当高,如果曲韦等级 未达 15 级以上, 战死的可能性极 大。为了预防这种情事发生,必须在 出战前予以最佳的装备。例如漆黑 道服写太平清领道。特别是后者可 以恢复中计的状态。

进入此关的生战武将人选也很 重要,由于张绣军清一色是步兵或

弓兵,如果派遣掾妻侯惇或曹仁等 骑兵部队,势少无法针对斜角的攻 **走予以还走而坐以待毙,因此能够** 动员的前三位优先考量武将便是李 典、许褚、乐进三人。进入作战画面 后,第一回合必须让各武将如附图 一般就定位,其中李典与许褚负责 隔开一条通路, 以便让典韦能够撤 **退至左方。另外曹操负责抵挡来自** 上方的攻击。乐进则据守城砦担任 后卫的任务。

> 由于贾诩、张绣、胡 车儿三人会集中攻击典 韦,三人的轮番砍杀若无 闪失, 典韦就必死无疑, 因此第一回合结束前务 必储存进度,接着就只能 祈祷张绣或胡车儿还有 身旁一两个步兵失手,只 要典书能够活过第 回 合,就很有机会存活下 来。另外为了避免贾诩始

终针对典韦施展霉雾,玩家可以将 敌军的步兵打得发端,那么贾诩应 **该会以补加为优先考量,而不至于** 对我方武将特别是典韦施术。

当典韦撒至左方的同时, 曹操 也必须进入兵营吸引张绣的攻击。 但是曹操最主要的任务是替武将补 血、且仅着高防御力与地形之便采 取守势。不过如果玩家一开始就让 **曹操撤退至此图西则,即使曹安民** 立即现身来援,恐怕也是无助于拯 **叙典韦,并更可能会因此白白送** 命。等到曹操到达战场西侧的边缘 地带,赶来援助的曹洪等兵力也是 不及伸援。因此有机会的话,应该让 曹操与典韦一起撤退至战场左侧, 让其他部队在栅栏门口阻挡追兵。 再率领援军反扑方为上策。如果玩 家无法救出典书, 将会得到其遗物 凤凰羽衣, 反之就只能取得飞龙道 袍。



讨伏战

战制品 -

芭蕉家、风车轮、印绶

车架急

2200



曹操决心讨伐诸称皇帝的袁 术、邀透过外交手段联合吕布、刘 备、孙策夹击。

□ 重点提示

战场大多是泅水的地形。骑兵 在此行军较为不利。玩家大可利用 刘晔的炮车队打开缺口。一路长驱 直入,但是须防范城内炮车队的反 击。一旦杀入城内后、最好将袁术 围得密不透风, 免得经验值被吕布 捞走了。总之,这是一场轻松的战 役,最重要的前提只是如何争取经 验值而已。取得战利品风车轮后, 就交给刘晔装备吧,至于印绶则可 于下一关对等级已达升等标准的 武将使用。一般说来应该以曹操为 优先考量。







张绣讨伏战2

战利品 —

FD 稳

军需金 -

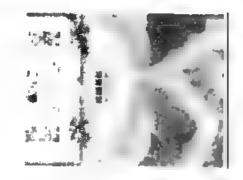
2400

战魔教程 对于斩杀郭汜等人的叛 变士兵如何处置?

获得影响 ▲赐给官职予以摩待 ▲新杀不知忠ソン徒



得知宛城张绣与荆州刘表联手 的消息,为了防患未然,曹操毅然领 军二度讨伐张绣。企图以声东击两 之计一举击溃张绣的城防。



点提示

与实曹操声东击西之计早被贾 **烫识破,因此当曹军突破东门守军** 的防线进入城内后,防马栅后方会 出现埋伏的四个弓兵,上下抱塞出

许多步围攻而来。如果此时不选择 退兵。刘表的援军会在第七回合于 战场石上、右下角出现,怒涛汹涌地 杀向曹军的后方。但若选择退兵的 话,也会在撤退至山路前,遭到大批 贼兵部队的伏击。守城部队更是追 击而来,形成两面夹杀,这将是最恶 劣的战况,反倒选择继续作战的决 定才是上策。毕竟刘表的骑兵队赶 来救援。还得花费三四回合的时 间。

如果顺利地在第七或第八回合 消灭城内的伏兵,则可反客为主,率 先攻下张绣据守的城池,在城西的 兵营等据点利用地利迎击赶来的刘 表军。此时可让白刃部队卡在外围, 马兵则躲在内部放冷箭。应可有惊 无险地过关。

活量效性影

里 排 一

夏侯惇 V.S. 曹枓

6500063 -

多の提出

等等第 2500

硫圖款基 袁绍为了对伐公孙康向曹操 借粮,该如何回复?

获福引擎 ▲隐忍答应 ▲拒绝要求

一战情解说

曹操为了消灭眼中钉吕布,再次动 **ラ大军准备攻打徐州,岂料早一步得知** 消息的吕布为了先发制人,竟发兵攻打



曹操盟友 ——刘备据守的小沛,曹操只 好派要候惇为先條部队先行赶往救 援。

重点提示

开战后夏侯季随即遭到曹性暗算。 射瞎了一支眼睛,此时曹操将会面临教 援刘备或为夏侯惇复仇的选择,但不论 选择为何,刘备都会在即将被吕击击溃 之前,被小沛城内的守军糜至等人所救。 因此玩家只要专心对付吕布的可。

此时如果采取分兵攻打兰关的战 术,时间反而会医此拖长,不如集中放下 战场下方的名布。据守兰关的陈穹眼见 吕布遭到攻击。便会弃守关口赶来救援。 如此反而可以利用空间换取时间。附带 一提的是,战利品没双箭是许褚专用的 配备,可以使其攻击范围扩大。

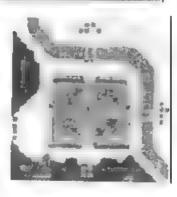


曹操 V.S. 貂蜌: 夏侯惇 V.S. 魏续: 夏侯渊 V.S. 宋宪: 曹操 V.S.

皮制马铠、方巾、铜槽、方 天画戟、印绶



2600





□ 战情解说

一路对吕布穷追猛打的曹军。 终于将退守下邳的吕布逼至绝境。 尽管时值寒冬。曹操还是动员大军 与刘备协同作战,企图一举攻陷下

孤城, 三长年以来的宿敌吕布做 了断。

□ 重点提示

整个战场覆盖着一片皑皑白 雪,这使得骑兵的机动性大为降低。 因此负责攻打各城门的小集团部 队,应该以骑兵的速度为基准集体 行进,避免有武将脱队的情形发 生。能够远距攻击的部队也不可过

F接近城池, 以免遭到敌军骑兵将 领出城袭主。四方位的攻城部队中, 应该以南门的刘备军与东门的部队。 最快接近下邳城。不过此对最好让 刘备提早一步攻进南门、以便吸引 敌方的攻击火力。

进入战场前的出战人选调度 中,可以将最后三个空位留给策士, 如此便会平均分配至各攻城部队,

玩家也可以试着调配人员, 使各集 团军均拥有远射程的部队,特别是 升级过后的餐队与炮车。为了削灭 敌方的战力。玩家更应该运用单挑 之便,让关系武将相互接触,迅速消 灭敌军的将领。 以减少我军的损 伤。

徐州几侵战。

單 費 → | 张辽 v.s. 关羽

战利品 -

田绶

军團金

2800

贷额款幂 是否让刘备前往讨伐由 汝南北上的袁术?

获在事■ ▲交由刘备负责 ▲无须劳烦刘备



自愿请缨至徐州拦阻袁术北上 的刘备揭起了反旗,震怒的曹操家 纳降张绣军,得到了梦寐以求的军 师贾**诩**,并得以在袁绍不愿出兵援 助刘备的情况下。毫无后顾之忧地 挥兵徐州。



□ 重点提示

开战前,身为幕僚的郭蒙便识 破刘备伏兵战场下方山麓的伎俩。 因此首要目标为攻陷简雍所在的徐 州城以引诱刘备现身。 当率领徐州 域外围戌卫部队的歷空被击退时。 苦等曹军到来的刘备军发现徐州城

告急便会现身。击败对备、张飞、简 雍后,将会出现一选单以便决定劝 降或活捉关羽。

如果玩家打算硬拼到底, 歼灭 所有守军,则可选择活捉关羽,反之 选择劝降关羽的话,尚须攻占下邳 城俘虏刘备妻小。再让张辽与关双 接触,才有可能劝说关羽投降。也就 是当关羽得知刘备战败的消息而出 城时,我军必须派遣分遣小队由右 侧的小径直奔下邳城,主力部队则 据守于徐州前方的桥头,等待关羽 军自投罗网。此时只要分遣部队进 占下邳城,便会出现巡城士兵发现 刘备妻小的信息,接着让张辽劝说 关羽归降后。关羽便会缴出徐州的 印绶并退离战场。

白马之战

學 排 ─ | 关羽 v.S. 颠良

胡蒯鼠 --

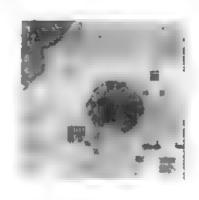
豆袋

军黨急 --

2900

战職秩權 是否答应关羽要求的三 个条件?

获基影響 ▲好吧 ▲……





AL SERVICE.

统一整个河北的袁绍斥退谋士 田主持盈保泰的策略。 急与曹操一 决雌雄而率领大军南下,先锋大将 颜良并进军至白马渡口。战端一种 即发。

| 重点提示

战场被大河隔开,两军则隔岸 对峙。由于袁绍军的大将颜良一夫 当关立于上方的液桥,想要偷袭衰 细后方的前提便是率先击倒颜良,不过颜良身上装备着豆袋这项宝物,可以自动使用恢复用豆补血,因此非得动员三四员武将才能撂倒

他。

但是袁绍的主力部队会由两侧 的渡桥不断攻击而来,若分出<u>两侧</u> 的部队攻击颜良,恐怕并非明智之 举,因此除非借关羽之手斩杀颜良, 否则更只好派驻守城内的 支部队 北上,集中攻击颜良。西侧部队只需 占据桥头,缩小应战的接触面积;等 诗颜良战死之后,情势自当逆转。

延建之战



白银石、辅助发生皆有

+ 15%

學 排 --

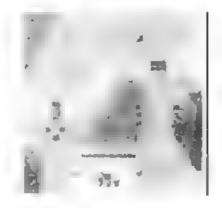
关双 V.S. 文丑

战制品 -

- 2000

军需金 .

3000



现我军伏兵的位置在两侧比赛上,因此出战前的人员调度必须依照一定的排列,才能让伏击的部队追上文丑并予以击杀,否则这个功劳很可能就会落在随后赶来的关羽身上。

也就是说前头的部队最好是机动性大的骑兵部队,如此才有可能立于桥头以挡住文丑军的退路。左侧桥头的守军则可倚赖狭窄的接桥挡住敌军攻势,一旦伏击部队消灭文丑军之后,便可通过上方的渡桥攻击袁绍侧翼,形成两面夹击的优势局面。

基语禁逆

为报一箭之仇的衰绍发兵攻打曹军,由大将文丑负责攻打延津渡口,此地如果失陷,白马与许都势将不保,深知关系利害的曹操探知文丑的特性后,遂拟定了一个计略。

重点提示

曹操得知文丑是个不用大脑的 猛将军之后,暗地利用无人护卫的 粮秣队引诱文丑率众深追,结果大 军陷入混乱的局面,文丑则拼命逃 向自己的阵营。玩家可以从她图发

官渡之战



6火燥炮:可收敛人中毒。

里 排

许褚 V.S. 张郃

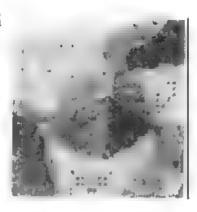
战利品 --

金火罐炮、皮手套、搁盔

三型型 -

3000

於歸款福 是否采纳程昱的意见挂出避客牌,回避打算辞行的关羽? **获福到额** ▲挂出避客牌 ▲不佳選



□ 战情解说

为了争夺华北霸主的宝座,袁绍不顾两次战败的教训,执意采取 短期决战的战略,终于在官渡与曹

操展开大战。

■ 黄点线示

一直不为袁绍重用的谋臣许攸 因为怀恨在心,前来曹慧诱**蒙**袁军 粮秣基地位于乌巢的秘密,此时曹操将会面临三种选择。发动总攻击、奇袭粮仓、斩杀许攸。其中以第三项选择较容易执行,第三项则较吴创意。如果玩家采取袭击乌巢的策略,只需派遣三支部队前往即可,其他部队则镇守大本营防范敌人来袭,等到四波攻击结束后,再全军挥兵北上攻打袁绍的大本营。

要特别注意的是大本营一旦遭到敌军占据,即视为战败。因此面对张郃、高览、审配、郭图等波段攻击。只要守株待兔,应可从容对付。其中派遣许褚单挑张郃,战败的张郃将会于战役结束后加入阵营。

仓喜之战



风种槽;植物水会与莱帕 助物+15%

KVIII ISI

N/E

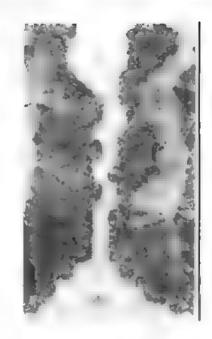
军需金 -

3200

从快解说

屡战屡败的袁绍再度卷土重来,他动员了冀州的残余兵力,打算 在仓亭与曹操决一死战,不过曹操





却利用诱敌的计谋,企图瓦 解衷绍的士气。

□ 重点提示

曹操一开战就派许褚朝 去诱敌深追,诱敌的目的既 然是驱使敌军深入我方的埋伏区, 许褚能够撑多久便成为此役的焦点。如果能够让许褚装备绝影提高移动力,应该不至于会遭到严重的伤害;因此一路急行经过三、四回合后,来到曹操所在上方约莫四格的地方,就可以在该处待命。等到敌军先锋靠拢上来攻击,再让许褚移动至曹操身旁,曹操便会发出伏击的信号,使得袁绍军在山隘遭到夹击的情况下,全军陷入惊慌与混乱的局面。

由于敌军只会拼命往上逃回 兵营,完全失去了战意,因此出战 前的武将调配位置相当重要,务 业要调整为骑兵在上方的布阵态 势。总之许褚能够支持得越久,深 入的敌军就越不容易逃出伏兵的包 围,反之如果玩家担心许褚支持不 住而提早发出伏击的信号,将使整 个伏击行动功亏一篑。

雅山之战

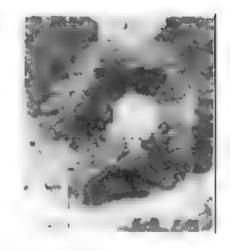
印绶

三 熙 余

3300

□ 战债辩说

于仓亭之战中惨败的袁绍在失意之余病逝,判断袁军暂时不再构成威胁的曹操遂决心班师应朝,不过在这之前还必须铲除另一逐渐茁壮的势力,那就是以稷山为根据地的刘备军。



| 重点类法

刘备军根据地位于易守难攻的

豫山鹿砦,此外尚有汝南城互为犄角,因此一开始必须派遣大多数部队攻打汝南城,以切断两者之间的联系。其中负责攻击粮秣的分遣部队,必须在张飞军赶来援助之前消灭粮秣队,否则一旦粮秣队送达粮山的鹿砦。将会提升敌军的能力。

另外负责攻打汝南城的部队 应该等待曹操的主力部队赶来会 合,再对付由鹿砦前来的关羽军, 否则贸然攻击此城只会遭到而后 夹击的窘境。当关羽军与张飞军被 击退后,再同时由两侧攻打汝南 城,最后将目标指向穰山的鹿砦即 可过关。



战剿局 -

七星剑、印绶

3400

战關發揮 是否攻击负责新后、掩护刘 首主被退物关2229

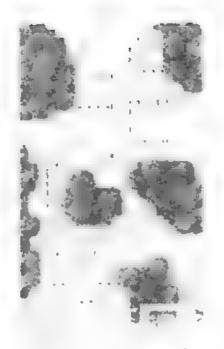
获得影响 ▲攻击关羽 ▲停止攻击



曹操为了完全消灭衰氏在河北 的既有势力,于是发兵剿灭衰氏余 要,进军黎阳。

□ 世点提示

刚开始衰尚的部队并未投入战场,但是依照剧情的发展,袁尚与所属部队将会在衰谭的请援下赶来救援。尽管袁绍已经死去,但是还留下许多部队,因此玩家会发现一旦逢纪求援成功,游戏中段以后将会接连不断地出现衰尚等人的大批衰军。为了避免这个最坏的情况发生,如何阻止逢纪便成为重要的目标。



玩家可在出战之前的派兵过程中,将重炮车与装备绝影的警劈兵分别安插在第二、三的位置,并指派方术士出战。进入战场后,首先让方术士对处哗的重炮车施展[强行],让刘晔向东北方向直奔,警骑兵则跟随在后,其余部队也以这个方向

为基准,朝黎阳城西北的防马栅移动,准备消灭此地的炮车与号兵。到了第一回合的敌人作战阶段,就会发现遭纪出城求援。

第二回合最好兼顾追击逢纪并 次击防马栅之敌的原则,让刘晔移 动到最大距离后,顺手攻击防马栅 的敌人。方术士必须对弩骑兵施展 强行术,使其紧追在重炮车之后,其 他部队例如曹操则可靠近栅栏吸引, 火力,以免守军攻击炮车与弩骑 兵。如此重炮车可于第三回合开始 攻击逢纪并一路穷追猛打,弩骑兵 大概只能在第四回合追上。此后由 于草丛的影响,再也无法追上逢纪, 因此新杀逢纪最佳的时机应该是 四、五回合,不过也得要弹无虚发才 行。

斩杀建纪取得七星剑后, 防马棚的敌人大概也消灭殆尽, 此后便可依照攻击袁谭、 衰熙的顺序作战。

可加之却



五大种结果,可以提言火 典集中的基果。

战聯品

五、神哲廟 田绶

電無金

1500

位開發揮 曹丕清末85万次吉郎 類孫呼敬。

获得目录 ▲等点参战 ▲阳机尚



袁遣不服继承家业的安排草率



鲁莽,愤而返回自己的驻地南皮不再跟随袁尚,并听从谋士的建议经

意与曹操缔盟,打算联手消灭衰尚, 坐收渔人之利。识破衰谭如意算盘 的曹操还是伺意缔盟,并相约共同 攻打巡城。

| 黄点类录

开战前举毗表示可以利用内应 开启邺城的城门,郭塞则建含掌先 攻占邯郸的鹿砦,此时最好选择郭 嘉的提议。这是因为辛毗会一路直 奔邺城,很容易就会遭到击杀,此外 攻下鹿砦除了可以免云后颇之忧, 还保有利用内应开城的机会。

不过就在攻打鹿砦的期间,袁尚的部队将会赶到战场。姚城则大 开城门准备迎接袁尚归来。如果此 时我军部队尚未进占鹿砦,最好留下少数人应付鹿砦的敌军,主力则追击袁尚准备入城。如果所有部队实在退赶不及,也必须让二、三个机动性最大的骑兵部队与邺城的东门

守军紧邻,如此城门便无法关闭,接 下来只要谨慎得宜,应可顺利斩杀 审配,取得五火神焰扇。

南皮之战

战制品

黄金铠、纶巾、皮 手套、印绶

幸熙金 -

3700

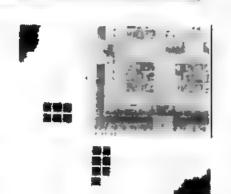
战關款擇 曹丕违背曹操的禁令,擅自周入城域的公邸。

禁俸时間 ▲惩罚曹丕 ▲原谅曹丕



由于袁谭并未履行共同出兵的承诺,曹操便以此为借口,片面取消盟约并发兵攻打南皮。

| 重点提示



此役开始加入了醫療兵曹丕, 他将负责攻打南门的任务。既然这 一战为分兵两路作战的模式,部队 的属性就必须讲究均衡,也就是必 须平均分配近战、远距、谋士等属 性,方可独当一面。尤其当南皮城 门外的戌卫军约莫剿下两三支部队时,两支分遣部队背后的草丛会出现贼兵伏击,因此留在后方的远距或谋士等部队将会陷入危境,最好早做准备,以便迎接这个冲击。

当城外部队全部消灭后,大惊失色的袁谦会派遭辛评前来清降,西面并出现三种选择:不接受投降。此时选择第二三项对我军较为有利,其中第二项将会导致辛评自尽,不过反而是分别的敌军并死一战,第三项选择则会导致少数敌军部队厌战而退出战场。但不论如何、袁谭军都会大开城门出击,玩家最好优先利用重炮车攻击敌军的远距攻击部队与谋士,否则将会陷入苦战。

加里里亞



道甲天甚或印绶

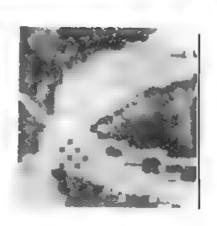
金麗金 --

3800

□ 战债辩说

表氏余擊逃往北方的柳城,打 算负隅顽抗。尽管曹操认为表氏已 经不再构成威胁,重病的郭嘉仍力 课斩草除根,以绝后患。然而就在曹 操率领小部队进攻柳城之际,随军 出战的郭嘉却已经奄奄一息。

□ 黄点线条



由于开战前郭嘉的病状已经十分严重,曹操遂面临退兵与继续作战的抉择。如果玩家希望郭嘉活下来的话,就必须停止远征,让郭嘉移动至右下方的战场边缘,否则继续作战的结果便是失去郭嘉,换得遗



理學天命,可以與你有包炎 特所進展的基本。

物循甲关书。不过退却的途中将会受到威兵部队的夹击,而且击退贼兵部队的夹击,而且击退贼兵部队的过程中,左上方鹿砦两侧的山地还会出现猛虎部队追击而来。因此难度比拯救典韦一役更高。

此役这关的秘诀就在于我军出战的人选。除了应该选派能够八方向迎击的近战部队外,还得装备高防御力的铠甲与宝物中的豆袋。由于负责补配的只有郭嘉与曹操,势必得在出战前购买权多的恢复用米与恢复用豆。在这种敌众我寡而且没有屏障的情势下,还得巧妙卡位让郭嘉不至于受到攻击,战术的调

度可说是笔墨难容。

当城兵部队现身岩阻去路之后,玩家应该主动消灭这批部队的 先锋,并逐渐采取守势,不再主动攻 击敌军,除非真的有机可乘且无遭 到围攻之虞才出手,也就是尽量利 用还击削弱敌军前几向合的体力。 轮到我军行动阶段时,再视情况自 行补血或消灭已经奄奄一息的敌 军。等到猛虎部队开始渡河之后, 应该把握坐渡击之的原则,以斜方 向的角度攻击猛虎部队,但要切记 我军部队不可相邻,否则将会受到 猛虎部队的穿透攻击。 如果幸运地消灭这些部队,还有余力攻击位于鹿砦与柳城的部队,可以预留郭嘉退出战场的回合数,鏖战到最后一回合再让郭嘉离去,如此也算善尽利用之能事。

博望坡之战



供款 植动养种力+10。

战利品 …

鹤氅

军熙金

3800

拉關款擇 普植前来禀报发现铜雀出土的吉兆,敦请曹操兴建铜雀台。

放择影響 ▲建造铜雀台

▲不造铜雀台

拉關款孫 夏侯号写下军令状,拍胸 脯表示必能打败孔明。

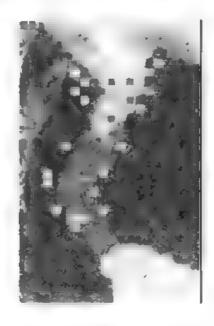
获择影響 ▲同意让夏侯惇攻打刘备 ▲等孔明的消息到了再说



曹操将刘备的军师徐熙骗至许都之后,刘备旋即找到了诸葛亮躺住大心。不相信诸葛亮有何能耐的夏侯惇遂写下军令状,率军前来攻打刘备,岂料却遭到火攻而陷入危境。

□ 重点线示

当夏侯惇中了赵云濛将法之后,画面便出现动员前军或全军追击的选择。此时最好选择动员前军追击的项目,以免届时瞬间使遭到敌军完全包围,况且陷入混乱的部队数也比动员全军来得少。尽管敌众我募的态势似乎对我军相当不利,但其实火焰却帮了我军的大忙。降低不少与敌军接触的面积。此战的重心在于妙定出战的几位角色如



李典、于禁两人,另外可选派方术士 与幻术主各一随军参战,当然如果 典书此时还在的话,也可以派他与 许褚出战,对战况较为有利。

田战 司必须事先为李典装备 豆袋,届时便可发挥一夫当关的作用,于后方挡住关羽、张飞等人的 攻击,再搭配许褚的没 羽箭与典韦 (或步兵)的八方作战能力,初期阶段采取只守不攻的态势,便可逐渐 削弱敌军的战力。如果打算攻击敌 军,最好事先让方术士提升我军的 攻防力,并让幻术士降低敌军的防 御力后,再集中攻击锁定的对象, 不过万一该回合无法消灭对方时, 孔明将会施展[输送]的法术补血, 使我军的攻击徒劳无功。因此攻击 的原则便是"不击则已。一击必杀"。

至于位于前军的复侯惇可以退至右方的缺口,抵挡关平与贼兵的 次势。另外利用方术上的觉醒策略,恢复陷入混乱的先头部队,并让他们退后一步,以减少被包围的接触面。这个先头部队可以由配备黄金铠的张辽担任,并让装备着吕布之号的于禁于后方协防,先期阶段则采取自行利用道具本血的方式渡过难关,等待后方部队的压力减轻之后,再调动谋上前来支援。

附带一提的是,玩家也可以指 派配备着金火炮罐的重炮车出战, 将有出乎意料的效果。



长版坡之战

野 横 - - ■ 夏侯恩 V.S. 赵云:夏侯杰 V S 张 V

战制品 —

三韬、六略、青虹剑、印绶

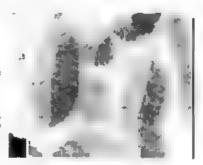
金乘章

3900

战間發揮 夏侯惇被孔明的火计打得 大败而返,向曹操负荆决罪。

获得影響 △胜败乃兵家常事,这回就 原谅你吧。

▲败军之将罪当处死,绝对不能轻锐。



ALC: UNKNOWN

眼见东吴与刘备军逐渐壮大。 曹操终于发兵南征。并派遣机动件 高的骑兵部队先行出战。驻扎新野 的刘备得知消息后、立团率领着部 众与逃离的百姓赶往江陵,但是行 军速度缓慢的队伍、终于在长阪坡 被曹军追及。

| 黄点提示

担任曹军先发部队的人员自然 是以夏侯惇为首的骑兵部队。不过

初抵战场的时候,我军只有两个部 队,其他三个分别是夏侯恩、夏侯杰 与文聘。如果运气好一点的话,赵云 会因为陷入混乱的难民阻挡在路 上, 遭至先头部队击败而被俘, 那么 赵云先前单挑夏侯恩取得的青虹剑 将会落入我军手中。

当曹操率领的主力部队赶至战 场时,刘备等人已经渡过长板桥,此 时即使我军击败立于桥头的张飞。 也将因为张飞破坏桥梁,而不得不







由桥梁上方的山路缓步行进。此时 还会遭到断桥彼岸的警骑兵攻击。 因此最好留下几名部队解决这个威 D.

等到刘备来到临江的隘口前。 诸葛亮与关羽也率水军赶到。此时 最好率先击退歌意中的刘备。避免 友军的文聘与其接触,否则文聘便 会禁不起刘备的责备而退出战场。 不过攻击刘备的同时。诸葛亮的援 军也逐渐越过山头而来,最好派遣 许褚或步兵挡住这波攻击。以免两 面作战都不讨好。

流 壁 之 战

里 排 --

张辽 V.S. 黄盖

战利品 —

太平要术、青春节、龙鳞铠、双鞭

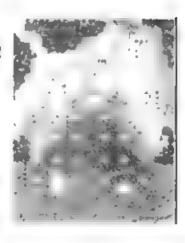
屋敷金 -

成關款基 南征东吴前夕,老将黄盖忽 然派遣使者前来表示愚蠢投诚。

辞 本相信使者 ▲无法冒信



取得荆州的曹操正因兵士水土 不服,不能习惯水军作战而苦恼。







纯: 可以用 MP 单代统



经过庞统献策。改以铁链稳定船舰 之后。更加强不擅水战的曹操以水 军攻打东吴的僖念。然而就在进攻 亦壁的前夕。东吴元老黄盖忽然派

遺使者前来投减,这究竟是 …

重点提示

如果先前元家在柳城之战保全 了郭嘉的性命,如今病愈的也将会 在赤壁前夕现身,为曹操指点迷津, 破解庞统与黄盖的计谋,但玩家也 将因此无法目睹华容道关**羽释曹操** 这一幕,毕竟曹操曾在赤壁战败后 说过:"使郭奉孝在,吾断不有此 败"。

此战的初期阶段应该尽快集结 兵力于大本营,并同时消灭右边的 太史慈、甘宁、吕蒙,与左翼的凌统、 潘璋,接着好整以暇等待江中的孙 权主力部队上岸。总之就是要避开 水战,改以陆战决胜负,并且据守大 本营抵御东吴军的攻势,等待转守 为攻的时刻到来。

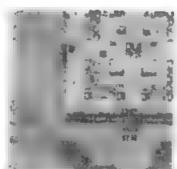
台源之战

が制品

孙子兵法、镜铠、铜制马鞍

军團金

4000





□ 战愤解说

赤壁之战后,张辽与李典、乐进 等人负责合肥的防务,由于对此地 虎视眈眈的孙权始终没有动静,张 辽遂稍信關弄孙权,岂料激怒的孙 权竞替代病中的周骑,亲自率领大 军来袭。

□ 黄点娱示

当太史整派来潜伏于城中的贼兵制造混乱之际,张辽立刻判断这是敌人的诡计,打算将计就计。此时面面出现开启西门与南门两种选择,前者可引诱太史慈军入城,并使其先头部队陷入混乱;后者则是造成孙权军前排部队无法动弹。

若就安全性而言,以前者的做法较为妥当,因为玩家只要派两个步兵挡在入口旁,就可以堵死太史慈军的后半部队(见附图),但若采取后者的战法,虽然也有类似的效果,但是位于后排的张弘、鲁肃却深

具威胁性, 旦我军遭到张弘施展 混乱的计谋,将产生遭到赶赴南门 的太史慈军夹击的危险。

如果玩家一定要采取开启南门 作战的战法,可以集中攻击位于张 弘前方的孙权,使前排产生缺口,如 此便可在下回合攻击张弘,当然如

至于采取打开西门战法的玩家,最好不要太早击杀太史慈,因为



外子系统,各国合均等获得 经建筑。

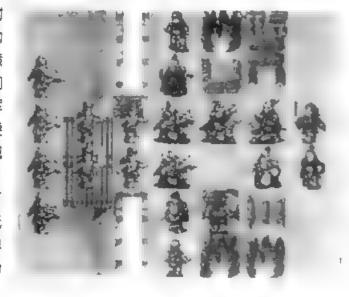


他说:可以验如与外、地 男子用禁水会。



他的战死将会使得南门外的孙权赶来西门。因此如果太史慈从混乱状态恢复过来,就让幻术士继续对他 施展混乱的计策,直到西门外的部队即将消灭殆尽为此。

派两个部队挡在入口旁,后面的敌军侵无法入城。



马超迎击战

學 議・~ 许绪 v S. 马超

・ 温度が

铜屑、印绶

事業金 --

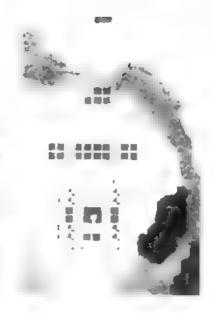
4200

試験發揮 曹操让周瑜与诸葛亮相争于 荆州,最后周牖败死的结果让曹操有所感 慨。

放攝影響▲有点感到意外 ▲果然不出 所料

硫酚玻璃 发现马腾协助献帝消灭曹操 的预谋,曹操立即下达处置。

秩程計劃 ▲将马腾斩首 ▲让马腾下狱



植物形式

由于曹操斩杀企图谋反的马 腾、导致马腾之子马超展开复仇 战。只是关中诸将率领着西凉的精 兵悍将, 怒发冲冠地杀至潼关, 连智 谋过人的曹操也有点招架乏力。幸 而得到隐士梦梅的协助,利用天寒 地冻的气候之便,瞬间便完成了冰 城,巩固了整体防御。

重点提示

与马超军作战屈居下风的曹操 为了打破僵持,派出分遣部队绕道 至韩遂大本营的后方,打算两面夹 攻马超。然而由于先前几度遭到西 凉军的猛攻,鹿砦的主事早已残破 不堪,因此玩家必须选择以主力部 队牵制敌军的战法。如此梦梅会出 现并指点曹军如何抢建冰城。

一旦冰城完工后,主力部队便 可退入冰城据守,并让防御力较差 的两支部队待在兵营与鹿砦上。再 派两支部队守在入口两旁形成袋状 配置,以便吸引敌军入差。其他部队 例如醫兵或方术士便可待在兵营与 磨砦的斜后方支援作战。以免遭到 猛虎部队的穿透攻击。至于主力部 队的成员。最好都是能够八方应战 的近战部队。分遣部队现身之后、最 好不要太早接近敌军的大本营附 近:以免发生战斗引起马超军的警 觉,而将投入前线作战的部队抽遇 出来。回头支援韩遂镇守的大本 营。最好的方式就是等待马柖军消 灭殆尽。让主力部队南下会合分置 部队,再共同夹击韩家。

张鲁讨伏战



许褚 V.S. 庞德

材料品

圣者宝剑、漆黑谱般

左照 8

4300



一战情解说

天下三分的局势既定。曹操决 心先行消灭建国不久的蜀田、但是 阳挡在征蜀路途上的, 却是五斗米 教教主张鲁一手创建的汉中势力。

汉中城之前有关隘为屏障,因 此必须先料理把守关梯的两个集团 军。特别是张鲁之弟驻守的南关。 旦务必要连东关一起解决, 否则当 曹军突破东关来到山麓间的鹿砦 时,南关守军将会抄后路追击而 来。除非玩家指派一员大将独自坐 镇东关口上阻挡追兵。否则将会形 成前后夹攻的局面。特别是应张鲁 之邀前来的庞德。将会自战场东侧 登场直杀过来,因此迅速通过东关 是有其必要的。

此战最重要的任务就是收编庞 總,但前提是不能杀害张鲁,玩家必 须让曹操与张鲁接触,对方便会投 降并献上家传的圣者宝剑,另外斩 杀张鲁之弟张卫则可得到漆黑道 服。

逍遥津之战

學 挨 --

乐进 V S 甘宁

战制品 -

无

華熙金

4300

ALL TO MA U.

先就在合肥遭张辽击败的孙权 得到战败的教训后,再次发兵及打 逍遥津。然而在张辽采用激将法的 战术之下,敌将甘宁率先冲入敌阵; 结果遭到曹军的埋伏而陷入混乱, 备战的孙权见状只好发动全军助战。

□ 黄点类示



开战前曹操交给张辽一个锦囊 妙计,嘱咐他引诱敌军深入后方,再 退入城中据守。不过无论玩家是否 采用这个做法,甘宁军都会陷入混乱,不同的只是原先驻守在城中的 四个部队位置有变罢了(附图中左 侧的部队便是迂回而来的城中部 队)。

当陷入混乱的甘宁军即将被消灭殆尽时,孙权的主力军大概已经 赶上甘宁军,如果玩家继续在此地 鏖战下去,不久左下方将会出现孙 权的另一支骑兵部队,如此战况将 会明显不利。因此最好砍杀——阵后, 便立即撤往城中采取守势。当然元 家也可以在城池前方的兵营据守, 那么看小路而来的敌军作战空间, 便会受两侧沼泽地形的影响而被压 缩。不过别忘了海盗在沼泽地还是 健步如飞的。

温 须 口 之 战

37 711

要型 / タ

品桶钻

连环铠、李广之号、飞龙道袍、印绶

至《元

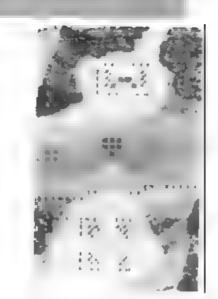
-FE00

□ 战情解说

东吴军连吃两次败仗后,决定 发动大军与曹军决战,孙权选择利 于水战的沸须口作为战场,不过深 知列权企图的曹操当然不愿在这样 的地形作战,因此他命令庞德率领 援军部队前来,打算以主力部队引 诱敌军上岸,届时再两面夹击。

□ 重点类示

开战后不久,凌统的前锋部队 使会直杀过来,此时应该让曹操的 主力部队迅速撤退至后方的大本



营。由于骑兵妖术士等人在水上的移动速度较缓慢,因此出战前的人员调度顺序心须斟酌指派,以免这些部队在水上行动过于缓慢,而被凌统军穷追猛打。不过尽管出战部队的速度再快,还是会在第一回合被敌军追及,为了分散每个部队受伤的接触面积,最好让部队呈一字

排开的队形撤设。

当玩家上岸并迅速消灭第一波 双击的凌统军后,孙权将会出动第二波的吕蒙军攻击而来,此外甘宁军也会悄悄地由大本营右上方的角落袭击我军,此时最好还是固守大本营,不过可以开始转守为攻。等到甘宁军被消灭后,便可朝孙权会派张军前来救援,这些骑兵部队将会在画面的左下角(绿色的单位)登场,只要谨慎以对,应该可以从容击退。



定军山之战

更候渊 V.S. 黄忠,张郃 V S. 雷铜

战制 第一 玉玺、皮手套、铜制马铠或爪黄飞电

重点等 一种田

拉爾族福 曹操找贾诩商讨继承人 事宜.贾诩询问曹操谁好合话?

放移配置 ▲曹丕合适▲曹植合适

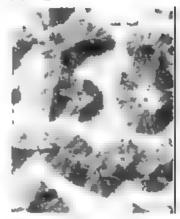


蜀国终于发动大军进攻重要据 点的汉中。接获曹洪急报的曹操立 刻指派机性最高的夏侯渊先行救 援。然而蜀军的战力实在太强大 了, 夏侯渊真的能够支持到曹操大 军来援吗?

□ 重点投示

这又是一个面临生离死别的难 关,因为根据史实。夏侯渊是在定军 山被黄忠斩杀的。 因此如果若不想 让夏侯渊阵亡。先决条件就是不能 让他与黄忠接触,否则就会在单挑 中战死。不过如果夏侯渊存活下来 的话,玩家将会跳过其他战役而直





接进入樊城救援战。

此战蜀军的援军相当庞大、当 中央与南方台地失陷之后。战场下 方与左下方将会出现张 3与刘封率 领的援军,因此这两个地方绝不能 失陷,否则前所未有的压境大军将 会逼使玩家面临更大的压力。为了 让负责把守西北角的曹洪与驻札中 央、南方台地的守军站稳阵脚,玩家 必须在出战前做好各种安排。

首先可让曹共穿戴黄金铠并配 备倚天剑(或占锭刀)与太平清领 道, 这是因为来犯的敌军妖术士会 不断施展混乱的计策。另外左下方 关口的位置可以配置装备着太平要 术的方术士,开战后随即至曹洪的 身后,并施展计策捷升其防御力与 攻击力,如此应可抵挡马超军的攻 势直到最后。除非玩家从来不训练 曹共,导致其等级过低,否则应该可 以守住这个关口。果真如此的话, 最好的方式就是撤退到驱淮的据 点,不过这样将会破坏整个防守的 格局。

南方台地的位置可以交由典书 (如果还活着的话)或许褚。其中典 韦可以装备双鞭、飞龙道袍和青囊 节,许褚则配备倚天敛(古锭刀),其









46 HP + 45.

余与典韦相同,当然也可以配备没 双箭。至于身后的位置也是指派方 术士出战,除了提升守卫军的防御 力与攻击力,也可以预防敌军妖术 干的混乱计策。不过要特别留意的、 如果赵云略过中央台地往夏侯渊所 在的大本营而来时,很可能会要觉 这个方术士的存在,而由誊后攻 Ŧ.

至于中央台地的部分,可以派 遣亲卫队的夏侯惇或张辽把守,并 让其配备方天画载、镜铠、玉玺, 使 其成为最强大的骑兵部队;后方则 配觸攻防力最高的庞德,并装备者 虹剑、铁盔与另一件黄金铠,让他对 付骑兵部队。但由于此地的兵力过 于薄弱,而且在蜀国大军进兵的路 线上首当其冲。因此如果不想放弃 这个台地。可以让事候涨、张郃、萧 **诩、刘晔等郡队移动至台地**后方协 防。

经过这样情心的调度,原本看 似很难的战局也应该可以守住了。 至于人员出现在的位置与出战的排 序有关。这点请玩家多尝试几次便 可掌握要诀,在此不再赘述。总之只 要台地与关口守得住,张飞等人的 援军更不会赶至战场,对吃餐的战 局可说颇有助益。附带一提的是夏 侯渊死后,会留下遗物爪黄飞电。

樊旗数摄战

浓风畅;故欲人陈入说说。

量 株

庞德 V S 关羽; 庞德 V.S 居仓

战利品 -

无或流星锤

军黨金 -

4500



从事是

原本攻打关羽的曹仁军遭到关 羽的击退,反倒被逼迫退入樊城死 守。曹操为了解樊城之围,遂指派 于禁与庞薇前往救援,然而庞德一 心立功,使得曹操深感忧心。

□ 黄点提示

庞德与于禁的部队于开战后部 署在水域外围的小山上,关羽与周 仓则阻挡在水上,如果要让庞德军 活着会合臂操的主力部队,只有避 开周仓一途,因为只要两人接触便 会引发单挑战,结果庞德将会一命 归阴。因此一开始必须让两人往西 边移动,并尽可能让其他部队消灭 居仓,再让庞德回过头来单挑关羽, 使可削弱数军的战力。

曹操主力则可缓步攻击防马栅与据点的前线敌军,但切记不要在消灭这批部队之前跨过这条防线,否则战场下方的部队将会倾巢而出,围杀集城内的鲁仁与满定。因此等到这个防线的敌军完全肃,是使城的外围,抵挡北上的蜀军部队。附带一提的是,庞德等人必须由防线。同样会引发樊城被围的敌,同样会引发樊城被围的敌,则果庞德死于此役,玩家会取得其遗物流星锤。

阻平天之战

机制品

75

星の高

QQXII

战關政福司马易率领文武百官敦请曹操登基称帝。

获择剧量 ▲ 登基称帝 ▲ 不登帝位



战 智 知 建

刘关张等人相继死后,曹操决定率先讨平蜀国,特佐后主刘禅的诸葛亮遂亲自督战于阳平关。由于参谋司马彝认为敌军的后方似有疏失,遂指定许褚绕过山道,企图由背后夹攻阳平关。

□ 重点提示

此役可以采取前后夹攻的战术,让司马戴与许褚带领分遣部队抄阳平关的后路,届时他们将会出现在战场的下方,也就是南关的背后。在他们抵达之前,玩家必须尽

速攻打南关;因为一旦分遣部队奇 袭成功,造成南关守军的完全混乱,诸葛亮将会命令埋伏于关隘两侧山 地的与超军(绿色部分)出战,因此 必须攻下南关作为防守据点,以便 面临这个突来的冲击。只要能够击 退马超军,攻下东关应该不是难 事。



剑图之战

하시를 -

青龙宝玉、白邓扇

E - -

4700

医铁色

警军突破了的平关后,来到了 诸葛亮亲自参连的剑阁,此地果真 是易守难攻的巨大要塞,而且看来 危机四伏。

□ 重点提示

开战前的对话中显示进往成都的路线有两条,如果由东关前去成都,届时下一关可出战的武将较少,但时间较为充裕;反之由西关前去成都,则可动员较多的武将出战,但攻城的固合数较短。其于人多好办事的前提,在此建议玩家采取西关较为妥当,因为下一关的伏兵实在太多了。

这一关要特别留意的是各关口前两名步兵部队,一旦这两名步兵被消灭,不会引发特定的事件。当曹军突破北关的防线时,马谡与魏延会故意撤退至关索与关兴两兄弟把



守的中央台地,如果攻打这个台地的守军,台地后方就会出现孟获与马超军,北关外围则会出现王平等人的贼兵部队两面夹攻。

因此攻击台地之前,最好留下 两名近战部队卡在关口前,并派一 个谋士负责补血,其余部队则全力 攻击台地上的敌军。为了避免盖获 军提早出现,可以利用弩兵或暴震 车远距攻击中央台地的敌军,并让 司马懿与参谋施展地类计策中的巨 岚或地龙,瞬间瓦解关索以外的部 队,再派步兵与骑兵进占这个城地 与兵营,作为防御马超军的据点。

当贼兵与马超军消灭殆尽,大军集结于台地上后,开始动员**养**房车与弩兵射击西关的守军。不过由



青戈定王,召唤回种中的青 龙。只有特马浪士类发录备。



自制度,可以减少抗用某些 时调耗的 MP 量。

于诸葛亮与姜维会替濒死的部队补 血,最好等关口前的部队即将消灭 之前,动员步兵与施以强行策略的 骑兵一鼓作气冲杀西关,并指派两 支近战部队防范西关右上的山地。 因为一旦西关或东关的防线产生缺 口,廖化等埋伏的贼兵部队将会现 身,东关的守军也会倾巢而出;因此 最好利用谋士施展计策降低守军的 防御力,并提升我军的攻击力,以使 尽速攻下西关。



顽 部 爪 侵 战



朱生宪王,但会国种中的 朱祖,只有第士兵是求 李

事》排 -

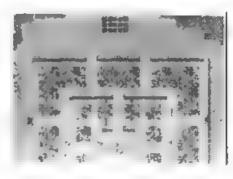
夏候传 V.S. 赵云; 曹彰 V.S. 关兴; 许褚 V.S. 张苞, 庞 德 V.S. 马超

战利品 -

朱雀宝玉、白银铠

军黨金

5000



□ 战债解说

等国终于面临最后的保卫战,曹操则为了对刘备一手创建的国家表示敬意,派曹氏与夏侯氏等族人出战,不过这个庞大的巨城似乎隐藏了许多伏兵,曹操能够在商限的时间内攻陷成都吗?

| 黄点提条

在诸葛亮的安排下。成都城内

尽是伏兵,首先进入两边的入□后, 路上会遭到两侧伏兵的袭击。接替 由中央第二道城墙的入□进入后, 又会遭遇马超军的伏击,玩家只要 按照单挑武将的关系,应可顺利斩

杀这些武将。至于孟获与祝融夫人 埋伏于两侧的伏兵,就不须太理会 了,因为当玩家消灭马超军,直接攻 打内城时,这些伏兵自然会现身赶 来援救。 攻击内城之前,最好派刘骅的 蒙雳车攻击城内的守军,以便削弱 远距攻击部队的战力,并尽可能攻 击能够施计的敌军谋士,以减少敌 军补充体力的机会。

白帝道之战



自此意义:"福情国神中的 自此,只有风水士安施联 **



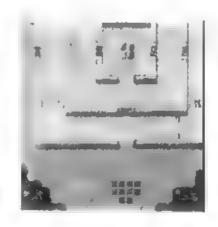
液質V s 三寸



田津 11日

军需金

5200



见钱眼开的他们,不久又会利用这笔钱,带着更多佣兵部队赶来助战。因此除非元家想练等级,否则实在没有必要浪费这些金钱与时间。

此战开始出现木人,这种没有生命的部队虽然很好打发,但是受攻击的部队会因此中毒,处理起来还是相当棘手;而且除事打倒施术,者,否则即使消灭这些木人,还是会死而复生。因此当部队来到内城的外围后,可以让刘晔的震荡车攻击姜维 尽早村绝木人的来源。

战功益以

蜀国灭亡后,诸葛亮带领蜀国 遗臣前往刘备殒命的白帝城,似乎 打算负隅顽抗,然而背后却隐藏着 不为人所知的计谋。

□ 重点提示

开战前司马懿建议收买孟获部队,使其自动退出战场。如果玩家真的花费 4000 黄金请他们走路的话,那可真是当了冤大头了!因为乍看

赤壁之成 2



111.5

星黨金

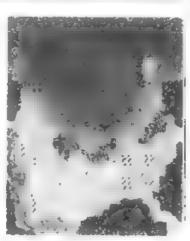
5300



清電亮利用白帝城的作战争取 时间,促使孙权与没有领土的蜀国 合作,企图于赤壁再次共同抵抗曹操的进击。

金属数字

由于外校军自其他驻地调来助战的陆避军团会在画面石方出现, 因此如果开战前选择兵分两路进攻



的话,将会受到陆逊的攻击。此时 最好选择全军上岸,由左上方的岸 边登陆,并且在五六回合内迅速攻 下左上方的营砦作为桥头堡。以抵



宫戴宪英, 语典图神中的含 类, 只有唯士典集集者。

御由左下方北上的號兵军团。

等到左侧的骑兵军团即将消灭 列尽,陆避军团与木人也来到营售 附近时,利用先前取得的宝玉攻击 这批敌军,应可迅速化解这波攻势, 接着就可以攻打施展木人的鲁肃与 张昭。不过孙权的大本营也会派出 援军前来,玩家最好连左下方的营 告也予以占领,以使吸引木人们的 攻击,让左上方营售的军队能够趁 赖攻打施术者。如此一来,见苗头 不对的孙权与诸葛亮,便会在大军 杀到之前撤退。

濡须口之战2

战利品

李熙金 - 1

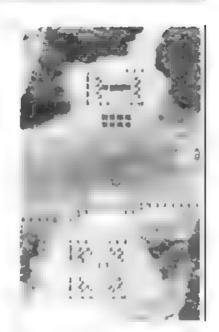
5300

□ 战情解说

曹军在赤壁之战中扳回一城, 追使吴蜀联军退却至建业外围的 最重要据点——清须口。

□ 黄点提示

这是一场采取先守后政的战役,敌人会以四波连绵不断的攻势进击而来,因此据守大本营内作战似乎是最好的方式。不过陆逊军团与第二波的海盗部队实在来势汹



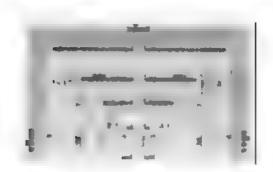
汹,如果让对方顺利登陆,对我军造成的压力依然很大,此时可以试着

在他们即将登陆的时候,利用宝玉 施展四神攻击,相信大概没有多少 部队能够推得了这样可怕的攻击。

等到战场左下方的猛虎部队渡河时,就可以转守为攻进行水战。当 第四波攻势也宣告瓦解的同时,孙 权与诸葛亮便会再次撤退。



建业几侵战



战機構領

曹操终于即将一统天下,然而 阻挡在他面前的,却是防卫森严易 守难攻。有龙蟠龙踞之称的建业 城。

黄泉线示

建业城内到处是能够远距攻击的部队,加上姜维、鲁肃、张昭等人会一直不断施术召唤木人登场。如果不能率先除掉这三人,将使得整体攻势无法流畅地进行。这关最重

要的人物应该是我军的 刘晔,以及配备方天画 载、镜铠、玉玺的夏侯惇 (张辽)。其中夏侯惇必须 布阵于北门,以便料理上 方的八个远距攻击部队,如此东西两侧的部队才 能顺利攻打第一道内墙的敌军。

为了让夏侯惇能够迅速移动,布阵于北门的方术士可施以强行的策略,以便于来回铁速奔走。另外刘晔则可配居在西门的部队中,入城后先对第二道内墙西侧口的鲁肃攻

击。尽管孔明会不断以输送策为濒死的敌军补血,但是在三方攻击的 态势下,必有无法顾及的一方。因 此只要耐心地攻击,总有机会打倒



难得来的: 理歌人反击之 后,还可以反击回去。



并之重月初 英雄力可以射 ★做人的反击。



◆先马; 官以毫先顺先地形 →



的 并 行先任何可够帮助地 形时,调机器帮助的物力。





是使转名。可以增加获取的 接收性。

他。另外,除非鲁肃与上方的远距 攻击部队都已歼灭,否则不宜轻易 接近陆递把守的西侧口。

攻击陆滩之前,可以动用霹雳

车进行远距攻击,以免过于接近而吸引对方前来。不过必须派近战部队抵挡在面前,防范一路前来的木人。一旦西门攻击军开始猛攻后流,防范一路前来的强力,一旦西门攻击军开始强攻,是一个大大大,是一个大大大大,就可到大大大大大大,就可利用司马达的青龙宝玉摧毁陆进军团的战力。

东门的攻击部队则可等更侯惇 消灭右上角的四支部队后,再发动 攻势,不过也可以延着第一道内墙, 前进至射程之外的地点,引诱孟获 的猛虎军团出战。等到猛虎军团与 第一波木人被消灭之的,再派遣防御力最高的步兵部队,前去引诱中央走道右侧的舞房车移动至原先猛虎部队把守的地点,再让后方的部队一口气施展法术或近距攻击以便各个击破。不过切记诱饵本身的防御力必须事先提升,也就是说本家战役以动员两个方术士出战的被法为佳,其中一个负责北门,另一个负责东侧门。

当中央走道右侧的霉素车也被 消灭之后,东门攻击军就可以长驱 直入,攻打第二道内墙的张昭。此时 可派遣移动力较高的部队移动至第 一道内墙的入口,再让方术土施展 回归法术,使其一回合行动两次,瞬 间来到张昭眼前进行攻击。不过内 城里的霹雳车火力还是叫人吃不 消,体力不足的时候就退到墙角,由 第一道内墙外的部队帮忙补给。

当第二道内墙里的敌人也几乎 消灭殆尽之后,为了争取时间,玩家 可能要抱着必有牺牲的决心,一口 气由三方向冲入第二道内墙内,与 敌军做殊死战。至于战术运用是否 巧妙,就看玩家自己的本事了。

注: 玩家若想收集所有宣物,必要玩 过正规刷本与分支剧本,也就是至 少得玩过两次才有可能。如果依服 本玻略的走法而无法发现某些宣 物,表示该宣物属于分支剧本中的 战利品。

[音鼓網足]

当玩家将身上高达 Lv3 的装备买出时,商人就会给一个好价钱,并赠送可以提升属性的好物品:

枪类	短枪 750	K ₩ 1500	網检 4500	+武力果
弓类	短号 750	大弓 1500	快号 500	+ 好运果
飼类	短剑 750	大到 1500	钢剑 4500	+ 经验果
褪类	木棍 750	網棍 1500	鉄棍 4500	+ 好运军
投石	木制投石机 750	铜制投石机 1500	铁制投石机 4500	+ 武力果
順类	作事 750	平崩 1500	帙廟 4500	+智力果
宝剑	石制宝剑 750	桐制宝剑 1500	帙削宝釗 4500	+ 智力果
衣类	布衣 750	皮衣 1500	战斗服 4500	+ 被搜果
他类	皮能 750	何他 1500	快地 4500	+ 统率力泉
				

◎撰文/洪涛

Residem Evil 2 游戏以双 CD 的形式推出,男女主角的故事各占一张 CD,并且可细分为四个小故事。分别是 Leon A、Leon B、Claire A、Claire B。当用 Leon A 或Claire A 爆机后,就可用游戏所给的 SAVE 进入另一章节。游戏场景虽然相同,但路线、宝物、故事扛又不完全

相同。因此为了一睹整个故事的全貌,把四个章节全部完成是十分必要的。



游戏等级会在完成游戏后公布, 共分为 S~D级(日版) 或 A~E级(美版)。等级由三方面作评估, 使用色带量、使用急救剂量(药草不包括)及完成游戏时间。 攻击的敌人数量并不包括, 因此不必刻意去屠杀。每次游戏, 玩者都有300分, 在某种情况下会扣分, 并在完成游戏后取得等级。

等级分数如下:

S: 300 ~ 270

A: 265 ~ 200

B 195 ~ 145

C- 140 ~ 100

D. 95 ~ 0

扣分方式如下:

1)在 2小时 29分 59秒内完成,不扣分。每完成游戏延迟了 30分钟或以下,将扣 10分。



2)不用色带不扣分,每次使用将扣去5分。

3)不用急救剂不扣分,每次使用扣去 10分。

4)使用任何隐藏武器如火箭筒、重型机关枪将扣 50

分!!! (想要得 S 级,于万别 用)惟在游戏剧情中取得的另 当别论。

而述《人物介绍

♦ ■ ■ (Leon

Kennedy)

本游戏的男主角。由于他的才华及聪明,在训练过后很快便学得了从恶劣中求生的本能。不过有时候他的严肃、率直性格令人觉得和他的外表不太相称,对于工作,他是十分胜任的,而其幽默感绝对会令人更希望与他亲近。在RE2中,他是首次上班的警





员。不过首次的任务可比任 何警员的都危险!!

◆ 克要尔 (Claire Redfield)

S.T.A.R.S 成员 Chris 的妹妹,可算是一个细心的 现代女性。她的智慧及乐观 性格令她对身边一切都感兴 意。其实在少女时代,她倒是 一个十分吸引别人及具有传 统思想的女性。而与小孩子 相处更是她的拿手好戏。她 被形容为一个具有野性、主 观及充满自信的女子。对于 新事物, 蛇求知欲十分强。在 RE2中,她只是为了找哥哥 而来。对于满城都是僵尸但 没有手枪的她来说,真是步 步惊心。在游戏初期结识 Leon 也许是她的运气!

◇ 膜試(Ada Wong)

她是一个26岁的美籍华人,梦想能早点结婚。将她 形容为专业、智慧及技能的女性绝不过份。不过她也会

因本身性格而看不起比自己能力差的人。 从她的声音,处处也可感受到这颗冷敏的 心。在今次的冒险,她看来是为了其失踪半 年的男友而来,但她对于 Undarella 的新制品 C病毒似乎有极大的兴趣。

♦ MM (Sherry Birkin)

她只是一名12岁的小女孩。由于父亲 为 Umbrella 公司成员之一的 William Birkin, 所以她似乎对公司建筑物绝不感到陌生。 不过她的孤独性格。使她不爱与别人交 往。

Umbrella Corporation

该公司本身是一家化学公司,但为谋 取暴利而秘密生产可怕的生化武器。由于 它的成员都是首屈一指的,所以"金钱引 诱"很自然成了 Umbrella 公司的"武器"。上 集中,成了间谍的 S.T.A.R.S 成员 Weaker 被怪物 Tyrant 所杀, 虽然 Chris 等人在回国 后向外公布此事,可惜这些事实被外界形 容为谎言。

◇ 约職(John)

埃达的男友,任职 Umbrella 公司的研究员。曾成功 制造一个病毒的生化武器。不过有些病毒并非他所制

(Williams)

另一位 Umbrella 研究员、 在研究期间发明了更强的生 化细胞武器 C 病毒。不过 Umbrella 为了 G 病毒而不错 派遣特种部队把他杀死。但 他在临死前属下了C病毒。新的敌人 C 因而出 孤!!

◇ 麻(Ben)

为一名研究 Umbrella 内 幕的记者,对于埃达及里昂 的连串询问似乎不太合作。 署长对于市长的女儿被僵尸 所杀感到无奈,为保生命决 意与它们来个了断,不过他 的结局 ……

◇ 汉克(Hunk)

Umbreila 派来抢夺 C 病

毒的成员之一,虽被 C 所伤,但因没正中要 害,故性命得以保存。

在游戏中按 ESC 弹出系统菜单。里面有 详细的操作说明」

下面是一些最基本的键的功能。

- A: 观察地图。打开地图后,用上下键可 以选择楼层,不同的颜色表示不同的观察情 况。
- 2: 道具观察。用方向键的 4 个方向可以 任意选择,注意上标签(ITEM、MAP、BOOK)。
 - X: 举枪。使用武器时举起。
- C: 动作。X 键按下时, 武器发射和使用。 配合方向權调整射击方向: 单按 C 键 . 调查、 取物品、上下楼梯、开门、被僵尸抱住时挣脱 (不断地按)。
 - V:冲刺。按下加方向键为加速跑。 ↑:向前。



- 向后。
- ← 向左转身。
- → 向右转身。
- F9 退出。

由于观察角度的限制,所以发现敌人的方法并不只限于看,用的更多的还是听觉。

对于生命力极强的僵尸,除非你能击中它的头部或将其肢体打烂,否则它不会轻易死去。但僵尸的移动较慢,可以轻易躲开。较快解决它的方法是可以乘其第一次被打倒时,在其背上补两枪,或者干脆走到它前面,让它抱住你的暖,然后一脚将它的头踢飞。

对付额食者这样的趴在地上的生物,最好使用酸弹枪或 C ROUND 这种攻击范围较广的武器,避免一击不中,让 其冲至面前造成较大的伤害。

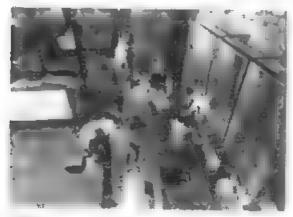
对付 Bose 时,如还没有得到占两个物品栏的高级 武器,请选用 MACNUM 和 ACID ROUND,他们的攻击范 围虽小,但威力巨大。

对于补给体力的草药、绿色的可以补加;蓝色的可以解毒;红色的不可单独使用,只能与其他两色草药混合,混合后功效加倍;将绿、红、蓝三种草药混合,效力和瓶装药品相同。

压 五、游戏的隐藏情节 🌇

在游戏的开始选难度等级时选 Normal(不可选择 Easy),则在游戏的最后,将会显示你的等级,如你取得 A级,那么在游戏的下一部分开始时你的物品箱中会多 出一把具有无限弹药的高级武器,但是最好不要使用 它,这将会影响你的等级。

另外在一楼楼梯旁,储存点 17(赔房) 内屋角的柜子打不开,其实只要你从游戏开始直到你来到警察局, 一路不捡任何物品,那么在警察局外的地下走廊中会出现一个穿黄夹克的僵尸,在警察局找到武器后出门将其



主毙,在其身上可找到打开柜子的钥匙。打开柜子,里昂可得到带骷髅的夹克或棒球帽与背心,克莱尔可得到一件火焰图案的夹克和左轮手枪。要进入隐藏关,必须将此僵尸击毙。

如果在游戏各个部分都能取得 A 级,在 SPECIAL 项目中可出现"第四幸存者"、"豆腐"和"终极任务"三个隐藏关。

大、功略

本游戏可用里昂 - 克莱尔的顺序玩, 也可以用克莱尔 - 里昂的顺序玩, 但这两种顺序所遇到的故事情节及过关路线基本相同, 因此本篇只以里昂 - 克莱尔的顺序介绍攻略流程。

Leon A 本哈萊羅

(房间号码在附图里标出)

在游戏开始出工,你可以打死所有僵尸或干脆绕过 它们,来到武器店 2。 店中可发现两盒子弹等当僵尸冲入 店内,消灭它们,在老板的尸体上调查,可得到最单枪。 从另一小门出去,小巷尽头的货车后部有些子弹。回身 消灭从铁丝网3中冲出的僵尸。进入另侧的门中,经 梯子(下梯子处的垃圾桶中有子弹)。消灭了路上的僵尸 后,来到大客车5处。进入大客车,后座上有盒子弹,小 心地上趴着的僵尸。从前门出去,杀出一条血路,来到尽 头的大铁门,进入警局7右拐,找到警局的大门进入。 在大厅8后的办公台上,有子弹、色带和打字机,打字机 可存入进度(须使用色带)。进入房间9,里面受伤的警 员交给你一张蓝色磁卡,到大厅8将磁卡插入电脑。可 以打开通往房间 10、22 的大门。进入房间 10,在长凳上 有张纪录警局保险箱密码的文件,注意角落里有一张上 锁的小桌子,房内的箱子可用来存取物品。进入11,来 到长长的走廊,地上死去的警察身上有子弹,破碎窗户 旁的开关需要电线才能恢复工作。装备霰弹枪,向前走 几步,在一滩血迹前你会遇到一个舔食者,霰弹对付它 最有效。捡起地上的草药,进入13。门旁的桌上有份报 告,在后面的房间中留意壁炉上的油画。在壁炉前使用 打火机,烧毁画后将找到红宝石,注意屋角有子弹。出来 后继续前进到16,在尽头处的门前最好将手枪上满子 弹,门后有大批僵尸在等着你!击毙所有僵尸后。如果受 伤,楼梯下的草药可以治疗。草药一边的门内 17 为储存 点,文件柜中有弹药,暗室内可以冲洗你以后找到的胶 卷。

上楼梯,走到举着红宝石的雕像处 28,调查雕像背

后,将得到子弹。将两座小雕像推至墙两边的位置上(注意应让两座小雕像面对面),就位后将听到"咔啦"一声,雕像上的红宝石将掉下,捡起第二块红宝石。进入旁边的门,来到 27,打死变为僵尸的警察,来到 STARS 办公室 30。里面挂有夹克的桌上可找到克里斯的日记和独角兽奖章。这时克莱尔进来,里昂交给她一部报话机必便联系。在门旁的柜中可得到最弹枪,纸箱处有药品,旗帜下有子弹。现在按原路返回一楼大厅 8,注意途中不要靠窗户走,以免被窗外伸进的手抓住。在大厅雕像前使用奖章会得到黑桃钥匙。经过 10、11,用黑桃钥匙打开档案室 12 的门,将梯子推至角落,爬上梯子在柜顶得到四角扳手。文件堆中有份报告,柜中有色带。

出门后经 14、16继续上三楼,经过 STARS 办公室,尽头处用黑桃钥匙打开门到 29。消灭一群僵户,在胡同尽头的杂物柜中得到子弹,回来后走另一条路,进入一张桌子旁的门,来到图书馆 31。上梯子,出拐角处的小门,过三楼的走廊来到阁楼 44,找到小洞后将四角扳手插入放下梯子,但不要上梯子而是原路返回图书馆 42。沿通道走到尽头,地板将塌陷使里昂掉到下来,看看墙上的图表,然后打开墙上的红色开关。来到四个书架前,面对书架,将左边两个柜子向右移动一格,回到刚才掉下的地方捡起一个象插头(bishop plug),打开双页们来到一楼大厅上方三楼的环形走廊 32。

杀死走廊里的僵尸。来到走廊的另一头, 进入 33。这 里是三楼的储存点,台子上有日记和色带,长椅上有小 钥匙。拿到钥匙后回到一楼走廊32,放下中部的红色逃 生梯,从逃生梯下到一楼大厅 8。进入 10,用小钥匙打开 角落的桌子得到弹药,之后再由逃生梯回到一楼储藏室 33。过储藏室后,左边是燃烧的直升机机头,消灭两个僵 尸后从右边的小门出去到35。解决所有乌鸦后,捡起尸 体上的子弹,来到走道的尽头,出白色铁门到室外平台 37, 经直升机残骸, 沿铁梯下去, 跑到顶头配电室小屋 44。这里是个储存点、捡起角落里的红色方向盘、桌上卷 一些物品。打字机旁的门最好不要打开,因为打开后将 出现两个僵尸,打死僵尸后此门将不再能够打开。该回 到 37, 来到直升机旁铁丝风的后面, 用方向盘开启阀门 使水稻的水溢出意灭火焰。调查直升机残骸,可得到子 弹。经 35 回到三楼储藏室 33 门前,刚才燃烧的直升机 头已经意灭,进入机头右侧的门34,将两块红宝石放在 墙上两座胸像上,从中间雕像处得到第二个王插头(king plug),在一侧的木箱上得到方块钥匙。木箱间还有霰弹 枪子弹。回到走廊 35,穿过蓝色的门进入 36,下楼梯,在 路上捡到草药。进入办公室 23、门口尸体上可得到子 弹,里面有传真机的桌上有色带。内侧小办公室中有一

个保险箱,开箱密码 2236,打开后可得到弹药和地图,办公桌后有两个草药。

从另一端的蓝色双页门出来到 22,这里的僵尸很多,要人心应付。向右行,经过电话和自动售货机,墙角有草药,打开黄色的门到 20。杀死僵尸,使用方块钥匙进入遇到的第一扇铁门,内为审讯室 18。架子上找到第三个车插头(rook plug),小心从隔壁冲入的舔食者。桌子上有药品和电线,电线是用来接通走廊上窗户旁边的开关的,可关闭窗户防止僵尸爬入,但作用不大,可以不捡。出门来到审讯室的另一间 19,拿上桌子上的小钥匙。

回到一楼大厅 8, 进入 10, 途中在 11 窗户旁的开关上使用电线, 沿路一直到 16, 用方块钥匙开门进入 15。 打死一屋子的僵尸, 在文件柜中可找到弹药和胶卷, 从 亮有小红灯的门进入 9, 门旁有草药, 在放育庆祝用品



的桌上是留给里昂的便条。在内侧的办公室 9 打倒变为 優尸的警察,在桌上找到红桃钥匙,从小门回到大厅 8。 从逃生梯上至二楼,进入图书馆31,再从另一侧的小门 出来到一个红色的桌子处,用小钥匙打开抽屉,得到手 枪的配件,将其余手枪组合可增加威力(注意 即使手枪 还剩 0 发子弹, 组合后也可变为 18 发, 霰弹枪和 MAC-NUM 枪的组合与此相同)。回到一楼大厅 8,走上大厅雕 像前万的台阶, 左拐进入 22, 从蓝色双页门出去到办公 区 23,使用钥匙进入 24。沿通道直到下行的楼梯前。 从楼梯下到警局的地下室 46。在三岔路口处,小心那些 疯狗,先右行至尽头到停车场 51,遇到埃达,帮她推车 露出被汽车挡住的门,附近有草药可捡。进门到 52, 向 前一直跑到尽头铁丝网前,一旁的桌上有弹药,打开铁 丝网进入牢房区 54。在里面与自愿坐牢的本交谈,然后 拿起开阴并盖的钩子,隔壁的平房有草药。出来后进入 狗舍 53, 打死从铁笼中冲出的疯狗, 找到草药。用钩子 打开明井盖爬下进入下水道。

下水道 55 中有两只蜘蛛要小心对付,上台阶后遇到的第一个门内为储存点 56,从箱中拿上三个插头。出

来进入59,把插头插入对面铁门旁的控制板中,省得以后带着它们占地方,现在就剩最后一个插头没找到了。 出门后将再次遇到埃达,并转为控制她。

埃达所要做的就是打死所有额狗,经过废水处理厂61中的铁桥,先跑至对面厂房内,乘升降梯下到63,拿上里面的弹药。回来后进入铁桥一侧的小房间62,拿取墙上的地图,从控制台旁下到地底,将三个箱子靠墙推成一排,上来打开控制台的开关,排入的水使箱子浮起成一座桥。从桥上过去,拿到梅花钥匙。出门回到最初的地方58,将东西交给里昂,现在又可控制里昂了。

里昂捡起弹药和钥匙,原路返回车库 51,来到地下室走廊 46,当心出现的两只舔食者。进入发电机房 48,屋内有草药,架子上有地下室地图,墙上控制板上的开关用来激活武器库上的钥匙卡锁,开关的设置是上、上、下、下、上。出门过三岔路口,用梅花钥匙进入停尸房 47,在橱中找到红色通行卡,解决屋中的僵尸。出门来到武器库 49门口,使用红色通行卡进入,屋内架上有些弹药,



中央個中有两件特殊物品,建议里昂一件都不拿,否则在玩第二部分时克莱尔将拿不到,因为第二部分胜度要大一些。

原路返回楼梯旁,上至警局的一楼 24。在楼梯旁,房间 26 可用梅花钥匙打开,床边有警卫的日记及里昂威力最大的武器 MAGNUM 手枪。出门经 24、23、22、20 来到房间 21 使用钥匙打开进入,用打火机点燃火炉,在按屋内画上的提示,以中、右、左的顺序打开三个胸像上的开关,捡起画中掉下的齿轮,一边桌上有胶卷。出门后返回一楼大厅,由逃生梯上至二楼,打死藤食者进入图书馆 31,从梯子上到三楼来到阁楼 44。上楼梯将齿轮放入机器,在一侧打开的铁板后找到第四个马插头(knight plug),接着直接从插头所在位置的通道下至地下室 52。

到 54 与本交谈后,来到购舍 53,下到下水道 55,进入房间 59,里昂将首次与威廉对阵。解决它后,将插头插入控制板,铁门将打开。出门到 60 将再次遭到货达。

下台阶到 68, 进入储存所 69, 找到传真, 房角红柜子里有弹药, 推开柜边的暗门, 顺梯子下去, 左行到尽头点燃灯, 旁边架子上有霰弹枪子弹; 右行到尽头, 点燃灯可发现闪光处有 MAGNUM 枪子弹。上来后在升降梯旁找到药品, 带上方向盘, 从升降梯下到 70。里昂将被雪莉的妈妈击中, 玩家将再控制峻达。

来到下水道 71, 从左侧墙上的梯子爬上, 进入通风管(此处应快速通过, 否则与锋很难对付)。来到 72, 再次遇到考莉的妈妈。顺通道一直向前, 下梯子后转回里昂。

走道中找到下水道地图,来到下水道 71,小心头顶上的蜘蛛。再梯子附近的台阶上,调查尸体可得到推频奖章和霰弹枪子弹。前行到 73,这里还有些蜘蛛,到漂布旁的控制板,将雄狮奖章放入控制板。上台阶进入74,用方向盘放下天桥,过桥后再用方向盘升起天桥。捡起草药和弹药后进入 75,一直到走廊尽头,一只巨型鳄鱼正等着你。对付鳄鱼的时候不要硬拚,按原路跑回,注意途中墙上的开关,打开开关放下压缩气瓶,当鳄鱼咬住气瓶后,只要等在拐角处向气瓶开一枪,鳄鱼就被结果了。来到鳄鱼出现的地方,打开开关进入 76,带埃达爬上梯子到 72。穿过天桥走上斜坡,从尸体身上找到雄鹰奖章,在控制台上找到文件,来到斜坡对面排风扇下的开关前,用方向盘关闭风扇,上梯子返回下水道 71。杀死僵尸后来到 73 控制板前,将雄魔奖章放在控制板上,停止瀑布,从露出的门出去到 77。

打开电车的电源开关,乘电车至厂区 84,途中有怪 鲁袭击,在其进攻前,车顶部总会有些灰先落下,只要躲开就行,不少对其开枪,那将是白费子弹。到站后,用打火机点燃车旁的信号枪,旁边会发现一把武器箱钥匙。进入 85,小心僵尸,第一个路口向左房,死胡同中的尸体下有最弹枪配件,将其组合可增加威力。由另一出口进入 86,消灭僵尸后,右边死胡同有草药,从左边的梯子爬上进入储存点 87。事上弹药、色带及柜中的药品。进入 88,铁桶间有弹药,进入火车 89,在车前部控制台旁找到钥匙,车厢中还有些弹药。出车厢,将钥匙插入控制台,启动升降机。火车下降期间怪兽威廉会来骚扰,出车厢消灭威廉。返回车厢,里昂将会把受伤的埃达带到 84 试验室的储存点 98。桌上和橱中有弹药,柜上有草药。

出门后来到三岔路口100,先进入东边的蓝色通道107,到走廊尽头的冷库106。在里面的架子上有个保险丝盒子,将保险丝盒子装上身后的机械,得到主保险丝。附近的桶上还有瓶药品。回到三岔路口100,把主保险丝装到中央的机械上,以恢复电力。接着进入红色通

道 101, 右拐到尽头进入 102, 注意椅子上的文件, 個中有火焰喷射器, 到屋角, 用打火机或火焰喷射器点燃触手, 随后进入通风管道。下到房间 103 要小心地上的两只舔食者, 消灭它们后可在侧中找到弹药, 桌上有色带。出门后来到拐角铁门 104 开关前, 打开开关并当心门后的两株植物。消灭它们后顺道来到户外, 并梯子下到 85 试验室 109。

小心天花板及地面的鑑食者,向前直到控制室114。监视器下找到 B5试验室地图,另一出口处是储存点。经 112进入 114,用武器箱钥匙打开亮灯的柜子,得到 MAGNUM 枪配件,并将其组合。经自动们进入大实验室 115,在桌上闪光处有一张红色钥匙卡。出实验室进入对面满是虫卵的通道,用钥匙卡进入 113。解决里面的大蛾子,清除电脑上的小虫,使用电脑,输入用户名为"GUEST"。现在返回三岔路口 100。

经三岔路口,进蓝色通道 107,打开 108 门前的开关,在里面控制板上输入你的指纹,这时 105 的门并不能打开,但你只有这样做,在游戏第一部分,克莱尔输入指纹后才能进去。回到开关处,用红色钥匙开打开 108 的门,门口担架上有子弹和药品,打开墙上的灯,在手术台旁找到 MO 磁盘。出门后再次遇到雪莉的妈妈,当她被屋顶落下的铁管打香后,从她身上找到 C 病毒。现在实验室的自爆程序已启动。

回到二岔路口 100,进入红色通道 101,这里将遇到埃达。顺梯子下到 85 实验室 109。在 116 门前的电脑上使用 MO 磁盘,进入打开的门,然后进入 117。打开电梯旁的开关,此时本关的 BOSS 出现,做好与其作最后一搏的准备把!首先与它要保持一定的距离,打几枪就跑,不

会它会变一次形井跳上机器。这时要不断移动,待其 跳下机器后再开枪。只要不被它抓住。干掉它并不难。

> 最后上电梯 118 逃离 实验室到 119, 现在可以看到精彩的过关商



面。但结果以次着尔舞一个人们,我们是这个人们,这个人们,这个人们,我们是这个人们,我们是不会的人们,我们是不会的人们,不会这一个人,这个人们,这个人们,我是不会的人们,我是不会的人们,我是不会的人们,我是

Claire B 本中流程

从起点 42 开始, 躲过路上的僵尸, 跑至着路尽头后进入右手的铁门到 43, 在门后还有三个僵尸警察, 绕过它们, 右行至小摩, 并在桌上找到一把钥匙, 带着钥匙跑至另一端的小门前。使用钥匙进入 44。打字机旁还有些弹药和色带。由另一边的门出来到 45,小心四处游荡的僵尸们,来到铁梯旁上至蓄局二楼的平台 37。目睹直升机的坠毁, 从小门进入蓄局 35, 打死一群乌鸦后, 尸体上拾起些弹药。而一直向前, 出门到 38 遇到藏食者后也不要硬拼, 进左手的门内, 先来到二楼的储存点 33。储存点里的桌上有些弹药、日记和色带, 椅子上有弹药。出门至大厅上方的环形走廊 32, 放下走廊中部的软生梯下去到 8, 拿上打字机旁的榴弹枪和色带。

回头上教生梯,跑回三楼的储存点 33, 出门后用榴 弹枪对付薪食者就轻松多了。右行进 35 至蓝色小门处。 打开门来到户外36,草药可视情拿上。下铁梯至一楼的 办公区 25。进入 23 在门后尸体上找到弹药, 清除办公室 里的僵尸, 墙角中的架子捡起红色方向盘。在里面的小 房间中,保险箱"2236"的密码照样可用,打开后发现稳 弹弹药和警局的地图,身后桌上还有些枪子弹,桌后有 2个草药。到25,由户外的铁梯上去,重新进入警局_楼 36, 进入 35 右行经有鸟鸦的走廊直至直升机残骸外 37. 在铁丝网后的阀门上使用方向盘,使溢出水螅灭火焰。 烟雾中找到弹药。进入警局前你会目睹大块头从天而 降,而你一旦进入35,屋顶会塌下切断你的退路。前行 不久你就会第一次遇上大块头,因在已在一楼取到了榴 弹枪,所以对付他并不困难(如果用手枪,恐怕克莱尔会 凶多吉少了),打倒他后别忘了在其身上嗖嗖弹药。顺通 道来到 38 的直升机机头处。刚才还在燃烧的火焰已晚 灭,克莱尔听到了机头堵住的门后传过的尖叫声,但此 门暂还无法进入。过去入右手的门 34、油画中有个色 带,墙上的胸像旁可找到蓝色钥匙卡。解决壓顶落下的 舔食者,出门经38、33,来到环形走置32。打死一群僵尸 后,在环形走廊另一侧的尽头处石板上取得独角集奖 章。来到一楼大厅8,在电脑上使用蓝色钥匙卡,打开 10、22、31 门锁。在厅中雕象前使用独角兽奖章,得到黑 桃钥匙。

进入雕像旁的双页门 10, 消灭里面的几个僵尸后, 房间内的长凳上有张记录鲁局保险箱密码的文件(和原来的一样,没什么用), 鵝开壓角的抽屉找到药品。然后进入另一扇门到 11, 她板上死去的警察身上有些子弹, 破碎窗子旁的开关如果里昂已经关上,则不会有僵尸出现。再向前走几步后,右手的门可用黑帆钥匙打开进入档案室 12, 将梯子推至角落后爬上, 柜顶上可以找到打

人机,文件中还有份报告可以看看。出一沿走廊前件, 跑入下一扇门到 14,当心途中的僵尸,进入中间的红色 双页门,内为会议室 13,黑板前的桌上有份行动报告可 查看,在内侧房间中留意壁炉及其上方的油画。同里昂 一样,用打火机点燃炉火炉可以得到第一块红宝石。一 边的杂物堆中还有些弹药。出门继续向前来到 16 楼梯 附近。如果受伤了,楼梯下的草药可以疗伤。草药一边 的门内为储存点 17(暗房),文件柜中有些弹药,暗房内 还可以处理你以后找到胶卷。将不用的物品存入箱子, 只带上枪械,保证有四个空物品格。

上楼梯到 28, 前行到举着红宝石的雕像前, 调查雕 像后部,可得到子弹。还是把旁边两座小雕像移至墙边 的铁板 二, 使两个雕像面对面, 移动中听到"咔啦"即是 移到位了。拿上红宝石,进入尽头处的大门。来到走廊 27 中部的 STARS 办公室遇见里昂。在挂有夹克的桌上 可找到方块钥匙,门旁柜中有把弩箭。出门时会有一份 传真发来,可看看了解一下你的处境。出 STARS 的办公 室见到小女孩后,沿其逃跑的方向前行,进入 29 先消灭 里面的僵尸。继续前行,撬开门边上了锁的桌子, 得到 弹药并进入旁边的门来到图书馆 31。在图书馆里,上台 阶后到42,沿书架上的平台前行,直至栏杆破损处,地 板将会塌陷,克莱尔落至下方。打开红色开关,来到四 个书架前,面对书架。左边的两个书架各向右移一格, 捡起出现的卷板后,拿上双页门旁的红色草药,再出门 来到环形走廊 32。至走廊另一侧的_楼储存室 33,拿上 两块红气石,出门左拐,在直升机头旁的房间34内将两 块红宝石放于胸象上,取出中间石像胸部的半块石 板。

回_楼储存点 33, 再到 32 由逃生梯下至一楼的大厅 8。进入 22, 做好一场恶战的准备。经过电话后,在自动售货机旁有株草药,跑过长长走廊,经 20 利用方块钥匙进入审讯室 18, 小心酥食者,在桌上有瓶药品,架上是第三块石板。拿取物品后出门进入隔壁房间 19, 这里每只舔食者,要小心对付,房间中还可寻到些弹药,之后便按原路回到大厅 8。经 10、11、14、16 用方块钥匙进入 15, 一路上小心出没的僵尸。撬开柜子找到塑性炸药,抽屉内找到胶卷和弓等弹药。从亮有红灯的小门进入办公室 9, 似中有弹药,在放有庆祝用品的桌上是留给里昂的健条。在内侧的小办公室打倒变为僵尸的警察,桌上找到引爆器,将其与塑性炸药组合,一个炸弹就制作完成了。从小门出来回到大厅 8。

从逃生梯上至三楼, 经储存点 33 至 38, 左行至被 直升机头堵住的门前,使用炸弹打开一条通道。沿通道 来到 39, 与警长交谈后, 从屋内另一扇门到 40, 在尽头

的房间 41 内打开电灯开关找到了小女孩雪莉。在火炉 旁的箱子内有子弹,看完桌上的巨记,回至警长的办公 室 39、此时他已离开。但在其办公桌上能找到红桃钥。 匙,椅子上还有其日记。另外桌后的画像可以移动,露 出还缺三块石板的面板。出警长办公室,经38、35、36. 下楼梯来到一楼的办公区 25。经 23、用红桃钥匙打开门 进入 24, 门后有草药。沿通道到楼梯处下到警察局的地 下室 46, 在三岔路口处先左行, 经过停尸房 47 后, 打开 大门来到一条肮脏的小巷 50,解决两条物,从尽头的下 水道管口下去到 65。通道中第一个门内为储存点 64.进 入后再出来会见到雪莉。在下面,你将暂时扮演会儿雪 莉,上升降梯经 63 到废水处理厂 61, 躲过僵尸的追赶。 先跑至对面的房间 58, 拿上里面的弹药, 出来后, 再向 升降梯方向跑,过桥后左拐,进入另一房间62,墙上的 地图可带上。同埃达一样,从控制台旁下到池底,将三 个箱子推成一排即可。上来打开控制台,排入的水会使 箱子浮起形成一座桥,莺莉过去拿到对面的梅花钥 匙。出门跑回升降梯到 63、雷莉会自动将找到的东西交 给克莱尔,你也可以恢复控制克莱尔了。这时收到里昂 的呼叫,让克莱尔前往地下室的停车场。

从梯子爬上回至警察局的地下室 50,使用梅花钥匙进入停尸房 47,当心体只颜食者,如果雪河风刚找到了弹药,那么对付它们应该没什么问题。在橱中找到张红色通行卡,出门来到发电机房 48,屋内架上有地下室一带的地图,墙上控制板上的开关用来激活武器库上的钥匙卡锁,开关的正确设置可以是上、上、下、下、上。来到武器库 49 的门口,在钥匙卡锁前使用红色递行卡后进入,里面两侧架上有些弹药。而中央橱中的两样特殊物品,则由游戏第一部分中里昂留下的是什么来决定。出门在地下室的走廊尽头,进入停车场 51,先打死两条疯狗,再从推汽车的门进入 52。小心疯狗,进入牢房区 54,可得到臀箭、草药和胶卷。来到狗舍 53,打死疯狗后可得到四角扳手。

原路返回 46,上楼梯到警局一楼 24。在楼梯旁,房间 26 可用梅花钥匙打开,门旁架子上有弹药。进入 26,可找到弹药和一些文件。经 24、23、22、20 用钥匙打开新闻发布室 21 的门进入,注意桌子后有弹药。用打火机点燃火炉,以中、右、左的顺序打开三个胸象上的开关,这时大块头再次来袭,打倒他后在他身上可得子弹,捡起随中的齿轮。出门后在漫道中大块头再度纠缠,打倒他后搜出弹药,回到一楼大厅 8。

从逃生梯上至三楼走廊 32, 打死蘇食者后进入图 书馆 31,从梯子上至三楼 42,出门经 43 来到 44,在墙上 孔中插入四角扳手放下梯子,上楼梯将齿轮放入机器 中,在打开的面板后得到另外半块石板。出来后大块头还会来袭。出图书馆 31 来到走廊 32,再到储存点 33,带上四块石板,将两个半块组合后得一块完整的石板。出门经 38 进入 39,遇到雪雨,在警长座位后的控制板中镶入三块石板,旁边出现的通道中发现警长的信。乘电梯下到 45,在屋内找到弹药,再从角落的梯子爬下到 66。这里将第一次遭到老怪,将其打下平台后,来到另一端打开开关放下梯子,按原路返回 39,带上雪莉原路来到 66,爬上梯子来到下水道后雪莉会掉下一个阴井。

继续前行。上台阶发现两个蓝色草药后进入82.在 下面的储存点 81 的桌上可找到弹药和传真,柜中存药 园,横开一边的铁门,顺梯子来到下方杂物间,打死僵尸 后在架子上得到弹药。从梯子返回循存点 81, 带上方向 盘和打火机,有墙角的升降梯下到70,见到里昂受伤。 直行至对面的升降梯上到储存点 69, 找到草药, 墙角红 柜子里有弹药。推开壁橱,从梯子下去,用打火机将灯点 燃,可找到两个榴弹弹药。上梯子,从升降梯返回至走道 70,找到下水道地图,到71,打死头顶上的蜘蛛。在墙上 梯子附近的台阶上,在尸体中找到雄狮奖章和强药。沿 通道到 73, 注意蜘蛛。找到瀑布前方的控制板、将雄狮 奖章放入控制板。进入74.遇到雪莉的妈妈,门后有草 药。用方向盘放下天桥,过桥后再用方向盘升起天桥、捡 起草药和弹药后出门到 75。来到大鳄鱼出现的地方 76, 过水塘, 爬上梯子到 72。穿过天桥走上斜坡, 从尸体上 找到雄鷹奖章,从控制台上发现文件。来到斜坡对面排 风扇下的开关前,使用方向盘关闭排风扇,上梯子经通 风道回到 71。干掉水中的僵尸,来到 73 的控制板前,使 用雄鹰奖章停止瀑布,从露出的门中出去到77。

打开电车右边的电源开关。在电车到站后,雪莉将出 现。带雪莉乘电车至84。在电车旁,用打火机点燃信号 枪,光线亮处会捡到一把武器库钥匙(如果没带打火机, 在信号枪旁仔细找找,也可找到钥匙)。来到85,小心僵 尸,三岔路口左转,死胡同尸体下有把电击枪。返回进入 86.消灾僵尸。右边死胡同里有草药,从左边的梯子爬上 进入储存点 87, 找到弹药、色带和柜中的药品。出门到 88, 铁桶间有些弹药。乘升降梯来到下方走廊井进入尽 头的门90,在控制台旁找到钥匙。回头打倒大块头,在 其身上找到弹药返回储存点 87。在屋角的控制台插入 钥匙,启动开关将机车头升起。与雪莉一起来到机车头 旁 89, 启动车旁的控制板进入机车, 火车下行途中怪兽 威廉会前来骚扰,对付它时同里周的策略一样。打跑威 展后,机车将因为过载而停在91。下车爬上车头前方的 平台,从通风管进入92。走道一头是电梯93,但因为没 有启动所以暂不能使用,进入另一端的门到94,在车间

上层平台上,储物箱旁有草药,将 边的木箱也推上升降梯。乘升降梯来到下层 95,将木箱推入那条窄窄的通道中,放置两个叠起的木箱旁,这样以后可利用木箱爬上电力室,但现在还不需要,因为还没得到电力室钥匙。在另一侧的打字机附近有弹药,尸体身边有份报告。乘升降梯下行,走道上消灭两只舔食者后,打开尽头墙上开关启动电梯。出车间,原路返回到电梯 93,打开门旁开关进入电梯到 B4 试验室区 99。

消灭僵尸,进入储存点 98,得到一些物品。出门来到三岔路口 100,先进入东边蓝色通道 107,左拐至尽头进入令库 106,拿起架子上的保险丝盒放置在身后的机械上得到主保险丝,附近桶上还有概约品可取。出门回到三岔路口 100,把主保险丝装入地板中央的机械上,以启动电源,进入西侧的红色通道 101。右行到尽头进入



102,在椅子上得到文件和红色钥匙卡,侧中有弹药。至于屋角的通风管道中伸出的触手,如果里昂已经解决了它就不会再有,进入触手所在的通风管道到103房间。小心地上的两只舔食者,干掉它们后在橱中得到弹药,桌上还有色带。出门来到拐角铁门开关前,打开开关消灭门后的两株植物,来到户外104。消灭植物并得到草药,经梯子下到85试验室区109。

路上小小天花板及走廊中的豫食者,经 110 到 111,在监视器下找到 B5 实验室地图,另一出口处为储存点。来到 112, 走拐进入实验室 114, 用武器箱钥匙打开亮灯的柜子,得到弹药。经自动门进入大实验室 115, 桌上闪光处有电力室钥匙, 拿上后离开。出 114进入另一边的 113 房间,解决屋里的大蛾子, 清除电脑上的小虫子, 使用电脑, 输入用户名为 "GUEST", 待确认指纹后,原路返回 111。再次遇见雪莉的妈妈,并得知 G 病毒就藏在雪莉的顶链中。之后经 110、109 到 B4 试验室区,回到三岔路口 100。进入蓝色通道 107,打开 108 门前的开关,在里面控制板上注册指纹,如果里昂已注册过,现在105 的门就能打开。进入 105, 打死三只裔食者,里面尸体上有弹药。出门进入 108 房间, 小心屋内植物, 打开电

灯开关后找找弹药。回到三岔路口 100, 由白色通道直至电梯旁,进入电梯 99 打开开关行至 92, 从堆起的箱子爬上到电力室 96,使用钥匙后进入。见到雪莉并诱使大块头落入熔炉,但雪莉却又钻入管道不知去向。原路返回电梯 93,一直回到 84 实验室区的三岔路口 100,雪莉正在垂死的母亲身旁哭泣。捡起地上的主控钥匙,带上雪莉回到电梯 99, 并在电梯后方的控制台上使用主控钥匙启动紧急通道。

乘电梯下到站台 120,进入火车 123,在后面的车厢 124 是储存点,打字机旁的地上有站台钥匙。出车厢,用 钥匙打开站台上的门后到 121,这时将开始倒计时。过天桥到 125,打开控制台开关,移开的栅栏后取得两个插头。转身进入 126房间,将插头装入电源控制台旁的 孔内。这时老怪威廉将现身作最后一搏。这可是一场硬 仅,老怪的移动变得极为迅速,你应快速移动,与其保值一定的距离,老怪经四五次重击后,将出现一个神秘的 女郎抛给你一支火箭筒,捡起火箭筒,一炮将老怪轰上了天。到此游戏并未结束,原路返回至火车旁 120,打死几个僵尸,在进入车厢前,打开车头旁墙上铁轨大门的开关。上车进入驾驶室,后动火车,逃离这个恐怖的地方吧!途中,火车上有一个巨型软体变异怪物,拿出你 威力最大的武器,对其 阵狂轰即可。

现在,你终于可以看到那惊脸、精彩的结局了.

茅岡幸寺舎(The Survivor)

本关的主角汉克(Humk)一开始时晕倒在下水道中, 玩家要操纵它逃离警察署。逃亡途中怪物很多,枪弹也 有限制(沿途无任何物品可捡),生命的维持更是困难重重。玩家不可一味硬拚,要多靠策略。但此段游戏的路径较简单,大多数门汉克都不能进入,没有什么分支情节,只要沿路一直向前即可。最后到达直升机坠毁的阳台,汉克会放信号弹,之后会有一架直升机来搭载汉克逃离。

三集(Tofu)

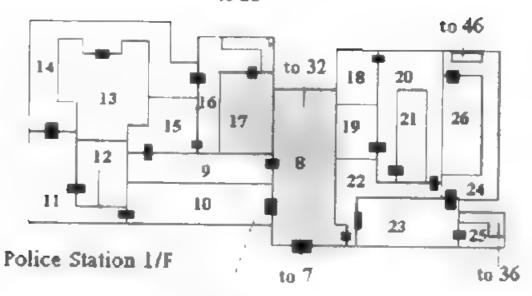
也是类似第四幸存者的小游戏,但角色换成了一块豆腐(也有人说那是切菜板拉)。跟 Hunk 比起来,虽然没有强力的武器,但却有着比 Hunk 更顽强的生命力。跑步的速度并不是很快,大约跟 Leon 差不多。跑的时候,还可看到身体摆动所溅出来的水花(跑得很卖力)。更好笑的是被敌人攻击所发出的声音(象是"好离啊、完蛋了!"等等),是个很有趣的隐藏角色。

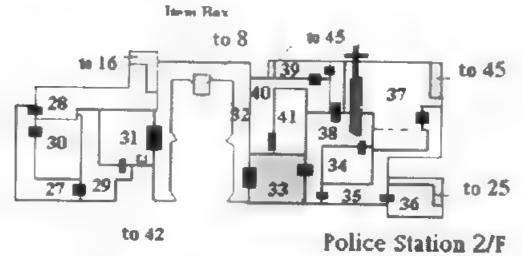
共和战斗(Extreme Battle)

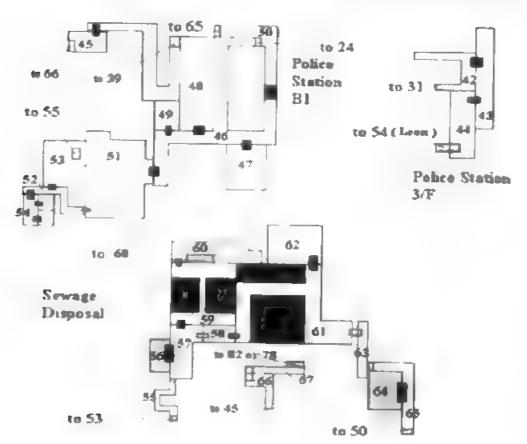
游戏开始处可选四位角色,除里昂和克莱尔外,还可选择克莱尔的哥哥克里斯与埃达,而且每个人的武器和物品配备都不同。此关中分一个等级难度,如选第一级,一条狗都可以轻易将你咬死,让你感觉魔鬼级的难度。同时,游戏被分为一个小的部分:第一是从 85 试验室来到 84试验室,进入机车车厢;第二是从下水道进入警察局,第一是在警察局的房间中找到四颗炸弹,炸毁里昂和克莱尔用来逃走的火车。至于炸弹的位置,角色间稍有不同。

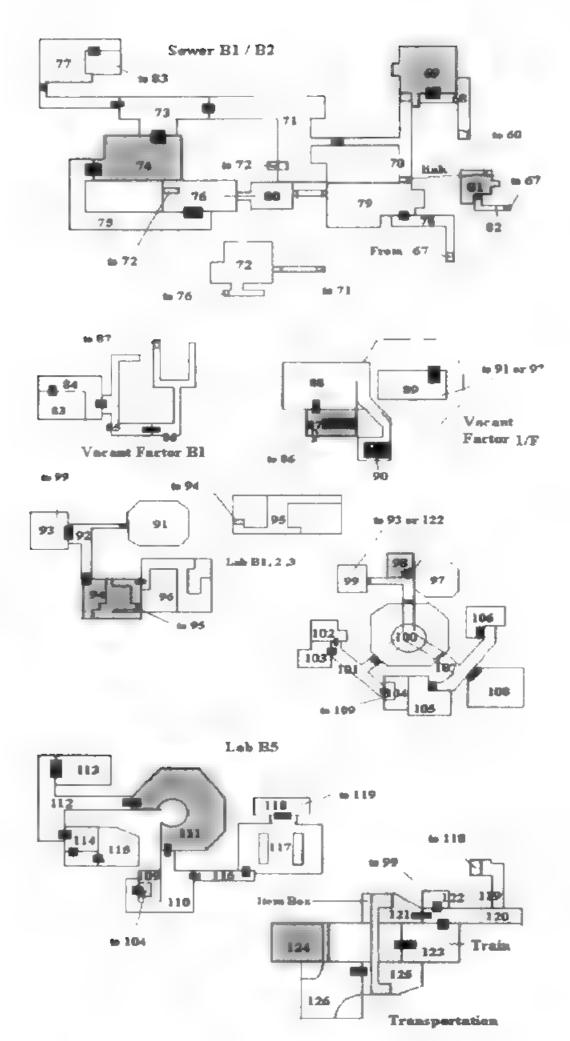
置置有打字机的房间→ 楼梯或电梯■ 门口

Staft 42 2 43 to 8 to 8 7









凯撒大帝 3

CAESAR3

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:第三波

更多的钱

先要有 WALL,再用鼠标右键把 WALL的画面敲出来,不要关掉,并在 WALL上面点一下。先按 ALT + K 键 启动秘技,之后便可使用以下秘技:

ALT+V=立刻胜利

ALT+C=获得金钱 1000(金钱少于 5000 才有效)

异尘余生 2

FALLOUT 2

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司·英特卫

用狗欺敌

在 arroyo 南方很远的 navarro 中有机械和伙伴。先从地下室进入后再杀死科学家,狗就会认你为主人,再溜去地面停机坪中拿 K-9 马达装在狗身上即可。navarro 敌人很强,但只杀穿战斗装的士兵。再绕过一穿重装甲者,即可偷到一堆好武器,包括一对很棒的重装甲!

101 空降师

101ST AIRBORNE

●游戏类型:战略

88

●发行公司: 华义国际

再跳一次

在游戏中输入以下字母:

AirNormandy = 士兵重新跳伞空降至诺曼地(必须在每次所有人跳完伞后,进入她密之前时使用)

AngryManDinners = 士兵获得食物补给(须在没有敌人时才能使用,使用后不会消耗口粮)

lknow = 显示所有德军位置,装备背包及建筑物内

heknows = 把[know]的功能关闭

Traitor Traitor = 点选的士兵投锋

PrisonPod = 解除所有的路落伞

Weasel = 地图上所有士兵都获得行动点数

YouCoSquishNow = 杀死地图上所否糖室

hellive = 杀死她图上所有德军

ihaveyounow = 地图中所有的德军都会投降 hobobo = 给控制中的平兵一挺 MG42 机枪及两个弹

beef = 地图中所有的牛都会死掉

(p.a.如果键入的密码没有作用,请按几次 Backspace,清除暂存记忆后再输入一次即可。)

特种部队

SPEC OPS

●游戏类型:即时战略

审

●发行公司: 协和国际

永远的无敌

alt+shift+t键=训练模式(时间无限)

梦幻渡假岛

HOLIDAY ISLAND

- ●游戏类型:动作冒险
- ●发行公司:第二波

金钱无限

于游戏进行中按下、

SHIFT + CTRL + ALT + G = 金钱无限

绝地风暴 2

KKND 2

- ●游戏类型:战略
- ●发行公司:美商艺电

过关秘技

先在桌面上建立一个提径,在路径后加上 - badnews。启动单人游戏后,在战斗中同时按下 Curl + Tab 健,则可看到"秘技启动"的字样,再输入以下移技:Curl + M = 增加金钱

Ctrl + C = 立即过关

Ctrl+F=任务失败

Ctrl + T = 地图全关

Ctrl + W = 打开路标

第五元素

THE 5TH ELEMENT

- ●游戏类型: 动作冒险
- ●发行公司:第三波

得到所有的东东

在主面面选单中输入秘码, 然后再选择

HEW GAMERALPH = 可选择任一关卡

DAVID = 弹药无限

THIERRY = 敌人静止不动

JEROME = 防护罩增强

OLIVIER = 获得所有武器

FANETTE = 获得所省物品

BENOTT = 获得所有底片

JOEL = 启动全部被技

火爆猎鹿人2

DEER HUNTER 2

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:英特卫

变天啦

dh2tracker = 显示度的位置

dh2shoot = 传送至鹿的射程附近

dh2deadeve = 追踪子弹视角

dh2honey = 歷不会逃逸

dh2wright = 飞行模式

camera aet deer# = # 歷的视角(# 为歷的编号)

dh2flash = 快速奔跑模式

dh2supaflash = 像电子生化人般奔跑

dh2deerzilla = 康安巨大

dh2bizzard = 气候转变增快

dh2thunder = 打雷

dh2lught = 闪电

dh2rain = 下南

Dh2mow = 経雲

欧洲空战风云

European air war

●游戏类型:模拟

●发行公司:第一波

全满秘技

在游戏进行中,输入以下密码。

dads 武器全满

quarts,隐行

baiat:生命力全满

三角洲部队

DELTA FORCE

- ●游戏类型:单兵战术
- ●发行公司:松岗

弹药无限

在单人任务中按下、键。然后输入秘技、

IWILLSURVIVE = 无敌

RAINDROPSKEEPFALLINONMYHEAD = 炮击支援

HITMEWITHYOURBESTSHOT = 电脑对手战力增强

TAKEITTOTHELIMIT = 強药无限

CLOSETOYOU = 隐形

科隆战记

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:米利亚

增加经验值

在游戏里杀死敌人后,敌人会马上变成钱。这时候赶快储存进度,再载入进度看一下状况栏,经验值就会增加很多!一直反复这样使用,就可以一直升级喔。

古墓丽影Ⅲ

Tomb Raider III

- ●游戏类型:动作冒险
- ●发行公司:第三波

超级秘技

第1招, 手上拿手枪, 然后向后走一步 (Shift + ↓), 再旬走一步 (Shift + ↑), 蹲下起立, 绕三圈, 向前跳为跳 关,向后跳为武器全满补皿及补医药包。

第2招 在萝拉的家先到训练室旁的游泳池,按下跳台后方的按钮,回大厅右方,找密门打开后露出的机关,拉下杠杆,转身、冲刺(++?)、飞扑及近(++Ali)刚开启又要关上的石门,使可看到萝拉历年来的战利品。

第3招 萝拉家地下室有一水族馆,沙底一把钥匙可

打开花园旁的铁门,内有一部四轮机车可用!进入水族馆方法。三楼的壁炉有向上爬的密道:将壁炉对面书柜突出的精装本倒下来,就可将火熄灭进入壁炉。往上爬进入密道,打开门上拉杆后,便可由大厅的一道门通往地下室。

上帝也疯狂

Populous: the beginning

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:美裔艺电

不费力的秘技

同时按下 TAB + F11 ,再键入 byrne,进入 cheat mode 之后键入

tab + F3 拥有所有法术

tab + F4 拥有所有建筑物

tab + F5 法力全满

暗黑帝降临

- ●游戏类型:动作 RPG
- ●发行公司:富峰群

K 敌秘技

在地狱地要和大魔王决战之前会和一个女的叛徒决斗,此时你可以跑到面面的右方一直用魔法,因为此时只有你可以在外面而已,而她却只有傻傻地在找你在哪,而且解决她之后可以到附近的魔法镇记忆,这样就可以避免和大魔王不小心 over 时又得再打一次。要注意女叛徒进入地狱就一去不回了!而大魔王的攻击,在变身第一次时有吸收魔法的怪物比较烦人,第二次的变身只要你的补给品够多就可以破关了!

企业大亨

ENTREPENEUR

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:米力亚

用不完的钱

在單人模式中按下 tab 键,键入下列秘技,并按下 enter 键:

feelthatmojornsing = 每项资源各 10 单位

.dkfa = 每项资源各 99 单位

Zeropercentinterest = 获得一千万元

Carryouspereadime = 获得一亿元

Nomoneydown = 获得一亿元

upmysleeve = 卡片全满

hitmeagain = 获得一张行动卡

impresame = 完成目前研发的项目

iseelondoniseefrance = 所有领域研发完成

杀无赦 2: 勾魂使者

MYTH2: SOULBLIGHTER

- ●游戏类型:即时战略
- ●发行公司●华义国际

跳关大法

按住 shuft 犍再用鼠标点 NEW CAME 选项。就可以选择 24 个所有关卡!

光头乐园

Baldies

- ●游戏类型:即时战略
- ●发行公司: 力艺

隐藏关卡

游戏里隐藏了两个小关卡,使用的步骤如下:

首先在第四关的海边建一间实验室,接着将游戏速度调到最慢,再把绵羊丢入药中。此时海中的海豚会跳起来,抓十只海豚到实验室中,将第四关完成之后,第一、二关就会改变!

殛龙风暴

DOMINION

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:第三波

杀敌秘技

在游戏中先按下 Enter 體,接着输入以下称技:

lushee = 增加资源

infrared = 观看全部数图

combustion = 杀掉所有敌人的单位

zipper = 加速建造(电脑的建造速度也会增加)

血祭 2

BLOOD2

- ●游戏类型:即时战略
- ●发行公司: 华义国际

园灰大器街

按T后输入

MPGOD = 无敌

MPKFA = 得到所有武器

MPAMMO = 子弹全满

MPARMOR = 护甲全满

MPCLIP = 穿墙模式

MPPOS = 显示位置

MPHEALTHY = 生命值全满

MPWHEREAMI = 显示坐标

MPBEEFCAKE = 增强力量

MPKILLEMALL = 杀死所有怪物

MPSPEEDUP # = 增加移动速度(# = 1 - 5)

MPSTRONGER # = 增强力量(# = 1-5)

MPCALEB = 转换角色为

CpheliaMPOPHELIA = 转换角色为

OpheliaMPISHMAEL = 转换角色为

IshmaelMPGABBY = 转换角色为

CaboellaMPCOSHOPPING = 得到所有物品

MPNICENURSE = 增加 25 点生命值

MPREALLYNICENURSE - 增加 300 点生命值

MPWARD = 增加 25 点装甲值

MPNEWCROWARD = 増加 100 点护甲

MPTAKEOFFSHOES = 隐形

MPHERKERMUR = 杀伤力增加一倍

MPCARBONFIBER = 增强心灵力量

MPCAMERA = 调整摄影机

MPLIGHTSCAPE = 调整光源

MPSUBMACHINEGUN = Submachinegun 武器

MPFLAREGUN = Flaregun 武器

MPSHOTGUN = Shotgun 武器

MPSNIPERRIFLE = Snaper Rifle 武器

MPHOWITZER = Howntaer 武器

MPNAPALMCANNON - Napaim Cannon 武器

MPSINGULARITY = Singularity Generator 武器

MPASSAULTRIFLE = Asseult Rule 武器

MPBUGBUSTER = Bug buster 武器

MPMINIGUN = Minigun 武器

MPLASERRIFLE = Cobalco Laser Rufle 武器

MPTESLACANNON = Tesla Cannon 武器

MPVOODOO = Voodoo Doll 武器

MPTHEORB = The Orb 武器

MPLIFELEECH = Life Leech 武器

美少女梦工厂 3- 梦幻妖精

Princess maker3

- ●游戏类型:策略养成
- ●发行公司:精讯

花钱的好帮好

在设定行程预定表时,按下键盘的 B 键,就会出现 预算表,再按一次,就会消失。(p.s. 花钱的部分都算得 很准峘!)

半条命

HALF - LIFE

- ●游戏类型:射击
- ●发行公司:松岗

密码大放送

修改捷径成 hl.exe - console 来执行游戏,进入游戏后按 键并键入 sv. cheats 1再输入密技.

/god=无敬

/impulse 101- 武器弹药全满

/noclip= 穿濁模式

/map xxxx= 跳关关卡名称如下(单人关卡)

c0aQ c0a0a; c0a0b; c0a0c; c0a0d; c0a0c;

elaQ ela0a ela0b ela0c ela0d ela0c

clair alain clair, clair, clair, clair,

cla2; cla2s; cla2b; cla2c; cla2d; cla3;

cla3g cla3g cla3g cla3g cla4

cla4k cla4k cla4c cla4k cla4g

cla4s cla4s cla4s c2al; c2als; c2als; c2als; c2als

c2a2a c2a2bt c2a2bt c2a2c c2a2d c2a2e

c2a2f, c2a2g, c2a2h, c2a3, c2a3a, c2a3h,

c2a3c; c2a3dc2a3e; c2a4; c2a4e; c2a4b;

c2a4c; c2a4d; c2a4e; c2a4f; c2a4g;

c2a5; c2a5e; c2a5b; c2a5c; c2a5d;

c2a5e; c2a5f; c2a5g; c2a5w; c2a5q;

c3al; c3alg c3alb; c3a2; c3a2a

c3a2h; c3a2c; c3a2d; c3a2e; c3a2£

c4al; c5ala c4aliz c4alc; c4ald;

c4a1g c4a1f c4a2 c4a2g c4a2h c4a3

e5a1对战地区 book camp bounce,

datacorelambda, bunker, snark, pitstalkyard;

subtransit, undertowHazard CoursetOaQ tOaOs, tOaOk

t0a0b1; t0a0b2; t0a0c; t0a0d

修改捷径成 hl. exe -dev -console 来执行游戏,进入游戏后按、键并键入 sv chests 1 再输入秘技;/gve # # # # = 得到物件,物件名称如下:物品

item - artank : item - antidote :

item - battery; item - healthlut;

item - longjump; item - security

item. sodacan, item. suit 学药 ammo-357;

ammo. 9mmAR;

ammo - 9mmboan; mmo - 9mmelip;

ammo . ARgrenadea;

arrino - buckehota; mmo . crosebow;

ammo . egonelip;

ammo - gaussclips ; mmo - glockelip ;

ammo_mp5clip;

காண - mp5grenadess ; mmo - rpgelip நீத்தே

weapon . 357; weapon . 9mmAR;

weapon - 9mmhardgun; weapon - crosshow,

weapon - crowbar;

weapon egon; weapon-gauss;

weapon glock;

weapon handgrennde; weapon . hornetgun,

weapon_mp5;

weapon.python; weapon_rpg; weapon_aatchel;

weapon_shotgan; weappn_snark;

weapon . trapmine;

weapon - quantum destabilise;

小叮当大富翁

- ●游戏类型、益智
- ●发行公司:智冠

万能小叮当

1. 选择步数:

在游戏时體入 GO2DOCTOR2, 健入后可以听到一声"叮当",只要在掷骰时按键盘上方的数字键 1~0, 便可以决定前进的步数了。在到达分路时,亦可以按方向键控制前进的方向。

2. 加一千个豆沙包。

在游戏时健入 GO2MOREMONEY 即可。

3. 特启动游戏时的"多啦 A 梦"音效变成"订当大富 赫"。

在启动游戏时键入 GO2DINGDONG 即可。

4. 黄耳叮当使用方法:

使用叮当完成游戏并得到 S 级 (A 级之上) 后,从开始新游戏时便可以选择到黄叮当!

5. 道具组合技、

自制路障首先在自己的前方使用"缩形键道"后,再使用"分身药水"或"一分为二刀"。由于有跟身的影响而不能进入隧道,你便可以反方向前进。到了商店,竹蜻蜓的买价比卖价便宜一半1(p.a. 想赚钱的话,可在买竹蜻蜓,然后卖出。)

动力先锋

MOTORHEAD

●游戏类型,动作

●发行公司:美商新美

车子满天飞

进入 OPTION 的 PERSONAL OPTIONS 的面面,并在NAME 及 TEAM NAMES 的地方输入密码。

NAME TEAM	NAMES	效果		
r petterseon Swe		可以选所有的责车及跑道		
Ramiosa	H2O	水中賽车特效(限用硬件加速)		
Lemmy	Ace	地狱赛车(限用硬件加速)		
Supercars	Grem	俯瞰模式赛车		
Buzz Aldrin	NASA	低引力模式,你会看到车子满		
		天飞		
Tubute to	Tron	框线模式(限用 Glide 加速卡)		
Demon	Green	超弹力遊費器		
g – ride	west	演奏音乐		
Avenger	Zx	改变跑道地图上的记号,变成 忍者		

(p.s. 有些秘技需要重新启动游戏时才会生效,输入时请注意大小写)

原罪

SIN

●游戏类型:动作

●发行公司:忆弘

得到各式的武器

游戏中被 - 健后输入以下密技:

/health 999 = 生命值全满

/wiss = 武器全满

/superfuzz = 无敌模式

/nocollision = 穿燭模式

/wallflower = 敌人不会攻击

/spawn magnum = 得到武器 Magnum

/spawn shotgun = 得到武器 Shotgun

/spawn assaultrifle = 得到武器 Assaultrifle

/spawn rocketlauncher = 得到武器 Rocketlauncher

/spawn superrifle = 得到武器 Superrifle

/spawn heligun = 得到武器 big gun from the chopper

/spawn reactiveshields = 得到, Reactive hield

/spawn rockets = 得到 Rockets

/spawn coin = 得到 coin

/apawn health = 得到 healthpack

/spawn cookies = 得到 cookies

/spawn lensfiare = 获得照明光源

极品飞车3

NEED FOR SPEED 3

●游戏类型:动作

●发行公司:美商艺电

不一样的比赛

在选项圈面下输入以下橡技:

rushhour = 交通量增加

empire = 在帝国城市中赛车

elmnor = 和 El Nino 车比赛

merc = 和 Mercedes CLK GTR 车比赛

GOFAST = 在 sINGLE FACE 模式中开超级快车输入

以下移技再点选 race, 可驾驶隐藏车种:

goOl: Mista

go02: Toyota Landermaer

go03: Cargo Truck

go04: BMW 5 Series

go05: 71 Plymouth Guda

go06: Ford Pickup with Camper Shell

go07: Jeep Cherokee

goO8: Ford Fullsize Van

go09 · 64/65 Mustang

go 10: - 66 Chevy Pickup

goll. Range Rover

go12: School bus

go 13: Taxi - Caprice Classic

go 14: Chevy Cargo Van

go 15 · Volvo Station Wagon

go 16. Sedan

go 17 Crown Victoria Cop Car

go 18 Mitsubishi Eclipse Cop Car

go 19. Grand Am Cop Car

go20: Range Rover Cop Car/Ranger Vehicle

魔幻精灵

Vantage Master

●游戏类型:战略

●发行公司:协和国际

图解秘技

1. 在魔唤精灵中进入自由战斗模式。

2. 点选地图出现精灵主战斗画面。

3. 将道具排成 V 和 M 的形状。正确排法如下: 完成以上步骤使可使用 9 位隐藏精灵主了!

武士魂之适者生存

●游戏类型:战略

●发行公司:梵太师

立即过关

在游戏中按下 Enter 罐以后,同时再一起按下 shift 键跟空格键,再输入以下句子(若无法输入请再按 Enter)

see the silver lining:打开地图。

have a charmed life: 制造无效兵士

strike a fatal blow:让政击力发挥至最强

money 16 everything·增加金钱 10000

had a hearty meal 增加粮食 10000

the victory is on our side: 立即过关

come back from the font:立刻投降失败

警察故事 2-迅雷先锋

SWAT2

●游戏类型:动作

●发行公司:松岗

任务秘技

将 SWAT2.INI 中的 (Missions Played) 下加入下列文字,即可在 QUICK MISSION 中玩到所有任务。

SM1 = 1, SM2 = 1, SM3 = 1, SM4 = 1, SM5 = 1, SM6 = 1, SM7 = 1, SM8 = 1, SM9 = 1, SM10 = 1, SM11 = 1, SM12 = 1,

SM13 = 1 , SM14 = 1 , SM15 = 1 , SM16 = 1 , SM17 = 1 , SM18 = 1 , SM19 = 1 , SM20 = 1 , SM21 = 1 , SM22 = 1 , SM23 = 1 , SM24 = 1 , SM25 = 1

沙丘 2000

DUNE 2000

- ●游戏型类:战略
- ●发行公司:第三波

打不还手

选亚崔迪家族后,等有音波车可用时,双击敌人的 炮塔可以不用进入射程攻击,在距离 6 格处以 Cbl + 馥 标左键强制攻击,敌人只能眼睁睁地被打,无法还手。 (p.s. 其他武器也可如此瞻。)

纵横太空

FreeSpace

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:英特卫

完全秘技

进入座船后,键入WWW.VOLITION - INC.COM(不分大小写)之后,按住公提不放并键入下列指令

K 摧毁目标

Shuft + K 摧毁目标的 subsysteml 金钟罩打不烂

Shuft +1 让目标(通常是友军)也有金钟罩

Shuft + W 所有太空的武器弹药都无限量,包含自己

W只有自己的武器弹药无限量

G将主要任务都标示为已完成

Shuft + C将次要任务都标示为已完成

Alt+G将加分任务都标示为已完成

9 向前循环选择所有可用的次武装(可以用到一些还没发展出来的东西)

Shift + 9向后循环选择所有可用的次武装

0 向**南循环选择所有可用的主武装**(可以用到一些还没发展出来的东西)

Shift + 0向后看环选择所有可用的主武装

以下的功能没什么作用,即使用了也没太大意义:

R 为目标(通常是发军)请求重新补给

C 送出信息给敌人(不知道要讲什么)

Alt + K 自己受损 10%(无聊的功能)

O 切換操丛方式为 Descent 或 Freespace

Shift + C打开或关闭所有太空船的反制物发射功能

注意,使用橡技后,即使本关任务顺利完成也无法进入下一关。虽然使用橡技后会无法进入下一关,但是 若在使用橡技[武器弹药无限量](按55加 ▼ 键)后,设出 任务重新开始(接 ESC 键选 RESTART),则此后的所有任务,次武装弹药(导弹)将可一直无限量使用,可以打得很爽。但是若完全退出游戏回到 WINDOWS 下,则再次进入游戏后必须重复以上步骤。

超级运动员 2

LODE RUNNER2

●游戏类型:益智

●发行公司:第三波

能量补完秘技

游戏中按 ESC 键例出选项,输入 glazed donut 启动移技后,再按以下功能键,成功会有一声音效|

F3 = 回到上一关

F4= 就到下一关

ALT + F12 = 增加 5 条命

ALT+8=増加 10 个炸弹

ALT + K = Beach Ball 能量充满

ALT + I = Inviso 能量充满

ALT + T = Morph 能量充满

ALT + B = Cloak 能量充满

模拟城市 3000

SIMCIFY 3000

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:美商艺电

暴发户

在游戏中同时按 Ctrl + Alt + Shuft + C 四个键左上角会出现一个视窗可输入稳码:

i am weak = 建筑所有的东西免费

pay tribute to your king = 马上获得游戏中奖励的建筑物

garbage in, garbage out = 拥有所有的垃圾系统

power to the masses = 拥有所有的电力系统

water in the desert = 拥有所有的水利系统

Salt on = 改变水源成成水

Salt off = 改变水源成净水

Terrain one up = 改变地形成层的

Terrain one down = 改变地形成洼地

Terrain ten up = 改变地形成高地

Terrain ten down = 改变地形成洼地

call cousin Vinnie = 会议视窗中有人会捐献 \$ 100,000 给你

zyxwvu = 先拒绝上一个秘技的捐献,然后再使用这个秘码。奖励选单里面会出现一座城堡,可让附近土地

Tribal Rage

灵剑传奇

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:华义国际

无限增加法

至武器店购买最贵的武器,然后装备上去,此时将 身上多余的装备全部卖出,接着选择〔物品〕选项中的 [装备],进入后按 Enter 键,会问你确定要更换装备吗? 此时选"是"、按下后会再问你一次。选"是"后会发现你 的攻击力增加了,且装备栏中多了短剑一把,将它拿去 卖钱。如此反复,将无限增加功击力及金钱。遇上再强的 敌人也不怕了。

魔幻天下

- ●游戏类型:益智
- ●发行公司:光谱

加钱大法

当游戏进行时键入以下移技:

214:指定到某处

ru8 fu06 加伐

214m4:加道具

eji4ej0:直接过关

玩具兵大战

ARMY MEN

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:京铼实业

胜利率码

在游戏过程中。按下 Eac 键。并输入以下密码:

Succumb = 直接失數

Triumph = 直接获胜

Omrusicient = 一般观点与所育

omnisicient 军队观点间切换

Pyromancer = 切换右键为爆炸键

Aeroballistica = 增加完全空中支援

Invulnerable = 使 Sarge 无敌

Paralysis = 让对手不能动弹

Telelonetic = 让 Sarge 传送到世界的任何角落(先出 现卷动视窗再选地点)

Occultation = 医迹模式 (除非 Same 开火, 否则不会 被发现)

Plethorn = 弹药全满

绝地争霸

●游戏类型:战略

●发行公司:名字

胜利秘技

Shuft + Ctrl + R = 显示地图

Shift + Ctrl + V = 胜利

Shift + Ctrl + $Z = \frac{1}{2} \frac$

铁甲风墨

Metal Knight

- ●游戏类型:即时战略
- ●发行公司:光谱

武器生产加速法

按 Eenter 镍以后输入

luckybird = 任务完成

pitybird = 任务失败

thunderbird = 我方基地武器生产加速

smartbird = 我方基地兵器完成所有研究

magachird = 增加部队 |

matchird = 删除部队

richbird = 我方资金增加 1000 单位

tomgogo = 由电脑接管

amitofo = 我方部队生命力回复全满

sunshine = 解除此图迷雾状态

friend: (name) = 化敌为友

arumy:(name) = 化友为敌

卡曼黎黄金版

Comanche Gold

- ●游戏类型:模拟
- ●发行公司:松岗

无线电秘技

游戏中按下 R 键。叫出无线电再输入:

PIGSOINK:武器破坏力达到最大

HARMONY: 傳到 GPS 地狱火导弹

FIXME:修复直升机受损部分

IMACOW:让时间暂停

IMARAT: 让自己畸形

X666:把队员杀护

6969:叫出 相兵

快刀乱麻

●游戏类型:策略

●发行公司:帝技爷如

机密档案

如何看 47 张图?要用这以下方法,最好先破台全玩过一次。至少要有一张图,只要先用"登录编辑程式"寻找"KautouRaruma"资料夹,打开里面的 Data 子仨录后,有一个 E 的资料夹打开。把里面的登录档案 E 的 8 个数据全部改成 ff,再开启《快刀乱麻》时,主选单会出现一个《机密档案》可以带你看到 TGL 公司制作游戏过程;更重要的是:在"快刀乱麻绘卷"里,47 张图全部都会显示出来了?

三国志曹操传

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:第三波

一杀一百

在每一关也有一些人物必定要出场,而这些人物级数会比较高(除非你不用他们),敌人的级数是会随着你出场人物的级数而定高低。在一些比较后的关卡,主将如果很高级,但出场的人物,却出一些超低级的,这样敌人也会超低级,你的主将便一个杀一百个也有余地了。

柏德之门

Baldur's Gate

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:英特卫

赚钱大法

- ! 进入 Inventory 画面,先将一支 Potton 放在 Quick Item 列。
- 2. 再将一件 Jewel (游戏最初期能得到的应该是 Lynx Eye Gern), 移到 Quick - Item 列的 Poton 上 Click — 下。
- 3. 此时指标便会拿着了 Poton, 然后直接按最左上 方的[骷髅头]按钮回到游戏画面。
- 4. 留意一下画面石下角的 Quick Item 位置,原是 放置了 Gens 的位置会显示为 Potion。
- 5. 在上面 Left Click 约 5 次,回到 Investory 画面更会 发现在 Quick - Item 上 Gem 的数量竞有 65535!

若不成功的话,只要重复第5个步骤1至2次便可, 定能成功!全数卖掉可赚很多钱;不过记紧先将物品由 Quick - Item 列放回下方的物品栏才可。

星际争霸资料片:怒火燎原

Starcraft: Brood War

- ●游戏类型 即时战略
- ●发行公司·松岗

无限的资源

operation CWAL = 快速建设、制造、研究和修复工作 whats name as mine = 无限多的矿石(manerals) breathe beep = 无限多的气体(Vespene Gas) whats mine is mine = 增加 1000 点矿石 breathe beep = 增加 1000 点气体 show me the money = 增加 1000 点矿石和气体 the Cathering = 用于特殊技能的能量无限 game over man = 任务失败结束 noglues = 令对方不能使用魔法(特殊技能) power Overwhelming = 无敌,但伯原子弹 alaying alive = 使用后将无法完成任务 there is no cow level = 直接胜利 something for nothing = 完成所有升级 black sheep wall = 显示全部地图 war aint what it used to be = 取消迷雾 food for thought = 不受补给限制地生产作战单位 ophelia = 选关模式。当屏幕上显示 "Cheat Code Enabled "后输入关卡的名称

(例如 terran 10→进入 Terran 族的第十关)

Medieval nan = 兵种的自动升级

Modify the phase variance = 可以修建所有的建筑

radio free zerg = 在选玩虫族任务时可以听到它们隐藏的歌曲。

太空战士七

FINAL FANTASY VII

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司: 美商艺电

几个方便的小秘技

在黄金苏沙游乐场(COLD SAUCES) 有个过山车的游戏,游戏途中玩者会看见一艘黄色飞船,只要射中它的乘客舱,便可得到一万分,玩完后可换取神秘礼物。在陆行鸟比赛中,玩者只要把S级陆行鸟继续藏下去,过了不久,那位接待员便会给你很多礼物。

在骨头村(BONE VILLACE) 把月亮竖琴时, 玩者一开始不要请工人, 立即选 Done 之后主角指在那里, 那些工人便会把那里, 这样便可以令你快而准地拥得月亮竖琴。而月亮竖琴的位置大约在上层白烟附近。这招同时适用于拥其他宝物。

在第一个城镇(MANCHARIA)时,走到地图右上角顶端的一栋房子,当你走到时钟的前面站立后,按下X

键,你将会得到一张信用卡。用这张卡直到你没钱。此时再照上面的方法要一次卡,这次他就会给你一张不限金额的信用卡了!从此就不用为钱颇心了。

在陆行乌大赛中,同时被下小键盘的数字"1"和"3"两键,陆行乌的耐力就会回复。

守护者之剑

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:帝技爷如

超级秘技

开启与关闭 Debug Mode:

开启方式:同时压住键盘的 Shift + Insert

取消方法:同时压住键盘的 Shift + Delete

地图瞬间传送:

开启 Debug Mode 后,按下键盘右边的数字键1,然后荧幕左上角会出现一些学,记下最大的那一个数字,这个就是目前的舞台编号。此时若按下键盘的m键,然后会出现一个视窗,要你输入舞台编号,输入一组以前记下的舞台编号,按下确定,此时就会传送到该舞台编号所代表的地图。再按下键盘右边的数字键1,可消去荧幕左上角的字。

无限升级法:

开启 Debug Mode 后,按一下方向键的 ↑键,画面会表示主角提升等级了,此时不断按下鼠标左键,直到信息消失为止,如果要再升级,重复上述的动作即可。 无限补 HP/MP 法:

战斗中也可以使用,开关 Debug Mode 后,按一下方向键的一键即可。

窥视敌人资料:

开启 Debug Mode 后,按下键盘石边的数字键 2, 重复一次此动作就会关闭此功能。

不遵敌人。

开启 Debug Mode 后,按下键盘右边的数字键 8, 重复一次此动作就会关闭此功能。

无限增钱法:

开启 Debug Mode 后,按下键盘右边的数字键 7, 按一下会加十元。一直按住7键几秒可加几百元。 强制战斗胜利:

开启 Debug Mode 后,在战斗中按下键盘中央的数字键 6 即可。

帮雪丽换泳装:

打败长毛怪后,先不要去苦儿之家,先去阿尔巴之家,跟鹦鹉说话,若金钱大于2000则换成第一式的家装,若金钱大于2500则换成第二式的家装,若金钱大于3000则换成第三式的家装。

松鼠带路戊钱

在梅罗镇开始处,调查路碑,此时会出现松鼠,接着 走到下一条街,不断跟着松鼠,直到松鼠停在某处,调查 附近的墙壁即可获得一些金钱。

抓图大法

开启 Debug Mode 后,按17,会存到游戏目录里的 screen.pcx。

极速执行游戏: 开启 Debug Mode 后, 按住 F1, 会变成快动作执行, 若按住 F2, 则模拟鼠标左键压下的过程。同时按住 F1F2 会变成极速执行游戏。人可以快速削进。对白可以快速显示等。

(p.s. 战斗中也适用,会变成速战速决。)

暂停程式动作:

开启 Debug Mode 后,按 Ctrl+p,欲恢复请按 Ctrl+r。(p.s.可用在战斗中喘息一下。)

怪物擂台夷.

任意选择六种角色或怪物进行对战。将 bto 目录里的任六个 bto 档, 拷贝成 1. bto、2. bto、3. bto、4. bto、5. bto、6 bto, 开启 Debug Mode 后, 按键盘中央的数字键 7键,将可以控制画面左方的三名角色与右方的三名角色战斗。

三国志 6

- ●游戏类型: 策略
- ●发行公司:第二波

新武将秘技

在登录新武将中,做100个新武将,当你做了99个后,第100个新武将的选项类型里,便多出一种"国土无双型",不过只能有一个。(全部的基本值皆95以上)

武将单挑技能

首先在新登录武将中,武将类型选万能型。之后按「决定」,回答[是](此时能力值变更先不管它),再选择变更,武将类型选将军,之后按[决定],回答[是],依此方法再选择变更,再选择豪杰,当选完一轮回(也就是选到任实完)再选择所需要的类型,调整能力值等;设定完后,此武将单挑技能除暗器(需有宝物才能有暗器技能)外,均可学会。引顶梯枝可用在战场上,当选登录一位武力极差的武将和一位武力100的武将储行,用武力差的武将使用单挑,敌方一定会应战,此时再选择单挑技能换人,敌将一定招架不住,三两下就击垮,可在战场上无往不利。

好用的小秘技

1. 在大中国的地图南方有一个小岛(海南岛)用鼠

标石键按两下,可在游戏中途选择其它的群雄继续游 戏。

- 2. 在大中国的地图右下方有一个小岛(台湾),用鼠标右键按两下,可让城里的士兵即甲回乡。
- 3. 在大中国的地图上,用鼠标右键在自己主营的旗帜上按两下,会出现一个提示窗口,例如玩家的官位是州刺史,那么若输入[徐],玩家就成为[徐州刺史],而玩家的军队就称为[徐军]了(最多可输入四个中文字)。
- 4. 在征兵时,在兵种(字)按两个鼠标右键,使可征 到全部的兵种[,]

青涩宝贝

- ●游戏类型:恋爱表成
- ●发行公司: 协和国际

约会秘方

有约会的前一天,到达约定地点,有80%的机率会遭见女主角,但第三天记得去约会。例如:3/14日 13 时约定永仓爱美统去仙台野草园,那么在13 日去野草园时,会巧遇爱美流喔。

恋爱事件完全体验

修改游戏目录 SGW 下的 Sgw.ini 档,将 EVENT 下十二个英文缩写,如 HON、TAE、EMI 全部设为 1,存档后重新启动游戏,即可在游戏的事件测验中,体验所有的事件!

西风狂诗曲

- ●游戏类型.角色扮演
- ●发行公司:旭利亚

练功特区

在希罗尼前往越救爱斯美若达时,在拉蒙宅邸中的地下牢房里,有两个点锁宝箱的通道间,会出现一种经验值高达900,金钱1200的敌人,且敌人数目只有3只,攻击力又不高,玩家只要装备有巴斯塔剑,就可有效抵挡住它们的攻击,是玩家迅速累积经验和赚钱的好所在。

劳力赚钱法

在凯西尔城广场中央有个士兵,和他谈话后,去参加的凯西尔城市的跑步比赛,跑十圈得到一个钻石,在凯西尔道具后可卖 24000 元,省去赚钱烦恼,出城后再进城可重复使用哟。

赚钱秘技

之 1: 在普鲁图的酒店中,有一只会说话的青蛙,要 跟它说十次话,第十一次它就会卖东西给你。如此一点 问下去,它会每隔一段次数就卖你 样武器 (只有一样)。因为东西很便宜,可以用赚价差的方式来获取利润。

之 2: 当游戏进行到达第三片时,在潜入罗宝宅邸的事件结束后,再回到卡罗卡斯乡村的武器店买自动步枪,再到村内帝国学术研究会里卖掉可赚六百元,当线累积到一百万左右时,再买便宜的武器直到物品栏里有355 个物品(不包括消耗用)、注意看金钱栏,数字将变为十位数,发生变化后就不要再买任何东西,否则物品会全部消失,但当要买东西时,先将多余的物品卖掉,之后就可用卖东西的钱买其他东西了。

(P.S. 要先去 www.coco168.com.tw 抓取更新档, 否则会当机罐、)

超级练功区

在雷电洞窟内,当你拿到雷之纹章后先别急着走,让西罗尼和克鹿丝分别佩戴上雷之纹章及雷电戒指,然后在雷之纹章宝箱附近绕,你会遇到四只一组的怪物(同型),然后让西罗尼、克鹿丝和爱斯美若达使用雷系法术中的雷电瀑风或强化雷电虫炸他们,战斗结束后,你可以让等级轻轻松松地增加到你满意的境界。另外要注意这里有 BUG,一重组队型就铁当。

小补帖

在卡罗卡斯森林里,在帕罗方向走,会遇到都是由眼睛组成的妖怪(约二四只左右),这些妖怪只会使用恢复魔法并不会攻击,把它们杀到只剩一只时站到眼睛附近,它就会帮你神 HP,不但可省下吃恢复药的\$,只要不杀它,HP还可补到满,既方便又划算呢! (P.S.有些眼睛只会帮自己补加需注意!)

地城奇兵

Deathtrap Dungeon

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:第三波

生命力无限

进入游戏后,在游戏进行的过程中键入: elvis—生命力无限 help—暂停游戏

古文明霸王传

- ●游戏类型:角色战略
- ●发行公司:宇峻

防具复制法

当**骠已进入西方地区或直接玩布雷克的路线时**,只要在村庄中,公用物品栏里没有防真(防具店老板说没

有东西可卖时),卸下一名队员身上的一个防臭,然后再到防具店卖掉。则老板又会说没有东西可卖,只要按下键盘的 Enter 键,就会出现数量负一(没有图案)的东西,再按一次 Eeter 键,老板会问你要卖几个你先前卖掉的那个防具,而数量会变成 254 个,卖钱根好用!(无次数限制)

人物秘码大公开

在主选单出现时,按 CTRL+ ALT+ F5, 出现 PASS-WORD, 然后打 JACK98, 跳出主选单。在此功能下的第二个选项[AmlD]中,选择:

4-剑客 5→剑侠 6+剣圣 7→武士 8一千户 9→将军 10+号箭手 11→连弓手 12→神箭手 13→下忍 14--上級 15-+ 寂轉 16→遺士 17—何出士 18→风水土保留 19→易术士 20→魔道士保留 24→战士 25→勇者 26 + 战神 27→稅 28-- 重新兵 29-- 龙骑兵 30→餐兵 31→强警手 32→巨弩手 33-+神術 34→盗賊 35--飞侠 36 - 幻术师 37-+法术师保留 38--魔术师 39--灵术师 40→魔道士 41→修士 42→僧侣保留 43→主教 44→教士保留 45--圣者 46→攪斗士 47→圣骑士 48→武神 49~小鬼 50一個 51---催尸干 52→夜叉 53→计款 54~帝江 55→人面轄 56→和幣 57一猎杀者 58→哥布林 59→哥布林王 60→新蜴人 61 +狼人 62-+法老 63→地狱犬 64-- 暗黑骑士 65-- 飞龙 66 + 召唤恶魔 67→地龙 68→甲士 69 - 列势士 70→下马圣骑士 71→飞刺 72→課製 73--铜斧 74→飞牙 75→堕夫便 76--巨齿 77→粉红女 78 + 黑刃 79→铁人 80→火焰女郎 81→炼狱魔犬 82→極楽 83--花蝴蝶 84→铁木兰 85→量火力 86+奥尔本王 87→顾清风 88→东方皇帝 89--预备 90→预备 91-T-1 92→预备 93→预备 94→固定炮塔 95→铁巨神 96→预备

97→法术师 98→恶灵唤者 99→大法师 100→魔咒师 101→莫琳保留 102→莫琳保留 103→究极观查者 104→极光引导者 105→星光引导者 106→星战监督者 107→黛豨莎保留

物品密码

在修改人物模式下键入 15,再键入下列编号便可得到该物品:

6--魔剑银闪光 7-+神紙 14→古剑·干将 5→古釧·莫邪 30→ 珈音杵 36→狱骨之醫 42→破狱号 47→百加利之斧 48+地狱守门者 53→斧・犢山头 54→斧·魔神破 60→重破坏枪 66~修罗夜叉戟 285→冰腮夺磯鲵 79→天使战祸 80---黑色诅咒 87→天王护身甲 91→锤馗战农 102→大天使之盔 103→黑武士头盔 114→幽冥王头盔 117→天机法冠 126~闪电靴 131→飞龙在天 132→無王战靴 134→合成战斗鞋 144~圣堂骑士盾 145→蛇魔女之酉 153→无极天灵档 274--火神炮 275 - 光能枪 276~中电磁枪 162+护身符 164---万用钥匙 212-+ 力量之华 213→龙之田信 214→神明言语论 216 + 恶魔契约 236~魔力之石 256→武术大全 242 + 控尸符 248→媚诱之香 269-- 灵丹沙药 290→战略之书 291→谦卑集

* 转职表中转职道具中要转置斗士需恶魔契约, 而 法老转暗黑骑士驯不需转职道具。

神秘女子笑声

进入任一关游戏画面,打开主选单选择[系统设定],再选择[其它设定],然后同时押下 ALT 及 Z 两键,就可以听到一阵诡异的女子笑声喔! 恰!给!给!

修改秘技

在主选单出现时,按 CTRL + ALT + F5。出现 PASS-WORD,然后打 JACK98,跳出主选单。

- I.ALT+V:用在人物身上(鼠标要指到要改的人) 之后就可更改 HP、MP、ST
 - 2 ALT+R:人可再次活动
 - 3.ALT+N:任务马上结束
 - 4.F10:可改钱和改难易度(要在战场上)进入方法:
 - ① 在适战场上主视窗压下 ESC 键。
- ② 压下 ALT + CTRL + F5 三體、进入秘码输入画面。
- ② 键入·98U & JOCIV(大写)进入秘技模式,成功的话会有音效。功能:

- a. F10: 第八顶功能可以储存宝物位置与物品编号、名称。
- b.ALT+F9: 第三项功能每压—次可以得到—份所有的物品。
- c. ALT + V + 鼠标:在人物身上可以修改该人物属性。
 - d.DEL:可以杀死目标人物。
 - e. INSTER:可以唤出敌人、我方或是中立人物。
 - f.SLT+N:任务马上结束。
 - g.SLT+R:人可再灭活动。

心跳的回忆

- ●游戏类型:恋爱养成
- ●发行公司:华义国际

纯爱事件图

在游戏路径 E:\ sub\ scr\ Tmemo.scr 拖曳 Tmemo.scr 这个档到桌面,然后在档案上按右键 会有功能表,选安装后,进到控制台设定 Tmemo 为屏幕保护程式,按预览, 鼠标放着不动,每3 秒左右有一张漂亮纯爱图,每次都进入都不同,而且是全部事件的画面喔!

提高心动度

为主角命名时。

姓氏输入:大家

名字输入:一起来

匿称输入: 华义(则所有属性包括压力变成 599) (输入科乐美先生,一开始所有属性皆为 573)一开始除 诗织,每个人都有很高的心动度、友好度! 但早已女优美、美树原爱、馆林见青、清川望在一开始不会登场。

纯爱小游戏

- 1. 在晚上按一下窗口远处诗织的房间,按一下听一声诗织在数羊,会有意想不到的结果哟。(房间音响也可按来听)
- 2. 游戏告白成功后, 可获告白对象的娃娃, 重玩时可选择挂在视器上 | 美一下还会晃动!
 - 3. 按一下节架上的节,会出现游戏的 Q & A!
- 4. 在卡拉 OK 唱歌时, 输入 [上(↑)、上、下(↓)、下、左(←)、右(→)、左、右、B、A], 就进入卡拉 OK 模式!
- 5. 在玩兵蜂时,按下空格键暂停,再输入[上、上、下、下、左、右、左、右、B、A],就可变最强,但过关后记录不算:

星际争霸

Star Craft

- ●游戏类型:即时战略
- ●发行公司●松岗

奇妙的食谱

当玩家玩 Terrau 时,在第一关的傅报室中,简报完毕后(说话完时)先别急着打开,也不要做任何动作,过几分钟后电脑会提醒你:[你该出发了!]。又过数分钟电脑会根关心的问:[你还好吧?]没多久远就看到"简报结束"了。再有耐心地等会看到:[我是说你该走了.]、[你真的该走了!]、「好吧!该你掷骰子了!]最后终于出现"中国柠檬鸡"这遍菜的做法,过程大约需要10-20分钟,有趣吧!

我的坦克会唱歌

选择 Terran(人类),造出一台坦克来。接着用鼠标一直点坦克,要一直按、连续按理1 没几秒钟,你就会听到坦克驾驶员唱歌给你听廳1

无敌秘技

在单人玩者模式按 ENTER 键后输入:

power overwhelming = 无敌

operation CWAL = 快速建筑

show me the money = 10000 单位的矿物和高能瓦斯

the gathering = paionic stuff 法力能量无限

game over man - 任务失败

noglues = 敌人无法施行魔法

staying alive = 任务无法完成

there is no cow level =任务完成

whats mine as mine = 矿产无限

breathe deep = 高能瓦斯无限

something for nothing = 开启所有可生产的洗顶

black sheep wall = 地图全开

medieval man = 单位无限生产

modify the phase variance # 拥有生产所有建筑物的能力

war aint what it used to be = 关闭战争迷雾

food for thought = 拥有在补给限制下无限制造单位的能力

米組

输入 ophelia 然后按下 enter 再打入你想选择的关卡名称

科技:人类(Terran)

Sum Packs = 兴备剂(扬 10点生命值但可增加攻击力和机动力)

LockDown = 瘫痪机械目标

ShockWave - 震动波 (损敌我军的能量, 和神族的电浆护盾)

Spider Mines = 蜘蛛過雷

Scanner Sweep = 陽形单位扫瞄器

Def. Matrix = 方阵护酒

Irradiate = 放射线(对虫族的所有部队及神族的地面部队有效)

YaMaTo Gun = 大利巨炮

Closking field = 飞行器隐形能力

P. Cloaking = 地面人员隐形能力神族(Protoss)

Paionic Storm = 迷幻风暴

Hallucination = 产生与指定目标相同的两个幻象

Recall = 附空门

Stasis Field = 冻结目标虫族(Zeng)

Burrowing = 註地

Infestation = 生产自杀炸弹兵

Spawn Broodling = 专对地面部队的心杀寄生虫,还会残留两只小虫

Dark Swarm = 机枪的攻击失效

Plague = 目标生命值下降至濒死

Consume - 吞食同伴并吸收能量

Ensuare = 大幅降低部队行动速度

Parasite = 寄生侦察虫

彩虹六号

RAINBOW SIX

- ●游戏类型: 即时战略
- ●发行公司:协和

大头模式

在游戏中按、键后,输入以下秘技:

TEAMGOD = 小组全体无数

AVATARGOD = 单人无敌

STUMPY = 矮胖模式

CLODHOPPER = 巨大手脚模式

MEGANOGGIN = 巨头模式

BICNOGGIN = 大头模式

5FINGERDISCOUNT = 弹药重新装填

NOBRAINER = 关闭

AIDEBUCKEYS=开启 Debug 模式

TURNPUNCHKICK = 切换至 20 模式

1-900= 呼吸剧烈模式

EXPLORE = 不须达成任务完成条件

隐藏秘码

在游戏中按 EMTER 键后,进入对话模式再输入以下 松技 TEAMGOD = 小组全体无敌

AVATARGOD = 玩者单人无敌

STUMPY = 矮胖模式

CLODHOPPER = 巨大手脚模式

MEGANOGGIN = 头模式

BIGNOGGIN = 大头模式

5FINGERDISCOUNT = 弹药重新装填

NOBRAINER = 电脑控制的敌人及人质不动

TURNPUNCHIKICK = 切换至 2D 纸娃娃模式

1-900 = 呼吸剧烈模式

EXPLORE = 不须达成任务完成条件及忽略失败条

4

SILENTBUTDEADLY = 一路上放屁,放多了会把跟在后面的队友臭死

FASTACTLONRESPONSETEAM = 全队都会放配!

DEBUGKEYS = 使用 Debug Keys

在使用 Debug Keys 后,被下 F10 键可以键盘切换至 Debug 模式 (再按一次则切换回游戏模式),然后配合以下各键使用其 debug 功能。

A - 除了队友以外,由电脑负责控制的一切人事物都不动(ON/OFF)

M=让你自己不动(ON/OFF)

右边数字键 1 及 3 = 调整画面 SIZE

右边数字键 - 及 + = 切换画面解析度

F6-由其他人的观点来看目前的游戏

F7 - 自杀

F.2=跳过此关

[及] = 偶整画面亮度

<及>=将你自己升起或降下

/ = 回到地面

0=放大 F1 的视野

P=缩小FI的视野

V = 自转式视野

B = 回复至正常视野

美国职棒大联盟 99

Triple Play 99

- ●游戏类型:运动
- ●发行公司:美商艺电

抓图秘技

在球赛中,只要按键盘的 P键,就可以扒下比赛的 画面,程式会自动产生一个 [Shot] 的子自录来存放您抓下的图片

(注:抓下的图是以 .TGA 格式存放的)。

隐藏球场

到选择球场的画面,移动到右边距离最远的地方,然后解下列顺序选择球场: Houston, Atlanta, Philadelphia, Pittsburgh, Atlanta, Montreal 如果完成会听见,"Tople Play99",那时再回到右边您会找到三个隐藏球场

ANCIENT ROME、NE - VANCOUVER、ANYTOWN U.S A
双众的欢迎声

按住数字键 1,2,3,4 然后输入以下秘支。

Shift++Shift: 观金欢呼

Alt→→ Alt:观众发出嘘声

Ctrl + + Ctrl·观众发出龌声

y Ctr→Alt · Stadium information

Alt→Shift++: Nickname game

+--- Shuft Alt. Sponsor comment

在球赛进行中,按P键=抓图(图档存在 shot 的子目录中)

梦幻西餐厅

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司·华义国际

國吳東

"慢厅内的摆设均已敲定后,在尚未开店前选择 【设定】+【营养一般设定】→【内部摆设】,将餐厅中的任何 张桌子先收到仓库去,再购入一张大小相同、颜色 花纹不同的桌子放至原来的位子。接着再将仓库中的那 张桌子拉出放至原位(重叠),结果仓库中的那张桌子竟 然不见了一接着在开始营养时,您会发现当全部位置坐 满后,竟然还有人会进来继续坐,如此之下,如果将全部 的桌子都如法炮制的话,将会让原本[小】店的坐位多出一倍喔! 常常因客满而丧失生意而懊恼的玩家们,这下子笑不合拢嘴了吧!

神秘服务生

把《梦幻西餐厅》游戏资料夹中放服务生资料的资料夹里(如果安装时没随便调整安装目录的话,应该是在 C:\Progam Files\PSD\Bistro\Lnfo\Person\Waiter)中的 Psd00、Psd01、Psd02 分别改名字为 Wait41、Wait42、Wait43,接着进入游戏,在选择【雇用服务生】的选单下,即可出现三个隐藏的青趣服务生,不过雇用费用不低

风云之天下会

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:智冠

轻松赚钱法

之 1. 侠 王府内,有一小兵会告诉你有宝物。 在调查

长桌上的物品(位于使王府大厅右侧中间房内,有石头、珊瑚、红珠那桌)之后就会发生战斗,赢了之后可得到{鬼珠1。接着再到乐山大佛的路上竹林里,有一个会消失的鼎此时会出现。把鬼珠放入,就可以得到下列物品1. 黄魂丹 2. 黄莲丸 3. 回阳五龙膏 4. 水灵丸 5. 干年灵芝 6. 千年人参 7. 生生造化丹 8. 镇心理气丸 9. 虎胆丸 10. 蛇胆丸 11. 玉灵散 12. 玉蜂浆 13. 定神丸等等各 100 个,真是赚到了!

之 2: 在南安镇购买的人参 (200 两) 拿到凤溪村可以用 600 两卖出。反复使用就有一大维 \$ \$ \text{th}^*

人物大集合

到凤溪村南方的一间小屋(从第一楼逃出来后,秦霜带步惊云去见释武寺、独孤鸣、又丑丑的那词小墓)的旁边,那间门口被树枝挡着的小屋,旁有一片树林,林中有布袋所堆成的阶梯可以走进去。进去后可到游戏荧幕的尽头,顺着尽头走还可以看到雄霸、天池12煞、于楚楚"等人物。

小时了了,大也必佳

当步惊云由小孩变成大人后,他的属性会降低一定幅度,但只要在得到乾坤剑之后,在进入雄霸堂前将身上的装备卸下,变成大人后其属性则不会降低,步惊云又可以和以前一样虎虎生风了。

秘密物品

A. 千将: 到凌云窟打败火麒麟后可得宝藏 [封神 戒,投入附近的金色鼎之中即可得到具有神力的[千将 剑]。

- 8. 玉刀: 侠王府中有两间不会触发战斗的房间,里面会有人跟你说他想得到宝藏,此时调查桌子可以发现玉刀和鬼珠。玉刀即是挖「人参药人」的工具。
- C、混元剑;在侠王府陵地道内。狐仙归位后和狐佃 谈话,它将会告诉你要注意落马坡的忍者,之后将孔慈 放置后陵那一段完成后赶至落马坡,在写著落马坡的石 碑上按一下,然后右方会有一忍者从上往下跑!务必将 他挡下,将他打倒就会导到混元剑(攻击加 720)!
- D. 取得莫邪之法,在用无双剑劈后陵后,在回南安镇途中,遇到人兽大战,在打完以后,花了1000元,得到东瀛忍者在寒山派的消息。在寒山派,果真遇到东瀛忍者,在经过一场奋战之后,打倒忍者头头(必须装备于将才不会被弹开),在他身上搜查几遍,便可取得莫尔和一把宝刀百鬼鸣。
- E. 勾玉作用:在乾坤庄的布在与一人谈话,他会发现你身上有勾玉并且用钱跟你买,但是干万不要卖哟,最后他会用翡翠人偶和你交换!
- F. 绝世好刀在剑池中有个商人,向他多买些物品, 买了很多后,他会感谢你常去那买东西,之后就送你—

把仅次手绝世好剑的妖刀。日月蚀,可装备在聂风身上。

金钱不被A法

在风溪村最低下有一个奸商,他有许多好东西,但是只要你的银两超过 99999,一向奸商买东西时,就会被 A 掉,所以记得在买东西前,一定要把钱花到 9999以下

帝国时代之罗马霸主

Age of empires; the rise of Rome

●游戏类型:及时战略

●发行公司:展棋

精车的婴儿

在对话视窗中输入以下指令

king arthur:将鸟变成龙(有 999 的皿)

grantlinkspence: 变成动物们的王

pow big mamme:新的单位

Babyprez: 獨在兰轮车上的婴儿

Convert this 1:新的牧师单位

stormhilly:叫出机器人

战国美少女

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:帝技爷如

找人要钱

在打败彩云之后再回到[甲贺之里]找鬼六,便可得到气风丹,一枚一百元可无限事取!而在小京加入后,一有空就可回[杂贺]打孙一,可拿到改良式杂贺枪一把,可以卖9000元,也可无限事碍!

虚拟人生

●游戏类型:益智

●发行公司:岗业

加值大补贴

在主界面直接使用键曲键入"cheat code",无须按

Enter 健,即可启动本格技。

hpisok: 补满血

myexp:加经验值,每键入一次加经验值 100点dollaruk:加金钱,每建入一次加金钱 10000元ethicok:加道键值,每键入一次加道键值 100点addist:加智力值,每键入一次加智力值 100点mychamm:加魅力值,每键入一次加魅力值 100点strengthhigh:加体能值,每键入一次加体能值 100点

workstar: 控制行走步数,键入会出现路中小如意后的画面,直接用鼠标点 1、2、3……即可。(注意 控制行走步数可以一直使用,但在键入另外的秘技后会无效;如果想再控制行走步数,必须再键入"workster"一次)以下秘技需先启动控制行走步数秘技,进入该格前再输入该 秘技(注意:一个回合内有效)

longlife:不死金身(与怪兽打斗不伤血)

ilovework:自由转职

铁路大亨 2

Railroad Tycoon2

●游戏类型:策略

●发行公司:华义

赚钱秘技

请在游戏中键入 Lab 键,等到出现绿色游后键入以下字串即可:

BigfootGold = 立刻贏得黄金级胜利

BigfootSilver = 立刻贏得白银级胜利

BigfootBronze = 立刻贏得铜级胜利

King of the hill = 获得 10 万元

Powerball = 获得 1 亿元

Slush fund = 获得 100 万元

Speed Racer = 每条列车增加两倍速度

AMD103 = 给你所有的新列车

Show me the trains = 给你所有的新引擎

Viagra = 增加城市大小规模

致命快艇

Powerboat racing

●游戏类型:运动

●发行公司:英特卫

特别赛

在游戏中键入

EPS:巡回票模式

PBR:障碍表模式

PDL: 秘密关卡 - 矿烷

URN:地下華穴

盟军敢死队

COMMANDOS

●游戏类型:单兵战术

●发行公司:第三波

快速过关

在游戏进行时输入 1982GONZO 后按下以下按键

Shuft + V 能看到每一个数军单位

Shuft + X 能将自己的班兵瞬间移送

Ctrl+I 无敌

Ctrl + Shift + N 马上完成任务

过关密码

Level2: YJJXB Level3: 4FQBF Level4: 5DNCQ Level5; 665TL

 Level6: AT1WN
 Level7: 09VJ8

 Level8: WQ9XB
 Level9: Q2AXT

 Level10: TUCPD
 Level11: 9WODW

Level12: UVHDC Level13: FBK48

Level 14: WASDW Level 15: KEWD3
Level 16: R7IP3 Level 17: FXIMV

Level: ZZMJV Level 19: 8HCWN

Level20: C7KWW

疯狂大车拼 5

TEST DRIVES

●游戏类型,动作

●发行公司:美商艺电

隐藏车种

要先能列名于排行榜上。并在 OPTION 画面中把 checkpoints 设 ON 之后再输入。

knacked = 德射路道

whoseeah = Nrtree(赛程中按跨喇叭)

mjcm.re=小型车种

salvage = 隐藏车种

(p.s.用 whoowah 密技时,不可超过 2档以上)

升刚

Sho Go

●游戏类型:动作射击

●发行公司:区格

全满秘技

游戏中进行按下T键,再键入:

MPGOD: 无敌模式

MPAMMO: 武器全满

MPARMOR: 装甲全满

MPHEALTH: 生命全满

MPCLIP:入弹模式开启或关闭

MPKFA·武器、装甲及生命全满

MPPOS:显示位置模式开启或关闭

MPCAMERA:摄影机模式开启或关闭

守护者之剑外传 - 无尽的宿命

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:帝技爷如

胜利秘技

游戏中先按下 Shuft + Eac 开启秘技之后按下:

方向键 ↑:可以直接将角色的等级提升一级

方向键十: 随时将生命和魔法力补满,战斗中也可以使用数字键 6: 战斗直接胜利,经验值和金钱照样计算。

F6: 可以抓取游戏的图,档名 ecm/0000.pex,

sem0001.pex……以此类推在下排列

17: 抓取游戏的图, 不过会使用 acreen.pex 的档名

不断重复覆盖同一个档案

键盘石边小键盘 8:避免碰到敌人

Cul+P 游戏暂停

Ctrl + R: 游戏回复

太平洋元帅

Pacific General

● 游戏类型: 战略

●发行公司:第三波

威名远播

在过关时 SAVE, 然后到下一关, 再读取你刚刚 SAVE 的进度,就会多 1000 的威望点数 (

虚幻

Unreal

●游戏类型:动作

●发行公司:美商新美

超完全秘技

在游戏中按《键后,输入:

GOD: 无敌

ALLAMMO: 弹药全满

FLY:飞行模式

GHOST:穿墙模式

WALK:由飞行模式或穿墙模式回复正常

INVISIBLE: 隐形

KILLPAWNS:消灭所有敌人

SLOMO #: 更改游戏速度(正常值 = 1.0)

SUMMON EIGHTBALL:得到 Eightball 武器

SUMMON FLAKCANNON: 得到 Flakearmon 武器

SUMMON DISPERSIONPISTOL: 得到 Dispersionpustol

器法

SLMMON AVTOMAG, 得到 Automag 武器

SUMMON STINGER: 得到 Sunger 武器

SUMMON ASMD-得到 ASMD 武器

SLMMON RAZORJACK 得到 Razorjack 武器

SUMMON GESBIORIFLE 得到 Gesbiorifle 武器

SLMMON RIFLE 得到 Rifle 武器

SUMMON MINICUN, 得到 Minigun 武器

SUMMON NALL-召唤 Vali 族人

SUMMON SKAARJWARRIOR: 召唤怪物

PLAYERSONLY:冻结时间

BEHINDVIEW1:第三人称柳野

BEHINDVIEWO: 第一人称视野

FLUSH: 修补不良图形材质

OPEN××× 跳关至×××关

关卡名称如下

Bluff	Ceremony	Chizra	
Dark	Dasacellara	Dasapass	
Derater	Dig	DKNinght	
$O_{\overline{p}}DMARIAZ\\$	DMCURSE	DmDeathFan	
DmDeck 16	DMElianore	DmGth	
DmHealPod	DenMorbias	DmRadikus	
DmTundra	Dug	Endgame	
Entry	ExtrameLab	ExtrameEnd	
ExtrameGen	ExtrameBeg	ExtrameCore	
ExtremeDark	ExterneDGen	Cateway	
Harobed	lsvDeck1	IsvKran4	
fSVkran32	NaliBoat	NalıC	
NatlLord	Noork	Nyleve	
Passage	QueenEnd	Ruins	
SkyBase	SkyCaves	SkyTown	
SpireVillage	TarraLift	Тенапих	
TheSunspire	Trench	Unreal	

劲爆美国职篮

NBA Live 99

- ●游戏类型:运动
- ●发行公司:美裔艺电

隐藏球队

在主画面时选择 Rosters,然后在下拉式选单选择 Custom Team, 在为球队命名时输入以下任一个队名就会出现隐藏球队:

EA Europals

Hitmen Coders

Hitmen Idlers Hitmen Pixels Hitmen Rehounds

魔法门 VI

Might and MagicVI

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:欧乐影视

法师也能学剑术

在学习武器技能的店里,一般而言,法师或牧师所能学的武术总是有限,但是当您旗下法师或牧师已将他所能学习的武器项目选完后,画面右上原来的选项栏会出现一段信息告诉您已不能再多学法术了,但是……如果您此时试着将鼠标游标移至该处原来有出现选项的地方乱按左键的话,会发现竟然还能选到了幽灵门选项而学会该武术,这下子,就连法师也能学到剑术、斧术了处外,在每一区的地图中均有一块 Obelisk,看完所有 15块地图的 Obelisk 的信息后,会告诉您在 Dragonsand 北方有宝藏,是在一堆石头围住的一颗石头中,打开石头就会发现一些物品与 25万,此时按 Eac 键后,再打开石头、会钱。

热力飞车

Ignition

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:第三波

诡异的秘技

在开始游戏的选单画面下,输入下列密码后,会听到一声音效,就表示秘技启动成功。

filmjo.k 游戏开始画面会翻采翻去。

slasktratt:可选择所有的车。 surmule:可选择所有车道。

strings,也会有秘技启动的音效。但不知作用为何?

绝地武士资料《圣殿之谜

Mysteries of the Sith

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:松岗

冻结你的敌人

在游戏中按下 T 键后,输入:

bornga#.无敌模式

iamagod 全部原力

diediedie:全部武器

ammestuff·得到全部物品

gameover 跳关

statuesque#:冻结全部敌人

trainme:升极

freebird:飞行模式

trixie.加满原力

cartograph 显示地图

gospeedgo#:慢速模式

(p.s#的部分,1为开启、0为关闭,记得与前一文字 间要空一格)

世界杯足球赛 98 之冠军总决赛

World Cup 98

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:美裔艺电

爆笑球员

先在主选单下选 [Team Management]。再选 [Customus] 之后,只要将球员名字修改成下列任一个秘技并按 enter 键,输入后选 [退回] (Back),若问你是否不存修改,选 [Yes],让球员名字事实上并没有改变。当回到主要选单面面下,按 [aeroll lock] 键即可启动秘技,可将要启动的秘技打勾即可。

Zico + 可玩到 1982 年的欺赛。

Hurst + 可玩到 1982、1974、1970、1966年的球赛。

Cartman * Take a Dive: 运球在敌队球员逼近时, 连按两下 E 键, 您的球员会故意跌倒, 裁判会判该敌队球员犯规。

Gonzo→Hor Potato. 敌我双方球员偶而会莫名其妙跌倒。

Cabo→Big Heads:大头球员模式。

Kyle→S keleton Players:高爱球员模式。

Mr Hat + Crazy Ball: 球会突然乱飞乱跑。

Powder + Sally Moves: 当您控制的球员逼近敌队队员时,按一下Q键,我方球员便会被敌队球员 K(或推倒),接着裁判就会对敌队队员发红牌警告。

Kenny - Flaming Ball: 燃烧的火足球。

Neila→Alien Mode:鳳鷹……自己看吧,很诡异瞳!

洛克人 X4

Rockman X4

●游戏类型:动作

●发行公司:第三波

终极秘技

爱克斯的终极盔甲:在选人的画面,将框框移到洛克人 X 上,按住 Tab 键 + ↑ 后按决定,之后再随便进入任何一个胶囊即可得到终极盔甲(秘技输入成功的话,洛克人 X 的手腕和腿腕会变成紫色)。黑色的杰洛:在选人的画面,将框框移到杰洛身上,按住 Tab 键 + ↓ 后按决定即可(但能力和原来仍然一样)。

工人物语 2

The Settles 2

- ●游戏类型:策略
- ●发行公司:华义国际

看图秘技

在游戏中键入 thunder 可以建造所有的建筑物,同时 会有一个惊叹号出现,立刻按下 Alt + F7 就可以看到所 有地图。

死亡之屋

House of the dead

- ●游戏类型:动作射击
- ●发行公司: 义田

不再死亡

在游戏主选单中按住 Call 键不放,并输入下列指令 SKIDMARX,启动作弊与编辑属性选项 CREATURE,启动生物测试选项。

成吉思 IV

- ●游戏类型:战略
- ●发行公司:第三波

拥有更多的妾

游戏中只有国王及特殊的人员才有妻子。在战争时,直接攻击该国(敌国)国王。如果战胜时,把国王杀掉,这样就会有继承人(敌国)出现,而此时继承人就会拥有妻子。可一次攻打该国国王时(就是后来继承人)就可以拥有新的妾。基本上成吉思汗最多可得到所有城地的总和加1个妻子(自己跑来的那一位)的庞大后宫!

火爆乡巴佬 2

Recheck Rampage

- ●游戏类型:动作
- ●发行公司:英特卫

无敌秘技直接

在游戏进行中键入:

RDelvis:切换无敌模式

RDall:获得全部武器、弹药、物品、钥匙

RDmeadow###:切換到第#章、第##关

RDyerat: 切换显示目前位置与否

RDview:按戶7切拱模式

RDunlock: lock toggle

RDiteme get all items

RDskill#:将国难度等级调为#

RDmoonshine: 获得一些 moonshine

RDshowmap:切换显示全部地图

RDelip:切换穿墙模式

RDguns:获得所有枪支

RDraventory:获得所有装备

RDkeys:获得所有钥匙

RDjoseph: 获得摩托车

RDsaron:开启 mushroom 模式

RDnocheat:关闭所有作弊码

RDwoleslagle:切換喝醉模式

RDmikael:获得所有物品

RDgreg:获得 boat

RDkfc:开启 chicken 模式

永远的伊苏

Ys eternal

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司: 协和国

买不到的刀

当亚鲁特从神殿中救出菲娜,并找回一本伊苏之书后,便可回米内亚找莎拉交差(但此时莎拉已经死了)。 在莎拉不幸过世后,便可回到巴尔巴多港找史拉夫谈 天,他会送你一把弯刀鼓励你。这可是实不到的联

网战俄罗斯

- ●游戏类型:益智
- ●发行公司:光谱

不战而胜

在游戏中直接键入 SUPER 可以直接跳到下一关。

侠盗中队

STAR WARS: ROGUE SQUADRON 3D

●游戏类型:动作射击

●发行公司: 松岗

作弊中队

在设定(setting)画面的秘码(Password)栏位中输入以下秘码。

CREDITS:出现谢幕面面

LELAWRKOUT:启动力回馈摇杆效果

GUNDARK:修正力回馈摇杆效果

CHICKEN: 驾驶

AT-STDIRECTOR: 观看所有过场动画

MAESTRO: 可听所有星际大战主题曲

IAMDOLLY,生命数无限

TOUGHCUY, 所有武器效果增强

USEDAFORCE; Not a clue..... ?

HIKEN: 隐藏次要武器

LOKJOT: 可让你降落进行修理

NEUC·星际大战消灭雷达上所有帝 GUO 国军

NUMBERTWO:星际大战次要武器弹药无限,大部分

是导弹或炸弹

TIEDU 可以飞 Tie Interceptor

FARMBOY: 可以飞 Millennium Falcon

恰哥与肥佬

●游戏类型:益智

●发行公司:弘煜

无限的秘技

游戏进行时按 FY 键,再按 Enter 键之后。

键入 2 显示隐藏宝物

键入 J: 跳关

健入 T 时间无限

键入 L. 生命不政

键入 C: 人物无敌

键入 X: 召唤等无限

健入 M:魔法无限

三界谕2

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:第三波

钱多法力多

在游戏中按 shift + 數字键 3, 可使法力和金钱变成 60000)

欢乐大航海

●游戏类型: 益智

●发行公司:立体派

有钱有脑

按住 G 键不放,再按鼠标左键→可增加金钱 按住 I 键不放,再按鼠标左键→可增加谋略

钢弹司令

Mech Commander

●游戏戏类型:战略

●发行公司:第三波

无限炮击

前置工作:游戏必须先更新为 1.8版(游戏光碟中附有更新档案,并有安装说明)。在游戏的目录下建立一个新的资料夹,并将其命名为 ixtlrimeeourl, 然后将游戏目录中的 windows.fit 档案,拷贝至这个新的资料夹内,再将其重新命名(随便取一个别的名称,例如.go),则秘技功能便开启。在游戏的[后勤画面]下:

直接键入 poundofflesh,则可增加 1,000,000 资源点数。

直接键入 rockandrollpeople,则可解除机甲空运的载 重限制。

在游戏的[战斗画面]下:

直接键入Ctrl+Alt+W,则该任务自动胜利。

直接键入 cernium,则所有单位变成无敌。

直接键入 deadeye,则所有单位的射击技巧全满。

直接键入 lorrie,则所有单位的损害立即修复。

直接键入 lordburry,则可召来无限灾的支援炮击(同时按 b 键并敲击鼠标左键,以标定炮击位置)。

直接键入 minesyeshavescentheglory,则战场地图全开。

直接體入 framegraph,则面面中出现一个动态曲线图(除了诡异效果,对游戏无实质作用)。

(p.s[直接键入]是说不需要在对话框之类的地方键入物技,只需在游戏画面下直接键入即可。最重要的是字母顺序得正确。 都技若正确启动,会有语音出现。)

光速兔崽子

Jazz Jackrabbit II

●游戏类型:动作

●发行公司:华义国际

无敌兔崽子

在游戏过程中,直接输入(只有单人模式有效):

ygod:无敌模式

panv·无敌模式

Jiguna·取得所有武器

jjammo: 弹药全满

jjrush : Sugar rush

jilly:拥有 Helicoptre ears,再一次拥有 joverboard

jik:自曝

pshield:能量护盾

nnext:跳关

jjlight: Fully light level

jjbird: 出现协助过关的 Bird 助手

jjeoins 获得金币

Jigems 获得宝石

jending 回到主画面

jiq 结束游戏回到桌面

jjmorph: 变身成 Spez, 再一次变成 Bard, 再一次变成 Frog, 第四次变回 Jazz

幽浮 - 太空拦截者

X com Intreeptor

●游戏类型:策略

●发行公司:第三波

无限飞行

按 Ctrl + E 键会听到两声哗哗声再输入 battlecheat: 启动飞行中的作弊功能

canttouchthia, 无敌

fillerup 飞航距离无限

knowitall 完成所有科技研发

quickbase:基地立刻建造完成

Payday:得到经费

八龙神传说

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:旭力亚

愈买愈有钱

到卡陶香城的武器屋和老板对话,买武器在选择武器的时候向右选,就可以看到一格是没有武器的,这时只要按下[购买]就可以变成有钱人

终极战区

Battle Zone

●游戏类型:战略

●发行公司:忆弘

弹药无限

在游戏过程中同时按住 SHIFT 与 Ctd 键并输入:

BZBODY:拥有不灭的护盾

BZFREE:飞行员无限与 Recoursen 无限

BZRADAR:显示所有地图

BZINT:弹药无限

X档案

The X files

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

快速涌关法

按住 Shift 键,并以鼠标点选载入/储存游戏的图示,可以打开正常储存的对话视图。如此在游戏进行中,可以多储存 3 个游戏进度。过关密码:在 Willmores 的工作站键入 Welcome,在于 0 这个数字键按鼠标右键,就可以通过密码入口!

异教徒 2

Heretic 2

●游戏类型:动作射击

●发行公司:忆弘国际

制造物品大法

按键盘左上方的、键进入 console 模式, 然后输入以下秘技。

playbetter:无敌(再按一次则会关掉)

twoweeks:增强力量(再按一次则会关掉)

meatwagon: 杀掉所有非头目类的怪物

victor: 杀掉所有怪物(包括头目)

angermonsters:怪物变得愤怒

crazymonaters:怪物变得疯狂

kiwi:可穿过墙壁(再按一次则会关键)

showcoords:显示坐标

weapprev:选择前一种武器

weapnext:选择下一种武器

制造物品: SDAWA

<item>:以下列字串取代<item>的,便会制造出

该物品:

- 258 -

item_weapon_firewall

item - weapon - maceballsitem - weapon - magicmissile

item - weapon - phoenixbowitem - weapon - redrain - bow

item - weapon - sphereofannihilationitem - defense - meteor-

barrier

item - defense - polymorphitem - defense - powerup

item - defense - ringofrepulsionitem - defense - shield

item - defense - teleportitem - health - full

item - health - halfitem - mana - combo - half

item - mana - combo - quarteritem - mana - defensive - full

item . mana - defensive - halfitem . mana - offensive - full

item - mana - offensive - halfitem - puzzle - canyonkey

item - puzzle - cloudkeyitem - puzzle - cog

item - puzzle - crystalitem - puzzle - dungeonkey

item - puzzle - highpriestesskeyitem - puzzle - highpriestesssymbol

item - puzzle - hive2amuletitem - puzzle - hive2gem

item . puzzle . hive2spearitem . puzzle . minecartwheel

item - puzzle - oreitem - puzzle - plazacontainer

item - puzzle - potionitem - puzzle - refinedore

item - puzzle - shielditem - puzzle - slumcontainer

item - puzzle - tavernkeyitem - puzzle - tome item - puzzle - townkey

异军突起 2

M.A.X.2

●游戏类型:战略

●发行公司:英特卫

修改秘技

游戏中途键入以下秘技:

maxapy = 可看到所有敌人

maxstorage = 原物质全满

maxsurvey = 显示所有矿场

maxsuper = 特选取的单位升至最高等级

修改 Max 2. ini 档案如下:

current_campaign_1_mission = 1

current - campaign - mission = 49

last_campaign_played = 49

可进行任一关卡!

侠客游未来之书

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:第三波

创造超人

在游戏开始创造角色时,输入以下密码:

姓名	称号	世界名称	生日	效用备注
M. YOSHIDA	任意输入	任意輸入	11/30	钱多多
Hydrogen!!	任意输入	任意輸入	8/10	拥有很多神之能力
M. WADA	MASTER	任意輸入	12/14	恶魔的人
Саврів @ @ @	任意输入	任機輸入	8/24	很强(拥有家)
K.OOHARA!	任憲输入	任意輸入	7/22	很厉害(拥有家)

剑魂

Die of Sword

●游戏类型:动作

●发行公司:英特卫

自杀秘技

在游戏中按住 F1 不放键入

Mukor:无敌

barnff: 到结束关卡

Golfg:人物变大

Silky:敌人无法行动

Agray:增加重力值

Dedly: 终极武器

Lunar: 减少重力值

Tough:增加困难度

Peace: 敌人自动死亡

Btiny:人物变小

Sepku:自杀

Pause: 暂停游戏

Osave:快速存档

Frame: 抓图

Mecam:第一人称视角

gamma: 调亮荧幕度

阿比逃亡记

Abe's Oddysee

●游戏类型:动作

●发行公司:美商艺电

阿比的动画

在标题画面下按着 Shift 键不放,然后输入[上(↑)、 左(十)、右(→)左、右、左、右、下(↓)]即可看所有的动画,[下、右、左、右、左、右、左、上]即可选关。

薛家将

●游戏类型:战略

●发行公司:智冠

补满生命力

Ctrl+F8:在战场上的敌人全灭

Alt + F3:在武器店及练兵场中钱多 10000 元

Alt + F5: 补满选定主将的法力

Alt + F6: 经验值加十点

Alt + F7: 补满选定主将的生命力

F-22 猛禽

F-22 Raptor

●游戏类型:模拟

●发行公司:忆弘

无敌飞行

在游戏中按下T键输入以下移技

it's not my fault:任务完成

never tell me the odds:不被敌方击中

We can rebuild him:修复损坏

I'll be back;武装重新装载

99 年冰上曲棍球

NHL'99

●游戏类型:运动

●发行公司:美裔艺电

作弊秘技

在游戏中输入:

MANTIS = 球员变成长舰长手

NHLKIDS = 球员变成小液身材

HOMEGOAL = 主队得到一分

AWAYGOAL = 客队得到一分

PENALTY = 得到一个犯规

INJURY = 球员受伤

ZAMBO = 在球场上放

zamboniVICTORY = 施放烟火表演

FLASH = 场边闪闪兴灯

SPOTS = 打开投射灯

CHECK = 自动检查对方球员

GRAB=刺对手身体

大航海时代外传

- ●游戏类型: 冒险 RPG
- ●发行公司:第三波

奉献保平安

在海上有时会遇到恼人的台风要如何才能避开呢?只要把所有的钱存起来身上只留800元,然后去教堂捐献每次捐200元,捐到0元时再去银行提800元,再重复去捐献,来来回回5次左右再去算人生运,如果占卜师说:运气实在太好了|在海上要碰到台风很难。就可以了|他若没说这句话再重复上面的步骤就行了。要注意在日本一带还是有机会碰到台风,还是买几个圣香油以防万一|

异形追杀令

INCOMING

- ●游戏类型:角色扮演
- ●发行公司:智冠

动物防护法

在主画面输入 NUMBERONEDACRESTREET, 画面会 出现秘技选单,按住 SHIFT 键输入:

WIREWEWAITING = 关闭材质

OLDMACDONALD = 牛会跳起来保护农场

FLYMETOTHEMOON = 在月球上赛车

HAVEALL≃ 得到全部

SUPERDAISY = 一枪消灭所有和人

SUPERSHOOT = 一枪消灭所有敌人

SOLIDASAROCK = 无粒

INVUNERABILITY = 无敌

INFINITELIVES = 強药无限

INFINITEWEAPONS = 武器无限

GOURAUD = Gourand shading on

FLATBROKE = No shading

WHATSTHEPOINT = Turns graphics to the dots

MASTEROFTHEUNIVERSE = Atlenst it changes textures

on & off

秘技功能键:

F2=敌人容易射击命中

F3=无敌

F4= 无限条命

F5=武器无限

F6=精灵炸弹

F7= 离开

F8=存档

F9=读取存档

F10 = 显示框页速率

F11=蓋新关卡

超时空英雄传说 2 外传——北方密使

●游戏类型:角色扮演

●发行公司:智冠

隐藏关卡

介绍三个男主角部分的隐藏关卡:

- 在[古城要塞]那关北方的最高点(7、27),柯莉特身后,可找到[龙穴]的入口。
- 2. 在水坝那关的河道中央小岛上的洼地(19、62)可找到[地洞]的入口(但需保留在第二关的宝箱中所找到的绳索才能下去)。
- 3. 在[奚族圣地]那关的西面墙上,在海报附近可找到[疯人院]的入口。

超级酒店大享

●游戏类型:益智

●发行公司:智冠

损人不利己法

当获得[悬公移山卡]时,在灌毁指定产业后,在改建为自己产业的选项当中按下[取消],此时可造成摧毁了对手的产业,但未改建成自己的产业,但卡还留着的情况,卡就能无限使用了。同样的,在拿到[路霸卡]时,以上述方式亦能无限灾以该卡摧毁对手的入口。

Document generated by Anna's Archive around 2023-2024 as part of the DuXiu collection (https://annas-blog.org/duxiu-exclusive.html).

Images have been losslessly embedded. Information about the original file can be found in PDF attachments. Some stats (more in the PDF attachments):

```
"filename": "MTA0NTA5NzUuemlw",
"filename_decoded": "10450975.zip",
"filesize": 45117715,
"md5": "c561c0c49e3323ba2a2bb244a9252da3",
"header_md5": "e5d2a910a7becf8bb9bd64de137027b9",
"sha1": "65050657cf56bb1074439a6e9174850cb759eb3f",
"sha256": "a908e6030ba73ff53a3d9d77bb34509fefffbb3ace853d96cf147c9fa080f9e7",
"crc32": 3458985756,
"zip password": "",
"uncompressed_size": 45609271,
"pdg_dir_name": "",
"pdg main pages found": 260,
"pdg_main_pages_max": 260,
"total_pages": 265,
"total_pixels": 386045520,
"pdf_generation_missing_pages": false
```